

DAFTAR PUSTAKA

- Antara, Dias Juli. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 5 Project For Beginner Berbasis Lectora Inspire 17 Pada Mata Pelajaran Dasar Elektronika di SMK Negeri 3 Singaraja*.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi.
- Azhar, Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Azwar, Saifuddin., (2012). *Penyusunan Skala Psikologi*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kuniartha, Kadek Candra. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Autoplay Pada Materi Gerbang Logika Untuk Siswa Kelas X TAV di SMK Negeri 3 Singaraja*.
- Laksani, Pande Luh Putu Adi Puri Laksani. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Listrik dan Elektronika Berbasis Lectora Inspire 17*.
- Meilani, Tenty. (2016). “Pengembangan Animasi Simulasi Komputer Untuk Mereduksi Miskonsepsi Pada Konsep Induksi Elektromagnetik”.
- Rima, Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.
- Sugiyono. (2009). “*Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D)*”. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). “*Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*”. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). “*Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*”. Bandung : Alfabeta.
- Suryatmo, F. (2002). *.Dasar – Dasar Teknik Listrik*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.

Walker, Decker F & Hess, Robert D. (1984). *Instructional Software: Principles and Perspectives for Design and Use*. California: Wadsworth Publishing Company.

Yunihardi, I Made. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire 17 Pada Mata Pelajaran PLC di SMK Negeri 3 Singaraja*.

<https://Cdbahanajar.wordpress.com/2012/03/06/pengertian-CD-interaktif-CD-interaktif-pembelajaran>. (diakses pada tanggal 06 Desember 2019)

