

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdan et al. (2020). Aplikasi *M-Learning* Sebagai Media Pembelajaran *Conversation* Pada *Homey English*. *Jurnal Sistem Informasi*. 9(3), 493-509.
- Akbar et al. (2021). Pengaruh Kualitas Pelayanan Perpustakaan Terhadap Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 5(4), 1725-1734.
- Allatif et al. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Flipbook* Untuk Meningkatkan Pemahaman Terhadap Konsep Kerja Sama Materi Gaya Hidup Kelas IV SDN Ngeni 05 Kabupaten Blitar. *Journal of Islamic Primary Education*. 7(2), 15-25.
- Allutfia, Fadila Ti dan Setyaningsih, Maryanti. (2023). Analisis Kesiapan Guru Dalam Menghadapi Kurikulum Merdeka Mata Pelajaran IPAS Kelas IV. *Academy of Education Journal*. 14(2), 326-338.
- Ama, Roy Gustaf Tupen. (2020). Membangun Minat Baca Pada Siswa Sekolah Dasar. Jawa Tengah: CV. Pena Persada.
- Arif, Moh Badrus Sholeh et al. (2024). Analisis Miskonsepsi Gaya Gesek pada Buku BSE Kelas 4 Sekolah Dasar Kurikulum Merdeka. *Jurnal Basicedu*. 8(1), 729-738.
- Arif, S., & Muthoharoh, A. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Kemampuan Representasi IPA di Tengah Pandemi Covid 19. *Jurnal IPA Dan Pembelajaran IPA*. 5(1), 112–124.
- Aryana et al. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Software Solidworks 2014 dan Adobe Flash CS3 Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (TDO) Materi Motor Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*. 7(3), 99-110.
- Azizul et al (2020). Pengembangan Bahan Ajar Komik Digital Pada Materi Gerak. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*. 11(2), 97-104.
- Budiarti, Rini et al. (2023). Analisis Buku IPAS Kelas IV Kurikulum Merdeka Ditinjau dari Miskonsepsi. *Jurnal Basicedu*. 7(1), 523-534.
- Candrayani, N. M. W., & Sujana, I. W. (2023). *Digital Comics: Character Value-Based Learning Media in the Ramayana Puppet Story Content Social Studies Elementary School*. *Indonesian Values and Character Education Journal*, 6(1), 63–72. <https://doi.org/10.23887/IVCEJ.V6I1.54657>
- Dakhi, Agustin Sukses. (2020). Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Education and development*. 8(2), 468-470.
- Dasi, Ni Luh Krisna Devi & Putra, D.B.Kt. Semara (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 4(3), 354-362.
- Destiara, Meyninda. (2020). Analisis Kepraktisan Pengembangan Bahan Ajar Biologi Berbasis Islam-Sains Berbantuan Media *Augmented Reality*. *Proceeding Antasari International Conference*. 1(1), 55-68.
- Dewi, E.H., et al. (2021). Hubungan Antara Minat Baca Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV SD Negeri 30 Rumaju Kecamatan Bajo Kabupaten Luwu. *Pinisi Journal of Education*. Universitas Negeri Makasar.

- Elendiana, Magdalena. (2020). Upaya Meningkatkan Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 2(1), 54-60.
- Fatayan, Arum., et al. (2022). Pengaruh Minat Baca Terhadap Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 6(2), 2694-2700.
- Frialdo et al. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Online untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Vokasi Informatika*. 3(1), 11-20.
- Fuadi et al. (2020). Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. 5(2), 108-116.
- Handayani, P., & Koeswanti, H.D. (2020). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(2), 396-401.
- Husna, Nurhayatun et al. (2022). Pengembangan Materi Pembelajaran Komik Digital Komik Celestial Objek untuk Memfasilitasi Minat Baca Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 11(5), 1618-1630.
- Isbandiyah dan Supriyanto. (2019). Pendidikan Karakter Berbasis Budaya Lokal Tapis Lampung Sebagai Upaya Memperkuat Identitas Bangsa. *Jurnal Pendidikan Sejarah dan Riset Sosial Humaniora*. 2(1), 29-43.
- Jannah, Dewi Rahmawati Noer & Atmojo, Idam Ragil Widiyanto. (2022). Media Digital dalam Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis Abad 21 Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 6(1), 1064-1074.
- Kartikasari et al. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Aplikasi Videoscribe Materi Gaya dan Gerak Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*. 6(1), 1-11.
- Khotimah, Nur Afifah Khusnul dan Mawardi. (2024). Pengembangan Media Komik Terintegrasi Model Pembelajaran CIRC untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. 9(2), 2749-2762.
- Komalasari, B. S., Jufri, A. W., & Santoso, D. (2019). Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Literasi Sains. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 5(2), 219–227.
- Laksmi, Ni Luh Putu Ari & Suniasih, Ni Wayan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*. 5(1), 56-64.
- Mahmudi et al. (2022). Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom. *Jurnal Mutlidisiplin Madani*. 2(9), 3507-3514.
- Mahmur et al. (2020). Pengaruh Minat Baca dan Penguasaan Kalimat terhadap Kemampuan Menulis Narasi. *Jurnal Pendidikan Bahasa Indonesia*. 3(2), 169-184.
- Marian, Funky dan Saputra, Dopy Rizko. (2023). Etnomatematika Pada Menara Siger Lampung Sebagai Bahan Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. 8(2), 191-200.
- Muhaimin, Muhammad Reizal et al. (2023). Peranan Media Pembelajaran Komik Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*. 4(1), 399-405.

- Nafisah, Wardatun. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif Pada Materi Gaya dan Gerak di Kelas IV SDN Tanjung Jati 1. *Research Journal*. 9(1), 1-14.
- Najwa, Wulida Arina & Najwa, Nibras Alhama. (2023). Pengembangan Instrumen Numerasi Pada Konteks Pertanian dan Pariwisata untuk Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar. 15(2), 213-224.
- Narestuti, Agi Septiari et al. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 6(2), 305-317.
- Ningrum et al. (2022). Media Komik Elektronik Terintegrasi Augmented Reality dalam Pembelajaran Sistem Peredaran Dasar Manusia di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 6(1), 1297-1310.
- Nugraha, A.C., et al. (2021). Analisis Peran Komik Digital dalam Meningkatkan Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*. 12(2), 123-130.
- Nurahman, A & Pribadi, P. (2022). Pemanfaatan Kecerdasan Buatan pada Media Pembelajaran Berbantuan Google Assistant. *Jurnal Genesis Indonesia*. 1 (1), 24-32.
- Nurfadhillah, Septi et al. (2021). *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Cv Jejak, anggota IKAPI. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=XPQ4EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=pengertian+media+pembelajaran+5+ta+hun+terakhir&ots=6qmdMOL10o&sig=yI7tVsuRsciNUbwkBtp4l_mwZo&rediresc=y#v=onepage&q&f=false
- Nurlina et al. (2024). Rancangan Pengembangan Media Komik Berbasis Budaya Lahat dengan Menggunakan Aplikasi Canva untuk Pembelajaran di Kelas II Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia*. 4(4), 1353-1363.
- Nuryanah et al. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Webtoon untuk Menanamkan Sikap Toleransi Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 5(5), 3050-3060.
- Pangriptaningrum, Anggraita et al. (2024). Analisis Peran Komik Digital dalam Meningkatkan Minat Baca Pada Siswa Sekolah Dasar Tingkat Awal. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. 9(2), 259-267.
- Payanti, Dewa Ayu Karina Dwi. (2022). Peran Komik Digital sebagai Media Pembelajaran Bahasa yang Inovatif. *Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. ISBN 978-623-88045-0-4 (EPUB).
- Pratama, Sandi Destian et al. (2022). Analisis Tata Letak Panel Komik Cetak dan Komik Online. *Jurnal Ars University*. 3(1), 38-46.
- Putri, Novia Ramadhanti et al. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Pada Pembelajaran Tematik. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*. Universitas PGRI Madiun.
- Ramadanti, Alfi Riski & Bektiningsih, Kurniana. (2023). *Flipbook Based Digital Comic Learning Media in Science Content to Improve Student Learning Outcomes*. *Journal for Lesson and Learning Studies*. 6(3), 506-515.
- Rina et al. (2020). Metode Demonstrasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Al-Azkiya; Jurnal Pendidikan MI/SD*. 5(2), 150-158.

- Riwanto, Mawan Akhir & Wulandari, Mey Prihandani. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (*Cartoon Story Maker*) dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal Pancar*. 2(1), 14-18.
- Salahuddin et al. (2020). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran IPS Siswa SDN 02 Kelas III Kab. Sambas. *Journal of Scientech Research and Development*. 2(2), 61-70.
- Sari, Mia Zultrianti et al. (2020). Pengaruh Minat Baca Siswa Terhadap Hasil Belajar Pada Pelajaran Bahasa Indonesia di SD Negeri 1 Ciporang. *Jurnal Riset Pedagogik*. 4(2), 197-205.
- Sari, Prasita Puspita et al. (2023). Pengembangan Media Komik Bermuatan Kearifan Lokal dan Karakter Pada Kelas IV Subtema 3 Bangga Terhadap Daerah Tempat Tinggalku di Sekolah Dasar. *Journal Elementary School Education*. 7(1), 136-145.
- Sari, Putu Ayu Purnama (2020). Hubungan Literasi Baca Tulis dan Minat Membaca dengan Hasil Belajar Bahasa Indonesia. *Journal for Lesson and Learning Studies*. 3(1), 141-152.
- Sitepu, Ekalias Noka. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*. 1 (1), 242-248.
- Sukriadi et al. (2022). Upaya Guru Dalam Memanfaatkan Pojok Baca Dalam Menumbuhkan Minat Baca Siswa. *Jurnal Kajian Islam dan Pendidikan*. 14(2), 83-91.
- Sulastri, D., Maula, L. H., & Uswatun, D. A. (2020). Pemanfaatan Platform Digital Dalam Pembelajaran Online Selama Masa Pandemi Covid-19 Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(02), 219-229.
- Sukendra, I Komang dan Atmaja, I Kadek Surya. (2020). *Instrumen Penelitian*. Pontianak: Mahameru Press.
- Sulistriyaniva, Ratna et al (2024). Media Komik Digital dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar: *Literature Review*. *Jurnal Educatio*. 10(4), 1323-1331.
- Suparya, I Ketut, et al (2022). Rendahnya Literasi Sains: Faktor Penyebab dan Alternatif Solusinya. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*. 9(1), 153-166. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v9i1.580>
- Susanti, N., & Hidayat, A. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Discovery Learning Pada Tema Bertamasya ke Tata Surya Untuk Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa SMP. *Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA dan Pembelajarannya*. 1(1), 1-10.
- Syahfitri, Diani et al. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Kreatifitas Anak di SD IT Al-Anshar Tanjung Pura. *Modeling: Jurnal Program Studi PGMI*. 10(4), 742-755.
- Syahmi, Favian Avila et al. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Smartphone* untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 5(1), 1-110.
- Syari, et al. (2021). Identifikasi Kain Tapis Lampung Menggunakan Ekstraksi Fitur *Edge Detection (Canny)* dan Klasifikasi *Probability Neural Network (PNN)*. *Jurnal Pepaun*. 2(13),115-125.

- Taufik, et al. (2023). Pengembangan Komik Digital Berbasis Kognitif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Swasta Baladan Amina Banjarbaru. *Journal of Instructional Technology*. 4(1), 98-107.
- Tegeh, I.M. (2010). *Metodologi Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Utomo, Fuad Try Satrio. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. 8(2), 3635-3645.
- Willya, Aditya Rizki et al. (2023). Peran Media Pembelajaran Komik Digital untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*. 2(3), 449-454.
- Yuhasnil. (2019). Perubahan Nilai-Nilai Budaya Dalam Proses Modernisasi di Indonesia. *Jurnal Menara Ilmu*. 8(5), 222-230.
- Yulianto, Agus. (2021). Penerapan Model Kooperatif Tipe TPS (*Think Pair Share*) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Kelas VI SDN 42 Kota Bima. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*. 1(2), 6-11.
- Yusmar, Firdha dan Fadilah, Rizka Elan. (2023). Analisis Rendahnya Literasi Sains Peserta Didik Indonesia: Hasil PISA dan Faktor Penyebab. *Jurnal Pendidikan IPA*. 13(1), 11-19.
- Yusup, et al. (2023). Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial. *Jurnal Pendidikan Indonesia*. 3 (5), 209-216.

