

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Muhammad Amin, N., Pribadi, F., & Kunci, K. (2022). Urgensi Bahasa Isyarat dalam Pendidikan Formal sebagai Media Komunikasi dan Transmisi Informasi Penyandang Disabilitas Rungtu dan Wicara. *Jurnal Hasil Pemikiran, Penelitian, Dan Pengembangan Keilmuan Sosiologi Pendidikan*, 9(1), 77–86.
- Ardiansyah, A. R., Nur'azizan, A. H., & Fernandis, R. (2024). Implementasi Deteksi Bahasa Isyarat Tangan Menggunakan OpenCV dan MediaPipe. *Stains (Seminar Nasional Teknologi & Sains)*, 3(1), 331–337.
- Arpita Halder, & Akshit Tayade. (2021). Real-time Vernacular Sign Language Recognition using MediaPipe and Machine Learning. *International Journal of Research Publication and Reviews*, 2(5), 9–17. [www.ijrpr.com](http://www.ijrpr.com).
- Athiroh, A. (2022). Meningkatkan Akurasi Pembacaan Bahasa Isyarat Angka Dengan Menggunakan Model *Landmark* Tangan dan Algoritma *Thresholding*. Universitas Pendidikan Indonesia. Diakses dari: <https://repository.upi.edu/perpustakaan.upi.edu>.
- Gulo, S. H., & Lubis, A. H. (2024). Penerapan Multi-Layer Perceptron untuk Mengklasifikasi Penduduk Kurang Mampu. *Explorer*, 4(2), 51–59.
- Heri Pratikno, Muhammad Rifki Pratama, Yosefine Triwidyastuti, & Musayyanah. (2023). Pengenalan Gestur Jari Tangan Sebagai Media Pembelajaran Berhitung Bagi PAUD Berbasis Visi Komputer Dan Deep Learning. *Journal of Computer Electronic and Telecommunication*, 4(1). <https://doi.org/10.52435/complete.v4i1.355>.
- Insani, C. N., Arifin, N., & Rasyid, M. R. (2023). Deteksi Gerakan Bahasa Isyarat Menggunakan *Euclidean Distance*. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 19(1), 99–106. <https://doi.org/10.52958/iftk.v19i1.5658>.
- Jamaaluddin, & Sulistyowati, I. (2021). Buku Ajar Kecerdasan Buatan. *Umsida Press*, 121.
- Mediapipe. 2023. "Hands". Tersedia pada <https://mediapipe.readthedocs.io/en/latest/solutions/hands.html> (diakses tanggal 20 September 2024)
- Miharja, I. A. (2024). Sistem Pembacaan Deretan Empat Angka Secara *Computer Vision* Melalui Deteksi *Gesture* Jari Tangan Menggunakan Mediapipe. Tugas Akhir, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika. Diakses dari: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/7752/1/20410200016-2024-UNIVERSITADINAMIKA.pdf>.
- Nautica, M. R. P. (2022). *Hand Gesture Detection* Sebagai Alat Bantu Ajar Berhitung Menggunakan Mediapipe dan *Convolutional Neural Network* Secara *Realtime*. Tugas Akhir, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika.
- Nugraheni, A. S., Husain, A. P., & Unayah, H. (2023). Optimalisasi Penggunaan Bahasa Isyarat Dengan Sibi Dan Bisindo Pada Mahasiswa Difabel Tunarungtu

Di Prodi Pgmi Uin Sunan Kalijaga. *Jurnal Holistika*, 5(1), 28.  
<https://doi.org/10.24853/holistika.5.1.28-33>.

Pardede, D., Hayadi, B. H., & Iskandar. (2022). Kajian Literatur Multi Layer Perceptron Seberapa Baik Performa Algoritma Ini. *Journal of Ict Applications and System*, 1(1), 23–35. <https://doi.org/10.56313/jictas.v1i1.127>.

Evidently Al. (n.d). *Confusion matrix*. Tersedia pada <https://www.evidentlyai.com/classification-metrics/confusion-matrix>.

Pokhrel, S. (2024). No TitleEΛENH. *Ayan*, 15(1), 37–48.

Rajalingam, B., Kumar, R. S., Deepan, P., Santosh Kumar Patra, P., & Bavankumar, S. (2022). A Smart System for Sign Language Recognition using Machine Learning Models. *Proceedings - 2022 4th International Conference on Advances in Computing, Communication Control and Networking, ICAC3N 2022, December*, 1125–1131.  
<https://doi.org/10.1109/ICAC3N56670.2022.10074007>.

