

## DAFTAR PUSTAKA

- Ashari, H. N., Az-Zahra, H. M., & Kariyoto. (2021). Evaluasi dan Perbaikan Tampilan Website Masterprima menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(8), 3413–3422.
- Assila, A., Oliveira, K. M. de, & Ezzedine, H. (2016). Standardized Usability Questionnaires: Features and Quality Focus . *Electronic Journal of Computer Science and Information Technology (EJCSIT)*, 6(1).
- Azkya, Z. S., Ardiansah, I., & Pujiyanto, T. (2020). Analisis User Experience pada Warehouse Marketplace dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(1), 115–125.
- Bagaskara, S. A. (2021). *PENGUJIAN KUALITAS SISTEM PADA APLIKASI MOBILE ARABEASY BERDASARKAN TINGKAT USABILITY MODEL PACMAD*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL.
- Dahiya, S., Jaggi, S., Chaturvedi, K. K., Bhardwaj, A., Goyal, R. C., & Varghese, C. (2012). An eLearning System for Agricultural Education. *Indian Research Journal of Extension Education*, 12(3), 132–135.
- Desintha, S., & Reinaldo Varian. (2019). USER INTERFACE WEBSITE SITUS BATUJAYA KARAWANG. *Jurnal Titik Imaji*, 2(2), 48–54.
- Fauzi, N., Az-Zahra, H. M., & Kharisma, A. P. (2019). Analisis Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Jual Beli Online dengan Model People At The Center of Mobile Application Development (PACMAD) (Studi Kasus : Tokopedia, Bukalapak dan Shopee). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3.
- Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design* (R. Elliott, E. Herman, & J. Atkins, Eds.; Second Edition). Wiley Computer Publishing.
- Gunawan, V. A., Karliani, E., Triyani, Saefulloh, A., & Putra, L. S. A. (2021a). Desain Fitur Aplikasi E-Learning Penunjang Pembelajaran Berbasis Android. *JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika)*, 7(3), 314–321.
- Gunawan, V. A., Karliani, E., Triyani, Saefulloh, A., & Putra, L. S. A. (2021b). Desain Fitur Aplikasi E-Learning Penunjang Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika*, 7(3), 314–321.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit). *JUI SI*, 02(01), 49–55.

- ISO 9241-11-210. (2010). *Ergonomics of human-system interaction*. <https://doi.org/10.5100/Jje.30.1>.
- Jayanti, N. K. D. A. (2018, August 25). ANALISIS USABILITY SISTEM PENJAMINAN MUTU STIKOM BALI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Seminar Nasional Telekomunikasi Dan Informatika*.
- Nabila, G., Stephanie, & Wahyuni, S. (2022). Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas. *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC)*, 231–238.
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. NN/g Nielsen Norman Group.
- Nielsen, J., & Budiu, R. (2001, February). *Success Rate: The Simplest Usability Metric*. . <https://www.nngroup.com/articles/success-rate-the-simplest-usability-metric/>.
- Novianto, A. D. P. (2021). Analisis User Experience Website RSU Pesanggrahan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK)*.
- Paramita, R. W. D., Rizal, N., & Sulistyan, R. B. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif* (M. Mursyid, Ed.; Edisi Ketiga). Widya Gama Press.
- Pressman, R. S. (2010). *SOFTWARE ENGINEERING: A PRACTITIONER'S APPROACH*, (F. M. Schilling, Ed.). The McGraw-Hill Companies.
- Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests* (B. Elliott, M. Spears, J. James, & E. Charbonneau, Eds.; Second Edition). Wiley Publishing, Inc.
- Sabandar, V. P., & Santoso, H. B. (2018). Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. *TEKNIKA*, 7(1).
- Shackel, B., & Richardson, S. (1991). Usability—Context, framework, definition, design and evaluation, in B. Shackel and S. Richardson. *Human Factors for Informatics Usability*, 21–38.
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., & Jacobs, S. (2017). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (6th Edition)* (6th ed.). Pearson Higher Education & Professional Group.
- Siahaan, O. V. Y., Damanik, F. C., Zebua, C. J., Damanik, F. N. S., & Pipin, S. J. (2022). Evaluasi Usability pada Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 23, 1–5.
- Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. CV. Alfabeta.

- Thoyyibah, T. (2018). Evaluasi Usability Pada Aplikasi E-Learning di Jurusan Teknik Informatika Universitas Pamulang. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(2), 139–149.
- Tolle, H., Hafis, M., & Arai, K. (2020). Perceived Usability of Educational Chemistry Game Gathered via CSUQ Usability Testing in Indonesian High School Students. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications (IJACSA)*, 11(3), 715–724.
- Uska, M. Z., Usuluddin, & Sriatni, S. (2019). Usability Testing Method: Efisiensi, Efektivitas dan Kepuasan Pengguna Terhadap Website SMKN 1 Praya. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 3(2), 91–98.
- Utami, N. W., Arthana, I. K. R., & Dharmawiguna, I. G. M. (2020). EVALUASI USABILITY PADA E-LEARNING UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA DENGAN METODE USABILITY TESTING. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI*, 9(1), 107–118.
- Yuliana, T., Arthana, I. K. R., & Agustini, K. (2019). Usability Testing pada Aplikasi POTWIS. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 8(1).
- Zakiyamani, M., & Parlingotan Manik, L. (2022). USABILITY APLIKASI KEBENCANAAN DI INDONESIA DENGAN USABILITY TESTING DAN SISTEM USABILITY SCALE USABILITY DISASTER APPLICATIONS IN INDONESIA WITH USABILITY TESTING AND USABILITY SCALE SYSTEM. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 5(2).

