

DAFTAR PUSTAKA

- Anggelina, S., & Trisnadoli, A. (2020). Analisis Efektivitas Pesan Film Animasi 3d Bahaya Rokok Terhadap Perokok Aktif Remaja Dan Dewasa. *Analisis Efektivitas Pesan Film Animasi*, 6(1), 115–124. <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa>
- Apriliany, L., & Hermiati. (2021). Peran Media Film Dalam Pembelajaran Sebagai Pembentuk Pendidikan Karakter. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 191–199.
- Arhandha, T. G., & Dewi, S. V. (2018). Rancang Bangun Film Animasi 3d Dampak Kabut Asap Terhadap Lingkungan Design And Development Of 3d Animation Film Of Smooth Impact On The Environment. *Journal of Informatics and Computer Science*, 4(2).
- Arsari, A., & Jafar Adrian, Q. (2020). Implementasi Augmented Reality Pada Buku “The Art Of Animation: 12 Principles.” In *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)* (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Awulle, M. E., Sentinuwo, S. R., & Lumenta, A. S. M. (2016). Pembuatan Film Animasi 3D Menggunakan Metode Dynamic Simulation (Studi Kasus : Alramona n’Taumatta n’Talroda). *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(4), 70–79.
- Borman, R. I., & Purwanto, Y. (2019). Impelementasi Multimedia Development Live Cycle pada Pengembangan GameEdukasi Pengenalan Bahaya Sampah pada Anak. *JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika)*, 5(2).
- Chairunnisa, W. A., & Zahra, I. A. (2021). Rancang Bangunfilm Pendek Animasi 3d(Cuci Tanganmu Dulu, Yuk?). *INFOTECH Journal*, 7(2), 66–74.
<https://doi.org/10.31949/infotech.v7i2.1553>
- Hi.Yusuf, H. (2019). PENTINGNYA PENDIDIKAN SEKS BAGI ANAK. *AL-WARDAH*,

13(1), 131–141. <https://doi.org/10.46339/al-wardah.v13i1.163>

Istiqomah, N., & Maemonah, M. (2021). KONSEP DASAR TEORI PERKEMBANGAN

KOGNITIF PADA ANAK USIA DINI MENURUT JEAN PIAGET. *Khazanah*

Pendidikan, 15(2), 151. <https://doi.org/10.30595/jkp.v15i2.10974>

Lestari, W. A., Sugiarto, B. A., & Sompie, S. R. U. A. (2019). Aplikasi Mobile Learning

Interaktif Bacaan Doa Sehari-hari dan Dzikir Pagi & Petang. *Jurnal Teknik Informatika*,

14(1), 99–108.

Ninawati, M., Wahyuni, N., & Zulfadewina. (2020). USING BOOK OF SEX EDUCATION

ANIMATED CARTOONS TO INCREASE THE UNDERSTANDING OF BASIC

SCHOOL SEX STUDENTS. *Jurnal Pedagogik*, 07(02), 294–318.

<https://ejournal.unuja.ac.id/index.php/pedagogik>

PERKEMBANGAN KOGNITIF: TEORI JEAN PIAGET. (n.d.).

Pinteo, Z. R., & Kaulam, S. (2018). Pengaplikasian 12 Prinsip Animasi Disney Dan Motion

Capture Dalam Animasi "Gob And Friends". *Jurnal Seni Rupa*, 6(2), 870–878.

Pradita, I. G. A. M., Sunarya, I. M. G., & Sindu, I. G. P. (2021). Pengembangan Film Animasi

3 Dimensi Tude The Movie-Sejarah Lagu Merah Putih. *Kumpulan Artikel Mahasiswa*

Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 10(3).

Pratiwi, N. P. B., Darmawiguna, I. G. M., & Kesiman, I. M. W. A. (2020). Pengembangan Film

Animasi 3 Dimensi Sejarah Pembangunan Pelabuhan Buleleng. *Kumpulan Artikel*

Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 9(3).

Saputro, B. (2016). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi*

Penyusun Tesis dan Disertasi.

Setiawan, A. P., & Ulhaq, M. M. Z. (n.d.). *Animation*.

Waeo, V., Lumenta, A. S. M., & Sugiarto, B. A. (2016). Implementasi Gerakan Manusia Pada Animasi 3D Dengan Menggunakan Menggunakan Metode Pose to pose. *E-Journal Teknik Informatika*, 9(1), 1–8.

Yasa, G. W., Sindu, I. G. P., & Kesiman, M. W. A. (2021). Implementasi Modular Rigging Rigify Dalam Pengembangan Film Animasi 3d Tude The-Series “Gotong Royong Membuat Kerajinan Tangan.” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(2).

Yusuf, H. H. (2020). Pentingnya Pendidikan Seks Bagi Anak. *AL-WARDAH*, 13(1), 131.

Zebua, T., Nadeak, B., & Bahagia Sinaga, S. (2020). Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *Jurnal ABDIMAS Budi Darma*, 1(1), 18–21.

