

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. G. 2013. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Ainamulya. 2022. “Cara Menentukan KKTP Kurikulum Merdeka Dan Kurikulum 2013.” *Jurnal pendidikan* Vol No.1.
- Ananda, Alisya, Syaiful Musaddat, and Nurul Kemala Dewi. 2022. “Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis Cerita Rakyat Putri Mandalika Untuk Kelas IV SDN 1 Sukamulia.” *Jurnal Ilmiah Mandala Education* 8(1): 452–61.
- Apriliani, Siwi Pawestri, and Elvira Hoesein Radia. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 4(4): 994–1003.
- Ariasa, Komang, Gede Saindra Santyadiputra, and I Gede Partha Sindu. 2017. “Pengembangan E-Modul Berbantuan Media Cai Pada Mata Pelajaran Fotografi Kelas X Desain Komunikasi Visual Di Smk Negeri 1 Sukasada.” *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 14(1): 1–10.
- Ariyana, Renna Yanwastika, Erma Susanti, and Prita Haryani. 2022. “Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif.” *INSOLOGI: Jurnal Sains dan Teknologi* 1(3): 321–31.
- Aulia, Nadira, Sarinah Sarinah, and Juanda Juanda. 2023. “Analisis Kurikulum Merdeka Dan Kurikulum 2013.” *Jurnal Literasi dan Pembelajaran Indonesia* 3(1): 14–20.
- Bruner, Jerome S. 1960. *The Process of Education*. ed. Cambridge. Harvard University Press.
- Buchari Alma. 2003. *Manajemen Pemasaran Dan Pemasaran Jasa*. Edisi 2. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Candiasa, I Made. 2024. “Penyusunan Bahan Ajar Digital” *Materi Pelatihan Pekerti Dosen Muda Angkatan IV*.
- Darmawan, Haya Salsabil. 2023. “Perancangan Ilustrasi Cover Majalah Anak KB Aisyiyah Volume 05 Dengan Tema ‘Liburan Menyenangkan .’” *SENIMAN: Jurnal Publikasi Desain Komunikasi Visual* 1(2): 342–52.
- Darmayasa, I Kadek, I Nyoman Jampel, and Alexander Hamonangan Simamora. 2018. “Pengembangan E-Modul IPA Berorientasi Pendidikan Karakter Jurusan Teknologi Pendidikan.” 6: 53–65.
- E., Mulyasa. 2014. *Pengembangan Dan Implemenatasi Kurikulum 2013*. Bandung: Rosda.
- Fajri, Zaenol. 2019. “Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam

- Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Sd.” Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS 7(2): 1.*
- Farman, F., and C. Chairuddin. 2020. “Pengembangan Media E-Learning Berbasis Edmodo Pada Materi Teorema Pythagoras.” *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika 9(4): 872.*
- Fernando, Jeremia. 2022. “Media Pembelajaran Bola Voli Interaktif Berbasis Android.” *Jurnal Olahraga dan Kesehatan Indonesia (JOKI) 2(2): 94–99.*
- Hamzah. 2014. *Variabel Penelitian Dalam Pendidikan Dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Ina Publikatama.
- Hanifah, Hani, Susi Susanti, and Aris Setiawan Adji. 2020. “Perilaku Dan Karakteristik Peserta Didik Berdasarkan Tujuan Pembelajaran.” *Manazhim 2(1): 105–17.*
- Herawati, Nita Sunarya, and Ali Muhtadi. 2018. “Pengembangan Modul Elektronik (e-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan 5(2): 180–91.*
- Isti Fauzia, Fany, Ilma Siti Salamah, Muhamad Fikri Zulfikar, and Rifqi Taufiqul Hakim. 2022. “Efektivitas Penggunaan Model Dan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa SD.” *Naturalistic: Jurnal Kajian Penelitian dan Pendidikan dan Pembelajaran 7(1): 1370–84.*
- Juwantara, Ridho Agung. 2019. “Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun Dalam Pembelajaran Matematika.” *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah 9(1): 27.*
- Kemp, J.E, and D.K. Dayton. 1985. *Planning and Producing Instructional Media*. Fifth Edit. New York: Harper and Row Publisher.
- Khoirul Fikri, Muhammad., and Mochammad. & Firmansyah Sofianto. 2022. “Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Interaktif Pada Materi Rangka Batang Di SMK Negeri 5 Surabaya.” *Jurnal Kajian Pendidikan teknik Bangunan (JKPTB). 8(2): 1–9.*
- Komang Wisnu Baskara Putra, I Made Agus Wirawan, and Gede Aditra Pradnyana. 2017. “Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Discovery Learning Pada Mata Pelajaran ‘ Sistem Komputer ’ Untuk Siswa Kelas X Multimedia Smk Negeri 3 Singaraja.” *14(1): 40–49.*
- Koyan. 2007. *Assesmen Dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Lestari, Lasmi, Heffi Alberida, and Yosi Laila Rahmi. 2018. “Validitas Dan Praktikalitas Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Materi Kingdom Plantae Berbasis Pendekatan Sainifik Untuk Peserta Didik Kelas X SMA/MA.” *Jurnal Eksakta Pendidikan (Jep) 2(2): 170.*
- Maesaroh, Siti. 2013. “Peranan Metode Pembelajaran Terhadap Minat Dan Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam [The Role of Learning Methods on

- Interest and Learning Achievement in Islamic Religious Education*].” *Jurnal Kependidikan* 1(1): 150–68.
- Mahnun, Nunu. 2012. “*Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran)*.” *an-Nida’* 37(1): 27–35.
- Nahri, A. A. 2023. “*Pengembangan Media Domath (Domino Mathematic) Pada Materi Pecahan Kelas IV SD Negeri 1 Landungsari*.” *Ibtidaiyyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah ...* 2(3): 183–99.
- Navila, Aisyah Fatkhi, and Tuharto Tuharto. 2023. “*Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Website Dengan Model Inkuiri Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Matematika Siswa Pada Materi Peluang*.” *Jurnal Pedagogi Matematika* 9(2): 113–31.
- Nesbit, John & Belfer, Karen & Leacock, and Tracey. 2007. “*Learning Object Review Instrument (LORI) User Manual v 1.5. [Online]*.” <http://www.transplantedgoose.net/gradstudies/educ892/LORI1.5.pdf>.
- Nielsen Jacob. 1995. “*Severity Ratings for Usability Problems: Article by Jakob Nielsen*.” *Nielsen Norman Group*.
- Nuraeni, Rita, Astri Sutisnawati, and Irna Khaleda Nurmeta. 2023. “*Pengembangan Buku Cerita Profil Pelajar Pancasila Berbasis Digital Sebagai Media Literasi Di Sekolah Dasar*.” *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4(2): 535–46.
- Priatna, I Komang, I Made Putrama, Dewa Gede, and Hendra Divayana. 2017. “*Pembelajaran Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Videografi Untuk Siswa Kelas X Desain Komunikasi Visual Di SMK Negeri 1 Sukasada*.” 6: 70–78.
- Purwono, Joni, Sri Yutmini, and Sri Anitah. 2019. “*Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*.” *Kompetensi* 12(2): 116–21.
- Roestiyah, NK. 2004. *Masalah-Masalah Ilmu Keguruan*. Jakarta: Bina Aksara.
- Samiasih, Reny, Sulton, and Henry Praherdhiono. 2017. “*Pengembangan E-Module Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pokok Bahasan Interaksi Makhluk Hidup Dengan Lingkungannya*.” *Edcomtech* 2(2): 119–24.
- Schrepp M., A. Hinderks, and J. Thomaschewski. 2017. “*Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S)*.” *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence* 4(6): 103.
- Sudarma, I Komang. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks Dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabeta Bandung.
- Surachman, Dicky. 2020. “*Media Buku Cerita: Efektifitasnya Untuk Meningkatkan*

Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar.” Gema Wiralodra 11(2): 180–89.

Suryabrata, S. 2006. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Grafindo Perkasa Rajawali.

Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, and Ketut Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Graha Ilmu.

Walter. R. Borg, and Meredith D. Gall. 1983. *Educational Research; an Introduction*.

Winkel, W.S. 1999. *Psikologi Pendidikan Dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Wulandari, Fatika, Relsas Yogica, and Rahmawati Darussyamsu. 2021. “*Analisis Manfaat Penggunaan E-Modul Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh Di Masa Pandemi Covid-19.*” *Khazanah Pendidikan* 15(2): 139.

