

**PENGEMBANGAN MEDIA APLIKASI *MOBILE LEARNING (M-GEO GANESHA)* BERBASIS *ANDROID* DAN IMPLIKASINYA TERHADAP EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN GEOGRAFI DI SMA N 1 BANJAR**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Geografi

Oleh

I Dewa Made Adi Bayu Sadewa

NIM. 2014031016

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GEOGRAFI**

**JURUSAN GEOGRAFI**

**FAKULTAS HUKUM DAN ILMU SOSIAL**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

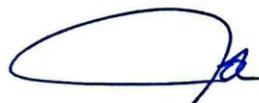
**SINGARAJA**

**2024**

**SKRIPSI**  
**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS – TUGAS DAN MEMENUHI**  
**SYARAT – SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA**  
**PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



I Putu Ananda Citra, S.Pd., M.Sc.

NIP. 198408182008121001

Pembimbing II,



Prof. Dr. Ida Bagus Made Astawa, M.Si.

NIP. 195808191986011001

Skripsi oleh I Dewa Made Adi Bayu Sadewa  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 27 Desember 2024

Dewan Penguji,



I Putu Ananda Citra, S.Pd., M.Sc. (Ketua)

NIP. 198408182008121001



Prof. Dr. Ida Bagus Made Astawa, M.Si. (Anggota)

NIP. 195808191986011001



Prof. Dr. I Putu Sriartha, M.S. (Anggota)

NIP. 196110201988031002



I Gede Putu Eka Suryana, S.Pd., M.Sc. (Anggota)

NIP. 198811132022031005

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Rabu  
Tanggal : 22 Januari 2025

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Prof. Dr. Dewa Gede Sudika Mangku, S.H., LL.M.  
NIP 198412272009121007

Sekretaris Ujian,

Made Dwipayana, S.Pd., M.Sc.  
NIP 199403212022031007



## **PERNYATAAN**

Dengan ini, saya menyatakan bahwa karya tulis berjudul "*Pengembangan Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesh) Berbasis Android dan Implikasinya Terhadap Efektivitas Pembelajaran Geografi di SMA N 1 Banjar*" beserta seluruh isinya adalah hasil karya saya sendiri. Saya tidak melakukan plagiarisme atau pengutipan dengan cara yang bertentangan dengan etika yang berlaku dalam masyarakat akademik. Saya bersedia menerima segala risiko atau sanksi yang dikenakan apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran akademik dalam karya ini atau terdapat klaim terhadap keaslian karya tersebut.

Singaraja, 27 Desember 2024

Yang membuat pernyataan,



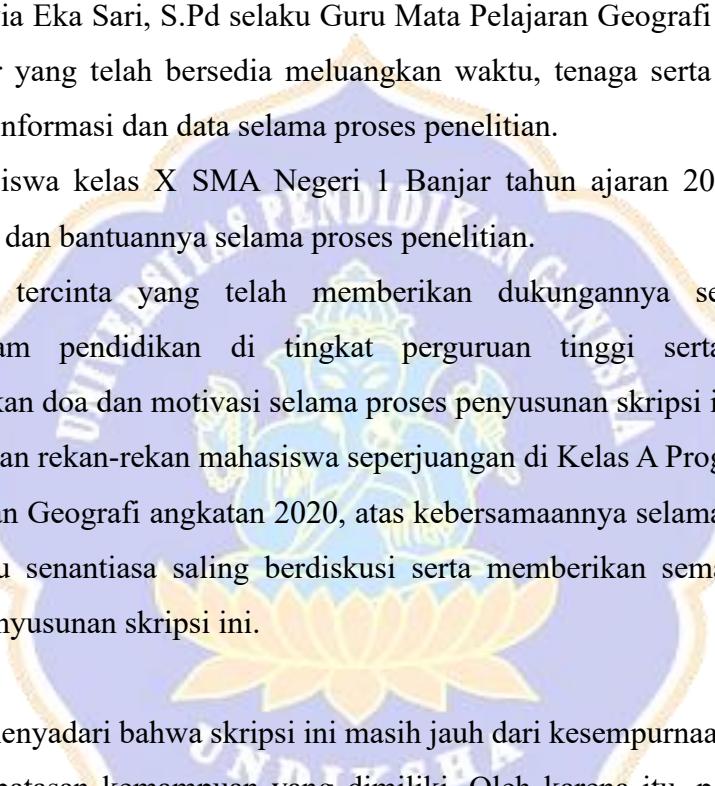
I Dewa Made Adi Bayu Sadewa

NIM 2014031016

## PRAKATA

Segala puji dan syukur dihaturkan ke hadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa, atas anugerah dan rahmat-Nya sehingga skripsi yang berjudul “*Pengembangan Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android dan Implikasinya Terhadap Efektivitas Pembelajaran Geografi di SMA N 1 Banjar*” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Geografi, Jurusan Geografi, Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam proses penyelesaian skripsi ini, banyak pihak yang telah memberikan dukungan, baik secara moral maupun material. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, izinkan penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang terhormat:

1. I Putu Ananda Citra, S.Pd., M.Sc. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan dan petunjuk yang berarti dalam penyusunan skripsi ini.
2. Prof. Dr. Ida Bagus Made Astawa, M.Si. selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan dan petunjuk yang berarti dalam penyusunan skripsi ini.
3. Prof. Dr. I Putu Sriartha, M.S. selaku Pengaji I yang telah memberikan bimbingan, arahan dan petunjuk yang berarti dalam penyusunan skripsi ini.
4. I Gede Putu Eka Suryana, S.Pd., M.Sc. selaku Pengaji II yang telah memberikan bimbingan, arahan dan petunjuk yang berarti dalam penyusunan skripsi ini.
5. Made Dwipayana, S.Pd., M.Sc. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Geografi atas kebijakan, motivasi, bantuan dan saran yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
6. I Gede Yudi Wisnawa, S.Pd., M.Sc. selaku Ketua Jurusan Geografi atas motivasi dan bantuan yang telah diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
7. Prof. Dr. I Nengah Suastika, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial beserta jajarannya yang telah membantu mempermudah administrasi selama penyusunan skripsi ini.

- 
8. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas fasilitas yang telah diberikan selama penunjang perkuliahan dan kebijakan serta program-program yang dilaksanakan di Undiksha.
  9. Prof. Dr. I Gede Astra Wesnawa, M.Si. selaku Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan dan saran selama mengikuti perkuliahan di Undiksha
  10. Ni Made Juni Anggreni, M.Pd. selaku Kepala SMA Negeri 1 Banjar yang telah memberikan izin untuk dijadikan tempat penelitian.
  11. Dian Novia Eka Sari, S.Pd selaku Guru Mata Pelajaran Geografi SMA Negeri 1 Banjar yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga serta memberikan bantuan, informasi dan data selama proses penelitian.
  12. Seluruh siswa kelas X SMA Negeri 1 Banjar tahun ajaran 2024/2025 atas informasi dan bantuannya selama proses penelitian.
  13. Keluarga tercinta yang telah memberikan dukungannya selalu selama mengenyam pendidikan di tingkat perguruan tinggi serta senantiasa memberikan doa dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini.
  14. Sahabat dan rekan-rekan mahasiswa seperjuangan di Kelas A Program Studi Pendidikan Geografi angkatan 2020, atas kebersamaannya selama perkuliahan dan selalu senantiasa saling berdiskusi serta memberikan semangat hingga proses penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, mengingat adanya keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari berbagai pihak untuk penyempurnaan karya ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat, terutama dalam mendukung pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 27 Desember 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>PRAKATA.....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	iv
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Rumusan Masalah.....	6
1.4 Tujuan Penelitian dan Pengembangan .....	6
1.5 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan .....	6
1.6 Pentingnya Penelitian dan Pengembangan .....	7
1.7 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	8
1.8 Definisi Istilah.....	9
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	11
2.1 Pengembangan Aplikasi <i>Mobile Learning</i> (M-Geo Ganesha) Berbasis Android .....	11
2.1.1 Aplikasi <i>Mobile Learning</i> (M-Geo Ganesha) Berbasis Android .....	11
2.1.2 Android .....	14
2.1.3 Tampilan Bahan Ajar dalam Aplikasi Mobile Learning (M- <i>Geo Ganesha</i> ) Berbasis <i>Android</i> .....	15
2.2 Bahan Ajar Geografi SMA.....	16
2.3 Model Pengembangan Media dalam Pembelajaran Geografi SMA .....	19
2.3.1 Model Pengembangan.....	19
2.3.2 Media Pembelajaran.....	20
2.4 Model Pengembangan Aplikasi <i>Mobile Learning</i> ( <i>M-Geo Ganesha</i> ) Berbasis <i>Android</i> sebagai Media Pembelajaran Geografi SMA .....	25

2.5 Efektivitas Pembelajaran Geografi .....	26
2.5.1 Konsep Dasar Efektivitas.....	26
2.5.2 Pembelajaran Geografi.....	27
2.5.1 Faktor – faktor yang Mempengaruhi Efektivitas Pembelajaran Geografi.....	28
2.5.3 Pengukuran Efektivitas Pembelajaran Geografi .....	29
2.6 Kajian Penelitian yang Relevan .....	32
2.7 Kerangka Berpikir.....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>36</b>
3.1 Desain Penelitian dan Pengembangan .....	36
3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	36
3.3 Uji Coba Produk .....	47
3.4 Desain Uji Coba.....	47
3.5 Subjek Uji Coba.....	48
3.6 Jenis Data.....	49
3.7 Metode Pengumpulan Data.....	49
3.8 Instrumen Pengumpulan Data.....	50
3.9 Teknik Analisis Data .....	51
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>56</b>
4.1 Hasil Pengembangan.....	56
4.1.1 Tahapan Pendefinisian ( <i>Define</i> ).....	56
4.1.2 Tahapan Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	59
4.1.3 Tahapan Pengembangan ( <i>develop</i> ).....	75
4.1.4 Uji Coba Produk.....	81
4.1.5 Uji Efektivitas Penerapan Produk <i>Mobile Learning</i> ( <i>M-Geo Ganesha</i> ) dalam Pembelajaran Geografi .....	85
4.2 Pembahasan Hasil Pengembangan.....	86
4.2.1 Pengembangan Media Aplikasi <i>Mobile Learning</i> ( <i>M-Geo Ganesha</i> ) Berbasis <i>Android</i> dalam Pembelajaran Geografi di SMA Negeri 1 Banjar.....	86

4.2.2 Efektivitas Media Aplikasi <i>Mobile Learning (M-Geo Ganesh)</i> Berbasis <i>Android</i> dan Diimplementasikan dalam Pembelajaran Geografi di SMA Negeri 1 Banjar.....	91
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Media.....	93
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>94</b>
5.1 Rangkuman .....	94
5.2 Simpulan .....	94
5.3 Implikasi .....	95
5.4 Saran .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>100</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Beberapa Fitur dalam Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android ....	15
Tabel 3.1 Story Board media aplikasi Mobile Learning.....	40
Tabel 3.2 Distribusi Penilaian Validasi.....	52
Tabel 3.3 Penilaian Respon Praktisi (Guru) .....	53
Tabel 3.4 Penilaian Respon Peserta Didik.....	54
Tabel 3.5 Klasifikasi Nilai N-Gain Score.....	55
Tabel 4.1 Hasil analisis tujuan pembelajaran materi peta, penginderaan jauh, sistem informasi geografis.....	58
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Isi Bidang Studi untuk Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android.....	77
Tabel 4.3 Perbaikan Produk Berdasarkan Review dari Ahli Isi Bidang Studi ....	78
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Media untuk Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android .....	79
Tabel 4.5 Perbaikan Produk Berdasarkan Review dari Ahli Media .....	81
Tabel 4.6 Hasil Data dari Uji Coba Kelompok Kecil.....	82
Tabel 4.7 Hasil Data Respon Guru Mata Pelajaran Geografi.....	83
Tabel 4.8 Hasil Data dari Uji Coba Kelompok Besar .....	84
Tabel 4.9 Hasil Pre Test dan Post Test.....	85



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berpikir .....	35
Gambar 3.1	Langkah – langkah model 4D.....	36
Gambar 3.2	Struktur Navigasi Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganeshha) ..	39
Gambar 3.3	Use Case Diagram Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganeshha). 40	
Gambar 4.1	Proses perancangan isi konten media pembelajaran menggunakan canva .....	61
Gambar 4.2	Tahap perancangan tampilan dan menu utama Mobile Learning..	62
Gambar 4.3	Tahap blocking produk .....	63
Gambar 4.4	Tahap export media aplikasi mobile learning.....	63
Gambar 4.5	Logo mobile learning .....	64
Gambar 4.6	Tampilan splash/halaman depan mobile learning.....	64
Gambar 4.7	Halaman home atau menu utama .....	65
Gambar 4.8	Halaman profil pengembang .....	66
Gambar 4.9	Halaman pendahuluan .....	67
Gambar 4.10	Halaman pre test .....	68
Gambar 4.11	Halaman kompetensi dan indikator .....	69
Gambar 4.12	Halaman peta konsep.....	70
Gambar 4.13	halaman (a) tampilan materi (b) soal evaluasi pokok materi .....	71
Gambar 4.14	halaman video pembelajaran .....	72
Gambar 4.15	halaman post test .....	73
Gambar 4.16	halaman daftar pustaka .....	74
Gambar 4.17	halaman glosarium.....	75
Gambar 4.18	Penambahan menu soal evaluasi mobile learning (M-Geo Ganesha) .....	79
Gambar 4.19	Penambahan menu profil pengembang mobile learning (M-Geo Ganesha) .....	81

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Surat Validasi Media Pembelajaran .....	101
Lampiran 2.	Surat Validasi Isi Bidang Studi .....	102
Lampiran 3.	Angket Penilaian Produk Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android untuk Ahli Media Pembelajaran .....	103
Lampiran 4.	Angket Penilaian Produk Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android untuk Ahli Isi Bidang Studi.....	106
Lampiran 5.	Angket Penilaian Produk Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) untuk Respon Praktisi/Guru .....	109
Lampiran 6.	Kisi Kisi Instrumen Penilaian Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) untuk Ahli Materi .....	111
Lampiran 7.	Kisi Kisi Instrumen Penilaian Aplikasi Mobile Learning untuk Ahli Media.....	113
Lampiran 8.	Kisi – kisi Penilaian Aplikasi Mobile Learning oleh Peserta Didik dan Guru .....	114
Lampiran 9.	Kisi – kisi Instrumen Pengumpulan Data untuk Efektivitas Pembelajaran Geografi .....	116
Lampiran 10.	Kisi – kisi Instrumen Uji Coba Produk Aplikasi Mobile Learning.....	118
Lampiran 11.	Pedoman Wawancara untuk Pengumpulan Data Wawancara dari Praktisi (Guru).....	120
Lampiran 12.	Lembar Validasi Ahli Isi Bidang Studi.....	121
Lampiran 13.	Lembar Validasi Ahli Media.....	124
Lampiran 14.	Lembar Respon Siswa .....	128
Lampiran 15.	Lembar Respon Praktisi/Guru .....	130
Lampiran 16.	Lembar Wawancara Guru Mata Pelajaran Geografi.....	132
Lampiran 17.	Angket Uji Coba Produk .....	134
Lampiran 18.	Soal untuk Uji Efektivitas Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android .....	135
Lampiran 19.	Rekapitulasi Hasil Wawancara .....	138
Lampiran 20.	Modul Ajar Geografi .....	140
Lampiran 21.	Hasil Penilaian Siswa Terhadap Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android Pada Uji Coba Kelompok Kecil.....	148
Lampiran 22.	Data Pre Test Pengetahuan Geografi Siswa Pada Materi Peta Untuk Uji Efektivitas Pembelajaran Geografi.....	149
Lampiran 23.	Data Post Test Pengetahuan Geografi Siswa Pada Materi Peta Untuk Uji Efektivitas Pembelajaran Geografi.....	151
Lampiran 24.	Hasil Penilaian Siswa Terhadap Media Aplikasi Mobile Learning (M-Geo Ganesha) Berbasis Android Pada Uji Coba Kelompok Besar .....	153

Lampiran 25. Surat Pengumpulan Data .....	155
Lampiran 26. Surat Keterangan .....	156
Lampiran 27. Dokumentasi Kegiatan .....	157

