

## DAFTAR RUJUKAN

- Aulia, D., & Khalid Riefani, M. (2021). Google Site as a Learning Media in the 21st Century on the Protista Concept. *BIO-INOVED: Jurnal Biologi-Inovasi Pendidikan*, 3(3),173–178. <https://ppjp.ulm.ac.id/journal/index.php/bino>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*,2(1), 93–97. [http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\\_KoPeN/article/view/1084/660](http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660)
- hidayat fahrul, D. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Dan Teaching Games For Understanding (TGFU) Dan Terhadap Peningkatan Hasil Belajar PJOK Peserta Didik Kelas VIII SMP.
- Hidayat, H., Hidayat, O. S., & Widiasih, W. (2023). Development of Google SitesBased Learning Resources to Improve Mastery of Concepts and Process Skills in Electrical Circuit Materials. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 9(6), 4624–4631. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v9i6.3612>
- Fanny Pratiwi, Nur, Vita Istihapsari, Sri Widayati, dan Universitas Ahmad Dahlan. 2024. “Proximal: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika PENERAPAN PROBLEM BASED LEARNING PBL) BERBANTUAN GOOGLE SITES SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMECAHKAN MASALAH PESERTA DIDIK KELAS XI.” *Proximal* 7(2):735–42.
- Fauzy, M. Tsalits Amalil. 2023. “Dampak Media Elektronik Terhadap Kehidupan Anak dan Remaja.” *Jurnal Media Akademik* 1(1):348–59.
- Galuh Hendityo Wicaksono, Yudhi Purnama, dan Prayogi Eka Winasto. 2021. “Pengembangan Alat Bantu Berenang Flying Swimming untuk Pembelajaran Renang Pemula.” *SPRINTER: Jurnal Ilmu Olahraga* 2(1):152–56. doi: 10.46838/spr.v2i1.102.
- Gede, I., Suwiwa Jurusan Pendidikan, Jasmani Kesehatan, Dan Rekreasi, Fakultas Olahraga, dan Dan Kesehatan. n.d. *PENERAPAN MODEL*

*PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW UNTUK  
MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR MATA KULIAH  
TEORI DAN PRAKTEK RENANG II. Vol. 4.*

- Ginanjar, Shela, Dena Widyawan, dan Eko Prabowo. 2022. "Literature Review: Model Discovery Learning pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani di Sekolah Menengah Atas." *Jurnal Pendidikan Olahraga* 11(2):265–76. doi: 10.31571/jpo.v11i2.4539.
- Gulo, Safrinus, dan Amin Otoni Harefa. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint." *Educativo: Jurnal Pendidikan* 1(1):291–99. doi: 10.56248/educativo.v1i1.40.
- Hidayat, Hidayat, Otib Satibi Hidayat, dan Widiasih Widiasih. 2023. "Development of Google Sites-Based Learning Resources to Improve Mastery of Concepts and Process Skills in Electrical Circuit Materials." *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA* 9(6):4624–31. doi: 10.29303/jppipa.v9i6.3612.
- Ishak, Muchamad, Sony Hasmarita, dan Ahmad Afandi Harja. 2020. "Hubungan Motor Ability Dengan Hasil Keterampilan Renang Gaya Punggung." *Jurnal Master Penjas & Olahraga* 1(1):39–46. doi: 10.37742/jmpo.v1i1.6.
- Kadek, I., Radita Prabawa<sup>1</sup>, I. Made Satyawan<sup>2</sup>, Ni Luh Putuspyanawati<sup>3</sup>, dan Penulis Korespondensi. 2021. "Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI) ~ 11 Is licensed under a Creative Commons Attributions-Share Artike 4.0 International License Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI." 1(1):11–26.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, dan I Gede Suwiwa. 2020. "PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN DENGAN MODEL ADDIE PADA MATERI TEKNIK DASAR TENDANGAN PENCAK SILAT KELAS VII SMP NEGERI 4 SUKASADA TAHUN PELAJARAN 2019/2020." *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani dan Olah Raga)* 5(2):12–18. doi: 10.36526/kejaora.v5i2.934.
- Mawardi, Mawardi. 2018. "Designing the Implementation of Model and

- Instructional Media.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 8(1):26–40. doi: 10.24246/j.js.2018.v8.i1.p26-40.
- Nilhakim, Nilhakim. 2022. “Pengaruh Latihan Resistance Band Terhadap Kecepatan Renang 50 Meter Gaya Kupu-Kupu Pada Atlet Ocean Club Kota Jambi.” *Cerdas Sifa Pendidikan* 11(2):97–108. doi: 10.22437/csp.v11i2.19658.
- Nugroho, Bunafit. 2011. “Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan.” *Indonesia Journal on Networking and Security* 3(4):23.
- Nurseto, Tejo. 2012. “Membuat Media Pembelajaran yang Menarik.” *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan* 8(1):19–35. doi: 10.21831/jep.v8i1.706.
- Pendidikan, Jurnal. 2024. “Cendikia Cendikia.” 2(3):454–74.
- Prayudi, Andi, Aan Ayu Anggriani, Stkip Yapis Dompu, dan Pendidikan Teknologi Informasi. 2022. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MENGGUNAKAN GOOGLE SITES UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA.” *Jurnal Pendidikan dan Media Pembelajaran (JUNDIKMA)* 01(01).
- Siallangan, Albert, Maidarman Maidarman, Padli Padli, dan Naluri Denay. 2021. “Analisis Teknik Gerak Renang Gaya Kupu-Kupu Atlet Tirta Kaluang Padang.” *Jolma* 1(2):84. doi: 10.31851/jolma.v1i2.5671.
- Suwiwa, I. G., I. W. Santyasa, dan I. M. Kirna. 2014. “Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran pada mata kuliah teori dan praktik pencak silat.” *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 4(1):13–25.
- Suwiwa, I. G., I. G. P. Suharta, I. K. Yoda, dan ... 2024. “the Effectiveness of Project-Based Blended Learning Model Assisted With Interactive Multimedia on Students’ Learning Outcomes.” *Synesis (ISSN 1984 ... 359–69)*.
- Vivien Pitriani, Ni Rai, I. Gusti Ayu Desy Wahyuni, dan I. Ketut Pasek Gunawan. 2021. “Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran

Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Program Studi Pendidikan Agama Hindu.” *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4(3):515–32. doi: 10.37329/cetta.v4i3.1417.

Wulandari, Tri, Gladish Nelize D.P, Yoga Kurniawan, Desika Ariyani, dan M. Syahru. Arif. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Materi Hak Dan Kewajiban Kelas 3 Sd.” *Cendikia Jurnal Pendidikan dan Pengajaran* 1206:262–65.

