RIWAYAT HIDUP



I Putu Pratama Putra Jiwatmika lahir di Denpasar 21 Juni 2002. Penulis lahir dari pasangan suami istri Bapak I Ketut Wardana dan Ibu Ni Made Supadmi. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama Hindu. Kini penulis beralamat di Jl. Btn Krisna Graha, Baktiseraga, Kec. Buleleng, Kabupaten Buleleng, Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SD No. 2 Sembung dan lulus pada tahun 2014. Kemudian, penulis melanjutkan di SMP Negeri 1 Mengwi dan lulus pada tahun 2017. Pada

tahun 2020, penulis lulus dari SMA Negeri 1 Mengwi jurusan IPA dan melanjutkan ke Jurusan S1 Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha. Pada semester akhir tahun 2024 saya telah menyelesaikan skripsi saya dengan judul "Pengembangan Aplikasi Dokumentasi Resep Makanan Berbasis Mobile Studi Kasus Program Studi S1 Pendidikan Vokasional Seni Kuliner Universitas Pendidikan Ganesha". Selanjutnya, mulai tahun 2024 sampai dengan penulisan skripsi ini, penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa Program Studi S1 Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha.



Lampiran 1. Pedoman Wawancara

Sebelum melakukan wawancara peneliti memperkenalkan diri terlebih dahulu, menjelaskan bahwa peneliti merupakan mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha. Peneliti kemudian menjelaskan maksud dan tujuan peneliti melakukan wawancara. Kemudian, ketika narasumber bersedia untuk diwawancarai peneliti akan mengumpulkan pertanyaan-pertanyaan yang akan ditanyakan kepada narasumber. Kemudian, setelah melakukan wawancara peneliti akan mencatat hasil wawancara ke dalam catatan lapangan. Pedoman wawancara dalam suatu penelitian sebab peneliti harus mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang diaggap penting untuk ditanyakan. Setelah pertanyaan terjawab peneliti juga memerlukan intrumen bantu berupa catatan atau rekaman.

Berikut pedoman wawancara yang peneliti lakukan dengan Kepala Program Studi pada Universitas yang dituju.

- 1. Salam pembuka dan perkenalan serta tujuan wawancara dengan narasumber
- 2. Bertanya ke narasumber terkait dengan jumlah resep yang dihasilkan melalui skripsi
- 3. Bertanya dengan narasumber terkait dengan pengolongan kategori resep yang dihasilkan melalui skripsi
- 4. Bertanya dengan narasumber terkait dengan dokumentasi dan upaya dokumentasi yang dilakukan terhadap resep yang dihasilkan melalui skripsi
- 5. Mengucapkan terima kasih atas kesempatan yang diberikan

Lampiran 2. Surat Pengantar Permohonan Data ke Program Studi S1 Pendidikan Tata Boga Universitas Pendidikan Indonesia

718.



Jalan Udayana Singaraja-Bali Kode Pos 81116 Tlp. (0362) 22570 Fax. (0362) 25735 Laman: www.undiksha.ac.id

Singaraja, 25 April 2024

Nomor Perihal : 140/UN48.11.5/KM/2024 : Surat Permohonan Cari Data

Lampiran

Yth. Dekan FTK

Universitas Pendidikan Ganesha

Di tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan proses penyelesaian Tugas Akhir / Skripsi yang dilaksanakan oleh saudara mahasiswa:

Nama

: I Putu pratama Putra Jiwatmika : 2015051016

Nim Prodi/Jurusan

: Pendidikan Teknik Informatika/Teknik Informatika : Tata Boga FPTK Universitas Pendidikan Indonesia

Instansi yg dituju Jabatan yg dituju

: Koorprodi Pendidikan Tata Boga

Data yg dibutuhkan

Informasi terkait skripsi / tugas akhir yang

menghasilkan resep kuliner

Judul Skripsi

: pengembangan aplikasi dokumentasi resep kuliner berbasis mobile studi kasus program studi S1 pendidikan vokasi dan seni

kuliner Undiksha

Bersama ini kami mohonkan kepada Bapak untuk berkenan memfasilitasi kebutuhan data untuk Tugas Akhir / Skripsi mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian kami sampaikan. Atas perhatian dan kerjasama Bapak, kami ucapkan terima kasih.

Ketua Jurusan Teknik Informatika,



Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. NIP. 198212222006041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektornik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertanda ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BsrE
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan qr code yang telah tersedia

Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Vokasional dan Seni Kuliner Universitas Pendidikan Ganesha

a : Dr. Ida Ayu Putu Hemy Ekayani, S.Pd., M.Pd
tan : Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Vokasional dan Seni
ner Universitas Pendidikan Ganesha
gal : 26 Januari 2024
pat : Ruang Tata Busana FTK Undiksha
Selamat siang bu
Selamat siang
Terima kasih sebelumnya ibu sudah menyempatkan waktunya dan bersedia
untuk menjadi narasumber dalam rangka pengumpulan informasi saya
mengenai informasi resep yang dihasilkan oleh program studi S1
Pendidikan Vokasional Seni Kuliner melalui tugas akhir atau skripsi. Untuk
itu pertama-tama saya ingin menayakan apakah melalui skripsi mahasiswa
ada yang menghasilkan resep makanan nggih bu?
Ada dik beberapa ada mahasiswa yang skripsinya menghasilkan resep
makanan
Saya ingin melakukan diskusi dengan ibu mengenai aplikasi pencatatan
resep karya mahasiswa PVSK. Kira-kira sebelumnya untuk dokumentasi
resep mahasiswa di prodi PVSK bagaimana nggih bu?
Untuk pencatatan resep mahasiswa dilakukan secara manual dengan
menggunakan hardcopy dan softcopy yang hanya bisa diakses dari
perpustakaan <mark>saja dik.</mark>
Bagaimana jika dibuatkan aplikasi untuk mencatat resep hasil mahasiswa
tersebut bu?
Boleh dik, bagus itu memudahkan dalam mendokumentasikan resep yang
dihasilkan mahasiswa
Baik ibu, untuk selanjutnya saya ingin tahu kira-kira pada resep makanan
apa saja yang ada nggih bu?
Untuk itu nanti masukan nama resep, pencipta, bahan-bahan, langkah-
langkah, deskripsi

Baik ibu, untuk penggolongan resepnya apakah ada juga nggih bu?
Ada dik, ada resep inovasi dan resep kreativitas
Untuk resep inovasi dan resep kreativitas apa bedanya ya bu?
Untuk resep inovasi memiliki substitusi bahan yang digunakan dalam
pembuatan makanannya dik. Sedangkan, untuk resep dengan kategori
kreativitas tidak ada substitusi bahan dalam pembuatan makanannya namun
ditambahkan kreasi di makanan tersebut berupa dekorasi maupun motif
yang berbeda di atas makanan.
Untuk jumlah resep yang dihasilkan itu apakah sudah banyak yang
dihasilkan nggih bu?
Untuk resep yang dihasilkan ada beberapa resep dik, dari total 161
mahasiswa PVSK kira-kira sudah ada 20 mahasiswa yang lulus dan itu ada
yang menghasilkan resep melalui skripsinya.
Untuk hal-hal lainya apabila nanti ada keperluan terkait aplikasinya
maunpun hal lainnya saya akan hubungi ibu
Baik dik silahkan
Terima kasih ibu, selamat siang
Sama-sama dik, selamat siang

Lampiran 4. Hasil Wawancara Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Tata Boga Universitas Pendidikan Indonesia

: Dr. Rita Patriasih, S.Pd., M.Pd Nama Jabatan : Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Tata Boga Universitas Pendidikan Indonesia Tanggal: 21 Mei 2024 **Tempat**: Online Zoom Meeting Selamat siang bu N Selamat siang P Terima kasih sebelumnya ibu sudah menyempatkan waktunya untuk saya wawancarai ibu. Sebelumnya perkenalkan saya I Putu Pratama Putra Jiwatmika dari Universitas Pendidikan Ganesha saat ini sedang melakukan penelitian pengembangan aplikasi dokumentasi resep makanan untuk mendokumentasikan resep yang dihasilkan oleh mahasiswa melalui tugas akhir dan skripsi. Tujuan saya mewawancarai ibu karena ingin mendapatkan beberapa informasi pendukung untuk penelitian yang sedang saya lakukan. Mohon sekiranya ibu bersedia memberikan informasi berkaitan dengan pertanyaan yang akan saya ajukan Baik ibu, untuk pertanyaan pertama berapa persentase resep yang dihasilkan di program studi Pendidikan Tata Boga di Universitas Pendidikan Indonesia? Untuk persentase resep yang dihasilkan hampir setiap Angkatan 50% N menghasilkan produk dan sisanya ke pendidikan. P Baik ibu, untuk resep yang dihasilkan apakah ada kategorinya ya ibu? N Untuk resep yang dihasilkan lebih ke resep inovasi P Baik ibu, selanjutnya apakah di prodi S1 Pendidikan Tata Boga Universitas Pendidikan Indonesia ada suatu cara untuk mendokumentasikan resep? N Untuk dokumentasi resep didokumentasikan melalui buku resep. Buku resep yang dihasilkan menimal harus berISBN. Untuk buku resep biasanya dihadirkan setiap tahun. Apakah untuk buku tersebut didistribusikan ke masyarakat luas ibu?

N	Iya, untuk buku tersebut didstribusikan ke masyarakat apabila ada yang
	berminat dan tergantung kesiapan dari Angkatan yang bersangkutan dalam
	mengeluarkan buku ini.
P	Baik ibu, apakah ada resep makanan yang diagkat oleh mahasiswa dalam
	skripsinya?
N	Ada, ada beberapa mahasiswa yang mengangkat makanan yang hampir
	punah di dalam skripsinya. Penelitian yang dilakukan mahasiswa biasanya
	bersifat kualitatif yang dimana mahasiswa terjun langsung mengumpulkan
	informasi di lapangan dan penelitian ini tidak hanya di Jawa Barat saja, ada
	juga yang melakukan penelitian di Sumatra.
P	Baik ibu, seluruh pertanyaan yang perlu saya tanyakan sudah sepenuhnya
	terjawab. Sebelumnya saya ingin mengucapkan terima kasih ibu karena
	sudah menyempatkan waktunya untuk saya wawancarai
N	Baik dik, sama-sama
P	Selamat siang ibu, terima kasih
N	Selamat siang

Lampiran 5. Daftar Universitas yang Memiliki Program Studi Kuliner/Tata Boga

No.	Nama Universitas	Program Studi		
1.	Universitas Pendidikan Ganesha	S1 Pendidikan Vokasional Seni		
		Kuliner		
2.	Universitas Pendidikan Indonesia	S1 Pendidikan Tata Boga		
3.	Universitas Negeri Surabaya	D4 Tata Boga		
4.	Politeknik Pariwisata Batam	D4 Manajemen Kuliner		
5.	Universitas Muhammadiyah	S1 Pendidikan Vokasi dan Seni		
	Muara Bungo	Kuliner		
6.	Universitas Negeri Yogyakarta	S1 Pendidikan Tata Boga		
7.	Universitas Negeri Jakarta	S1 Pendidikan Tata Boga		
8.	Universitas Negeri Malang	D4 Tata Boga		
9.	Universitas Lancang Kuning	S1 Pendidikan dan Vokasi		

ANGKET UJI AHLI MEDIA APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN VOKASIONAL **SENI** KULINER **UNIVERSITAS** PENDIDIKAN GANESHA

Nama	:

Tanggal Pengujian :

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda ($\sqrt{}$) pada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian anda.

No.	Indikator Penilaian	Keses	suaian
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Pengguna dapat dengan mudah mengeoperasikan aplikasi		
2.	Pemilihan warna yang baik dan enak dipandang		,
3.	Pemilihan ukuran font, jenis font, dan gaya font yang		
	sesuai dan enak dipandang	7/	
4.	Kesesuaian desain dengan implementasi dari aplikasi		
5.	Penggunaan ikon yang sesuai dan mudah dipahami		
	untuk menjelaskan fungsi sesuatu di aplikasi		
6.	Tombol yang digunakan sesuai dengan fungsi yang		
	diinginkan		
7.	Komponen tampilan tidak menghalangi informasi		
	yang ingin disampaikan di dalam aplikasi		

٠.	Temeer jung argumanan sesaar aengan ranger jung	
	diinginkan	
7.	Komponen tampilan tidak menghalangi informasi	
	yang ingin disampaikan di dalam aplikasi	
Saran	:	

erikan tanda (✓) pada kolom yang disediakan salah satu opsi di bawah ini.
PLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE
ΓUDI KASUS PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI ULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
) Layak uji coba tanpa revisi
) Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
) Tidak layak
Ahli Media,
]

ANGKET UJI AHLI MDEDIA APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Nama : luh Putu Elca Damayanthi, S. P.B., M.P.Q..
Tanggal Pengujian : 11 oktober 2004

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda ($\sqrt{\ }$) pada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian anda.

No.	Indikator Penilaian	Kesesuaian	
140.		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Pengguna dapat dengan mudah mengeoperasikan aplikasi	1	
2.	Pemilihan warna yang baik dan enak dipandang	~	
3.	Pemilihan ukuran <i>font</i> , jenis <i>font</i> , dan gaya <i>font</i> yang sesuai dan enak dipandang	V	
4.	Kesesuaian desain dengan implementasi dari aplikasi	V	
5.	Penggunaan ikon yang sesuai dan mudah dipahami untuk menjelaskan fungsi sesuatu di aplikasi	ν	
6.	Tombol yang digunakan sesuai dengan fungsi yang diinginkan	V	
7.	Komponen tampilan tidak menghalangi informasi yang ingin disampaikan di dalam aplikasi	1	

Derikan - langkah pada viki, kalimatny dibuat

One of the common servan can be berikan tanda (1) pada kolom yang disediakan salah satu opsi di bawah ini.

APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE
STUDI KASUS PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI

KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

(1) Layak uji coba tanpa revisi

(1) Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran

(2) Tidak layak

Ahli Media,

Win Puju Eka Damayurihi

3. Ponambahan fitur cari & admin pala proses

anta resop, data bahan - bahan

Bori Cot pala torm tambah data gamban

(Size San format gambar)

ANGKET UJI AHLI MDEDIA APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Nama : [Parlu Mahudra Adi Wardon, S.Pd., H. Lom Tanggal Pengujian : Salbfu, 12 Oktober 2029

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda ($\sqrt{\ }$) pada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian anda.

No.	Indikator Penilaian	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Pengguna dapat dengan mudah mengeoperasikan aplikasi	V	
2.	Pemilihan warna yang baik dan enak dipandang		
3.	Pemilihan ukuran <i>font</i> , jenis <i>font</i> , dan gaya <i>font</i> yang sesuai dan enak dipandang		
4.	Kesesuaian desain dengan implementasi dari aplikasi	V	
5.	Penggunaan ikon yang sesuai dan mudah dipahami untuk menjelaskan fungsi sesuatu di aplikasi	V	
6.	Tombol yang digunakan sesuai dengan fungsi yang diinginkan	/	
7.	Komponen tampilan tidak menghalangi informasi yang ingin disampaikan di dalam aplikasi	V	

Saran Se cava uman pitur yang disedratan

Sudan	berfunger	devojou	baik.	tidak	ada
Savan	untule 1	zerbai 6	OV)		

Berikan tanda (\checkmark) pada kolom yang disediakan salah satu opsi di bawah ini.

APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

(Layak uji coba tanpa revisi

- () Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
- () Tidak layak

1 Rutu Marvardra Adi Wardana, C.Pd., M. tom

ANGKET UJI AHLI MDEDIA APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Nama : leh fixtu Ton Damayanthi, S. Ps., W. EO.
Tanggal Pengujian : est Mopimber 2029

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda ($\sqrt{}$) pada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian anda.

No.	Indikator Penilaian	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Pengguna dapat dengan mudah mengeoperasikan aplikasi		
2.	Pemilihan warna yang baik dan enak dipandang	-4	
3.	Pemilihan ukuran fora, jenis fora, dan gaya fora yang sesuai dan enak dipandang	¥	
4	Kesesuaian desain dengan implementasi dari uplikasi	U	
<u>5</u> .	Penggunaan ikon yang sesuai dan mudah dipahami untuk menjelaskan fungsi sesuatu di aplikasi	V	
Ď.	Tombol yang digunakan sesuai dengan fungsi yang dianginkan		
7.	Kompenen tampikan tidak menghalangi informasi yang ingin disampaikan di dalam aplikasi aban langat bi prokus berik	7	

	Berikan tanda (✓) pada kolom yang disediakan salah satu opsi di bawah ini.
	ADLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE
•	STUDI KASUS PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI
	KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
	(/) Layak uji coba tanpa revisi
	() Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
	() Tidak layak
	Ahli Media,
	Ahli Media, Luh Putu Rba Damayantla
140	
10.00	

Lampiran 7. Uji Respon Pengguna Role User Biasa

ANGKET UJI RESPON APLIKASI DOKUMENTASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE STUDI KASUS PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

A. Petunjuk Pengisian Angket

- 1. Isilah identitas diri anda terlebih dahulu sebelum mengisi angket uji kelayakan ini.
- Berikan tanda (√) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.
 Dengan item jawaban sebagai berikut.

a. SS : Sangat Setuju

b. S : Setuju

c. N : Netral

d. TS : Tidak Setuju

e. STS : Sangat Tidak Setuju

B. Identitas Responden

Nama :

Jab<mark>atan :</mark>

Hari/Tanggal:

Pernyataan Uji Respon Pengguna Role User Biasa

No.	Indikator Penilaian		Alter	natif	Piliha	n
	NDIKSE	SS	S	N	TS	STS
1.	Desain user friendly sehingga	and the same				
	mudah dimengerti dan digunakan					
2.	Aplikasi sudah mudah digunakan					
3.	Aplikasi memudahkan saya dalam					
	mengakses data resep makanan					
4.	Aplikasi memudahkan saya dalam					
	melihat detail resep yang saya					
	inginkan					

5.	Aplikasi memudahkan saya dalam					
	mencari resep sesuai dengan kata					
	kunci pencarian yang saya					
	inginkan					
6.	Aplikasi membantu saya dalam					
	memahami cara pembuatan					
	makanan melalui informasi yang					
	disediakan					
7.	Pemilihan font dan icon yang baik					
	memudahkan saya dalam					
	memahami informasi dan					
	menggunakannya		1			
8.	Informasi yang disediakan di	11				
	dalam aplikasi singkat, padat,	200.07				
W	jelas, dan mudah dipahami		*		77	·
9.	Aplikasi mampu menampilkan AR	8	A		- 1	
	(Augmented Reality) pada resep	X				
	bersangkutan					
10.	Aplikasi mampu menampilkan	P	1	K	September 1	
	video apabila resep yang		A.			
	ditampilkan memiliki video			1	,	
Saran	ON NOT	35	- /	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		<u>'</u>
	<u>\</u>					
Berik	an tanda (✓) pada kolom yang disedi	akan s	alah s	atu op	si di ba	awah ini
APLI	KASI DOKUMENTASI RESE	EP N	IAKA	NAN	BE	RBASIS
MOB	ILE STUDI KASUS PROGRAM	M ST	UDI	S1 P	ENDI	DIKAN
VOK	ASIONAL SENI KULINER U	NIVE	RSIT	AS P	END	DIKAN
GAN	ESHA					
()I	Layak uji coba tanpa revisi					
() I	Layak uji coba media dengan revisi se	esuai s	saran			
() T	Tidak layak					

	Singaraja,
Responden	١,

1																							١
				_		_		_		_	_												1



			Pertanyaan											
No.	Nama Lengkap	Tahun Angkatan	1	2							9	10	Jumlah	Kriteria
1	Anandita R Indarwan	2020	4	4	5	4	5	5	4	5	5	5	46	Sangat Layak
2	Ni Kadek Dwy Prabania	2020							4		5	5	47	Sangat Layak
3	Komang Putri Utari	2022	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	39	Layak
4	Ni Putu Dita	2020	5	4	4	5	4	5	5	4	5	5	46	Sangat Layak
5	Kadek Sri Dwi Wahyuni	2021	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	42	Sangat Layak
6	Luh Komang Yunitaningsih	2021	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	42	Sangat Layak
7	Amal maulia	2023	4	5	5	4	4		5		5	4	45	Sangat Layak
8	Ni Putu Tania Sinta Dewi	2022	5	3	4	4	5	5	5	5	4	4	44	Sangat Layak
9	puspita rosanti	2022	4	4	5	4	4			4	4	5	42	Sangat Layak
10	Ni Luh Nia Kusumayanti	2022	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	Sangat Layak
11	Putu Dea Karisha	2022	4	5	4	4	4	5	5	5	4	4	44	Sangat Layak
12	Kadek Suteni	2022	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	48	Sangat Layak
13	Alya Farazafira	2023	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	Sangat Layak
14	putu arik suadnya putra	2022	4	3	3	4	3	4	4	4	3	4	36	Layak
15	Made Ayu Marsia Agustini	2022	4	4	3	4	4	3	3	3	3	3	34	Layak
16	Made Widia Pramesti	2022	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Layak
17	Edita Dua Ketik	2022	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	45	Sangat Layak
18	Putu Ayu Mas Vani Maharani	2022	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	48	Sangat Layak
19	Putu Hanny Damayanti	2023	4	4	4	4	4		4	4	4	4	40	Layak
20	Komang Aura Kamala	2023	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	35	Layak
21	Ni Wayan Pina Cahyani	2022					5	5	4		4	4	46	Sangat Layak
22	Gede Ngurah Artawan	2021	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	47	Sangat Layak
23	Ni Putu Dita	2020	5	5	5	5	4	4	4	5	5	4	46	Sangat Layak
24	Luh Vira Anggita Sari	2020	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Layak
25	Muhamad Farhan Yodi Firmansya	2020	5	4	4	5	4	5	4	5	5	5	46	Sangat Layak
26	Elisabeth Cristina D	2020							4		4	4	38	Layak
27	Ni Made Anggun Aprilia	2024	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50	Sangat Layak
28	Mutiah Syauqinah Firdaus	2024	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	49	Sangat Layak
29	Maria Mayliana Kristiani	2022		4					4		5	5	43	Sangat Layak
30	Ni Luh De Paramita Sari	2020	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5	46	Sangat Layak
31	mita	2020	5	5	2	1	1	4	2	3	3	1	27	Cukup Layak



Lampiran 8. Uji Whitebox Testing

PENGUJIAN KONSEPTUAL

APLIKASI VOCATIONALCHEF BERBASIS MOBILE

Tujuan : Pengujian Konseptual Perangkat Lunak

Cara Pengisian : Tuliskan hasil pengujian sesuai hasil yang

diperoleh perangkat lunak, kemudian beri tanda centang (✓) pada kolom sesuai atau tidak sesuai

No.	Nama	Uraian	Hasil
	Algoritama		Sesuai Tidak
		PENDIDIA	Sesuai
	///	User Admin	
1.	Algoritma	1. Pengguna memasukan	1
	Login	informasi login 2. Jika informasi benar maka arahkan ke dashboard admin, jika salah maka tampilkan pesan <i>error</i> .	
2.	Algoritma menambah data kategori resep	 Admin memilih menu kategori resep Admin menekan tombol tambah data Admin memasukan data yang akan ditambahkan Tampilkan pesan data berhasil ditambahkan 	
3.	Algoritma mengedit data	 Admin memilih menu kategori resep Admin memilih data yang akan diedit 	

No.	Nama	Uraian H	asil
	Algoritama	Sesuai	Tidak
			Sesuai
	kategori	3. Admin memasukan data	
	resep	yang baru	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil diupdate	
4.	Algoritma	1. Admin memilih menu ✓	
	menghapus	kategori resep	
	data	2. Admin memilih data yang	
	kategori	akan dihapus	
	resep	3. Mengkonfirmasi	
		penghapusan data	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil dihapus	The second second
5.	Alg <mark>o</mark> ritma	1. Admin memilih menu ✓	1
	men <mark>c</mark> ari data	kategori resep	
	kata <mark>g</mark> ori	2. Admin menekan tombol	
	resep	search data	
		3. Admin memasukan keyword	
		pencarian	
		4. Menampilkan data sesuai	
		dengan keyword pencarian	
6.	Algoritma	1. Admin memilih menu resep ✓	
	menambah	2. Admin menekan tombol	
	data resep	tambah data	
		3. Admin memasukan data	
		yang akan ditambahkan	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil ditambahkan	

No.	Nama	Uraian	Н	asil
	Algoritama		Sesuai	Tidak
				Sesuai
7.	Algoritma	1. Admin memilih menu resep	✓	
	mengedit	2. Admin memilih data yang		
	data resep	akan diedit		
		3. Admin memasukan data baru		
		4. Tampilkan pesan data		
		berhasil diupdate		
8.	Algoritma	1. Admin memilih menu resep	✓	
	menghapus	2. Admin memilih data yang		
	data resep	akan dihapus	No.	
		1. Mengkonfirmasi		
		penghapusan data		
		2. Tampilkan pesan data		1
		berhasil dihapus		
9.	Alg <mark>o</mark> ritma	1. Admin memilih menu resep	√	
	men <mark>c</mark> ari data	2. Admin menekan tombol	7	1
	resep	search data		
		3. Admin memasukan keyword		
		pencarian pencarian		
		3. Menampilkan data sesuai		
		dengan keyword pencarian		
10.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan-	√	
	menambah	bahan		
	data bahan-	2. Admin menekan tombol		
	bahan	tambah data		
		3. Admin memasukan data		
		yang akan ditambahkan		
		4. Tampilkan pesan data		
		berhasil ditambahkan		
10.	menambah data bahan-	 bahan 2. Admin menekan tombol tambah data 3. Admin memasukan data yang akan ditambahkan 4. Tampilkan pesan data 	√	

No.	Nama	Uraian	Н	asil
	Algoritama	S	esuai	Tidak
				Sesuai
11.	Algoritma	Admin memilih menu bahan-	✓	
	mengedit	bahan		
	data bahan-	2. Admin memilih data yang		
	bahan	akan diedit		
		3. Admin memasukan data baru		
		4. Tampilkan pesan data		
		berhasil diupdate		
12.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan-	√	
	menghapus	bahan		
	data bahan-	1. Admin memilih data yang		
	bahan	akan dihapus		
		2. Mengkonfirmasi		7
		penghapusan data		(
		5. Tampilkan pesan data		
		berhasil dihapus		
13.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan-	1	
	mencar <mark>i</mark> data	bahan		
	bahan-b <mark>a</mark> han	2. Admin menekan tombol		
		search data	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	
		3. Admin memasukan keyword		
		pencarian		
		4. Menampilkan data sesuai		
		dengan keyword pencarian		
14.	Algoritma	1. Admin memilih menu	√	
	menambah	langkah-langkah		
	data	2. Admin menekan tombol		
	langkah-	tambah data		
	langkah	3. Admin memasukan data		
		yang akan ditambahkan		

No.	Nama	Uraian	Hasil
	Algoritama		Sesuai Tidak
			Sesuai
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil ditambahkan	
15.	Algoritma	1. Admin memilih menu	✓
	mengedit	langkah-langkah	
	data	2. Admin memilih data yang	
	langkah-	akan diedit	
	langkah	3. Admin memasukan data baru	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil diupdate	
16.	Algoritma	1. Admin memilih menu	
	menghapus	langkah-l <mark>angk</mark> ah	
	data	2. Admin memilih data yang	
	lan <mark>g</mark> kah-	akan dihapus	
	lang <mark>k</mark> ah	3. Mengkonfirmasi	
		penghapusan data	7
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil dihapus	
17.	Algoritma	1. Admin memilih menu	V
	mencari data	langkah-langkah	
	langkah-	2. Admin menekan tombol	
	langkah	search data	
		3. Admin memasukan keyword	,
		pencarian	
		4. Menampilkan data sesuai	
		dengan keyword pencarian	
18.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan-	✓
	menambah	bahan umum	
	data bahan-	2. Admin menekan tombol	
		tambah data	
	<u> </u>		

No.	Nama	Uraian I	Iasil
	Algoritama	Sesuai	Tidak
			Sesuai
	bahan	3. Admin memasukan data	
	umum	yang akan ditambahkan	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil ditambahkan	
19.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan- ✓	
	mengedit	bahan umum	
	data bahan-	2. Admin memilih data yang	
	bahan	akan diedit	
	umum	3. Admin memasukan data baru	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil diupdate	
20.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan- ✓	7
	me <mark>ng</mark> hapus	bahan umum	
	data bahan-	2. Admin memilih data yang	
	bahan	akan dihapus	
	umum	3. Mengkonfirmasi	
		penghapusan data	
		4. Tampilkan pesan data	
		berhasil dihapus	
21.	Algoritma	1. Admin memilih menu bahan- ✓	
	mencari data	bahan umum	
	bahan-bahan	2. Admin menekan tombol	
	umum	search data	
		3. Admin memasukan keyword	
		pencarian	
		4. Menampilkan data sesuai	
		dengan keyword pencarian	

No.	Nama	Uraian	Hasil	
	Algoritama		Sesuai	Tidak
				Sesuai
22.	Algoritma	1. Admin memilih menu admin	✓	
	menambah	2. Admin menekan tombol		
	data admin	tambah data		
		3. Admin memasukan data		
		yang akan ditambahkan		
		4. Tampilkan pesan data		
		berhasil ditambahkan		
23.	Algoritma	1. Admin memilih menu admin	✓	
	mengerdit	2. Admin memilih data yang		
	data admin	akan diedit		
		3. Admin memasukan data baru		
		4. Tampilkan pesan data		The same of the sa
		berhasil diupdate		
24.	Alg <mark>o</mark> ritma	1. Admin memilih menu admin	✓	
	men <mark>g</mark> hapus	2. Admin memilih data yang		
	data admin	akan dihapus		
		3. Mengkonfirmasi		
		penghapusan data		
		4. Tampilkan pesan data		
	1	berhasil dihapus	1	
25.	Algoritma	1. Admin memilih menu admin	√	
	mencari data	2. Admin menekan tombol		
	admin	search data		
		3. Admin memasukan keyword		
		pencarian		
		5. Menampilkan data sesuai		
		dengan keyword pencarian		
		User Biasa		

No.	Nama	Nama Uraian		asil
	Algoritama		Sesuai	Tidak
				Sesuai
26.	Algoritma	1. User memasukan keyword	✓	
	mencari	pencarian pada kolom		
	resep	pencarian		
		2. Menampilkan resep sesuai		
		dengan kata kunci		
		RATE LIMITING		
27.	Algoritma	1. Melakukan <i>request</i> sesuai	✓	
	rate limiting	dengan <i>limit</i> yang ditetapkan		
		pada <i>rate limiting</i> .	in.	
		2. Menyesuaikan rate limiting		
		apabila terdapat request		
		failed pada request yang		7
		dilakukan		

Lampiran 9. Uji Blackbox Testing

PENGUJIAN FUNGSIONAL

APLIKASI VOCATIONALCHEF BERBASIS MOBILE

Tujuan : Pengujian Fungsional Perangkat Lunak

Cara Pengisian : Tuliskan hasil pengujian sesuai hasil yang

diperoleh perangkat lunak, kemudian beri tanda centang (✓) pada kolom sesuai atau tidak sesuai

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	H	asil
				Sesuai	Tidak
		- SPEN	DIDIRA		Sesuai
	///	Use	r Admin		
1.	Penginputan	Input email dan	Muncul pesan	✓	No.
	d <mark>at</mark> a pada	password yang	"Email atau	4	
	proses login	tidak sesuai	password		
		7.17	salah"		
		Inpur email	Masuk ke	✓	Ø.
	7/	dan password	halaman		
		yang benar	admin		
			dashboard		
2.	Menambah	Input data	Muncul pesan	*	
	data	kosong pada	"This Field Is	and the same of	
	kategori	field form isian	Required"		
	resep	Input data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
			Ditambahkan"		
3.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	✓	
	data	kosong pada	"This Field Is		
		field form isian	Required"		

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	На	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
	kategori	Edit data yang	Muncul pesan	✓	
	resep	lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
			Diupdate"		
4.	Menghapus	Menekan	Muncul pesan	✓	
	data	tombol "Ya"	"Data		
	kategori	pada	Berhasil		
	resep	konfirmasi	Dihapus"		
		hapus	DIDE		
		Menekan	Membatalkan	✓	
		tombol	penghapusan		
		"Tidak" pada	data	1	77
		konfirmasi	7/48)		4
		hapus			
5.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	J.
	data	keyword	yang sesuai		G.
	kategori	pencarian yang	dengan		
	resep	sesuai	keyword	7/	
		UN .	pencarian		
		Memasukan	Munculkan	✓	
	JD	keyword	tampilan		
		pencarian yang	"Data Tidak		
		tidak sesuai	Ditemukan"		
6.	Menambah	Input data	Muncul pesan	√	
	data resep	kosong pada	"This Field Is		
		field form isian	Required"		
		Input data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar			

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	H	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
			Berhasil		
			Ditambahkan"		
7.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	✓	
	data resep	kosong pada	"This Field Is		
		field form isian	Required"		
		Edit data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
		A PEN	Diupdate"		
8.	Menghapus	Menekan	Muncul pesan	*	
	data resep	tombol "Ya"	"Data		
	T E	pada	Berhasil	1	77
		konfirmasi	Dihapus"	艺	H
		hapus		1.60	
		Menekan	Membatalkan	✓	1
		tombol	penghapusan		g.
		"Tidak" pada	data		
		konfirmasi		7/	
		hapus	- 4		
9.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	
	data resep	keyword	yang sesuai		
		pencarian yang	dengan		
		sesuai	keyword		
			pencarian		
		Memasukan	Munculkan	✓	
		keyword	tampilan		
		pencarian yang	"Data Tidak		
		tidak sesuai	Ditemukan"		

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	Н	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
10.	Menambah	Input data	Muncul pesan	✓	
	data bahan-	kosong pada	"This Field Is		
	bahan	field form isian	Required"		
		Input data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
			Ditambahkan"		
11.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	✓	
	data bahan-	kosong pada	"This Field Is		
	bahan	field form isian	Required"		
		Edit data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		77
		benar	Berhasil		4
		N/ the	Diupdate"	1.60	
12.	M <mark>e</mark> nghapus	Menekan	Muncul pesan	✓	8
	data bahan-	tombol "Ya"	"Data		9
	bahan	pada	Berhasil		
		konfirmasi	Dihapus"	7/	
		hapus			
		Menekan	Membatalkan	✓	
	377	tombol	penghapusan		
		"Tidak" pada	data		
		konfirmasi			
		hapus			
13.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	
	data bahan-	keyword	yang sesuai		
	bahan	pencarian yang	dengan		
		sesuai	keyword		
			pencarian		

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	H	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
		Memasukan	Munculkan	✓	
		keyword	tampilan		
		pencarian yang	"Data Tidak		
		tidak sesuai	Ditemukan"		
14.	Menambah	Input data	Muncul pesan	✓	
	data	kosong pada	"This Field Is		
	langkah-	field form isian	Required"		
	langkah	Input data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
		19 J	Ditambahkan"	Z. \	
15.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	√	77
	data	kosong pada	"This Field Is		11
	la <mark>n</mark> gkah-	field form isian	Required"		
	lan <mark>g</mark> kah	Edit data yang	Muncul pesan	√	1
		lengkap dan	"Data		g.
		benar	Berhasil		
			Diupdate"	7/	
16.	Menghapus	Menekan	Muncul pesan	1	
	data	tombol "Ya"	"Data		
	langkah-	pada	Berhasil		
	langkah	konfirmasi	Dihapus"		
		hapus			
		Menekan	Membatalkan	✓	
		tombol	penghapusan		
		"Tidak" pada	data		
		konfirmasi			
		hapus			

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	Н	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
17.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	
	data	keyword	yang sesuai		
	langkah-	pencarian yang	dengan		
	langkah	sesuai	keyword		
			pencarian		
		Memasukan	Munculkan	✓	
		keyword	tampilan		
		pencarian yang	"Data Tidak		
	- STEEL	tidak sesuai	Ditemukan"		
18.	Menambah	Input data	Muncul pesan	V	
	data bahan-	kosong pada	"This Field Is		
	bahan	field form isian	Required"	**************************************	77
	u <mark>m</mark> um		272	艺	4
		Input data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		g.
		100	Ditambahkan"		
19.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	✓	
	data bahan-	kosong pada	"This Field Is		
	bahan	field form isian	Required"		
	umum		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		
		Edit data yang	Muncul pesan	✓	
		lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
			Diupdate"		
20.	Menghapus	Menekan	Muncul pesan	√	
	data bahan-	tombol "Ya"	"Data		
	bahan	pada	Berhasil		
	umum		Dihapus''		

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	Hasil	
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
		konfirmasi			
		hapus			
		Menekan	Membatalkan	✓	
		tombol	penghapusan		
		"Tidak" pada	data		
		konfirmasi	A		
		hapus			
21.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	
	data bahan-	<mark>key</mark> word	yang sesuai		
	bahan //	pencarian yang	dengan		
	umum	sesuai	keyword		
	T A		pencarian	*	77
	3	Memasukan	Munculkan	✓	1
		keyword	tampilan	1.60	
		pencarian yang	"Data Tidak	J. J.	
		tid <mark>ak sesuai</mark>	Ditemukan"		(F
22.	Menambah	Input data	Muncul pesan	✓	
	data admin	kosong pada	"This Field Is		
		field form isian	Required"		
	N.	Input data yang	Muncul pesan	✓	
	319	lengkap dan	"Data		
		benar	Berhasil		
			Ditambahkan"		
23.	Mengedit	Input data	Muncul pesan	✓	
	data admin	kosong pada	"This Field Is		
		field form isian	Required"		
		Edit data yang	Muncul pesan	√	
		lengkap dan	"Data		
		benar			

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	Н	asil
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
			Berhasil		
			Diupdate"		
24.	Menghapus	Menekan	Muncul pesan	✓	
	data admin	tombol "Ya"	"Data		
		pada	Berhasil		
		konfirmasi	Dihapus"		
		hapus			
		Menekan	Membatalkan	✓	
		tombol	penghapusan		
		"Tidak" pada	data		
		konfirmasi	All		
	T &	hapus		*	77
25.	Mencari	Memasukan	Muncul data	✓	1
	da <mark>t</mark> a admin	keyword	yang sesuai	1.60	
		pencarian yang	dengan	J.	
		se <mark>suai</mark>	keyword		(F
		1000	pencarian		
	1//	Memasukan	Munculkan	✓	
		keyword	tampilan		
		pencarian yang	"Data Tidak		
	JD	tidak sesuai	Ditemukan"		
		Use	er Biasa		
26.	Melakukan	Mengosongkan	Menampilkan	√	
	search data	keyword pada	pesan "Data		
		kolom search	Tidak		
			Ditemukan"		
		Memasukan	Menampilkan		
		keyword	resep		
		pencarian			

No.	Uji Coba	Uraian	Penanganan	Hasil	
				Sesuai	Tidak
					Sesuai
			berdasarkan		
			keyword		



Lampiran 10. Surat Pengantar Perpustakaan Undiksha

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Jalan Udayana Singaraja-Bali Kode Pos 81116 Tlp. (0362) 22570 Fax. (0362) 25735 Laman: www.undiksha.ac.id

Singaraja, 05 Agustus 2024

: 298/UN48.11.5/KM/2024 Nomor

Perihal : Surat Permohonan Pengambilan Data

Lampiran

Yth. Dekan FTK

Universitas Pendidikan Ganesha

Di tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan proses penyelesaian Tugas Akhir / Skripsi yang dilaksanakan oleh

saudara mahasiswa:

I Putu Pratama Putra Jiwatmika Nama

Nim 2015051016

Prodi/Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Teknik

Informatika

Instansi yg dituju Perpustakaan Universitas Pendidikan Ganesha Jabatan yg dituju Kepala Perpustakaan Universitas Pendidikan

Ganesha

Data yang dibutuhkan : Mengakses data skripsi di Program studi S1

Pendidikan Vokasional Seni Kuliner

Judul Pengembangan Aplikasi Dokumentasi Resep

Kuliner Berbasis Mobile Studi Kasus Program S1 Pendidikan Vokasi dan Seni Kuliner Undiksha

Bersama ini kami mohonkan kepada Bapak untuk berkenan memfasilitasi kebutuhan data untuk Tugas Akhir / Skripsi mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian kami sampaikan. Atas perhatian dan kerjasama Bapak, kami ucapkan terima

kasih.

etua Jurusan Teknik Informatika,



Putu Hendra Suputra NIP. 198212222006041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektornik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertanda ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BsrE
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan qr code yang telah tersedia

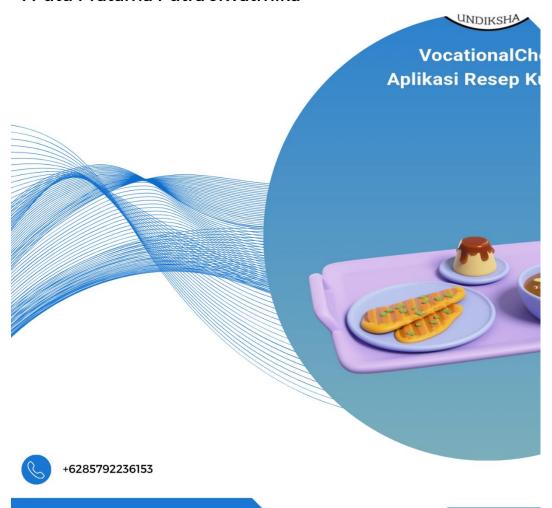
DAFTAR JUDUL SKRIPSI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER YANG AKAN DIPINJAM

No.	JUDUL	TAHUN
1.	PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PEMBUATAN	2023
	BROWNIES MOTIF KAIN TENUN SONGKET KHAS LOMBOK PADA	
	MATA KULIAH DEKORASI HIDANGAN	
2.	PENGEMBANGAN BROWNIES KUKUS MOTIF SONGKET WAYANG	2023
	LUMBUNG KHAS LOMBOK TENGAH	
3.	UJI ORGANOLEPTIK WAFFLE DENGAN VARIAN PISANG MAS	2023
	(MUSA ACUMINATA)	
4.	UJI KUALITAS KUE SEMPRONG SUBSTITUSI TEPUNG MOCAF	2023
	(MODIFIED CASSAVA FLOUR)	
5.	SUBSTITUSI SARI DAUN KATUK (SAUROPUS ANDROGYNUS (L)	2023
	MERR) SEBAGAI PEWARNA ALAMI BOBA	
6.	PENGEMBANGAN MOTIF BATIK SASAMBO KHAS NUSA	2023
	TENGGARA BARAT PADA ROLL CAKE	
7.	PENGEMBANGAN OLAHAN ABON KULIT PISANG KEPOK	2023
	BUMBU SUNE CEKUH: ANALISIS ORGANOLEPTIK DAN DAYA	
	SIMPAN	
8.	PENGEMBANGAN BROWNIES DENGAN MOTIF BATIK TRUNTUM	2023
	KHAS SURAKARTA	
9.	UJI ORGANOLEPTIK PENAMBAHAN SPIRULINA PADA SPONGE	2023
	CAKE	
10.	PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN BROWNIES	2023
	BATIK TRUNTUM KHAS SURAKARTA PADA MATA KULIAH	
	DEKORASI KUE	
11.	PENGEMBANGAN MOTIF BATIK ULAMSARI MAS KHAS BALI	2023
	PADA ROLL CAKE	***************************************
12.	Substitusi Tepung Porang Pada Olahan Cookies Sehat	2023
13.	UJI HEDONIK ROTI MANIS UBI JALAR KUNING DENGAN	2024
	PENAMBAHAN EKSTRAK DAUN BAYAM (AMARANTHUS SP)	
14.	PANGAN LOKAL TEPUNG KACANG GUDE (Cajanus Cajan (L.)	2024
	Millsp.) DALAM PEMBUATAN BROWNIES KUKUS.	
15.	PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PEMBUATAN	2024
	ROTI MANIS UBI JALAR KUNING DENGAN PENAMBAHAN	
	EKSTRAK DAUN BAYAM.	
16.	SUBSTITUSI EKSTRAK DAUN SEMBUNG (Blumea Balsamifera)	2024
	MENJADI PRODUK PERMEN JELLY	
17.	SUBSTITUSI TEPUNG PORANG PADA PEMBUATAN PRODUK PIE	2024
	SUSU	
18.	Pengembangan Roll Cake Dengan Motif Prada Bunga Bakung Khas Bali.	2024

Lampiran 11. Buku Panduan Pengguna Aplikasi VocationalChef



I Putu Pratama Putra Jiwatmika



Link Panduan:

 $\frac{https://drive.google.com/drive/folders/1n3Qyq6uAZ6GruYonsZAfLkJ4XbMSG6}{YE?usp=sharing}$

Lampiran 12. Dokumentasi



M.Kom.



Dokumentasi Pencarian Data Resep di Perpustakaan Undiksha



Dokumentasi Demo Aplikasi
VocationalChef ke Koordinator
Program Studi Pendidikan
Vokasional Seni Kuliner Undiksha

