

DAFTAR RUJUKAN

- Abda, N. F., Hanurawan, F., & Sutarno. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Terhadap Hasil Belajar Matematika. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 2(2), 235. <https://doi.org/10.30998/jkpm.v2i2.2497>
- Agung, A. . G. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Meida Publishing.
- Agung, A. G. A. (2016). *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Alwi, I. (2010). *Pengaruh Jumlah Alternatif Jawaban Tes Obyektif Bentuk Pilihan Ganda Terhadap Reliabilitas, Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda*. 3(2).
- Antari, N. K., Parmiti, D. P., & Sumantri, M. (2016). *Pengaruh Pembelajaran Kuantum Berbantuan Media Siswa Kelas V SD*. 4(1).
- Apriliyani, I. K. A., Dantes, N., & Pudjawan, K. (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Think Talk Write (TTW) Terhadap Sikap Ilmiah Dan Hasil Belajar IPA. *Ejournal.Undiksha.Ac.Id*, 2(3), 264–272. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/15967>
- Azizah, I. M. (2016). Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Permainan Tradisional Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Materi Gaya Di Kelas IV Min Ngronggot Nganjuk. *Dinamika Penelitian*, 16.
- Azizah, N. (2013). *Peningkatan Kualitas Pembelajaran IPS Melalui Model Pembelajaran Quantum Teaching Berbasis Media Flashcard Pada Siswa Kelas IVA SDN Sampangan 02 Kota Semarang*. Retrieved from <http://lib.unnes.ac.id/19787/1/1401409064.pdf>
- Bundu, P. (2006). *Penilaian Keterampilan Proses Dan Sikap Ilmiah Dalam Pembelajaran Sains Sekolah Dasar*. Jakarta: Direktorat Ketenagakerjaan.
- Candiasa, I. M. (2010). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja-Bali: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dantes, N. (2017). *Desain Eksperimen Analisis Data*. Depok: Rajawali Pers.
- DePoter, B. (2010). *Quantum Teaching*. Bandung: Kaifa.
- Desstyaa, A. (2014). Kedudukan dan Aplikasi Pendidikan Sains di Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 1(2), 193–200. Retrieved from file:///D:/Nunik

File/IKIP Siliwangi/2018 & 2019/Semester 4/Keterampilan Menulis Karya Tulis Ilmiah/Jurnal IPA SD/1002-1622-1-SM.pdf

- Fathurrohman, M. (2016). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarya: AR-RUZZMEDIA.
- Gagne, & J, B. (1937). *Belajar dan Pembelajaran*. 1–8. Retrieved from https://akademik.uhn.ac.id/portal/public_html/FKIP/Nurliani_Siregar/Belajar&Pembelajaran5.pdf
- Hanafiah, N., & Suhana, C. (2013). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Ilhami, K. A., Dibia, I. K., & Riastini, P. N. (2014). Pengaruh Pembelajaran Kuantum Berbantuan CD Kelas V Sd Gugus III Kecamatan Busungbiu. *Jurnal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, 2.
- Istiani, R. M., & Retnoningsih, A. (2015). Pemanfaatan Lingkungan Sekolah Sebagai Sumber Belajar Menggunakan Metode Post To Post Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup. *Journal of Biology Education*, 4(1), 70–80.
- Khairani, annisa L., & Ismah. (2016). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN QUANTUM TEACHING TIPE TANDUR DIINTEGRASIKAN DENGAN KARTU TANGRAM TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA*. 2, 9–22.
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Pendidikan*. Singaraja-Bali: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kumiati, E. (2007). *Permainan Tradisional dan Keterampilan Sosial*. Bandung: Penadamedia group.
- Kusuma, I. wayan W., Darmawiguna, I. G. M., & Sunarya, I. M. G. (2014). Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Book Permainan Tradisional “Bali.” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 3, 429–438.
- Laksmono, D. (2015). *Hambatan Pembelajaran Permainan Tradisional Bagi Siswa Kelas Atas Tahun Ajaran 2014/2015 SD Negeri Ngawongso 1 Kabupaten Magelang Jawa Tengah*. 3(2), 54–67. Retrieved from <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf>
- Malau, J. (2006). *Model-Model Pembelajaran*.
- Malawi, I., & Juwarti. (2013). Pengaruh Pembelajaran Cooperatif Learning Type Make A-Match Terhadap Hasil Belajar Ipa Kelas V Sdn 01 Manisrejo Kota Madiun.

Journal of Chemical Information and Modeling, 53(9), 1689–1699.
<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>

Maolani, R. A., & Cahyana, U. (2016). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Matondang, Z. (2014). Validitas dan Reliabilitas Suatu Instrumen Penelitian. *Jurnal Tabularasa PPS Unimed*, 496–500(1), 1510–1515.
<https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMM.496-500.1510>

Pertiwi, T. S., Sutisyana, A., & Sihombing, S. (2017). *PELAKSANAAN PERMAINAN BOLA KASTI DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN DI SD/MIN KOTA BENGKULU*. 1(1), 54–58.

Rahmawati, M., & Suryadi, E. (2019). Guru sebagai fasilitator dan efektivitas belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 4(1), 49.
<https://doi.org/10.17509/jpm.v4i1.14954>

Riyanto, Y. (2012). *Paradigma Baru Pembelajaran*. Surabaya: Prenada Media Group.

Romas, M. Z. (2006). *PENGARUH PUJIAN TERHADAP PRESTASI BELAJAR MATEMATIKA PADA SISWA KELAS 4 SEKOLAH DASAR*. 2(1994), 6–26.

Rumapea, G., Syahputra, E., & Surya, E. (2017). Application of Quantum Teaching Learning Model to Improve Student Learning Outcomes. *International Journal of Novel Research in Education and Learning*, 4(2), 118–130.

Setyosari, P. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Shoimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.

Sholikhah, O. H. (2017). *Implementation Of Quantum Teaching Learning Viewed From Multiple Intelligences in Mathematics Learning*. 1, 1–8.

Sri Wuryastuti. (2008). Inovasi Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 9(April), 2. Retrieved from http://103.23.244.11/Direktori/JURNAL/PENDIDIKAN_DASAR/Nomor_9-April_2008/Inovasi_Pembelajaran_IPA_di_Sekolah_Dasar.pdf

Suastra, I. wayan. (2016). *Pembelajaran Sains Terkini*. Singaraja-Bali: Undiksha

Suprijono, A. (2016). *Model-Model Pembelajaran Emansipatoris*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Susanto, A. (2013). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group.

Susetyo, B. (2013). *Statistik Untuk Analisis Penelitian*. Bandung: Refika Aditama.

