

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, A., & Susanto, D. W. S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bagi Siswa Penyandang Tuna Rungu Berbasis Android. *Techno.Com*, 20(4), 540–551. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i4.5216>
- Adnyani, N. L. P. S., Wisudariani, N. M. R., Menggo, S., Dewi, K. S., Wiraningsih, P., & Xuan, Z. (2024). Teaching English as A Foreign Language To Deaf And Hard-Of-Hearing Students In Indonesian Contexts. *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 27(1), 15–34. <https://doi.org/10.24252/lp.2024v27n1i2>
- Algorithm, H. (2019). Pemodelan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language). *System Modelling*, 1–5. <https://www.researchgate.net/publication/334562380>
- Andika, M., & Mardiana, N. (2023). Edukasi Pentingnya Bahasa Inggris di Era Globalisasi. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 246–251. <https://doi.org/10.31949/jb.v4i1.3961>
- Ardiansyah, F., & Munawaroh. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Keanggotaan Online Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Dengan Metode Prototype Pada Asosiasi INKINDO. *JORAPI: Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 266–271. <https://laravel.com>.
- Ariawan, O. J., Astuti, D., Harsapranata, A. I., & Ramadhayanti, A. (2022). Peran Penguasaan Bahasa Inggris Terhadap Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) (Studi Kasus Lembaga Kesejahteraan Sosial Anak Al Amanah, Bedahan Sawangan Depok). *JPM Jurnal Pengabdian Mandiri*, 1(2), 135–141. <http://bajangjournal.com/index.php/JPM>
- Boza-Chua, A., & Andrade-Arenas, L. (2022). Inclusive Education: Mobile App for Students with Hearing Impairment. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 16(18), 78–93. <https://doi.org/10.3991/ijim.v16i18.33857>
- Brooke, J. (1995). *SUS: A Quick and Dirty Usability Scale*. <https://www.researchgate.net/publication/228593520>
- Brooke, J. (2013). SUS: A Retrospective. *JOURNAL OF USABILITY STUDIES*, 8(2), 29–40.
- Christian, Y., & Heri. (2021). Penerapan Metodologi Waterfall Dalam Pengembangan Community Based Website Untuk Membagikan Cerita Hidup Dan Kebijakan Manula. *CoMBInES-Conference on Management, Business, Innovation, Education and Social Sciences*, 1(1), 616. <https://journal.uib.ac.id/index.php/combines>

- Dandy, M., Karinaauliasari, A. S., & Faisol, A. (2021). Pengembangan Sistem Ujian Online Minat Dan Bakat Siswa SMK Pada SMK Islam Batu. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 5(2), 534–540.
- Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan PT INKA(Persero) Berbasis Equivalence Partitions Blackbox Testing of PT INKA (Persero) Employee Performance Assessment Information System Based On Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22–26.
- Eka Achyani, Y., & Saumi, S. (2019). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Manajemen Buku Perpustakaan Berbasis Web. *JURNAL SAINTEKOM*, 9(1), 83–94.
- Empe, N. A. A., Echon, R. C. L., Vega, H. D. A., Paterno, P. L. C., Jamis, M. N., & Yabut, E. R. (2020). SimboWika: A Mobile and Web Application to Learn Filipino Sign Language for Deaf Students in Elementary Schools. *2020 IEEE 8th R10 Humanitarian Technology Conference (R10-HTC)*, 1–6.
- Fahana, J., & Oktavian, W. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Dakwah Ramah Difabel Tunarungu Berbasis Website Menggunakan Metode AGILE. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 256–272.
- Faiq, M. F. Al. (2024). Hak Anak Penyandang Disabilitas untuk Sekolah dan Berpendidikan. *Konstruksi Sosial: Jurnal Penelitian Ilmu Sosial*, 2(3), 87–94. <https://doi.org/10.56393/konstruksisosial.v1i9.1329>
- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i1.6735>
- Hafit, H., Xiang, C. W., Yusof, M. M., Wahid, N., & Kassim, S. (2019). Malaysian sign language mobile learning application: A recommendation app to communicate with hearing-impaired communities. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 9(6), 5512–5518. <https://doi.org/10.11591/ijece.v9i6.pp5512-5518>
- Haniefardy, A., Bayu, M., Fadhillah, A., & Rochimah, S. (2019). Tinjauan Literatur Sistematis: Pengaruh Penggunaan Framework Khusus dalam Proses Pengembangan dan Pembuatan Web. *JURNAL MATRIX*, 9(2), 68–73.
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest API Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, 4(1), 8–14.
- Hermawansyah, W., & Kusmara, E. (2022). Perancangan Desain User Interface & User Experience Pada Website Epic Tour Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Science, and Technologies Journal*, 12(2), 48–55.
- Hery Pujiyanto, H., Subandowo, M., & Danu Rusmawati, R. (2020). Aplikasi Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Pada Anak

- Tunarungu Siswa TKLB. *JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*, 8(2), 391–398.
- Hidayat, A., Yani, A., Studi Sistem Informasi, P., & Mahakarya, S. (2019). Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP Dan MySQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41–52.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *SIMKOM*, 8(2), 208–220. <https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158>
- Husein Malahella, A., Arwani, I., & Tibyani. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3178–3184. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Imanibillah, S., Setiawan, I. R., & Apriandari, W. (2021). Model Aplikasi Animasi Berbasis Android Untuk Pembelajaran Bahasa Indonesia Isyarat Bagi Penyandang Tunarungu. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(3), 557–566.
- Irdandi, A., Nasution, H., & Sukamto, A. S. (2017). Perancangan Aplikasi Multimedia untuk Pengenalan Bahasa Isyarat bagi Anak Tunarungu Berbasis Android. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(4), 241–246.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Kholifah, S. N., Heryana, N., & Nugraha, H. B. (2023). Analisis Usability Pada Aplikasi HIMFO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika UNSIKA). *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 7(2), 1416–1422.
- Mardiana, A., & Wahyuni, T. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Android Pengenalan Kosakata Untuk Disabilitas Tunarungu Menggunakan Metode Sistem Isyarat Bahasa Indonesia. *INFOTECH Journal*, 5(1), 64–68.
- Mohammad, H., Tamimi, H., & Abuamara, F. (2022). An Educational Arabic Sign Language Mobile Application for Children with Hearing Impairment. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 16(20), 114–129. <https://doi.org/10.3991/ijim.v16i20.32427>
- Nanda, R. (2022). Perancangan Aplikasi Tuna Wicara Dan Tuna Rungu Dengan Metode Waterfall Berbasis Android. *JEKIN (Jurnal Teknik Informatika)*, 2(3).
- Novaliendry, D., Pratama, M. F. P., Budayawan, K., Huda, Y., & Rahiman, W. M. Y. (2023). Design and Development of Sign Language Learning Application for Special Needs Students Based on Android Using Flutter. *International*

*Journal of Online and Biomedical Engineering*, 19(16), 76–92.  
<https://doi.org/10.3991/ijoe.v19i16.44669>

- Novrina, Nurdiani Sari, R., & Rangga Kusuma, A. (2022). Pemanfaatan React Native Dan Firebase Untuk Pembuatan Aplikasi Jual-Beli Item Game Online. *JURNAL LARIK (Ladang Artikel Ilmu Komputer)*, 2(1), 17–22.  
<http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/larik>
- Nurudin, M., Jayanti, W., Saputro, R. D., Saputra, M. P., & Yulianti, Y. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 143. <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3841>
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(1), 126–129.
- Putra, I. P. R. P., & Tolle, H. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali berbasis Android menggunakan MVVM Architecture dan Jetpack Compose. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 2205–2214. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rodhiyah, I., & Wulandari, S. (2024). Aplikasi Berbasis Mobile Sebagai Sarana Pembelajaran Dasar Bahasa Isyarat. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 7(1).
- Sari, N. N. K., Maulida, Z. P., & Salmawati, A. (2024). Pentingnya Bahasa Inggris Pada Era Globalisasi. *Karimah Tauhid*, 3(3), 3685–3692.
- Setyawan, D. I., Tolle, H., & Kharisma, A. P. (2018). Perancangan Aplikasi Communication Board Berbasis Android Tablet Sebagai Media Pembelajaran dan Komunikasi Bagi Anak Tuna Rungu. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(8), 2933–2943. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS). *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148.
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2), 11–25.
- Sukatmi, & Pitri, E. S. (2018). Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web Dengan Dukungan SMS Gateway Pada SMK Kridawisata Bandar Lampung. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(1), 20–30.
- Tumini, & Fitria, M. (2021). Penerapan Metode SCRUM Pada E-Learning STMIK Cikarang Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1), 12–16. <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>

- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1(1), 1–5. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- Winaldi, I., & Setyawan, A. (2018). Aplikasi Pengenalan Bahasa Isyarat Untuk Penyandang Tuna Tunggu Berbasis Android (Studi Kasus: SLB Madina Serang). *Jurnal Sistem Informasi*, 5(2), 70–73.
- Yani, A., & Saputra, B. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa dan Guru Berbasis Web (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). *JURNAL PETIR*, 11(2), 107–124.
- Yuniarsih, I., Huda, A., & Ediyanto. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Siswa Tunarungu. *JURNAL ORTOPEDAGOGIA*, 8(2), 92–97. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jo>
- Yusuf, A., & Badrul, M. (2024). Perancangan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Baju Pada Brand Hasnaa Busana. *Jurnal PROSISKO*, 11(1), 113–118.

