

DAFTAR PUSTAKA

- Allen, W. C. (2006). Overview and evolution of the ADDIE training system. *Advances in developing human resources*, 8(4), 430-441
- Arif, M., Festiyed, F., Desnita, D., & Dewi, W. S. (2019). Pembuatan bahan ajar berbasis android untuk pembelajaran fisika pada materi gelombang bunyi, gelombang cahaya dan alat optik di kelas XI SMA/MA. *Pillar of Physics Education*, 12(3).
- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Researchgate*, no. December.
- Dewi, N. L. P. A., Jampel, I. N., & Tegeh, I. M. (2017). Pengaruh Metode Bernyanyi Berbantuan Media Microsoft Powerpoint terhadap Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan pada Anak Kelompok A Taman Kanak-kanak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 5(1), 33-44
- Endrawan, I. B., & Oktavianus, A. (2022). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Forehand Dan Backhand Tenis Meja Melalui Modifikasi Pantulan Dinding Di SMK Kesehatan Kader Bangsa. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(2), 2478-2481
- Fauzi, A., Ismawan, F., & Djafar, H. I. (2020). Aplikasi Pengenalan Ragam Cabang Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(01), 39-44.
- Hidayatullah, A., Artharina, F. P., Sumarno, S., & Rumiarc, E. (2023). Penggunaan Aplikasi Canva pada Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(2), 943-947. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i2.4823>
- Husna, H., & Pinem, K. (2011). Perbedaan hasil belajar siswa antara pengajaran multimedia dengan pengajaran konvensional pada materi iklim global di kelas X SMA N 1 Seruway Kabupaten Aceh Tamiang TP 2009/2010. *Jurnal geografi*, 3(2), 83-93
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan*

Industri Terapan, 8(2), 57-64.

- Ilmi, S. P. A., Putri, F. V., Indriati, M., & Damariswara, R. (2023). ANALISIS BAKAT DAN MINAT SISWA SISWI DI MI AL IRSYAD AL ISLAMIIYAH KOTA KEDIRI. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 5821-5833.
- Irawan, E. (2019). Pengaruh Kelincahan, Kecepatan Gerak Dan Kelentukan Terhadap Ketepatan Pukulan Forehand Drive Pada Permainan Tenis Meja Siswa SMA Negeri 3 Maros. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 9(2), 19-29.
- Kurniati, D. (2023). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SMART APPS CREATOR PADA TEKS EKSPLANASI KELAS XI SMK SWASTA PAB 2 HELVETIA* (Doctoral dissertation, Fakultas Keguruan & Ilmu Pendidikan, Universitas Islam Sumatera Utara).
- Lestari, P., Handayani, D., & Solikhin, F. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Android pada Materi Konsep Mol Di SMAN 4 Kota Bengkulu. *ALOTROP*, 7(1), 88-93.
- Priyatama, Y., & Sunardianta, R. (2019). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA CD (COMPACT DISK) PEMBELAJARAN TEKNIK SERVICE FOREHAND TENIS MEJA DI SMP N 3 DEPOK. *Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi*, 8(5).
- Putra, R. S., Wijayati, N., & Mahatmanti, F. W. (2017). Pengaruh penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi android terhadap hasil belajar siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 11(2).
- Rendi, A. (2021). *Penerapan Augmented Reality Pengenalan Jenis Olahraga Berbasis Android* (Doctoral dissertation, Prodi Teknik Informatika).
- Sandy, B., Tahki, K., & Ali, N. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN SERVIS TENIS MEJA BERBASIS VIDEO TUTORIAL PADA SISWA KELAS VII SMP NEGERI 1 KOB. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Adaptif (JPJA)*, 3(01), 1-7
- SETIAWAN, A. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN OLAHRAGA SEPAK BOLA DI SMK MUHAMMADIYAH 1 PONTIANAK* (Doctoral dissertation, IKIP PGRI PONTIANAK).

- SP, A. T. P., Sukendro, S., & Haryanto, H. (2020). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ATLETIK PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID. *JURNAL MANAJEMEN PENDIDIKAN DAN ILMU SOSIAL*, 2(1), 301-309.
- Tafonao, T. (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal komunikasi pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Tapilouw, F., & Setiawan, W. (2008). Meningkatkan pemahaman dan retensi siswa melalui pembelajaran berbasis teknologi multimedia interaktif. *Jurnal pendidikan teknologi informasi dan komunikasi*, 1(2), 19-26.
- Wahyuni, S., & Etfita, F. (2019). Efektivitas bahan ajar berbasis android terhadap hasil belajar. *GERAM*, 7(2), 44-49.
- Wani, B., Fuzita, M., & Samri, F. (2022). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR ELEKTRONIK FLIPBOOK PADA MATERI TEKNIK DASAR SERVICE BACKHAND PERMAINAN TENIS MEJA BAGI MAHASISWA PJKR STKIP CITRA BAKTI. *Jurnal Pendidikan Olah Raga*, 11(2), 244-254
- Wani, B., Fuzita, M., & Samri, F. (2022). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR ELEKTRONIK FLIPBOOK PADA MATERI TEKNIK DASAR SERVICE BACKHAND PERMAINAN TENIS MEJA BAGI MAHASISWA PJKR STKIP CITRA BAKTI. *Jurnal Pendidikan Olah Raga*, 11(2), 244-254

