

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani, T., Jaelani, L., & Sidik, J. (2021). Android Based Information System of Indekos Booking and Rentation Locations in Cianjur District. *Journal of Physics: Conference Series*, 1764(1), 1–10. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1764/1/012157>
- Basyir, R., & Sophan, Moch Kautsar, Yunitarini, R. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Android Media Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Arab Bergambar Dengan Menggunakan Model Pendekatan Addie. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 3(1). <https://doi.org/10.21107/edutic.v3i1.2599>
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Effendi, M. R., Julfi, F. T., Narji, M., & Wanara, D. (2021). Perancangan Aplikasi Berbasis Android Jadwal Service Sepeda Motor Pada Bengkel Ridho Motor. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer MH. Thamrin*, 7(2), 154–168. <https://doi.org/10.37012/jtik.v7i2.649>
- Eska, J. (2018). Geographic Information System Pemetaan Bengkel Sepeda Motor Di Kota Kisaran Berbasis Web. *Journal of Science and Social Research*, 1(2), 97–102. <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Harsono, S. D., Djuniharto, & Taufiq, M. (2015). Sistem Informasi Jasa Bengkel Berbasis WEB di Bengkel Semoga Jaya Motor. *JIKOM: Jurnal Informatika Dan Komputer*, 1–18.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development,

Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28–37.

Ihtiar, D., WP, R. R., & Faizah, N. (2022). Aplikasi Pencarian Bengkel Vespa Di Kota Depok Berbasis Android Dengan Metode Location-Based Service (Lbs). *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 3(2), 67–73. <https://doi.org/10.35870/jimik.v3i2.88>

Jeprianto, & Pratama, D. A. (2021). Hospital and Clinic Location Search System Based on Android with a Combination of GPS Systems. *Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi (JTKSI)*, 04(01), 26–31. <http://maps.google.com>.

Krisnanda, M. A., Sianturi, R. S., & Kharisma, A. P. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Bengkel berbasis Mobile menggunakan Metode Design Thinking. (Studi Kasus Bengkel Harto Motors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(11), 5113–5122. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Kusuma, R., & Santosa, K. (2022). Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Bengkel Sepeda Dengan Model Waterfall Berbasis Web di Kota Tangerang Selatan. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(5), 446–456.

Mahendra, W. D., Sukarsa, I. M., & Cahyawan, Kt, A. A. (2020). Reminder and Online Booking Features at Android Based Motorcycle Repair Shop Marketplace. *Scientific Journal of Informatics*, 7(1), 43–51.

Maulana, R. A., Ancela, M., & Vernanda, D. (2024). Perancangan Sistem Informasi Booking Service Bengkel Motor Pata Berbasis Aplikasi. *Jurnal Inovasi Dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(2), 54–60.

<https://ejournal.tsb.ac.id/index.php/inventor><https://doi.org/10.37630/inventor.v1i3.133154>

Negara, Y. D. P., Setiawan, D. R., Rochman, E. M. S., & Mufarroha, F. A. (2021). Proceeding of the E3S Web of Conferences. *International Conference on Science and Technology (ICST)*, 328, 3–7.

Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem Informasi Geografis Untuk Pencarian Lokasi Bengkel Mobil Di Wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal TEKNOKOMPAK*, 13(2), 1–6.
<https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.323>

Piliang, F., & Sariana, N. (2020). FIREBASE (Studi Kasus : Konfeksi Minister). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(2), 1–20.

Pranatawijaya, V. H., Widiatry, Sari, N. N. K., & Putra, P. B. A. A. (2019). Sistem Informasi Geografis Mencari Rute Lokasi Travel Di Kota Palangka Raya Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Informasi*, 13(1), 76–82.
<https://doi.org/10.47111/jti.v13i1.289>

Pujianti, Mujito, Prabowo, D., & Prasetyo, B. H. (2020). Pemilihan Warga Penerima Bantuan Program Keluarga Harapan (PKH) Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) dan User Acceptance Testing (UAT). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), 379–386.

Putri, D. A., & Manikam, R. M. (2021). Perancangan Aplikasi Pencarian Lokasi Penitipan Hewan Peliharaan Menggunakan Metode Haversine Formula (Studi Kasus: Wilayah Jakarta Barat). *Petir (Jurnal Pengkajian Dan Penerapan Teknik Informatika)*, 14(2), 193–201. <https://doi.org/10.33322/petir.v14i2.1071>

Ratnasari, D., Qur'ani, D. B., & Apriani. (2018). Sistem Informasi Pencarian Tempat

Kos Berbasis Android. *INFORM: Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 3(1), 32–45. <https://doi.org/10.25139/ojsinf.v3i1.657>

Riastuti, M., & Chandra, Y. I. (2022). Perancangan Aplikasi Pelayanan Service Bengkel Motor ABS Menggunakan Model Sequential Linier Berbasis Android. *Jurnal Esensi Infokom*, 6(1), 64–71. <https://doi.org/10.55886/infokom.v6i1.458>

Rizki, M. A., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). Perancangan Sistem Pengendalian Kehadiran Dan Melacak Lokasi Berbasis Web Di Kantor Notaris P.Suandi Halim Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Widya*, 2(1), 43–59.

Saragih, A. M. R., Rabbani, A. N., Clarissa, A., Christian, A., & Supriyadi, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi M-Voting Pemilihan Raya (PEMIRA) Menggunakan Framework Flutter. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 7(2), 81–90. <https://doi.org/10.31294/ijcit.v7i2.12608>

Sentinuwo, S. R., Sinsuw, A. A. E., & Tompoh, J. F. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu. *E-Journal Teknik Informatika*, 9(1), 1–9.

Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter. *Jurnal SPEKTRUM*, 8(2), 68–82.

Susanto, H., Jamaludin, & Prawitasari, M. (2023). Evaluasi Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Sejarah Proklamasi Berbasis Android. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 9(01), 130–143. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v9i01.7054>

Usup, R. M., & Susafa'ati. (2021). Perancangan Aplikasi Informasi Bengkel Mobil Daerah Jakarta Barat Berbasis Android. *JIKA (Jurnal Informatika) Universitas Muhammadiyah Tangerang*, 5(2), 174–183.

<https://doi.org/10.31000/jika.v5i2.3618>

Vernanda, D., Aprilia, Z. Z., Putri, & Budi, S. (2024). *Sistem Informasi Bengkel Online Berbasis Aplikasi*. *I(4)*, 213–219.

Wahdiniwaty, R., & Nugraha, A. (2020). Application Information System Smart Parking Based on. *INCITEST*. <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012014>

Wahyu, B. A. R. P., Lubasyah, A. N., Mahendra, C. P., & Praboantissa, C. N. (2023). Sistem Informasi Bengkel Motor Berbasis Web di Bengkel Speed Garage. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *2(2)*, 202–209. <https://doi.org/10.31284/p.semtik.2023-2.4706>

Wicaksono, M. R. A., Nugrahanti, F., & Putera, A. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Umkm Di Kota Madiun. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 191–199.

Yulianto, Ramadiani, & Kridalaksana, A. H. (2018). Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, *13(1)*, 14–21. <https://doi.org/10.30872/jim.v13i1.1027>