

DAFTAR PUSTAKA

- Adiarta, A. (2021). *DASAR-DASAR INSTALASI*. PT. RajaGrafindo Persada.
- Adolph, R. (2016). *Pengertian Media Pembelajaran*. 1–23.
- Ariawan, K. N. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Kontrol AC Split Jarak Jauh Berbasis LOT Pada Mata Kuliah Sistem Kontrol Otomatis di Program Studi Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*. 12, 212–221.
- Faulianur, R., & Fachri, Z. (2021). Prototype Pengisi Air dan Penutup Botol Otomatis Berbasis Programmable Logic Controller. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 4(6), 440–449. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v4i6.3612>
- Fernando, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yayasan Kita Menulis*.
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Kadek, I., Sanjaya, P., Putu, I., Arsa, S., & Santiyadnya, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Pengendalian Motor Listrik 3 Phase Berbasis Smart Relay Zelio Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Di Smk Negeri 1 Susut. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 10(3), 142–155.
- Maryadi, H. D. U. & T. H. T. (2018). Development of Zelio Smart Relay Plc Trainer for Majoring of Electrical Motor Installation. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 8(3), 236–243. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/elektro>
- Maryanti, A. R., & Rusimamto, P. W. (2021). Pengembangan Trainer Smart Relay Zelio Berbasis Internet of Things Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Di Smk Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 10(02), 81–92. <https://doi.org/10.26740/jpte.v10n02.p81-92>
- Nur Shaumi, A. (2015). Pendidikan Kecakapan Hidup (LifeSkill) dalam Pembelajaran Sains di SD/MI. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan*

Pembelajaran Dasar, 2(2), 240–252.

Pipit Mulyah, Dyah Aminatun, Sukma Septian Nasution, Tommy Hastomo, Setiana Sri Wahyuni Sitepu, T. (2020). Pengertian media pembelajaran. *Journal GEEJ*, 7(2).

Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Alfabeta.

Sukarma, N. I., Sugirianta, I. B. K., & Purbhawa, I. M. (2018). Simulasi Sistem Kelistrikan Kamar Hotel Menggunakan Smart Relay. *Matrix*, 8(1), 22–25.

Triyono, D., & Rijanto, T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Trainer dan Job Sheet Smart Building Berbasis Smart Relay Zelio Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 09(02), 247–252.

Zyahrok, F. L., Hunafi, A. A., & Wiguna, F. A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif BERDALAM (Sumber Daya Alam) Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 1975, 2013–2015.

Undiksha. 2017, *Sosialisasi Profile Undiksha - Universitas Pendidikan Ganesha*, Tersedia pada “ <https://undiksha.ac.id/sosialisasi/> ” (diakses pada tanggal 4 Maret 2024).

Zakky (2020) Pengembangan Media Pembelajaran “<https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/>” (diakses pada tanggal 18 Maret 2024)