

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, I., & Supriyati, Y. 2022. Desain kuasi eksperimen dalam pendidikan: Literatur review. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, Volume 8, No 3.
- Adi, S., Supriyadi, M. K., & Masgumelar, N. K. 2020. *Model-model exercise dan aktivitas fisik untuk kebugaran jasmani anak SD*. Malang: Wineka media belajar sepanjang hayat
- Akbar, Z. Y., & Zakariyya, F. 2019. *Motivasi belajar peserta didik KMS di SMPN A di Kota Yogyakarta* (Doctoral dissertation, Universitas Ahmad Dahlan).
- Aldiansyah, R. 2020. Pengaruh permainan tradisional terhadap peningkatan kebugaran jasmani peserta didik kelas VII SMP Negeri 51 Palembang. *Halaman Olahraga Nusantara: Jurnal Ilmu Keolahragaan*, Volume 3, No 1, hlm 73-81.
- Andreas, S., & Fauzi, W. N. A. 2020. Perspektif Keluarga tentang Kebijakan Pendidikan Anak. *At-Tarbawi: Jurnal Pendidikan, Sosial dan Kebudayaan*, Volume 7, No 2, hlm 264-277.
- Andrian, M. 2023. Hubungan Indeks Massa Tubuh dan Aktivitas Fisik Terhadap Kebugaran Jasmani Sd N 1 Perumnas Way Halim Bandar Lampung Pasca Pandemi Covid-19. Skripsi. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung Bandar Lampung.
- Ardiyanto, A., Purnamasari, V., Sukanto, S., & Setianingsih, E. 2020. Analisis Perilaku Hidup Bersih dan Status Kebugaran Jasmani di Era Pandemi Covid-19 Dosen PGSD. *Jendela Olahraga*, Volume 5, No 2, hlm 131-140.
- Ariani, L. P. T. 2021. The effect of repetition sprint training method combined with the level of physical fitness toward the speed of 100 meter run. *International Journal of Engineering, Science and Information Technology*, Volume 1, No 3, 59-63.
- Arifandy, A., Hariyanto, E., & Wahyudi, U. 2021. Survei tingkat kebugaran jasmani peserta didik SMP. *Sport Science and Health*, 3, No 5, hlm 218-234.

- Artanayasa, I. W., Semarayasa, I. K., Lesmana, K.Y.P. 2024. Permainan Bola Kecil. PT. RajaGrafindo Persada-Rajawali Pers.
- Artika, M. 2020. Upaya Penerapan Permainan Tradisional Dalam Mengembangkan Motorik Kasar Anak Kelas A1 Di Taman Kanak-Kanak Assalam 2 Sukarame Bandar Lampung (Thesis, UIN Raden Intan Lampung).
- Asrori dalam Sholachudin, M. S. 2022. *Peran Kompetensi Profesional Guru Fikih dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta didik di Madrasah Aliyah Negeri 2 Kota Madiun* (Doctoral dissertation, IAIN Ponorogo).
- Awalludin Nugraha, Y., Handoyo, E., & Sulistyorini, S. 2018. Traditional Game on The Social Skill of Students in The Social Science Learning of Elementary School Article Info. *Journal of Primary Education JPE*, Volume 7, Nomor 2, 220–227. <https://doi.org/10.15294/jpe.v7i2.23475>
- Bafirman, B., & Wahyuri, A. S. 2019. Pembentukan kondisi fisik. Depok: Rajawali Pers Divisi Buku Perguruan Tinggi PT Raja Grafindo Persada
- Baihaqi, M. A., & Ridwan, M. 2023. Efforts to Increase Students Learning Motivation Through Physical Fitness Games in Physical. *Jurnal Pendidikan Jasmani (JPJ)*, Volume 4, Nomor 1, 131-144. <https://jurnal.stokbinaguna.ac.id/index.php/JPJ/article/view/1020/677>
- Bambang. 2010. *Kumpulan Permainan Rakyat Olahraga Tradisional*, Jakarta:Kementrian Pemuda dan Olahraga.
- Banna, E. A. 2022. *Pengaruh Permainan Sirkuit Tradisional Terhadap Ketangkasan dan Kepercayaan Diri Anak Usia 5-6 Tahun di TK Mardi Utami* (thesis, Universitas Medan Area).
- Bayu, W. I., Waluyo, W., Victorian, A. R., & Apriyanto, Y. 2021. Instrumen Tes Kebugaran Jasmani Untuk Anak Usia 10-12 Tahun. *Sporta Sainatika*, Volume 6, 2, hlm 165-176.
- Bernhardin, D. 2021. Pengaruh Olah Raga Permainan Tradisional Hadang Terhadap Kelincahan Peserta didik. *Journal of Physical and Outdoor Education*, Volume 3, No 1, hlm 79-85.
- Bernhardin, D., Ward, R. F. V., & Alysapari, F. 2023. Hadangan Games to Improve Gross Motor Skills in Elementary School Children. *Journal of*

- Physical and Outdoor Education*, Volume 5, No 2, hlm 10-16.
- Besse. 2023. *Belajar dan pembelajaran*. Penerbit Tahta Media.
- Candiasa, I Made. 2019. *Analisis data dengan statistik univariat dan bivariat*. Singaraja: Undiksha Press.
- Cendana, H., & Suryana, D. 2022. Pengembangan permainan tradisional untuk meningkatkan kemampuan bahasa anak usia dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Volume 6, No 2, 771-778. DOI: 10.31004/obsesi.v6i2.1516
- Charles, M. A. G., Abdullah, M. R., Musa, R. M., Maliki, A. B. H. M., & Kosni, N. A. 2017. The effect of traditional games played with the rules intervention and regulations in-developing children's motor fitness abilities. *Man India*, Volume 97, No 22, hlm 409-416.
- Darmawan, G. E. B., Parwati, N. N., Warpala, I. W. S., & Divayana, D. G. H. 2023. The effect of augmented reality media and motivation towards students' learning outcomes in traditional games: physical, sport, and health education. *Synesis (ISSN 1984-6754)*, Volume 15, No 4, hlm 206-219.
- Darsana, I. M. A., Satyawan, I. M., Spyanawati, N. L. P., Astra, I. K. B., & Lesmana, K. Y. P. 2021. Video Tutorial Model Permainan dalam PJOK untuk Mendukung Pembelajaran Tematik Tema 3 Kegiatanku. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, Volume 9, No 3, hlm 182-190.
- Dewi, & Sudiana. 2018. Pengaruh Pelatihan Single Leg Speed Hop Dan Double Leg Speed Hop Terhadap Daya Ledak Otot Tungkai. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, Volume 6, No 3, 1-10.
- Dharmadi, M. A., Kanca, I. N., Parwata, I. G. L. A., Spyanawati, N. L. P., Semarayasa, I. K., Wijaya, M. A., ... & Dartini, N. P. D. S. 2022. The Effect of Balinese Traditional Games "Megoak-goakan" and "Megalagala" on Physical Agility in Martial Arts Athletes. *International Journal of Human Movement and Sports Sciences*, Volume 10, No 3, hlm 423-428.
- Faigenbaum, A. D., Lloyd, R. S., & Oliver, J. L. 2019. *Essentials of youth fitness*. Human Kinetics Publishers.
- Fatmawati, Z., & Wathon, A. 2019. Pengembangan Alat Permainan Edukatif Melalui Klasifikasi Media Pembelajaran. *Sistim Informasi Manajemen*,

Volume 2, No 1, hlm 188-214.

- Fenanlampir, A., & Faruq, M. M. 2015. *Tes dan pengukuran dalam olahraga*. Penerbit Andi.hal: 81-88
- Franco, E., Coterón, J., & Spray, C. 2024. Antecedents of teachers' motivational behaviours in physical education: a scoping review utilising achievement goal and self-determination theory perspectives. *International Review of Sport and Exercise Psychology*, hlm. 1-40.
- Guezgouz, F., & Djabali, R. 2020. Effect Of An Educational Traditional Games Program On Primary School Pupils' Health-Related Fitness. *social and human sciences review*, Volume 21, No 2, hlm 909-922.
- Hamdu, G., & Agustina, L. 2011. Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Ipa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Volume 12, Nomor 1, 90-96
- Handayani, W., Lanos, M. E. C., & Lestari, H. 2024. Impact of Hadang and Bentengan Game on Students' Physical Fitness Levels. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, Volume 16, No 3, 3160-3169.
- Handayani, Y. V., & Fathoni, A. (2024). Permainan Go Back So Door dalam Mengoptimalkan Solidaritas Siswa di Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, Volume 13, No 1, 249-260.
- Haryanto, P. 2019. Wujud Kesiapan Pendidik Dan Tenaga Pendidikan Berkemajuan (Studi Tentang Keadaan Kebugaran Jasmani Guru Dan Karyawan SMP Negeri 4 Tawang Sari Tahun 2015). In *Seminar Nasional Pendidikan 2015* (pp. 723-729).
- Hayati, S. N., & Putro, K. Z. 2021. Bermain dan permainan anak usia dini. *Generasi Emas*, Volume 4, No 1, hlm 52-64.
- Hidayat, N. R., Sudirjo, E., & Rukmana, A. 2018. Pengaruh Penerapan Permainan Tradisional Bebenangan Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Mengikuti Pembelajaran Lari Sprint. *SpoRTIVE*. Volume 3, No. 1, 381-390.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/SpoRTIVE/article/view/13376/7857>
- Hrp, N. A., Masruro, Z., Saragih, S. Z., Hasibuan, R., Simamora, S. S., & Toni, T. 2022. *Buku Ajar Belajar dan Pembelajaran*. Bandung; Widina Bhakti

- Persada <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/sport/issue/archive>
- Ibrahim, A. M., Nurpratiwiningsih, L., & Sunarsih, D. 2020. Pengaruh motivasi terhadap hasil belajar dan karakter tanggung jawab peserta didik dalam muatan PKN. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD)*, Volume 1, No 1, hlm 47-55.
- Ilahi, B. R. 2023. Pengaruh Permainan Tradisional Hadang Terhadap Tingkat Kebugaran Jasmani Siswa Sd Negeri 72 Kota Bengkulu. *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, Volume 4, No 1, 44-50.
- Indriani, S. D. 2020. *Pengaruh Bimbingan Kelompok Melalui Media Permainan Ludo Terhadap Peningkatan Keterampilan Komunikasi Interpersonal Siswa (Penelitian pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Magelang)* (Thesis, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang).
- Keliat, P., Lubis, A. E., & Helmi, B. 2019. Profil Tingkat Kebugaran Jasmani Dan Kecukupan Gizi. *Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan*, 7, No 2, hlm 46-54.
- Kumala, S. F. R., Ali, M., & Putra, C. P. 2023. Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Motivasi Siswa Kelas V pada Gerak Dasar Pencak Silat di SD Negeri 143/IX Tenggeris. *Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, Volume 5, Nomor 2, 131-142.
- Latief, A. 2023. Peranan pentingnya lingkungan belajar bagi anak. *Jurnal Kependidikan*, Volume 7, No 2, hlm 61-66.
- Lengkana, A. S., & Muhtar, T. 2021. *Pembelajaran Kebugaran Jasmani*. CV Salam Insan Mulia.
- Lestarianingrum, D. P., & Jariono, G. 2024. *Analisis Motivasi Peserta didik Terhadap Pembelajaran Olahraga Permainan Tradisional Bentengan (Survei pada Peserta didik Kelas V SD Negeri Gempolsari 01 Kabupaten Pati)* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Lusiana, E. D., & Mahmudi, M. 2021. *ANOVA untuk Penelitian Eksperimen: Teori dan Praktik dengan R*. Universitas Brawijaya Press.
- Mahendra, A., Akhbar, M. T., Sari, P. S., & Faritsani, H. 2023. Porsenasma Athlete Physical Fitness Classification. *Halaman Olahraga Nusantara: Jurnal Ilmu Keolahragaan*, Volume 6, No 1, hlm 402-410.

- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. 2020. Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Peserta didik Sekolah Dasar. *Sport Science and Education Journal*, Volume 1, No 1.hlm 31-37
- Mawati, D. A. 2019. Pengembangan Model Permainan Tradisional Hadang Siswa Kelas III SD Negeri 1 Campang Raya (THESIS, UIN Raden Intan Lampung).
- Muckshir, Swadesi, I.K.I, Semarayasa.I.K, Sudiana, I.K, Lesmana, K.Y.P, Suratmin. 2024. *Motivasi Dan Kreativitas Guru Madrasah Aliyah Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan (Pjok) Pasca Pandemi Covid 19 Kabupaten Jembrana Tahun Pelajaran 2022/2023*. Jurnal Performa Olahraga. Volume 7, No 2, 2022, Hlm 34-40
- Muhtar, T., & Lengkana, A. S. 2019. *Pendidikan jasmani dan olahraga adaptif*. UPI Sumedang Press.
- Mulyaningsih, N. N., Jahrudin, A., Astuti, I. A. D., & Okyanida, I. Y. 2023. *Etnofisika dalam Seri Permainan Tradisional*. Syiah Kuala University Press.
- Nelson, S., Kurniawan, H., Bakhtiar, S., Komaini, A., & Lesmana, K. Y. P. 2023. Karate in the digital age: Augmented reality for enhanced learning and performance. *Journal of Physical Education and Sport*, Volume 23, No 12, hlm 3235-3245.
- Nufus Studio. 2024. Model Pendidikan Kebugaran, Program Pengembangan Kompetensi Guru PJOK. Direktorat Kepala Sekolah, Pengawas Sekolah, dan Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Nurani, Y., & Hartati, S. 2020. *Memacu kreativitas melalui bermain*. Bumi Aksara.
- Nurlaily, K. S. D., Noordia, A., Sudijandoko, A., Sulistyarto, S., & Susanto, I. H. 2024. Pengaruh Latihan Permainan Tradisional Bentengan Terhadap Agility Pada Siswa Sekolah Dasar. *Bravo's: Jurnal Program Studi Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*, Volume 12, No 1, hlm 9-23.
- Octavia, R. 2022. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Pecahan

- Matematika Kelas IV SD. *Jurnal Basicedu*, Volume 6, No 2, 2904-2911.
- Oktaviani, N. A., & Wibowo, S. 2021. Survei tingkat kebugaran jasmani peserta didik smp negeri di Madiun. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, Volume 9, No 1, hlm 7-18.
- Panggraita, G. N., Tresnowati, I., Mega Widya, P., Or, M., Januar, A. S., & Amar, M. 2021. *Profil tingkat kebugaran jasmani mahapeserta didik*. CV. Pilar Nusantara.
- Parwata, I. G. L. A., Sudarmada, I. N., & Lesmana, K. Y. P. 2023. Optimizing the Understanding of Handball Game Materials with the Fair Play Learning Model on Students' Social Interaction Ability. In *ICLSSE 2022: Proceedings of the 4th International Conference on Law, Social Sciences, and Education, ICLSSE 2022, 28 October 2022, Singaraja, Bali, Indonesia* (p. 26). European Alliance for Innovation.
- Pasaribu, A. M. N. 2020. *Tes dan pengukuran olahraga*. Banten: Yayasan Pendidikan dan Sosial Indonesia Maju (YPSIM).
- Purwanti, R. 2021. Peningkatan Kemampuan Berhitung Permulaan Melalui Permainan Tradisional Congklak (TK Dharma Wanita Kedunggalar Ngawi Tahun Ajaran 2018/2019). *Journal of Modern Early Childhood Education*, Volume 1, No 01, hlm 48-58.
- Putri, A. D., & Suryana, D. 2022. Teori-Teori Belajar Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 6, No 2, hlm 12486-12494.
- Radil, A. I., Goegan, L. D., & Daniels, L. M. 2023. Teachers' authentic strategies to support student motivation. In *Frontiers in Education* Volume 8, hlm. 1040996). Frontiers Media SA.
- Rahayu, S., Permana, D., Kurniawati, Y., & Fitria, D. 2024. Analysis of the Population of Sumatera Island Using Profile Analysis. *UNP Journal of Statistics and Data Science*, Volume 2, No 3, 287-294.
- Rohendi, A. 2019. Pengembangan Model Pembelajaran Passing Atas Bola Voli Berbasis Permainan. *Journal of Physical and Outdoor Education*, Volume 1(1), 1-12.
- Rukminingsih, G. A., & Latief, M. A. 2020. Metode Penelitian Pendidikan. *Penelitian Kuantitatif, Penelitian Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas*, 53(9).

- Semarayasa, I. K., & Preayani, K. K. 2023. Develop a Video Tutorial on Basic Sepak Badek Techniques in Sepak Takraw for Physical Education Students in the 2021/2022 Academic Year. *Musamus Journal of Physical Education and Sport (MJPES)*, Volume 6, No 1, hlm 200-208.
- Semarayasa, I. K., Gunarto, P., & Preayani, K. K. 2023. Video tutorial- based learning media: A solution to assist students in learning sepaksila sepektakraw skills. *Journal Sport Area*, Volume 8, No 1, hlm 76-86.
- Sepdanius, E., Rifki, M. S., & Komaini, A. 2019. *Tes dan pengukuran olahraga*. Rajawaliipress
- Sepriadi, S. S. 2023. *Model Permainan Bagi Kebugaran Jasmani Peserta didik Sekolah Dasar*. PT. RajaGrafindo Persada-Rajawali Pers.
- Septianto, I., Sumaryanti, S., Nasrulloh, A., Sulistiyono, S., Nugraha, H., Ali, M., ... & Subarjo, S. 2024. Traditional games for physical fitness: an experimental study on elementary school students. *Retos*, Volume 54, hlm 122- 128.
- Setiawan, H. R., & Bahtiar, A. 2023. *Monograf: metode role play (upaya peningkatan motivasi dan hasil belajar peserta didik)*. umsu press.
- Solikah, H. 2020. Pengaruh penggunaan media pembelajaran interaktif quizizz terhadap motivasi dan hasil belajar peserta didik pada materi teks persuasif kelas VIII di SMPN 5 Sidoarjo tahun pelajaran 2019/2020. *Jurnal Mahapeserta didik UNESA*, Volume 7, No 3, hlm 1-8.
- Sugito, S., & Allsabab, M. 2019. Permainan Tradisional Sebagai Pengembangan Daya Tarik Parawisata. *Permainan Tradisional Sebagai Pengembangan Daya Tarik Parawisata*, Volume 2, No 1, hlm 1-6.
- Suherman.2015.*Panduan Olahraga Tradisional*, Jakarta:Komunitas Olahraga Tradisional.
- Sumargo, B. 2020. *Teknik sampling*. Unj press.
- Sumarni, E. T., & Mansurdin, M. 2020. Model Kooperatif Learning Tipe STAD pada Motivasi Belajar Peserta didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 4, No 2, hlm 1309-1319.
- Surur, M., Gani, R. A., Rahayu, E. T., & Gustiawati, R. 2024. The The effect of improving physical fitness through traditional games in elementary

- schools. *Jurnal Patriot*, Volume 6, No 2, hlm 39-44.
- Suryadani, I. 2022. *Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Dan Flipped Classroom Berbantuan Aplikasi Google Classroom Terhadap Hasil Belajar Senam Lantai Ditinjau Dari Minat Belajar Peserta Didik* (Thesis, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Susanto, S. 2022. Traditional Sport-Based Physical Education Learning Model in Character Improvement and Critical Thinking of Elementary School Students. *Sports science and health*, Volume 24, No 2, hlm 165- 172.
- Suseno, E., Kom, S., & M Pd Dr Purwo Susongko, M. 2021. *Mengukur Validitas Tes*. Pernal edukreatif.
- Susiana, R., & Wening, S. 2015. Pengaruh Model Direct Instruction Berbantuan Multimedia Terhadap Motivasi Belajar Dan Pencapaian Kompetensi Pembuatan Desain Busana. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Volume 5, No 3, 377-393.
- Tangkudung, J., Aini, K., & Puspitorini, W. 2019. Motor ability based on traditional games in junior high school. In *Empowering Science and Mathematics for Global Competitiveness* (Hlm.. 358-362). CRC Press.
- Trisnadi, R. A. 2023. Developing the value of peace in sport, health, and physical education lecture through traditional games. *International Journal of Human Movement and Sports Sciences*, Volume 11, No 2, hlm. 268-275.
- Widodo, H. M. 2023. Pengenalan Permainan Tradisional pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Anak Sekolah Dasar. *Journal of Sport Moovera (JSM)*, Volume 1, No 1, hlm. 18-22.
- Winata, I. K. 2021. Konsentrasi dan motivasi belajar peserta didik terhadap pembelajaran online selama masa pandemi Covid-19. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Volume 5, No 1, hlm. 13.
- Yani, A. 2021. *Model Project Based Learning untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Jasmani*. Ahlimedia Book.
- Yogi, L. P. S. W. K. 2016. Pengaruh Model Dan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kemampuan Dasar Senam Lantai Pada Mahasiswa Jurusan Penjaskesrek Undiksha. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, Volume 5, No1, 97-112.
- Yovira, M. N., Bafirman, H. B., Barlian, E., Emral, E., & Zarya, F. 2023.

Comparison of the Impact of Traditional Games and Small Games on Students' Physical Fitness. *ACTIVE: Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, Volume 12, No 3.

Yuliadi, A. 2017. Tingkat Kebugaran Jasmani Peserta didik Kelas V Tahun Ajaran 2016/2017 Sekolah Dasar Negeri 02 Baledono Kecamatan Purworejo. Skripsi. Program Studi Pgsd Penjaskes Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta

Yusep, M. and Lengkana. A.S., 2019. *Permainan tradisional*. Salam Insan Mulia,.

Zielinski, D. 2019. Can Playing Games Help Students Master Concepts from General Psychology Classes? *International Journal of Game-Based Learning (IJGBL)*, Volume 9, Nomor 2, 55–72.
<https://doi.org/10.4018/IJGBL.2019040104>

Zubaida, I., Ruhiat, Y., & Hendrayana, A. 2024. *Membangun Prestasi Olahraga Hadang*. Mega Press Nusantara.

