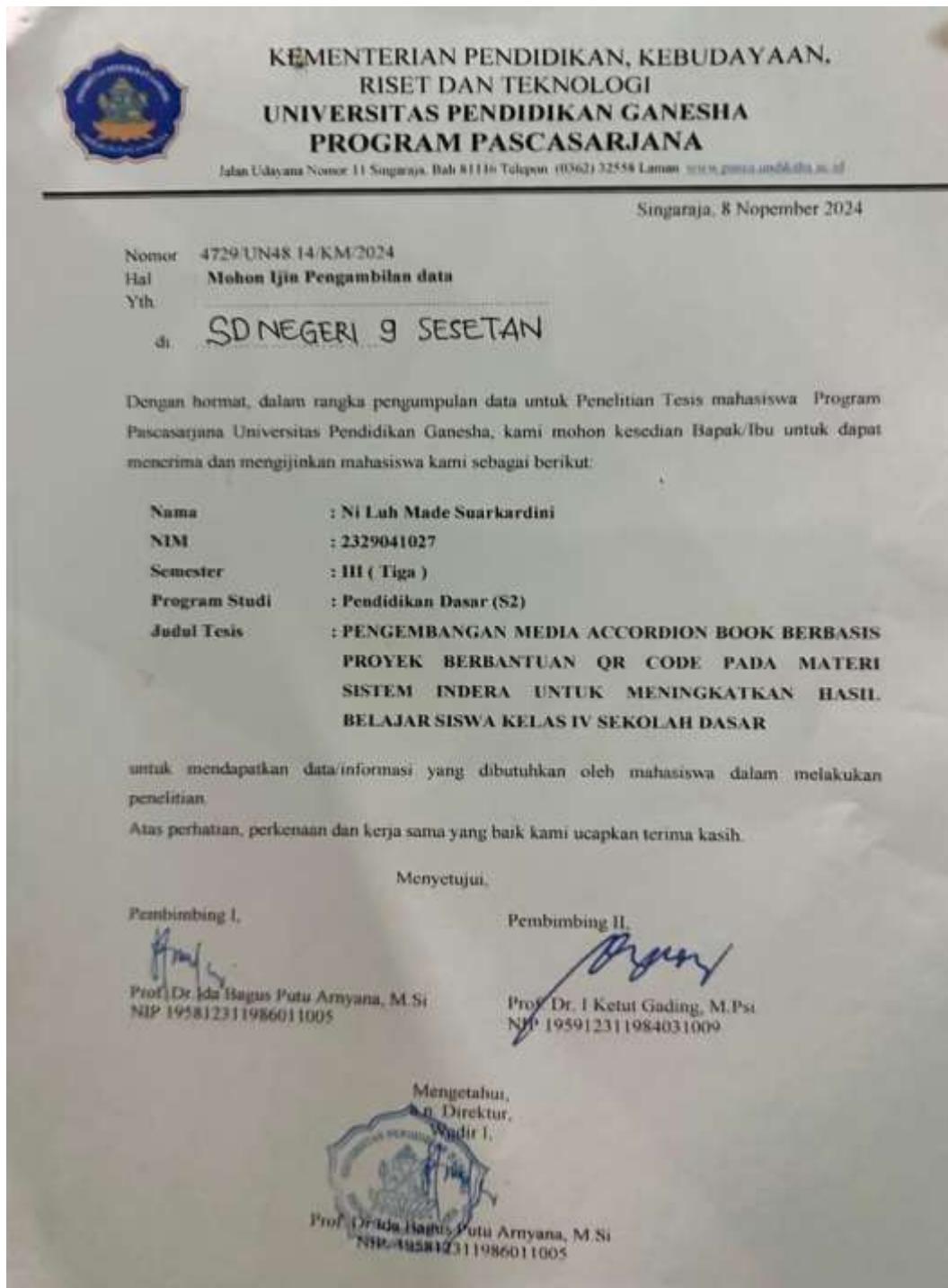


## LAMPIRAN

### Lampiran 1. Surat Pengantar Izin Pengambilan Data



## Lampiran 2. Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian di Sekolah Sampel



PEMERINTAH KOTA DENPASAR  
 DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA  
**SEKOLAH DASAR NEGERI 9 SESETAN**  
www.sdn9sesetan.dikdasmen.go.id | Tel. (0361) 4001000 | Email : sdn9sesetan@gmail.com  
Jl. Kartika Wiraswara R No.5 (Sukawati), Tlp (0361) 4001000, Email : sdn9sesetan@gmail.com



### SURAT KETERANGAN

Nomor: 320/045/XII/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala SD Negeri 9 Sesetan, Kecamatan Denpasar Selatan, Kota Denpasar :

Nama	:	I Wayan Sudirpa, S.Pd
NIP	:	19710111 199306 1 001
Jabatan	:	Kepala SD Negeri 9 Sesetan

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa berikut :

Nama	:	Ni Luh Made Suarkardini
NIM	:	2329041027
Program Studi	:	Pendidikan Dasar ( S2 )
Instansi	:	Universitas Pendidikan Ganesha

Memang benar yang bersangkutan diatas melakukan penelitian sebagai syarat perkuliahan mata kuliah Tesis pada Program Pascasarjana Undiksha program studi S2 Pendidikan Dasar di SD Negeri 9 Sesetan. Penelitian dilakukan dengan judul : **"Pengembangan Media Accordion Book Berbasis Proyek Berbantuan QR Code pada Materi Sistem Indra Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar"**.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Denpasar, 30 Nopember 2024

Kepala SD Negeri 9/Sesetan

  
 I Wayan Sudirpa, S.Pd.  
 NIP 19710111 199306 1 001

### Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Guru Kelas IV

HASIL WAWANCARA GURU KELAS IV		
HASIL WAWANCARA		
Nama Sekolah	: SDD 9 Sereten	
Nama Guru	: Rulis Ika Ratnasari	
Mata Pembelajaran	: Ilmu Pengetahuan Alam Sosial (IPAS)	
Kelas	: IV (Empat)	
Materi	: Sistem Indera	
No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah ada kendala dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran IPAS?	Ada, Misalnya kendala kurangnya media pembelajaran.
2.	Apakah ada kesulitan dalam mengajar mata pelajaran IPAS khususnya pada materi sistem indera?	Ya, sedikit.
3.	Apakah selalu menggunakan media saat melaksanakan pembelajaran?	Kadang-kadang
4.	Media apa yang sering digunakan saat melaksanakan pembelajaran IPAS?	Media Buku, dan gambar
5.	Apakah pernah menggunakan media pembelajaran yang dibuat sendiri? Jika ada jelaskan!	Pernah, misalnya media poster tentang suatu materi
6.	Untuk mengajar materi sistem indera, biasa bapak/ibu guru memerlukan berapa kali pertemuan?	4-5 kali pertemuan
7.	Dari segi saran pembelajaran, apakah sekolah memiliki alat peraga/media penunjang kegiatan pembelajaran?	Ada, tetapi jumlahnya terbatas dan kondisi kurang baik.
8.	Menurut bapak/ibu seberapa penting penggunaan media dalam mengajarkan mata pelajaran IPAS?	Sangat penting, karena memudahkan dalam siswa memahami materi

Denpasar, 30 Oktober 2024

Wali Kelas IV

  
Rulis Ika Ratnasari

**Lampiran 4. Hasil Uji Validasi Instrumen oleh Judges**

**Instrumen Uji Validitas Isi Dan Media Pembelajaran**

No.	Indikator Penilaian	JUDGES 1		JUDGES 2		
		Relevan	Tidak Relevan	Relevan	Tidak Relevan	
<b>UJI VALIDITAS ISI PEMBELAJARAN</b>						
<b>A. Aspek Kurikulum</b>						
1	Kejelasan identitas materi	✓		✓		
2	Kesesuaian indikator pencapaian CP dan TP	✓		✓		
3	Kesesuaian tujuan pembelajaran dengan indikator pencapaian kompetensi	✓		✓		
4	Rumusan tujuan pembelajaran mencakup ABCD ( <i>Audience, Behavior, Condition, Degree</i> )	✓		✓		
<b>B. Aspek Materi Pembelajaran</b>						
5	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan tujuan pembelajaran	✓		✓		
6	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan perkembangan kognitif siswa SD	✓		✓		
7	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan peningkatan hasil belajar	✓		✓		
8	Penyajian materi yang dimuat dalam media bebas dari kesalahan konsep	✓		✓		
9	Penyajian materi yang dimuat dalam media bersifat sistematis	✓		✓		
10	Penyajian materi yang dimuat dalam media jelas dan mendalam	✓		✓		
11	Penyajian materi yang dimuat dalam media mudah dipahami	✓		✓		
<b>C. Aspek Penggunaan Bahasa</b>						
12	Petunjuk belajar yang disajikan dalam media dapat dipahami dengan baik	✓		✓		

No.	Indikator Penilaian	JUDGES 1		JUDGES 2	
		Relevan	Tidak Relevan	Relevan	Tidak Relevan
13	Penggunaan Bahasa dalam menyajikan materi tidak menimbulkan penafsiran ganda	✓		✓	
14	Bahasa yang digunakan menggunakan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar	✓		✓	
15	Susunan kalimat soal pada media sesuai dengan kaidah kebahasaan	✓		✓	
16	Bahasa yang digunakan tidak bersifat ambigu atau menimbulkan penafsiran ganda	✓		✓	
17	Petunjuk belajar dalam menyajikan materi dapat dipahami dengan baik	✓		✓	
<b>D. Aspek Evaluasi Pembelajaran</b>					
18	Petunjuk pengerjaan quis pada media mudah dipahami	✓		✓	
19	Kesesuaian tugas dengan indikator pencapaian kompetensi	✓		✓	
20	Kesesuaian tugas dengan peningkatan hasil belajar	✓		✓	
<b>UJI VALIDASI AHLI MEDIA PEMBELAJARAN</b>					
<b>A. Aspek Teknis</b>					
1	Media mudah untuk digunakan pada kegiatan pembelajaran	✓		✓	
2	Media membantu peserta didik dalam memahami materi	✓		✓	
3	Video pembelajaran dapat diputar berulang – ulang	✓		✓	
<b>B. Aspek Tampilan</b>					
4	Font seperti ukuran dan warna huruf yang digunakan jelas terlihat	✓		✓	
5	Penggunaan variasi huruf ( <i>Bold, Italic, all capital, small capital</i> ) tidak berlebihan	✓		✓	

No.	Indikator Penilaian	JUDGES 1		JUDGES 2	
		Relevan	Tidak Relevan	Relevan	Tidak Relevan
6	Spasi dan ilustrasi yang digunakan proporsional	✓		✓	
7	Ukuran gambar atau table yang disajikan proporsional	✓		✓	
8	Tata letak/tampilan gambar terlihat jelas	✓		✓	
9	Gambar yang disajikan menarik	✓		✓	
10	Suara video terdengar jelas	✓		✓	
11	Komposisi warna serasi, sehingga tidak mengacaukan tampilan	✓		✓	
12	Kombinasi antara tulisan, gambar dan animasi menarik	✓		✓	
13	Tampilan tata letak ( <i>lay-out</i> ) seimbang	✓		✓	
14	Sajian media pembelajaran menarik	✓		✓	
<b>KOMENTAR</b>					
JUDGES 1	Gunakan sesuai masukan yang sudah diterima				
JUDGES 2	Gunakan sesuai masukan yang sudah diterima				
<b>SIMPULAN</b>					
Instrumen belum dapat digunakan					
Instrumen dapat digunakan dengan revisi			✓		
Instrumen dapat digunakan tanpa revisi					

**INSTRUMEN UJI VALIDITAS  
MEDIA, ISI, DAN BAHASA OLEH JUDGES**

<b>Judul Penelitian</b>	: PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR.
<b>Pengembang</b>	: Ni Luh Made Suarkardini
<b>Pembimbing</b>	: 1. Prof. Dr.Ida Bagus Putu Arnyana, M.Si. 2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.

**A. Identitas Judges**

Hari/Tanggal : Senin, 9 Desember 2024  
 Validator : Prof. Dr. I Wayan Suastra, M.Pd

**B. Tujuan**

Sehubungan dengan dikembangkannya Media *Accordion Book* berbasis proyek berbantuan *QR Code* pada Materi Sistem Indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa Kelas V sekolah dasar, maka melalui instrumen ini kami mohon Judges untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat. Pendapat, saran, dan koreksi dari Judges sangat bermanfaat untuk meningkatkan kualitas dari media pengembangan Media *Accordion Book* ini. Instrumen ini menggunakan format penilaian LORI (*Learning Object Review Instrument*) Nesbit, dkk (2009).

**C. Petunjuk Pengisian**

1. Lembar penilaian ini diisi oleh Judges.
2. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.
3. Penilaian diberikan dengan rentangan dari sangat kurang sampai sangat baik, dengan keterangan sebagai berikut:  
 Skor 1: Sangat Kurang  
 Skor 2: Kurang

- Skor 3: Cukup  
 Skor 4: Baik  
 Skor 5: Sangat Baik
4. Komentar atau saran mohon diberikan secara singkat dan jelas pada tempat yang telah disediakan.

#### D. Butir Pernyataan Instrumen

No	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli					
		5	4	3	2	1	
<b>UJI VALIDITAS TAMPILAN MEDIA</b>							
<b>A. Aspek Teknis</b>							
1	Media mudah untuk digunakan dalam pembelajaran	✓					
2	Media membantu peserta didik dalam memahami materi		✓				
3	Video pembelajaran dapat diputar berulang-ulang	✓					
<b>B. Aspek Tampilan</b>							
4	Font (ukuran dan warna huruf) terlihat jelas	✓					
5	Penggunaan variasi huruf ( <i>Bold, Italic, all capital, small capital</i> ) tidak berlebihan		✓				
6	Spasi dan ilustrasi yang digunakan proporsional	✓					
7	Ukuran gambar atau table yang disajikan proporsional	✓					
8	Tata letak/tampilan gambar terlihat jelas	✓					
9	Gambar yang disajikan menarik	✓					
10	Suara video terdengar jelas	✓					
11	Komposisi warna serasi dan tidak mengacaukan tampilan	✓					
12	Kombinasi antara tulisan, gambar, dan animasi menarik	✓					
13	Tampilan tata letak ( <i>lay-out</i> ) seimbang	✓					
14	Sajian media pembelajaran menarik	✓					
<b>UJI VALIDITAS ISI</b>							
<b>A. Aspek Kurikulum</b>							
15	Kejelasan identitas materi	✓					
16	Kesesuaian indikator pencapaian CP dengan TP		✓				
17	Kesesuaian tujuan pembelajaran dengan indikator pencapaian kompetensi	✓					
18	Rumusan tujuan pembelajaran mencakup ABCD ( <i>Audience, Behavior, Condition, Degree</i> )		✓				
<b>B. Aspek Materi Pembelajaran</b>							
19	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan tujuan pembelajaran	✓					
20	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan perkembangan kognitif siswa SD	✓					
21	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan peningkatan hasil belajar siswa	✓					
22	Penyajian materi yang dimuat dalam media bebas dari kesalahan konsep		✓				

## Kesimpulan

Media Accordion Book berbasis proyek berbantuan QR CodeUntuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas VI Sekolah Dasar ini dinyatakan\*\*

1. Dapat untuk digunakan tanpa revisi  
2. Dapat untuk digunakan dengan revisi sesuai saran (V)  
3. Tidak dapat digunakan

*\*(Mohon beri tanda lingkaran pada nomor sesuai dengan kesimpulan Bapak/Ibu)*

#### Kritikan dan masukan:

Kritikan dan masukan:  
Perlu tambah penjelasan agar benar  
sama mengenai proyek semasa  
sana.

Singaraja, 9 Desember 2024

Validator



Prof. Dr. I Wayan Suastra, M.Pd

NIP 196205151988031005

**INSTRUMEN UJI VALIDITAS  
MEDIA, ISI, DAN BAHASA OLEH JUDGES**

<b>Judul Penelitian</b>	<b>: PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR.</b>
<b>Pengembang</b>	<b>: Ni Luh Made Suarkardini</b>
<b>Pembimbing</b>	<b>: 1. Prof. Dr.Ida Bagus Putu Arnyana, M.Si. 2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.</b>

**A. Identitas Judges**

Hari/Tanggal : Senin, 9 Desember 2024

Validator : Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.

**B. Tujuan**

Seshubungan dengan dikembangkannya Media *Accordion Book* berbasis proyek berbantuan *QR Code* pada Materi Sistem Indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa Kelas V sekolah dasar, maka melalui instrumen ini kami mohon Judges untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat. Pendapat, saran, dan koreksi dari Judges sangat bermanfaat untuk meningkatkan kualitas dari media pengembangan Media *Accordion Book* ini. Instrumen ini menggunakan format penilaian *LORI* (*Learning Object Review Instrument*) Nesbit, dkk (2009).

**C. Petunjuk Pengisian**

1. Lembar penilaian ini diisi oleh Judges.
2. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.
3. Penilaian diberikan dengan rentangan dari sangat kurang sampai sangat baik, dengan keterangan sebagai berikut:  
Skor 1: Sangat Kurang  
Skor 2: Kurang

Skor 3: Cukup

Skor 4: Baik

Skor 5: Sangat Baik

4. Komentar atau saran mohon diberikan secara singkat dan jelas pada tempat yang telah disediakan.

#### D. Butir Pernyataan Instrumen

No	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli					
		5	4	3	2	1	
<b>UJI VALIDITAS TAMPILAN MEDIA</b>							
<b>A. Aspek Teknis</b>							
1	Media mudah untuk digunakan dalam pembelajaran	√					
2	Media membantu peserta didik dalam memahami materi		√				
3	Video pembelajaran dapat diputar berulang-ulang	√					
<b>B. Aspek Tampilan</b>							
4	Font (ukuran dan warna huruf) terlihat jelas		√				
5	Penggunaan variasi huruf ( <i>Bold, Italic, all capital, small capital</i> ) tidak berlebihan	√					
6	Spasi dan ilustrasi yang digunakan proporsional	√					
7	Ukuran gambar atau table yang disajikan proporsional	√					
8	Tata letak/tampilan gambar terlihat jelas	√					
9	Gambar yang disajikan menarik		√				
10	Suara video terdengar jelas	√					
11	Komposisi warna serasi dan tidak mengacaukan tampilan		√				
12	Kombinasi antara tulisan, gambar, dan animasi menarik	√					
13	Tampilan tata letak ( <i>lay-out</i> ) seimbang	√					
14	Sajian media pembelajaran menarik	√					
<b>UJI VALIDITAS ISI</b>							
<b>A. Aspek Kurikulum</b>							
15	Kejelasan identitas materi	√					
16	Kesesuaian indikator pencapaian CP dengan TP			√			
17	Kesesuaian tujuan pembelajaran dengan indikator pencapaian kompetensi			√			
18	Rumusan tujuan pembelajaran mencakup ABCD ( <i>Audience, Behavior, Condition, Degree</i> )			√			
<b>B. Aspek Materi Pembelajaran</b>							
19	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan tujuan pembelajaran		√				
20	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan perkembangan kognitif siswa SD	√					
21	Kesesuaian materi yang dimuat dalam media dengan peningkatan hasil belajar siswa	√					

No	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli				
		5	4	3	2	1
22	Penyajian materi yang dimuat dalam media bebas dari kesalahan konsep	✓				
23	Penyajian materi yang dimuat dalam media bersifat sistematis	✓				
24	Penyajian materi yang dimuat dalam media jelas dan mendalam		✓			
25	Penyajian materi yang dimuat dalam media mudah dipahami	✓				
<b>C. Aspek Evaluasi Pembelajaran</b>						
26	Petunjuk penggeraan tugas pada media mudah dipahami	✓				
27	Kesesuaian tugas dengan indikator pencapaian kompetensi	✓				
28	Kesesuaian tugas dengan peningkatan hasil belajar siswa	✓				
<b>UJI VALIDITAS BAHASA</b>						
29	Petunjuk belajar yang disajikan dalam media dapat dipahami dengan baik	✓				
30	Penggunaan bahasa dalam menyajikan materi tidak menimbulkan penafsiran ganda/ambigu	✓				
31	Bahasa yang digunakan menggunakan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar	✓				
32	Susunan kalimat tugas pada media sesuai dengan kaidah kebahasaan	✓				
33	Petunjuk belajar yang disajikan dalam media dapat dipahami dengan baik	✓				
34	Penggunaan bahasa dalam menyajikan materi tidak menimbulkan penafsiran ganda	✓				
35	Bahasa yang digunakan menggunakan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar	✓				
<b>Jumlah</b>						
<b>Skor Maksimal ideal (SMI)</b>						
<b>Persentase (Jumlah/SMI x 100%)</b>						

#### Kesimpulan

Media Accordion Book berbasis proyek berbantuan QR Code Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas VI Sekolah Dasar ini dinyatakan\*:

1. Dapat untuk digunakan tanpa revisi
2. **Dapat untuk digunakan dengan revisi sesuai saran (V)**
3. Tidak dapat digunakan

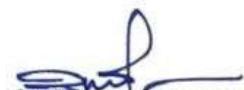
*\*(Mohon beri tanda lingkaran pada nomor sesuai dengan kesimpulan Bapak/Ibu)*

**Kritikan dan masukan:**

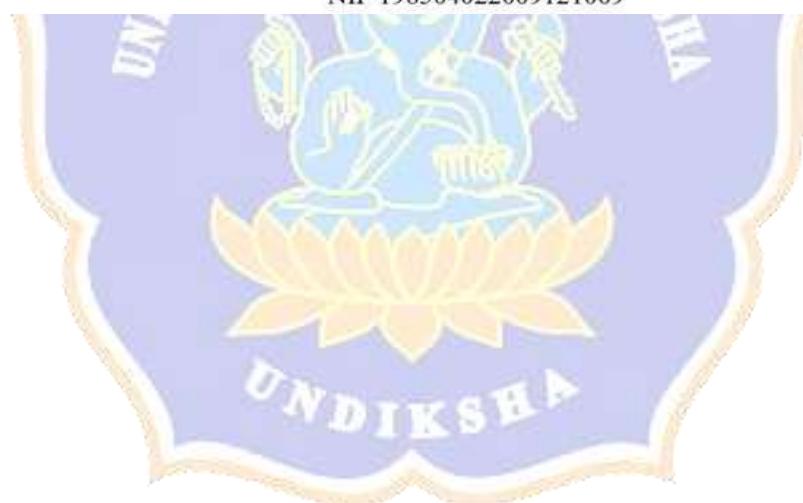
1. Pada media, tidak disampaikan CP, tujuan, indikator
2. Tidak ada nomor halaman buku.
3. Cover book perlu dibuat lebih menarik, sesuai dengan materi sistem indera.
4. Gambar pelangi pada indera penglihatan untuk apa ya.. Mungkin cari yang lebih sesuai.
5. Gambar Anjing pada Indera Pendengaran juga kurang nyambung, dan seolah-olah terbang.
6. Gambar apa yang diatas tulisan, pada materi indera penciuman (hidung), tulisannya juga ada warna putih. Kurang terlihat.
7. Gambar pizza pada indera perasa juga.
8. Tulisan putih pada intera peraba kurang bagus terlihat.
9. Materi perlu ditambahkan pada masing-masing alat indera.

Singaraja, 9 Desember 2024

Validator



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198504022009121009



No.		Indikator Penilaian	JUDGES 1		JUDGES 2	
			Relevan	Tidak Relevan	Relevan	Tidak Relevan
		<b>A. Aspek Tampilan</b>				
1		Tampilan media pembelajaran menarik	✓		✓	
2		Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓		✓	
3		Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓		✓	
4		Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓		✓	
5		Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓		✓	
		<b>B. Aspek Materi</b>				
6		Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓		✓	
7		Materi yang dibahas pada video disampaikan dengan jelas	✓		✓	
8		Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiri terbimbing yang tepat	✓		✓	
		<b>C. Aspek Motivasi</b>				
9		Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS	✓		✓	

10		Media pembelajaran digunakan dengan menyenangkan	✓		✓	
		<b>D. Aspek Pengoperasian</b>				
11		Media pembelajaran interaktif mudah digunakan	✓		✓	
<b>KOMENTAR</b>						
		<b>JUDGES 1</b>	Lakukan dengan sesuai saran			
		<b>JUDGES 2</b>				
<b>SIMPULAN</b>						
Instrumen belum dapat digunakan						
Instrumen dapat digunakan dengan revisi			✓			
Instrumen dapat digunakan tanpa revisi						



## Lampiran 5. Hasil Uji Kepraktisan Oleh Guru

<b>ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR (Uji Kepraktisan Guru)</b>	
Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indra untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.
<p><b>A. IDENTITAS</b></p> <p>Nama : Rulis Ika Ratnasari</p> <p>Instansi : SP Negeri 9 Sesetan</p> <p><b>B. Petunjuk :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.</li> <li>2. Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:            Skor 4 = Sangat Baik            Skor 3 = Baik            Skor 2 = Cukup            Skor 1 = Kurang         </li> <li>3. Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.</li> </ol>	

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓			
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓			
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓			
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas	✓			
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiiri terbimbing yang tepat	✓			
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS	✓			
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan				
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Persentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Bukunya memudahkan dalam siswa memahami pembelajaran

Denpasar 5 Desember 2024

Penilai, Guru Kelas IV a

Rulis Ika Ratnasari

**ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN  
ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE  
PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL  
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR  
(Uji Kepraktisan Guru)**

Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.

**A. IDENTITAS**

Nama : I Nyoman Suparta, S.Pd. SD

Instansi : SD N 9 Sesetan.

**B. Petunjuk :**

1. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.

2. Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:

Skor 4 = Sangat Baik

Skor 3 = Baik

Skor 2 = Cukup

Skor 1 = Kurang

3. Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓			
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓			
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓			
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas	✓			
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiri terbimbing yang tepat	✓			
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS	✓			
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan				
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Percentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Sangat membantu dalam pembelajaran .

Denpasar 5 Desember 2024

Penilai, Wali Kelas IV C

I Nyoman Suparta, S.Pd. SD

**ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN  
ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE  
PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL  
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR  
(Uji Kepraktisan Guru)**

Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.

**A. IDENTITAS**

Nama : *Gusti Ayu Ayu Krisna*  
 Instansi : *SD Negeri 9 Sesetan*

**B. Petunjuk :**

1. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.

2. Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:

Skor 4 = Sangat Baik

Skor 3 = Baik

Skor 2 = Cukup

Skor 1 = Kurang

3. Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓			
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓			
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓			
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas	✓			
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiiri terbimbing yang tepat	✓			
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS	✓			
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan	✓			
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Persentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Buku accordion sangat menarik. Sjemoga bisa dikembangkan lagi untuk materi lainnya.

Dipasarkan 5 Desember 2024

Penilai, Guru Kelas IV b.

Gusti Ayu Try Krisna.

## Lampiran 6. Hasil Uji Kepraktisan oleh Siswa

<b>ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR (Uji Kepraktisan Siswa)</b>	
Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.
<b>A. IDENTITAS</b> Nama : <i>Kadek Suryajuna Wedantha</i> Kelas : <i>IV 8</i>	
<b>B. Petunjuk :</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencantang (✓) kolom yang telah disediakan.</li> <li>Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:           <p>Skor 4 = Sangat Baik            Skor 3 = Baik            Skor 2 = Cukup            Skor 1 = Kurang</p> </li> <li>Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.</li> </ol>	

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah		✓		
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik		✓		
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah		✓		
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas	✓			
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiri terbimbing yang tepat	✓			
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS		✓		
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan	✓			
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Persentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Perbaikkan lagi video segera ini

Penilai, 17 Desember 2024

Satryo Juna

**ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN  
ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE  
PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL  
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR  
(Uji Kepraktisan Siswa)**

Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.

**A. IDENTITAS**

Nama : Giovanni Elazaro Setiawan

Kelas : IV A / 4A

**B. Petunjuk :**

1. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.

2. Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:

Skor 4 = Sangat Baik

Skor 3 = Baik

Skor 2 = Cukup

Skor 1 = Kurang

3. Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓			
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓			
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓			
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas	✓			
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiri terbimbing yang tepat			✓	
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS		✓		
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan	✓			
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Persentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Saya SUKA dengan buku ini.  
Mohon di perbaiki bentuk tampilannya

175125 6 Desember 2024

Penilai,

Aid

**ANGKET PENILAIAN PRODUK MEDIA PENGEMBANGAN  
ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE  
PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL  
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR  
(Uji Kepraktisan Siswa)**

Judul Penelitian	PENGEMBANGAN MEDIA ACCORDION BOOK BERBASIS PROYEK BERBANTUAN QR CODE PADA MATERI SISTEM INDERA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
Penyusun	Ni Luh Made Suarkardini
Tujuan	Sehubungan dengan dikembangkannya media pengembangan <i>accordion book</i> berbasis proyek berbantuan <i>qr code</i> pada materi sistem indera untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar, maka kami mohon bapak/ibu untuk memberikan penilaian serta masukan dan saran terhadap produk yang telah dibuat guna untuk meningkatkan kualitas pengembangan media tersebut.

**A. IDENTITAS**

Nama : Alesha khv Meisya

Kelas : 4C

**B. Petunjuk :**

1. Dimohonkan kepada bapak/ibu untuk memberikan penilaian terhadap butir-butir yang dinilai pada lembar validasi dengan cara mencentang (✓) kolom yang telah disediakan.

2. Makna dari setiap alternatif pilihan yaitu:

Skor 4 = Sangat Baik

Skor 3 = Baik

Skor 2 = Cukup

Skor 1 = Kurang

3. Apabila terdapat beberapa hal yang perlu direvisi, mohon menuliskan butir-butir revisi secara langsung pada tempat yang telah disediakan dalam lembar penilaian ini.

No.	Indikator Penilaian	Penilaian Ahli			
		4	3	2	1
<b>A. Aspek Tampilan</b>					
1	Tampilan media pembelajaran menarik	✓			
2	Tulisan dapat dibaca dengan mudah	✓			
3	Gambar dalam media pembelajaran terlihat jelas	✓			
4	Suara video dalam media pembelajaran terdengar jelas	✓			
5	Kombinasi warna yang digunakan dilihat menarik	✓			
<b>B. Aspek Materi</b>					
6	Materi dalam media pembelajaran dapat dipahami dengan mudah	✓			
7	Materi yang di bahas pada video disampaikan dengan jelas		✓		
8	Materi pada media pembelajaran disajikan dengan model inkuiiri terbimbing yang tepat	✓			
<b>C. Aspek Motivasi</b>					
9	Media dapat membangkitkan semangat dalam belajar IPAS		✓		
10	Media pembelajaran digunakan sangat menyenangkan	✓			
<b>D. Aspek Pengoperasian</b>					
11	Media pembelajaran interaktif mudah digunakan	✓			
Jumlah					
Skor Maksimal ideal (SMI)					
Percentase (Jumlah/SMI x 100%)					

Kritikan dan masukan:

Bukunya sangat menarik Mahon dibutuh

untuk materi lain

Anfa \* Denpasar 6 Desember

Penilai,

Anfa \*

alesha khumaria

## Lampiran 7. Instrumen Tes Uji Efektivitas

### LEMBAR SOAL

**Mata Pelajaran : IPAS**

**Materi Pokok : Sistem Indera**

**Kelas : IV (Empat)**

---

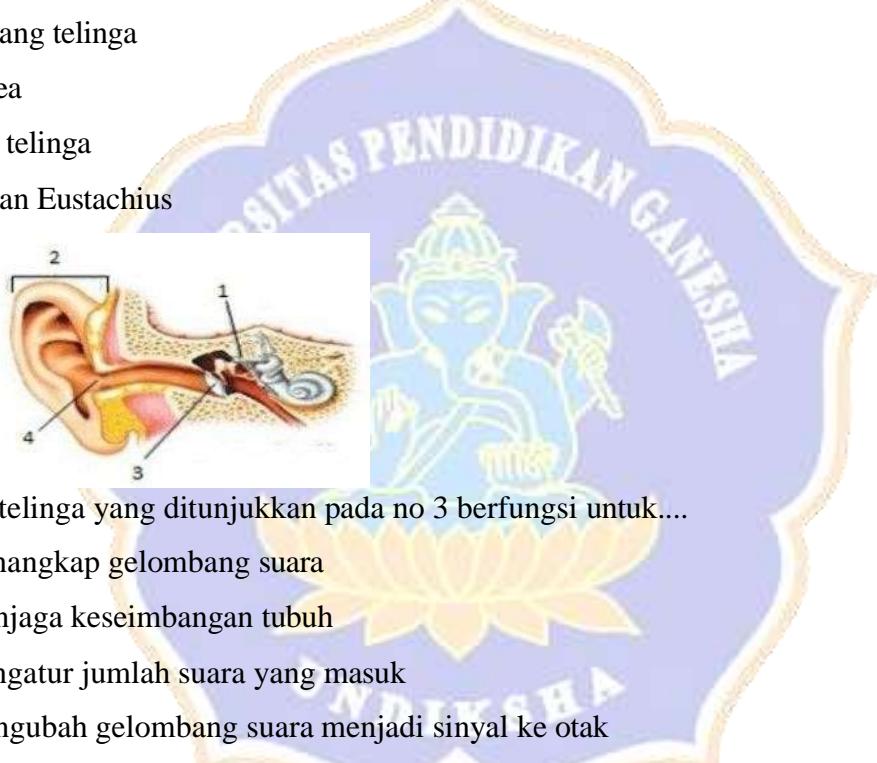
#### A. Petunjuk Mengerjakan Soal

1. Berdoalah terlebih dahulu sebelum mengerjakan soal.
2. Tulislah nama, nomor absen, kelas, dan nama sekolah pada lembar jawaban.
3. Kerjakan soal dengan sebaik-baiknya. Mulailah dengan mengerjakan soal yang dirasa mudah terlebih dahulu, kemudian dilanjutkan mengerjakan soal yang dirasa sulit
4. Silanglah jawaban pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menggunakan pulpen atau pensil.
5. Pilih salah jawaban yang tepat dengan memberi tanda silang (X) pada satu huruf a, b, c, atau d.
6. Periksa kembali pekerjaannya sebelum soal dan lembar jawaban dikumpulkan

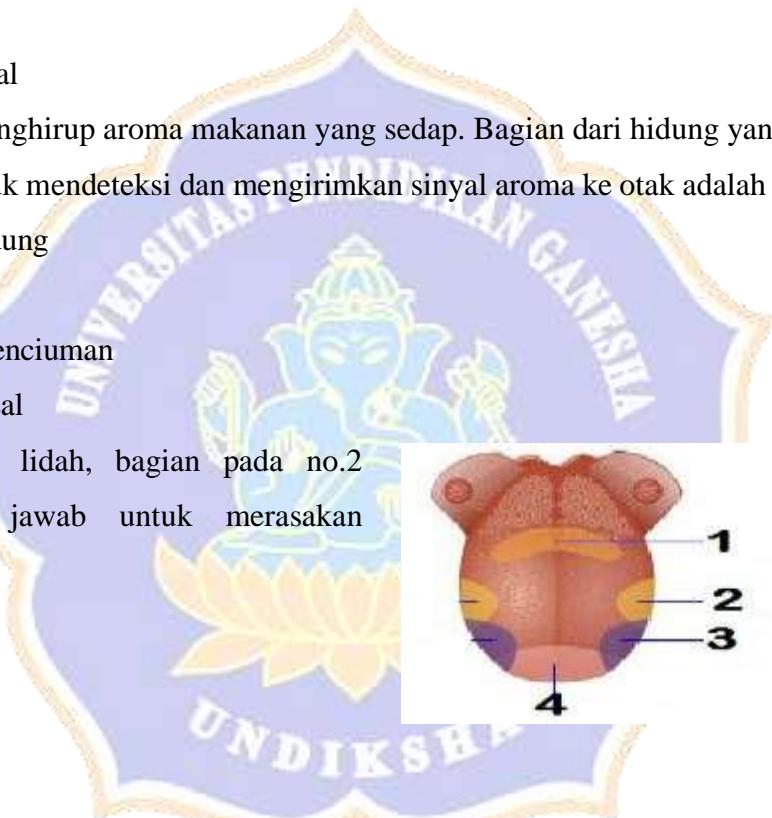
**SELAMAT MENGERJAKAN**

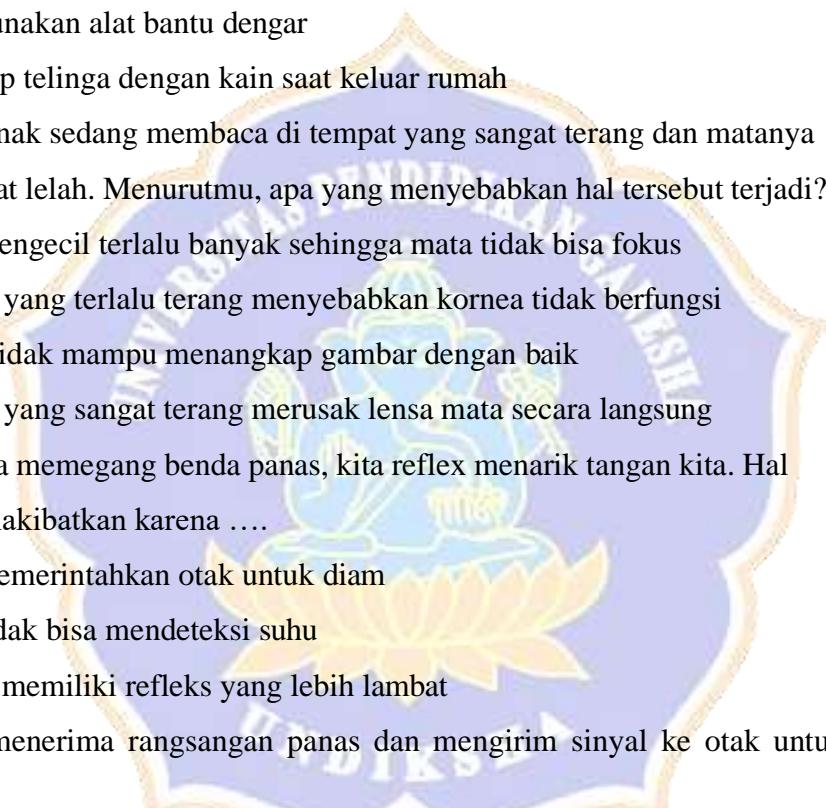
#### B. Soal Pilihan Ganda

1. Lina sedang bermain dengan boneka bulu yang sangat halus. Bagian sistem indera yang memungkinkan Lina merasakan tekstur halus dari boneka tersebut adalah ....
  - a. Hidung
  - b. Lidah
  - c. Mata
  - d. Kulit
2. Salah satu fungsi hidung adalah ....
  - a. Mencium bau
  - b. Mendengar suara
  - c. Merasakan rasa
  - d. Melihat benda
3. Alat indera yang berfungsi untuk membedakan rasa makanan yaitu ....

- a. mata                          c. telinga  
 b. lidah                          d. kulit
4. Bagian mata yang berfungsi untuk mengatur banyak sedikitnya cahaya yang masuk adalah ....  
 a. Retina  
 b. Pupil  
 c. Kornea  
 d. Iris
5. Bagian telinga yang berfungsi untuk menangkap suara pertama kali adalah ....  
 a. Gendang telinga  
 b. Koklea  
 c. Daun telinga  
 d. Saluran Eustachius
- 
6. Bagian telinga yang ditunjukkan pada no 3 berfungsi untuk....  
 a. Menangkap gelombang suara  
 b. Menjaga keseimbangan tubuh  
 c. Mengatur jumlah suara yang masuk  
 d. Mengubah gelombang suara menjadi sinyal ke otak
7. Bagian kulit yang paling sensitif terhadap rangsangan adalah...  
 a. Epidermis  
 b. Dermis  
 c. Folikel rambut  
 d. Pori-pori
8. Pada musim dingin, lapisan lemak pada kulit sangat penting untuk menjaga tubuh tetap hangat. Tentukan bagian lapisan kulit tempat lemak tersebut tersimpan, dan fungsi utamanya dalam tubuh ....

- a. Epidermis - menghalangi kotoran masuk
- b. Dermis - mendeteksi rasa sakit
- c. Hipodermis - menjaga suhu tubuh
- d. Folikel rambut - memproduksi keringat
9. Bagian dari hidung yang berfungsi untuk menyaring partikel udara dan menjaga agar udara yang masuk tetap bersih adalah ....
- a. Rongga hidung
- b. Ciri-ciri indra penciuman
- c. Silia
- d. Septum nasal
10. Seseorang menghirup aroma makanan yang sedap. Bagian dari hidung yang berfungsi untuk mendeteksi dan mengirimkan sinyal aroma ke otak adalah ....
- a. Rongga hidung
- b. Papila
- c. Reseptor penciuman
- d. Septum nasal
11. Pada gambar lidah, bagian pada no.2 bertanggung jawab untuk merasakan rasa....
- a. Pahit
- b. Asin
- c. Asam
- d. Manis
12. Ketika seseorang merasakan rasa pahit dari makanan, bagian lidah mana yang paling berperan dalam mendeteksi rasa tersebut adalah ....
- a. Bagian ujung lidah
- b. Bagian tengah lidah
- c. Bagian belakang lidah
- d. Bagian samping lidah
13. . Jika retina pada mata mengalami kerusakan, maka yang akan terjadi adalah ....



- 
- a. Penglihatan menjadi kabur  
b. Tidak dapat merasakan bau  
c. Penglihatan menjadi lebih tajam  
d. Telinga mengalami gangguan pendengaran
14. Jika seseorang mengalami kesulitan mendengar suara dari kejauhan, cara yang bisa dilakukan untuk memperbaiki pendengaran tersebut adalah ....  
a. Membersihkan telinga dengan kapas setiap hari  
b. Menghindari suara keras untuk sementara waktu  
c. Menggunakan alat bantu dengar  
d. Menutup telinga dengan kain saat keluar rumah
15. Seorang anak sedang membaca di tempat yang sangat terang dan matanya terasa cepat lelah. Menurutmu, apa yang menyebabkan hal tersebut terjadi?  
a. Pupil mengecil terlalu banyak sehingga mata tidak bisa fokus  
b. Cahaya yang terlalu terang menyebabkan kornea tidak berfungsi  
c. Retina tidak mampu menangkap gambar dengan baik  
d. Cahaya yang sangat terang merusak lensa mata secara langsung
16. Ketika kita memegang benda panas, kita reflex menarik tangan kita. Hal tersebut diakibatkan karena ....  
a. Kulit memerintahkan otak untuk diam  
b. Kulit tidak bisa mendeteksi suhu  
c. Tangan memiliki refleks yang lebih lambat  
d. Kulit menerima rangsangan panas dan mengirim sinyal ke otak untuk bereaksi
17. Cara yang paling tepat untuk menjaga kesehatan mata adalah dengan...  
a. Menggunakan kacamata hitam saat berada di bawah sinar matahari  
b. Menonton televisi dengan jarak dekat  
c. Membaca di tempat gelap  
d. Menggunakan tetes mata setiap hari tanpa rekomendasi dokter.
18. Jika seseorang mengalami infeksi pada kulit, langkah yang harus dilakukan untuk mencegah penyebaran infeksi tersebut adalah...  
a. Menggaruk bagian yang terinfeksi

- b. Menutup kulit yang terinfeksi dengan perban
- c. Mengoleskan lotion pada bagian yang terinfeksi
- d. Membersihkan bagian kulit yang terinfeksi dan segera berobat
19. Jika telinga sering terkena suara yang sangat keras, bagian telinga yang berpotensi mengalami kerusakan adalah...
- a. Daun telinga
- b. Tulang pendengaran
- c. Gendang telinga
- d. Saraf pendengaran
20. Ketika hidung tersumbat karena flu, kita sering tidak bisa merasakan rasa makanan. Hal ini disebabkan oleh...
- a. Gangguan pada saraf pengecap
- b. Hubungan antara indera penciuman dan pengecap
- c. Infeksi pada lidah
- d. Kekurangan asupan vitamin

### Kunci Jawaban Soal Pilihan Ganda

No Soal	Jenis Soal	Kunci Jawaban	Skor
1	Pilihan Ganda	D	1
2	Pilihan Ganda	A	1
3	Pilihan Ganda	B	1
4	Pilihan Ganda	D	1
5	Pilihan Ganda	C	1
6	Pilihan Ganda	A	1
7	Pilihan Ganda	B	1
8	Pilihan Ganda	C	1
9	Pilihan Ganda	C	1
10	Pilihan Ganda	C	1
11	Pilihan Ganda	B	1
12	Pilihan Ganda	C	1
13	Pilihan Ganda	A	1
14	Pilihan Ganda	D	1
15	Pilihan Ganda	A	1
16	Pilihan Ganda	D	1
17	Pilihan Ganda	A	1
18	Pilihan Ganda	D	1

19	Pilihan Ganda	C	1
20	Pilihan Ganda	B	1
Skor Maksimal			30

### Pedoman Penskoran dari Instrumen Tes

Bentuk Soal	Penskoran
<b>Pilihan Ganda</b>	<b>Benar = 1</b> <b>Salah = 0</b> <b>Tidak Menjawab = 0</b>

$$\text{Skor akhir Pilihan Ganda} = \frac{\text{Skor Diperoleh}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$$



**Lampiran 8. Media Pengembangan *Accordion Book* Berbasis Proyek  
Berbantuan *QR Code* pada Materi Sistem Indera**



## Lampiran 5. Waktu Pelaksanaan Penelitian

### Waktu dan Jadwal Penelitian

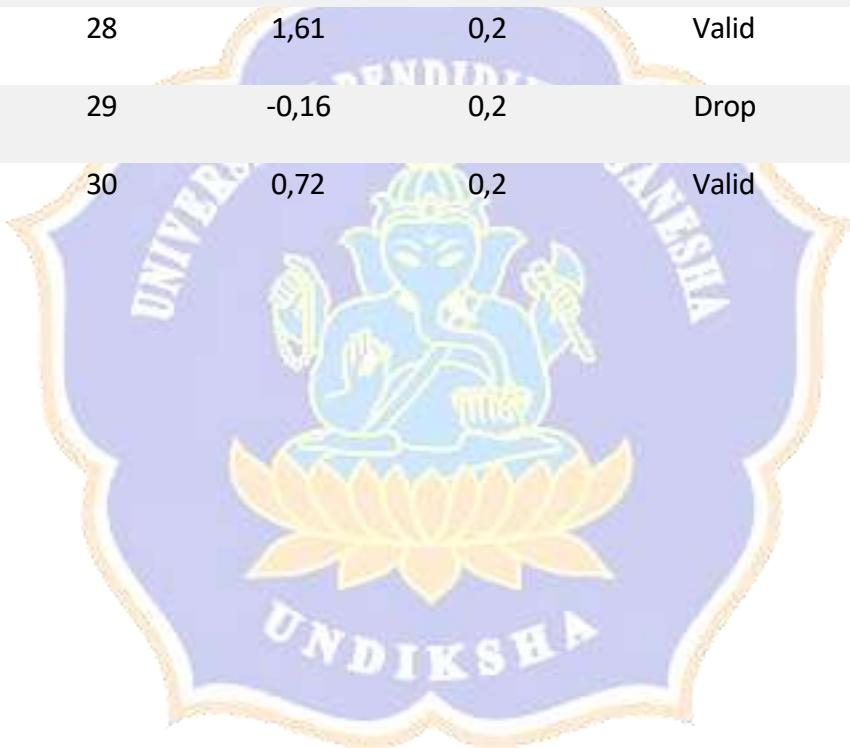
Hari, Tanggal	Kegiatan
Rabu, 21 Agustus 2024	Pengajuan Judul
Minggu, 1 September 2024	Seminar Proposal Tesis
Rabu, 4 Desember 2024	Uji Validitas Produk (Uji Ahli Materi Pembelajaran, Uji Ahli Media Pembelajaran)
Kamis-Jumat, 5 Desember 2024	Uji Kepraktisan Guru
Jumat dan Senin, 6 Desember 2024	Uji Kepraktisan Siswa
Januari 2025	Sidang Kelayakan Tesis
Februari 2025	Sidang Tesis



**Lampiran 6. Lampiran Hasil Uji Validitas Instrumen Butir Tes**

NO	NO BUTIR	R-PBI	R-TABEL	KETERANGAN
1.	1	1,26	0,2	Valid
2.	2	0,20	0,2	Valid
3.	3	0,20	0,2	Valid
4.	4	-0,62	0,2	Drop
5.	5	1,46	0,2	Valid
6.	6	1,61	0,2	Valid
7.	7	1,62	0,2	Valid
8.	8	1,84	0,2	Valid
9.	9	1,39	0,2	Valid
10.	10	1,19	0,2	Valid
11.	11	0,10	0,2	Valid
12.	12	1,61	0,2	Valid
13.	13	0,95	0,2	Drop
14.	14	1,61	0,2	Valid
15.	15	1,29	0,2	Valid
16.	16	0,53	0,2	Valid
17.	17	1,89	0,2	Valid
18.	18	1,77	0,2	Valid
19.	19	1,77	0,2	Valid
20.	20	0,10	0,2	Drop

<b>21.</b>	21	1,60	0,2	Valid
<b>22.</b>	22	1,13	0,2	Valid
<b>23.</b>	23	1,03	0,2	Valid
<b>24.</b>	24	0,08	0,2	Drop
<b>25.</b>	25	1,15	0,2	Valid
<b>26.</b>	26	2,42	0,2	Valid
<b>27.</b>	27	2,42	0,2	Valid
<b>28.</b>	28	1,61	0,2	Valid
<b>29.</b>	29	-0,16	0,2	Drop
<b>30.</b>	30	0,72	0,2	Valid



## Lampiran 7. Hasil Reliabilitas

### UJI RELIABILITAS TES HASIL BELAJAR IPAS MATERI SISTEM INDERA

Nomor Subjek	Nomor Butir																												Butir Total
	1	2	3	5	6	7	8	9	10	12	13	14	15	16	17	18	19	21	22	23	25	26	27	28	30				
1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	8				
2	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	22				
3	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	16				
4	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	17				
5	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	22				
6	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	8			
7	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	5			
8	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	16				
9	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	22				
10	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	20				
11	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	17				
12	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	1	16				
13	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	13				
14	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	9				
15	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	16				
16	0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	13				
17	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	13			
18	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	18			



44	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	14	
45	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	6
46	1	1	0	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	15	
47	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	17	
48	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	13	
49	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	15	
50	0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	12	
51	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	14	
52	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	13	
53	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	16	
54	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	17	
55	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14	
56	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	7	
57	1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	15	
58	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	1	14	
59	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	21	
60	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	15	
61	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	7	
62	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	23	
63	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	9	
64	0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	13	
65	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	11	
66	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	21	
67	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	22	
68	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	14	



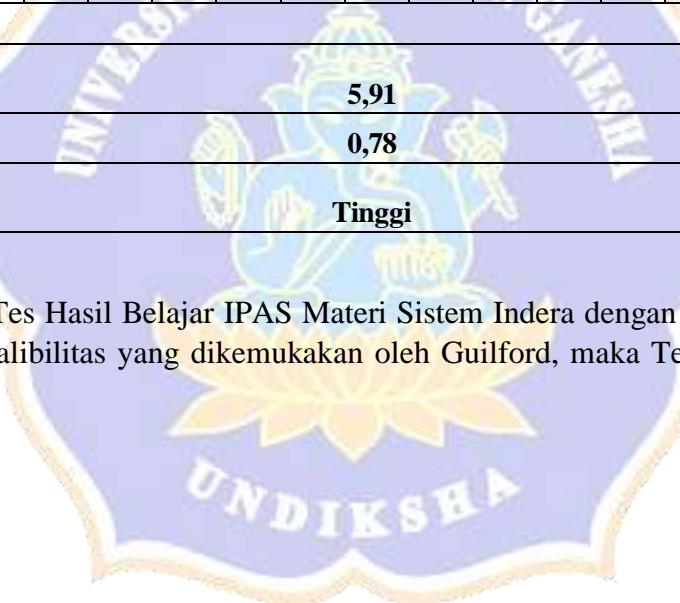
JUMLAH	45	37	65	30	69	62	66	67	34	65	58	66	36	38	67	68	32	58	64	49	66	55	55	67	70	1389
k	114																									
$\Sigma^2$	25, 52																									
p	0,3 9	0, 32	0, 57	0, 26	0, 61	0, 54	0, 58	0, 59	0, 30	0, 57	0, 51	0, 58	0, 32	0, 33	0, 59	0, 60	0, 28	0, 51	0, 56	0, 43	0, 58	0, 48	0, 48	0, 59	0, 61	
q	0,6 1	0, 68	0, 43	0, 74	0, 39	0, 46	0, 42	0, 41	0, 70	0, 43	0, 49	0, 42	0, 68	0, 67	0, 41	0, 40	0, 72	0, 49	0, 44	0, 57	0, 42	0, 52	0, 52	0, 41	0, 39	
pq	0,2 4	0, 22	0, 25	0, 19	0, 24	0, 25	0, 24	0, 24	0, 21	0, 25	0, 25	0, 24	0, 22	0, 22	0, 24	0, 24	0, 20	0, 25	0, 25	0, 24	0, 25	0, 25	0, 24	0, 24		
sigma																										
pq																										
r <sub>1.1</sub>																										
Statu																										
s																										

5,91

0,78

Tinggi

Berdasarkan hasil analisis uji reliabilitas Tes Hasil Belajar IPAS Materi Sistem Indera dengan KR-20 diperoleh nilai  $r_{1.1}$  sebesar 0,78, jika dikonversikan kedalam kriteria derajat realibilitas yang dikemukakan oleh Guilford, maka Tes Hasil Belajar IPAS Materi Sistem Indera tersebut berada pada kategori tinggi.



## **Lampiran 8. Hasil Daya Beda dan Tingkat Kesukaran**

## **DAYA BEDA DAN TINGKAT KESUKARAN TES HASIL BELAJAR IPAS MATERI SISTEM INDERA**

20	20	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1
21	21	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
22	22	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
23	23	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
24	24	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1
25	25	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1
26	26	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1
27	27	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1
28	28	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
29	29	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1
30	30	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1
31	31	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
32	32	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
33	33	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
34	34	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1
35	35	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1
36	36	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
37	37	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
38	38	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
39	39	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
40	40	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0
41	41	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0
42	42	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
43	43	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
44	44	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0



70	70	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1
71	71	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
72	72	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1
73	73	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1
74	74	1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1
75	75	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0
76	76	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
77	77	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1
78	78	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1
79	79	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0
80	80	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	1	1
81	81	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0
82	82	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
83	83	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
84	84	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0
85	85	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
86	86	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0
87	87	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0
88	88	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
89	89	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
90	90	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1
91	91	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1
92	92	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
<b>JUMLAH</b>		45	37	65	69	62	66	67	65	58	66	67	68	58	64	66	55	55	67	65	70
<b>Ba</b>		14	14	21	26	19	18	22	23	21	20	17	20	18	21	25	20	20	25	17	24

<b>Bb</b>	2	4	7	6	5	6	6	5	4	7	6	7	6	6	3	7	7	4	6	5
<b>Na</b>	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
<b>Nb</b>	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
<b>DB</b>	<b>0,3</b> <b>9</b>	<b>0,3</b> <b>2</b>	<b>0,4</b> <b>5</b>	<b>0,6</b> <b>5</b>	<b>0,4</b> <b>5</b>	<b>0,3</b> <b>9</b>	<b>0,5</b> <b>2</b>	<b>0,5</b> <b>8</b>	<b>0,5</b> <b>5</b>	<b>0,4</b> <b>2</b>	<b>0,3</b> <b>5</b>	<b>0,4</b> <b>2</b>	<b>0,3</b> <b>9</b>	<b>0,4</b> <b>8</b>	<b>0,7</b> <b>1</b>	<b>0,4</b> <b>2</b>	<b>0,4</b> <b>2</b>	<b>0,6</b> <b>8</b>	<b>0,3</b> <b>5</b>	<b>0,6</b> <b>1</b>
<b>STATUS</b>	Cukup baik	Cukup baik	Cukup baik	baik	baik	Cukup baik	baik	baik	baik	baik	Cukup baik	baik	Cukup baik	baik	Sangat baik	baik	baik	Cukup baik	baik	baik
<b>T.K</b>	<b>0,3</b> <b>9</b>	<b>0,3</b> <b>2</b>	<b>0,5</b> <b>7</b>	<b>0,6</b> <b>1</b>	<b>0,5</b> <b>4</b>	<b>0,5</b> <b>8</b>	<b>0,5</b> <b>9</b>	<b>0,5</b> <b>7</b>	<b>0,5</b> <b>1</b>	<b>0,5</b> <b>8</b>	<b>0,5</b> <b>9</b>	<b>0,6</b> <b>0</b>	<b>0,5</b> <b>1</b>	<b>0,5</b> <b>6</b>	<b>0,5</b> <b>8</b>	<b>0,4</b> <b>8</b>	<b>0,4</b> <b>8</b>	<b>0,5</b> <b>9</b>	<b>0,5</b> <b>7</b>	<b>0,6</b> <b>1</b>
<b>STATUS</b>	Sedang																			
	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>



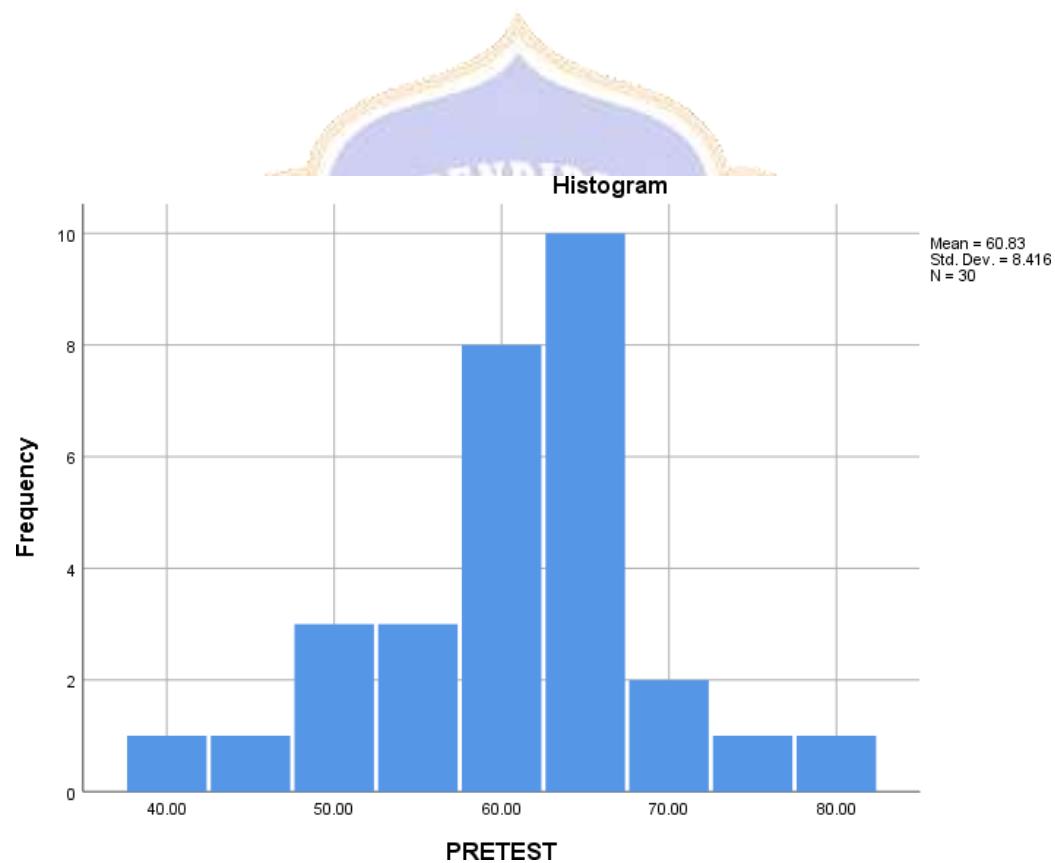
## Lampiran 9. Hasil Uji Normalitas

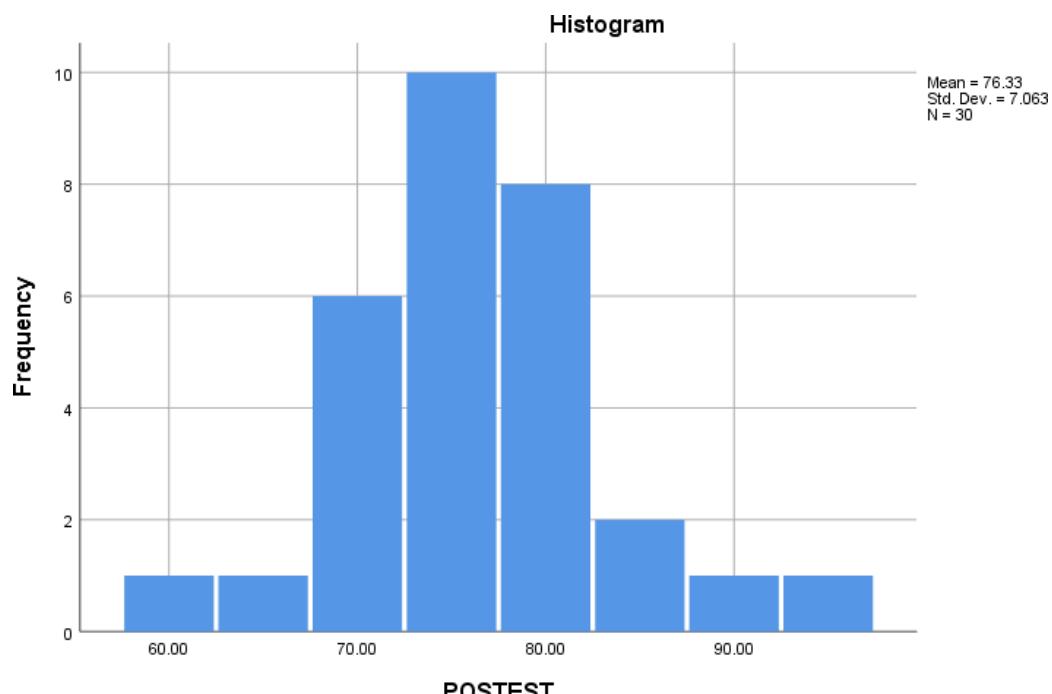
### Uji Normalitas dengan SPSS

**Tests of Normality**

	Kolmogorov-Smirnov <sup>a</sup>			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
PRETEST	.194	30	.005	.944	30	.116
POSTEST	.175	30	.020	.939	30	.088

a. Lilliefors Significance Correction





### Lampiran 10. Hasil Uji Homogenitas

Uji Homogenitas dengan Uji F

No	Varians 1	Varians 2
1	50	70
2	65	40
3	65	60
4	70	65
5	50	65
6	55	75
7	55	85
8	60	90
9	70	65
10	50	70
11	65	75
12	60	80
13	75	75
14	65	40
15	65	65
16	65	60
17	55	60
18	60	85
19	80	70
20	60	65
21	60	85
22	40	90
23	65	80
24	45	65
25	65	70
26	65	60
27	65	85
28	60	70
29	60	65
30	60	75
<b>Varians 1</b>	<b>70,83333</b>	<b>db</b>
<b>Varians 2</b>	<b>49,88506</b>	<b>db</b>
<b>F hitung</b>	<b>1,4200</b>	
<b>F tabel</b>	<b>1,8610</b>	
<b>Kesimpulan</b>		
<b>F<sub>hitung</sub> &lt; F<sub>tabel</sub></b>	<b>Homogen</b>	

No	Varians 1	Varians 2
1	50	65
2	65	75
3	65	75
4	70	75
5	50	75
6	55	75
7	55	75
8	60	70
9	70	75
10	50	70
11	65	80
12	60	80
13	75	95
14	65	80
15	65	80
16	65	75
17	55	75
18	60	85
19	80	90
20	60	70
21	60	80
22	40	60
23	65	70
24	45	70
25	65	85
26	65	80
27	65	80
28	60	75
29	60	70
30	60	80

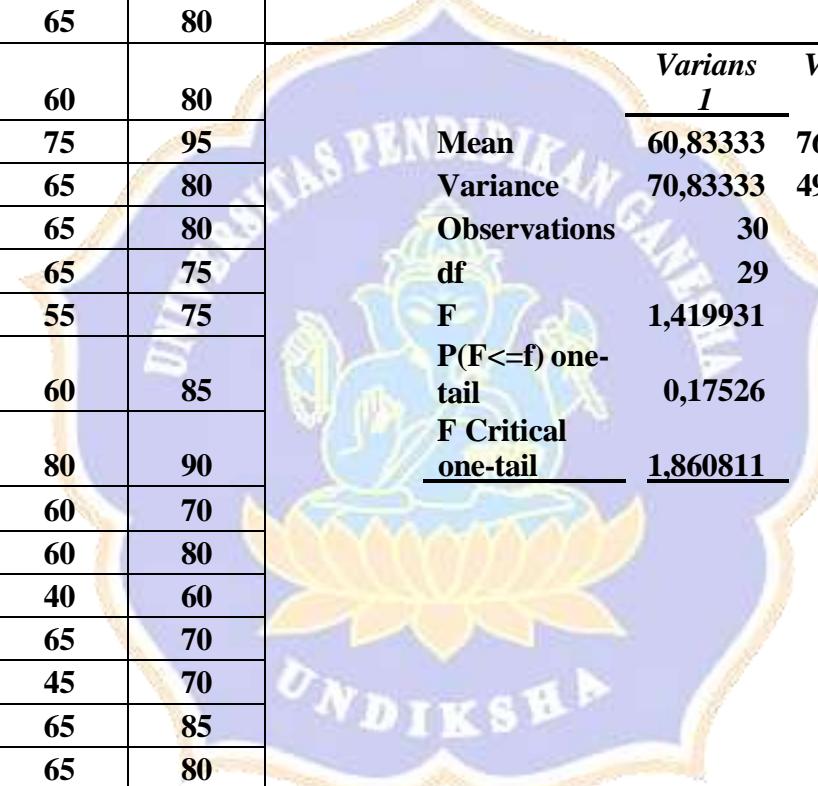
Varians 1      70,83333    db      29  
 Varians 2      49,88506    db      29

F Hitung      1,420  
 F Tabel      1,861

Kesimpulan

#### F-Test Two-Sample for Variances

	Varians 1	Varians 2
Mean	60,83333	76,33333
Variance	70,83333	49,88506
Observations	30	30
df	29	29
F	1,419931	
P(F<=f) one-tail	0,17526	
F Critical one-tail	<u>1,860811</u>	



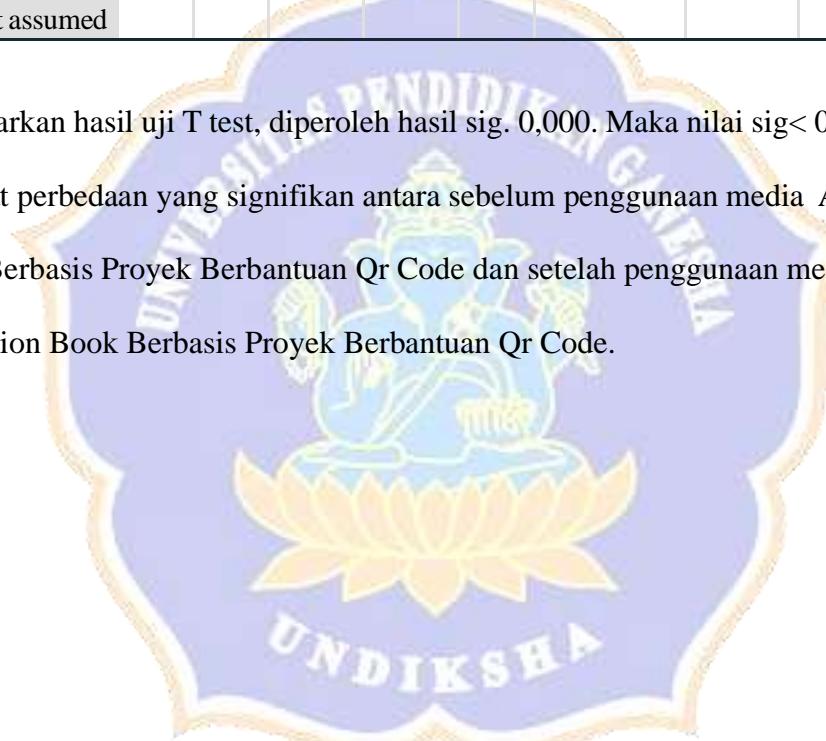
**Lampiran 11. Hasil Tes Belajar IPAS Materi Sistem Indera**

<b>Subjek</b>	<b>Hasil Pre-test</b>	<b>Hasil Post-test</b>
Siswa 1	50.00	65.00
Siswa 2	65.00	75.00
Siswa 3	65.00	75.00
Siswa 4	70.00	75.00
Siswa 5	50.00	75.00
Siswa 6	55.00	75.00
Siswa 7	55.00	75.00
Siswa 8	60.00	70.00
Siswa 9	70.00	75.00
Siswa 10	50.00	70.00
Siswa 11	65.00	80.00
Siswa 12	60.00	80.00
Siswa 13	75.00	95.00
Siswa 14	65.00	80.00
Siswa 15	65.00	80.00
Siswa 16	65.00	75.00
Siswa 17	55.00	75.00
Siswa 18	60.00	85.00
Siswa 19	80.00	90.00
Siswa 20	60.00	70.00
Siswa 21	60.00	80.00
Siswa 22	40.00	60.00
Siswa 23	65.00	70.00
Siswa 24	45.00	70.00
Siswa 25	65.00	85.00
Siswa 26	65.00	80.00
Siswa 27	65.00	80.00
Siswa 28	60.00	75.00
Siswa 29	60.00	70.00
Siswa 30	60.00	80.00
<b>Rata -Rata</b>	<b>60,83</b>	<b>76,33</b>
<b>Kualifikasi</b>	<b>Rendah</b>	<b>Sedang</b>

### Lampiran 12. Hasil Uji – T Dependent

Independent Samples Test											
		t-test for Equality of Means									
		Levene's Test for Equality of Variances		t-test for Equality of Means							
		F	Sig.	t	df	Sig. (2-tailed)	Mean Difference	Std. Error Difference	95% Confidence Interval of the Difference		
									Lower Upper		
GABUNG		Equal variances assumed	.527	.471	-7.727	58	.000	-15.50000	2.00598	-19.51540	-11.48460
		Equal variances not assumed			-7.727	56.305	.000	-15.50000	2.00598	-19.51798	-11.48202

Berdasarkan hasil uji T test, diperoleh hasil sig. 0,000. Maka nilai sig< 0,05 maka terdapat perbedaan yang signifikan antara sebelum penggunaan media Accordion Book Berbasis Proyek Berbantuan Qr Code dan setelah penggunaan media Accordion Book Berbasis Proyek Berbantuan Qr Code.



**Lampiran 17. Instrumen Uji Efektivitas**

<b>BUTIR SOAL</b>	<b>TINGKAT KOGNITIF</b>	<b>JUDGES 1</b>		<b>JUDGES 2</b>	
		<b>Relevan</b>	<b>Tidak Relevan</b>	<b>Relevan</b>	<b>Tidak Relevan</b>
Soal No.1	C1	✓		✓	
Soal No.2	C1	✓		✓	
Soal No.3	C1	✓		✓	
Soal No.4	C1	✓		✓	
Soal No.5	C2	✓		✓	
Soal No.6	C2	✓		✓	
Soal No.7	C2	✓		✓	
Soal No.8	C2	✓		✓	
Soal No.9	C2	✓		✓	
Soal No.10	C2	✓		✓	
Soal No.11	C2	✓		✓	
Soal No.1	C2	✓		✓	
Soal No.12	C2	✓		✓	
Soal No.13	C2	✓		✓	
Soal No.14	C2	✓		✓	
Soal No.15	C2	✓		✓	
Soal No.16	C3	✓		✓	
Soal No.17	C3	✓		✓	
Soal No.18	C3	✓		✓	
Soal No.19	C3	✓		✓	
Soal No.20	C4	✓		✓	
Soal No.21	C4	✓		✓	
Soal No.22	C4	✓		✓	
Soal No.23	C4	✓		✓	

Soal No.24	C3	✓		✓	
Soal No.25	C4	✓		✓	
Soal No.26	C4	✓		✓	
Soal No.27	C3	✓		✓	
Soal No.28	C4	✓		✓	
Soal No.29	C5	✓		✓	
Soal No.30	C4	✓		✓	

#### KOMENTAR

JUDGES 1	Cocokan indikator soal dengan soal
JUDGES 2	Cocokan indikator soal dengan soal
<b>SIMPULAN</b>	
Instrumen belum dapat digunakan	
Instrumen dapat digunakan dengan revisi	✓
Instrumen dapat digunakan tanpa revisi	



**Lampiran 18. Dokumentasi**

Penyerahan Surat dan Mohon Izin Penelitian ke Kepala Sekolah



Uji Ahli Isi dan Media Pembelajaran



Wawancara Bersama Guru Kelas IV SDN 9 Sesetan



Uji Kepraktisan Media oleh Guru



Uji Kepraktisan Media oleh Siswa





Pelaksanaan Pre-Test



Implementasi Media



Pelaksanaan Post-Test



Presentasi Hasil Proyek Oleh Siswa



## Dokumentasi Pre Test

PRE TEST	
Name:	TIAWAN, NDI_8218
Kelas:	7A
No. Absen:	12
Mata Pelajaran:	IPAS
Materi Pelajaran:	Sistem Isyarat
Perangkat Ujiensi:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada titik bantalan, test ready dari 30 cm pukulan gantung.</li> <li>• Titik perekaman membelah lapisan atau cairan sifatnya atau berjalan dengan aliran air.</li> <li>• Waktu sendi yang menyajikan adalah 60 menit</li> </ul>	
<p>1. Bagian tulang yang berfungsi untuk memproduksi suara relaksasi yaitu ....</p> <p>a. Tulang  <input checked="" type="checkbox"/> b. tulang  c. tulang  d. tulang</p> <p>✓ Kait</p> <p>2. Lapisan tulang dengan bantalan berfungsi sangat baik. Bagian perekaman yang memungkinkan lapisan relaksasi tidak bantalan tersebut adalah ....</p> <p>a. Tulang  b. Lidah  c. Mata  <input checked="" type="checkbox"/> d. Kait</p> <p>3. Salah satu fungsi tulang adalah ....</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a. Mencuci air  b. Mendengar suara  c. Memakan makanan  d. Melihat benda</p>	
<p>4. Alat isyarat yang berfungsi untuk memproduksi suara relaksasi yaitu ....</p> <p>a. tulang  <input checked="" type="checkbox"/> b. tulang  c. tulang  d. tulang</p> <p>✓ Bagian tulang yang berfungsi untuk mengatur banyak sedikitnya cairan yang masuk adalah ....</p> <p>a. Tulang  b. Pupil  c. Kait  d. Iris</p> <p>5. Jika kita melihat tulang dengan jarak yang sangat dekat, bagian tulang yang berfungsi untuk memproduksi suara relaksasi adalah ....</p> <p>a. Tulang  b. Iris  c. Kait  <input checked="" type="checkbox"/> d. Laring atau</p> <p>✓ Bagian tulang yang berfungsi untuk memproduksi suara relaksasi adalah ....</p> <p>a. Gading tulang  b. Kait  <input checked="" type="checkbox"/> c. Dasar tulang  d. Sutura dentinaria</p> <p>✓ Bagian tulang yang berfungsi dalam menjaga keselamatan tulang adalah ....</p> <p>a. Rantau sifat (oska)  b. Tulang pendengaran  <input checked="" type="checkbox"/> c. Gading tulang  d. Sutura tetap tulang</p> <p>✓ Bagian tulang yang memiliki fungsi memproduksi gerakan dari gerakan tangan adalah ....</p> <p>a. tulang tulang  <input checked="" type="checkbox"/> b. tulang sifat  c. tulang cias  d. tulang tulang</p>	
<p>6. Bagian tulang yang ditunjukkan pada no. 3 berfungsi untuk ....</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a. Mengalih gelombang suara  b. Mengalih konversi gelombang suara  c. Mengalih jasela suara yang keras  d. Mengalih gelombang suara menjadi sinyal ke otak</p> <p>✓ Bagian tulang yang paling sensitif terhadap rangsangan adalah ....</p> <p>a. Epidemis  b. Denosis  c. Folikel matang  <input checked="" type="checkbox"/> d. Folikel paruh</p> <p>12. Pada manusia dewasa, lapisan tulang pada tulang yang penting untuk mengalih jasela suara yang keras. Terdirinya bagian tulang tulang ini yang membuat suara relaksasi terdapat dan fungsi relaksasi dilakukan oleh ....</p> <p>a. Epidemis - mengalih gelombang suara  b. Denosis - mengalihkan suara relaksasi  <input checked="" type="checkbox"/> c. Hipodermis - mengalih suara relaksasi  d. Folikel matang - memproduksi kerangka</p> <p>✓ Suatu jaringan tulang dengan bentuk seperti di gambar, dia mewujudkan peran ilmu pengetahuan kaitannya akibat sinus matang. Lapisan tulang yang pertama kali memproduksi senari jasela relaksasi adalah ....</p> <p>a. Epidemis  <input checked="" type="checkbox"/> b. Denosis  c. Hipodermis  d. Folikel matang</p>	
<p>✓ Bagian dari tulang yang berfungsi untuk menyajikan peristiwa dan menjaga agar suara yang relaksasi tidak lepas adalah ....</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a. Rongga tulang  b. Ciri-ciri tulang penyerapan  c. Sifat  d. Septum nasal</p> <p>✓ Seorang orangtua sering mengalih suara relaksasi yang keras. Bagian dari tulang yang berfungsi untuk memproduksi dan mengalihkan sinyal suara ke otak adalah ....</p> <p>a. Rongga tulang  b. Pupil  c. Rantau penyerapan  <input checked="" type="checkbox"/> d. Septum nasal</p> <p>✓ Pada gerakan hidup, bagian tulang no.2 berfungsi jadi suatu sifat diluar ...</p> <p>a. Pupil  b. Iris  <input checked="" type="checkbox"/> c. Aire  d. Matris</p> <p>✓ Ketika seorang manusia rasa sakit dari matang, bagian tulang matang yang paling berpasir diluar merupakan suatu terdapat tulang ....</p> <p>a. Bagian tulang hidup  <input checked="" type="checkbox"/> b. Bagian tulang hidup  c. Bagian belakang hidup  d. Bagian samping hidup</p> <p>✓ Seorang yang tidak dapat merasakan rasa sakit pada matang mengalami gangguan pada ....</p> <p>a. Saraf penciuman  <input checked="" type="checkbox"/> b. Bagian belakang hidup  c. Saraf pengcap pada hidup  d. Saraf pendengaran</p>	

19. Jika retin pada mata mengalami kerusakan, maka yang akan terjadi adalah ...

- a. Penglihatan menjadi kabur
- b. Tidak dapat memeras air
- c. Penglihatan menjadi lebih tajam
- d. Telinga mengalami gangguan pendengaran

20. Orang yang menderita makulad pada retina mengalami kerugian berlebih. Hal tersebut terjadi karena ....

- a. Pada meninggung tidak pernah mengalihkan seluruh tubuh
- b. Pada retinosaik fungsi kakti
- c. Pada mengalihkan seluruh tubuh
- d. Pada mengalihkan seluruh tubuh

21. Jika meninggung kerusakan mengalami kerusakan pada retina, cara yang benar adalah untuk menggunakan pengalihkan seluruh tubuh

- a. Mengalihkan seluruh tubuh ke arah samping
- b. Mengalihkan seluruh tubuh ke arah depan
- c. Mengalihkan seluruh tubuh ke arah belakang
- d. Mengalihkan seluruh tubuh ke arah samping

22. Secara anak-anak memiliki telinga yang sangat sensitif dan responsif terhadap suara. Memutuskan apa yang menyebabkan hal tersebut terjadi?

- a. Pada mengalihkan seluruh tubuh ke arah samping
- b. Cakera yang selalu berada diantara telinga tidak berfungsi
- c. Karena tidak ada yang mengalihkan posisi dengan baik
- d. Cakera yang sangat sensitif merusak jaringan kulit secara langsung

23. Ketika kita meninggung bersama pasutri, kita refleks matang yang kita. Hal tersebut ditunjukkan karena ...

- a. Kali merasakan sakit atau sakit
- b. Kali tidak bisa merasakan sakit
- c. Tangan merasakan refleksi yang lebih kuat
- d. Kali merasakan mengalihkan pasutri dan mengalihkan sinyal ke otak untuk merasakan

✓ Ketika kamu mencuci busi motormu saat, kamu tanggung rambut laper. Apa hubungan antara infeksi pencernaan dan rasa laper?

- a. Busi infeksi lengkap mengalihkan mengalihkan rasa pada busi
- b. Infeksi pencernaan mengalihkan rambut ke otak yang merasakan rasa laper
- c. Hilang rambut mengalihkan sistem pencernaan
- d. Busi infeksi mengalihkan infeksi pengalihkan bekerja lebih aktif

✓ Cara yang paling tepat untuk mengalihkan mata adalah dengan ...

- a. Menggunakan kacamata beras dasar berada di kantong atau tas
- b. Memasang tali dari jarak dekat
- c. Membandingkan jarak
- d. Menggunakan teknologi untuk teknologi teknologi

✓ Jika meninggung mengalihkan teluk pada tulang, bagaimana yang harus dilakukan untuk mengalihkan pengalihkan teluk si mengalihkan adalah ...

- a. Mengalihkan bagian yang merasakan
- b. Memasang tulang yang merasakan
- c. Mengalihkan tulang yang merasakan
- d. Mengalihkan tulang yang merasakan

✓ Jika mengalihkan orang tua yang sangat kuat, bagaimana teknologi yang berpotensi mengalihkan kerusakan anak?

- a. Diam tetapi
- b. Telinga pengalihkan
- c. Gendong tetapi
- d. Saraf pengalihkan

✓ Ketika hilang terasa ketika itu, kita mengalihkan busi merasakan rasa sakit. Hal ini disebabkan oleh ...

- a. Gangguan pada saraf pengalihkan
- b. Hubungan antara infeksi pencernaan dan pengalihkan
- c. Infeksi pada laki
- d. Ketidaknyamanan sistem pencernaan

✓ Secara anak-anak merasakan buku dalam kondisi catanya yang rusak. Hal yang bisa terjadi jika kerusakan ini ditemui dalam jangka panjang yaitu ...



## Dokumentasi Post Test

	<p><b>SOAL POST TEST</b></p> <p>Kode Soal: 1 Nama: Dwi Kelas: 10A Tgl. Ujian: 20/05/2018</p> <p>1. Apa ciri yang unik pada organ tubuh kita?</p> <p>a. Keras b. Lembut c. Kaku d. Lembut dan lembut</p> <p>2. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>3. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>4. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>5. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>6. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>7. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>8. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>9. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>10. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>11. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>12. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>13. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>14. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>15. Organ tubuh kita yang berfungsi untuk menyimpan air dan makanan adalah...</p> <p>a. Kepala b. Kaki c. Tangan d. Perut</p> <p>16. Mengapa kaki kita mengalami keracunan akibat makanan yang tidak matang?</p> <p>a. Kaki kita yang tidak matang akan menyebabkan keracunan. <input checked="" type="checkbox"/> b. Kaki kita matang tetapi makanan yang tidak matang akan menyebabkan keracunan. c. Kaki kita matang tetapi makanan yang tidak matang akan menyebabkan keracunan. d. Kaki kita matang tetapi makanan yang tidak matang akan menyebabkan keracunan.</p> <p>17. Mengapa kaki kita mengalami keracunan akibat makanan yang tidak matang?</p> <p>a. Mengalami pendarahan. <input checked="" type="checkbox"/> b. Mengalami keracunan. c. Mengalami rasa sakit. d. Mengalami pendarahan dan mengalami keracunan.</p> <p>18. Pada jari-jari tangan kita ada tulang yang berfungsi sebagai...</p> <p>a. Tulang tulang. b. Tulang tulang. c. Tulang tulang. <input checked="" type="checkbox"/> d. Tulang tulang.</p> <p>19. Kaki kita merasa sakit. Jika langsung mencuci kaki. Apa hal yang harus dilakukan selanjutnya?</p> <p>a. Berendamkan kaki menggunakan sampo atau sabun. <input checked="" type="checkbox"/> b. Cuci kaki dengan menggunakan sampo atau sabun. c. Cuci kaki dengan menggunakan sampo atau sabun. d. Basuhkan kaki dengan sampo selama beberapa menit.</p> <p>20. Sesungguhnya mengapa kita tidak boleh memakan buah yang belum masak? Misalkan, apakah karena buah tersebut belum matang?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a. Buah tersebut belum matang maka tidak bisa dikonsumsi. b. Celoteh yang dihasilkan buah tersebut akan membuat sakit. c. Buah tidak matang menyebabkan jantung berdebar-debar. d. Celoteh yang dihasilkan buah tersebut akan menyebabkan sakit.</p>
--	---



## RIWAYAT HIDUP



Ni luh Made Suarkardini lahir di Denpasar pada tanggal 6 November 1988. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama Hindu. Penulis beralamat di Cargo Kenanga IA, Desa Ubung Kaja, Kecamatan Denpasar Utara, Kota Denpasar, Provinsi Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan Sekolah Dasar di SD No. 7 Dangri pada tahun 2000. Selanjutnya, menyelesaikan pendidikan SMP di SMP Negeri 3 Denpasar pada tahun 2003. Pada tahun 2006, penulis menyelesaikan pendidikan SMA di SMA Negeri 2 Denpasar. Penulis kemudian melanjutkan pendidikan DiI Undiksha Prodi D2 Pendas, dan menyelesaikan pendidikannya pada tahun 2008. Penulis melanjutkan pendidikan S1 di Universitas Terbuka Prodi Pendidikan Dasar dan menyelesaikan pendidikan pada tahun 2012. Selanjutnya pada tahun 2023 sampai dengan penulisan tesis ini, penulis terdaftar sebagai mahasiswa Program studi Pascasarjana Pendidikan Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha.