

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR TEKNIK SERVIS PERMAINAN  
TENIS MEJA BERBASIS ANDROID UNTUK MAHASISWA PRODI  
PENJASKESREK**

**Oleh Komang Deri Permana 2016011079**

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Abstrak**

Dalam proses perkuliahan khususnya mata kuliah tenis meja, bahan ajar digital ini sangat diperlukan untuk menunjang terlaksananya proses pembelajaran dengan maksimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar digital berbasis android pada materi. Teknik dasar servis forehand dan backhand dalam permainan tenis meja. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitian pengembangan dengan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahap, yaitu analisis (analyze), perancangan (design), pengembangan (development), implementasi (implementation), dan evaluasi (evaluation). Produk pengembangan divalidasi oleh ahli isi/materi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, dan ahli praktisi lapangan. Subjek uji coba produk dari penelitian ini adalah uji coba perorangan oleh 3 orang mahasiswa, uji coba kelompok kecil oleh 6 orang mahasiswa, dan uji coba kelompok besar oleh 24 mahasiswa. Data dikumpulkan dengan menggunakan angket/kuesioner dan teknik analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian, didapatkan hasil persentase uji ahli isi/materi pembelajaran sebesar 98% berkualifikasi baik, uji ahli desain pembelajaran sebesar 91 % berkualifikasi sangat baik, uji ahli media pembelajaran sebesar 100% berkualifikasi sangat baik, uji ahli praktisi lapangan sebesar 81 % berkualifikasi sangat baik, uji coba perorangan sebesar 96% berkualifikasi baik, uji coba kelompok kecil sebesar 93% berkualifikasi baik, dan uji coba kelompok besar sebesar 94% berkualifikasi sangat baik. Oleh karena itu, produk atau media yang dikembangkan berupa bahan ajar digital berbasis android pada materi Teknik forehand dan backhand dalam permainan tenis meja dinyatakan layak sebagai sumber belajar.

**Kata Kunci** : Bahan Ajar Digital, Tenis Meja, ADDIE

**DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED TABLE TENNIS SERVICE  
TECHNIQUE LEARNING MATERIALS FOR STUDENTS OF  
PENJASKESREK STUDY PROGRAM**

**By Komang Deri Permana 2016011079**

**Physical Education, Health and Recreation Study Program Abstract**

In the learning process, especially table tennis courses, this digital teaching material is very much needed to support the implementation of the learning process optimally. This study aims to develop android-based digital teaching materials on the material. Basic forehand and backhand service techniques in table tennis. The type of research used in this study is a type of development research using the ADDIE model which consists of five stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The development product is validated by content/learning material experts, learning design experts, learning media experts, and field practitioner experts. The product trial subjects of this study were individual trials by 3 students, small group trials by 6 students, and large group trials by 24 students. Data were collected using questionnaires and the data analysis technique used was quantitative descriptive analysis. Based on the results of the study, the percentage of expert content/learning materials tests was 98% qualified as good, expert learning design tests were 91% qualified as very good, expert learning media tests were 100% qualified as very good, expert field practitioner tests were 81% qualified as very good, individual trials were 96% qualified as good, small group trials were 93% qualified as good, and large group trials were 94% qualified as very good. Therefore, the product or media developed in the form of android-based digital teaching materials on the material of forehand and backhand techniques in table tennis is declared feasible as a learning resource.

**Keywords:** Digital Teaching Materials, Table Tennis, ADDIE