

DAFTAR PUSTAKA

- Aholongan, A., Suripah, S., Amelia, S., & Yolanda, F. (2021). Minat Peserta Didik Terhadap Penggunaan Software Algebrator Sebagai Media dalam Proses Pembelajaran Daring pada Materi Bilangan. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 1834–1841. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i2.736>
- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2017). *Media pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Asmah, S., Yeni, L. F., & Titin, T. (2020). Development of interactive multimedia based on lectors inspire in kingdom monera material. *JPBIO (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 5(2), 114-126.
- Athiyah, U. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester Ii Kelas X Sma Berbasis Lectors Inspire The Development Of Biology Learning Media Of Material. *Jurnal nalar pendidikan*, 6(1), 41–46.
- Bahar Elvinawati; Sani, Ida Nurjelita, A. E. (2020). Perbandingan Model Pembelajaran Problem Solving dan Problem Based Learning terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas XI MIA MAN 2 Kota Bengkulu. *Alotrop*, Vol 4, No. 2 (2020), 107–116. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/alotropjournal/article/view/13834/6833>
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2019). Model Pengembangan Media Pembelajaran Adaptif Di Sekolah Dasar. *MUALLIMUNA: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 5(1), 33–46. <http://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna>
- Dahlia, A., & Rohana, I. (2022). Validitas Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Realistic Mathematic Education Pada Materi Persamaan Linear Dua Variabel Kelas VIII SMP. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(02), 1360–1373
- Dachi, F. A., & Perdana, D. N. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Science, Technology, Engineering and Mathematics (STEM) Untuk Meningkatkan Efikasi Diri

Pada Siswa Kelas XI Busana SMK Negeri 6 Padang. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Scholastic*, 4(3), 15–22. <https://doi.org/10.36057/jips.v4i3.416>

Diana, P., & Jaya, P. (2021). Pengembangan materi ajar dasar listrik dan elektronika berbasis canva di SMK negeri 5 Padang. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 9(1), 1–8. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i1.110688>

Fitrah Muh. (2023). *Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran*; Universitas Muhammadiyah Bima

Fitria, C., & Sutiani, A. (2022). Pengembangan pembelajaran dengan model discovery learning menggunakan media pembelajaran lectora inspire di SMA pada pokok bahasan ikatan kimia. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(6), 665-673.

Hartati, L., & Copriadi, J. (2023). Rendahnya Minat Belajar Siswa pada Masa Covid-19: Kajian Aksiologi. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 75-81.

Hafifi, W., & Farahiba, A.S. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis lectora inspire pada materi teks surat kelas VII. *Caraka: Jurnal Ilmu Kebahasaan, Kesastraan, Dan Pembelajarannya*, 9(2).

Hidayani, R., Sabekti, A.W., & Yulita, I. (2020). Kepraktisan dan Efektivitas Game Edukasi yang Dikembangkan Menggunakan Lectora Inspire dalam Kesetimbangan Kimia. *JCER (Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia)*, 4 (2), 58-62.

Irawan, A., & Hakim, M. A. R. (2021). Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs. *Pythagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), 91–100. <https://doi.org/10.33373/pythagoras.v10i1.2934>

Ichsan, I. Z., Dewi, A. K., Hermawati, F. M., & Iriani, E. (2018). Pembelajaran IPA dan Lingkungan: Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran pada SD, SMP, SMA di Tambun Selatan, Bekasi. *JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran)*, 2 (2), 131. <https://doi.org/10.31331/jipva.v2i2.682>

JGS, JGS (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire pada Materi Gerak dan Gaya di SMP. *Jurnal Geliga Sains (JGS): Jurnal Pendidikan Fisika*, 9 (2), 107-114.

Joni, et al. (2020). Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Keanekaragaman Hayati Kelas X Sma. *EduNaturalia: Jurnal Biologi Dan Kependidikan Biologi*, Volume 1(1), 14–

- Khalisa, A. M., Herlina, S., Suripah, & Yolanda, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran matematika Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX. *Perspektif Pendidikan Dsn Keguruan*, XII(2), 128–136.
- Khuluqo, Ihsana El dan Istaryatiningtias. *Modul Pembelajaran Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Sulawesi: CV. Feniks Muda Sejahtera, 2022.
- Khoirurrijal, Fadriati, Sofia, Makrufi, A. D., Gandi, S., Muin, A., Tajeri, Fkhrudin, A., Hamdani, & Suprapno. (2022). Pengembangan Kurikulum Merdeka. Literasi Nusantara Abadi.
- Kurniati, P., Kelmaskouw, A. L., Deing, A., Bonin, B., & Haryanto, B. A. (2022). Model Proses Inovasi Kurikulum Merdeka Implikasinya Bagi Siswa Dan Guru Abad 21. *Jurnal Citizenship Virtues*, 2(2), 408–423. <https://doi.org/10.37640/jcv.v2i2.1516>
- Lase, Y., & Sirega, T. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire untuk Meningkatkan Minat Belajar siswa di SMP Gema Buwana. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 687-697.
- Latifah, S., dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Hots Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 11(2), 9-16. <https://doi.org/10.26877/jp2f.v11i1.3851>
- Lukitaningrum, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika*, 1–8.
- Muttaqin , Sariyasa & Suarni. (2021) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ipa Pokok Bahasan Perkembangbiakan Hewan Untuk Siswa Kelas VI Sd: *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, Volume 11 Nomor 1
- Milawati. (2021). BAB II Pengertian, Fungsi dan Penggunaan Media Pembelajaran. Dalam M. Hasan, Milawati, Darodjat, T. K. Harahap, T. Tahrim, A. M. Anwari, . . . M. Indra, *Media Pembelajaran* (hal. 41). Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Muhibullah, M. (2022). Proses inovasi pendidikan. Dalam R. Permana, *Gagasan inovasi pendidikan* (hal. 43-56). Jawa Barat: Edu Publisher.
- Nisa, A. W., Afrida, J., Aida, N., Almi, R., Meiyanti, R., & Andika, F. (2023). Pengembangan Media Menggunakan Software Lectora Inspire Berbasis

Problem Based Learning Pada Materi Fluida Statis. *Ceudah-Journal Education and Social Science*, 2(1), 27-37.

- Nurjannati, R. D., Holiwarni, B., & Haryati, S. (2018). Pengembangan Lks Berbasis Pmri Menggunakan Konteks Etnomatematika Pada Materi Ikatan Kimia. *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 1–9.
- Noor, Muhammad, Zainuddin Sosial, and Sarah Miriam. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Fisika Melalui Model Pengajaran Langsung Dengan Metode Problem Solving.” *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika* 5, no. 3 (2018): 328. <https://doi.org/10.20527/bipf.v5i3.3958>.
- Otoluwa, Y., dkk. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Yang Diintegrasikan Dengan Camtasia Studio Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Sistem Informasi Geografi. *Jambura Geo Education Journal*, 1(1), 01– 08. <https://doi.org/10.34312/jgej.v1i1.4041>
- Prananda, G., Wardana, A., & Darniyanti, Y. 2021. Pengembangan Media Video Pembelajaran Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas SD Negeri 17 Pasar Masurai 1. *Jurnal Dharma PGSD*, 1(1), 38-45.
- Putra, H. M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar KD 3.10 dan 4.10 *Jurnal Penyesuaian Di SMK Negeri 1 Godean Kelas X. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta*.
- Rahman, Asri Munandar, Fitriani, Karlina, and Yumriani. Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. Vol 2, No 1 (2022). <file:///C:/Users/USER/Downloads/7757-24249-1-PB.pdf>
- Revita, R. (2019). Uji Kepraktisan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Penemuan Terbimbing untuk SMP. *JURING (Journal for Research in Mathematics Learning)*, 2(2), 148–154. <https://doi.org/10.24014/juring.v2i2.7486>
- Ristiani, S. M. I., Triwoelandari, R., & Yono, Y. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Lectora Inspire Versi 12 pada Mata Pelajaran IPA Berbasis STEM untuk Menumbuhkan Karakter Kreatif Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 30-40.
- Rahmy, A. Y. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Kahoot Pada Materi Aritmatika Sosial Untuk siswa kelas VII. *Universitas Islam Riau*.
- Setyawan, A. A., & Wahyuni, P. (2019). Pengembangan Modul Ajar Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Statistika Pendidikan. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Matematika*, 12(1), 94–102.

- Septiawan, S., & Abdurrahman. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 Profesional pada Materi Barisan & Deret Kelas XI SMA. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika*, 8(1), 11–18.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana Prenamedia Groub.
- Shalikhah, N. D., Primadewi, A., & Iman, M. S. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran, 20(1), 9–16. [Http://Journals.Ums.Ac.Id/Index.Php/Warta/Article/View/2842/2718](http://Journals.Ums.Ac.Id/Index.Php/Warta/Article/View/2842/2718)
- Sugiarti, I. S., Setiyani, & Putri, D. P. (2020). Pengembangan Media Puzzle pada Materi Suhu dan Kalor IPA SD. *JURNAL PESONA DASAR*, 8(2), 73-81
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta, 2021
- Saroni, N., dkk. (2016). Analisis keterbacaan teks pada buku tematik terpadu kelas V SD berdasarkan grafik fry. Makalah disajikan dalam prosiding Seminar Nasional KSDP S1 PGSD Konstelasi Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia di Era Globalisasi. Malang.
- Vani Aprianto & Wahyudin., (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Aplikasi Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Digital Transformasi Technology (digitech)*.
- Widyasari, I., Zetriuslita, Istikomah, E., & Herlina, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Dikelas VII SMP. *Jurnal Derivat*, 8(1), 61–71. <https://doi.org/10.51836/je.v7i1.231>
- Yolanda, F., & Wahyuni, P. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 4(2), 170–177. <https://doi.org/10.35706/sjme.v4i2.3612>
- Zunidar. Peran guru dalam inovasi pembelajaran. Vol IX No. 2 (2019) <file:///C:/Users/USER/Downloads/550-1670-2-PB.pdf>