

**PENGEMBANGAN MEDIA *FUN THINKER* DIGITAL  
MATERI PERTUMBUHAN DAN PERKEMBANGAN  
MAKHLUK HIDUP UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR ILMU PENGETAHUAN ALAM  
DI SEKOLAH DASAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**OLEH:  
I KOMANG AGUS SUKADANA  
NIM 2111031397**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui,**

**Pembimbing I,**

**Pmbimbing II,**

  
Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198408282009122005

  
Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198303022006041001

Skripsi oleh I Komang Agus Sukadana ini  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 17 Februari 2025

Dewan Penguji,



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

(Ketua)

NIP. 197612142009122002



Dr. Luh Putu Sri Lestari, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198605192008122003



Dr. Gusti Ayu Ti Agustiana, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP 198408282009122005



Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198303022006041001

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 17 Februari 2025

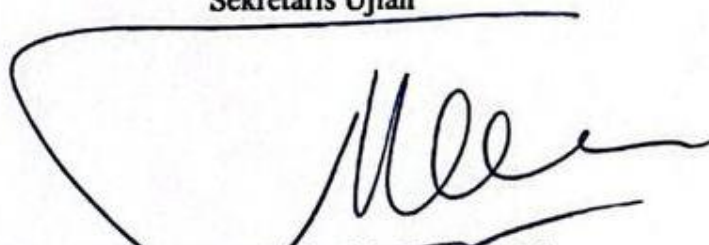
Mengetahui,

Ketua Ujian

Sekretaris Ujian



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198208162008121002



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198507052010121007

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Medi *Fun Thinker* Digital Materi Peertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA di SD" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 17 Februari 2025  
Yang membuat pernyataan



I Komang Agus Sukadana  
NIM 2111031397

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa/Tuhan Yang Maha Esa, karena atas asung kerta waranugraha-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media *Fun Thinker* Digital Materi Pertumbuhan dan Perkembangan MakhluK Hidup Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar”** dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi satu syarat dalam menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar kesarjanaan dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam penyusunan skripsi ini ditemukan banyak kesulitan, terutama karena terbatasnya kemampuan yang dimiliki. Namun skripsi ini dapat terselesaikan karena kerja keras dan bantuan serta bimbingan semua pihak, sehingga kesulitan-kesulitan tersebut dapat diatasi. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini disampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Widianana, S.Pd., M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha atas arahan dan kebijaksanaan yang telah diberikan.
2. Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd, selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan izin dalam pelaksanaan penelitian.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha atas kebijakan-kebijakan yang telah diberikan.



4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha atas kebijakan-kebijakan yang telah diberikan.
5. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing I yang telah dengan tulus dan sabar memberikan bimbingan baik itu memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk dari awal sampai selesainya skripsi ini.
6. Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang telah dengan tulus dan sabar memberikan bimbingan baik itu memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk dari awal sampai selesainya skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha yang telah mendidik dan mengajar saat duduk di bangku kuliah.
8. Putu Ada, S.Pd., M.Pd selaku Kepala SD Negeri 1 Baktiseraga yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
9. Komang Yuni Kristina Dewi, S.Pd, selaku Guru kelas III SD Negeri 1 Baktiseraga atas segala bantuan dan kerjasamanya selama penelitian.
10. Orang Tua tercinta, Bapak Nyoman Soryen dan Ibu Ni Wayan Sukarmi atas segala cinta kasih, pengorbanan, semangat, doa, dan dukungan secara moral maupun material.
11. Rekan-rekan dan semua pihak yang turut membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu.

Disadari akan keterbatasan yang di miliki, bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna baik dari segi penulisan maupun isi skripsi ini, maka dari itu

diharapkan adanya bentuk saran dan perbaikan dari pembaca untuk dijadikan bahan evaluasi dimasa yang akan datang. Diharapkan semoga skripsi ini bisa memberi manfaat bagi pembaca.

Singaraja, 2025

Penulis





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN LOGO</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian .....	6
1.3 Pembatasan Masalah Penelitian .....	7
1.4 Rumusan Masalah Penelitian .....	7
1.5 Tujuan Penelitian .....	8
1.6 Manfaat Hasil Penelitian. ....	8
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	11

1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.9.1 Asumsi Pengembangan.....	12
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10 Definisi Istilah.....	13
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....</b>	<b>15</b>
2.1 Kajian Teori.....	15
2.1.1 Media Pembelajaran.....	15
2.1.2 Digital.....	16
2.1.3 Media <i>Fun Thinker</i> .....	17
2.1.4 Tema 1 Pertumbuhan dan Perkembangan Mahkluk Hidup.....	20
2.1.5 Hasil Belajar Siswa.....	26
2.2 Kajian Hasil Penelitian Relevan.....	28
2.3 Kerangka Konsep.....	31
2.4 Perumusan Hipotesis.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>34</b>
3.1 Model Pengemabangan.....	34
3.1.1 Tahap Analisis ( <i>analysis</i> ).....	35
3.1.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	36
3.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	36
3.1.4 Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	36
3.1.5 Tahap evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	37
3.2 Uji Coba Produk.....	37
3.2.1 Desain Uji Coba.....	37

3.2.2 Subjek dan Objek Penelitian.....	37
3.2.3 Jenis Data.....	39
3.3 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	39
3.3.1 Metode Pengumpulan Data.....	39
3.3.2 Instrumen Penelitian .....	40
3.3.3 Uji Validitas Instrumen .....	43
3.3.4 Uji Kepraktisan.....	47
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	48
3.4 Analisis Efektifitas Media terhadap Hasil Belajar IPA .....	49
3.4.1 Uji Prasyarat .....	50
3.4.2 Uji Hipotesis .....	51
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>53</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	53
4.1.1 Rancang Bangun Media <i>Fun Thinker</i> Digital.....	54
4.1.2 Validitas Media Pembelajaran <i>Fun Thinker</i> Digital .....	60
4.1.3 Kepraktisan Media Pembelajaran <i>Fun Thinker</i> Digital .....	62
4.1.4 Efektivitas Media Pembelajaran <i>Fun Thinker</i> Digital .....	66
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
4.3 Implikasi penelitian .....	75
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>77</b>
5.1 Rangkuman.....	77
5.2 Simpulan.....	79
5.3 Saran .....	80

**DAFTAR PUSTAKA..... 81**  
**LAMPIRAN..... 88**



## DAFTAR TABEL

TABEL	HALAMAN
Tabel 1. 1 Hasil Belajar Siswa IPA .....	5
Tabel 2. 1 Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 1 Subtema 1 .....	21
Tabel 2. 2 Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 1 Subtema 2 .....	23
Tabel 2. 3 Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 1 Subtema 3 .....	24
Tabel 2. 4 Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 1 Subtema 4 .....	25
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media .....	40
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi .....	41
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Respon Praktisi .....	41
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Respon Siswa .....	42
Tabel 3. 5 Kisi-kisi lembar soal hasil belajar .....	42
Tabel 3. 6 Tabulasi Silang .....	43
Tabel 3. 7 Kriteria Koefisien Validitas Isi .....	44
Tabel 3. 9 Tabel Hasil Uji Reliabilitas menggunakan SPSS .....	45
Tabel 3. 11 Kriteria Tingkat Kesukaran Butir Tes .....	46
Tabel 3. 12 Kriteria Validitas Aiken .....	49
Tabel 4. 1 Hasil validitas ahli materi .....	61
Tabel 4. 2 Hasil Validitas Ahli Media .....	62
Tabel 4. 3 Hasil analisis deskriptif .....	66
Tabel 4. 5 Hasil Uji Homogenitas .....	68

## DAFTAR GAMBAR

GAMBAR	HALAMAN
Gambar 1. 1 Media <i>Fun Thinker</i> .....	17
Gambar 2. 1 Kerangka Konsep .....	33
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE.....	34
Gambar 4. 1 Pembuka game media <i>fun thinker</i> digital.....	58
Gambar 4. 2 Isi game media game <i>fun thinker</i> digital .....	59
Gambar 4. 3 Penutup game <i>fun thinker</i> digital .....	59
Gambar 4. 4 Revisi Penambahan Tujuan Pembelajaran Pada Media. ....	152
Gambar 4. 5 Revisi Penambahan Penambahan Identitas Pengembang. ....	152
Gambar 4. 6 Revisi Penambahan rangkuman atau kesimpulan untu materi.....	153
Gambar 4. 7 Revisi tambahan identitas pada subtema.....	154
Gambar 4. 8 Revisi Petunjuk agar disajikan secara sistematis dan diisi nomer..	154
Gambar 4. 9 Revisi Warna teks agar kontrtas dengan latar belakang. ....	155
Gambar 4. 10 Revisi penyesuaian gambar pada materi yang diberikan. ....	156
Gambar 4. 11 Revisi penambahan isi identitas gambar pada bawah gambar untuk menjelaskan gambar.....	159
Gambar 4. 12 Revisi penulisan permaian menjadi permainan dan di unduh menjadi diunduh.....	160



## LAMPIRAN

LAMPIRAN	HALAMAN
Lampiran 1 Surat observasi awal .....	89
Lampiran 2 Surat ijin pengumpulan data .....	90
Lampiran 3 Surat balasan telah melakukan pengmpulan data .....	91
Lampiran 4 Surat ijin penelitian skripsi .....	92
Lampiran 5 Surat balasan telah melakukan penelitian SKRIPSI.....	93
Lampiran 6 Surat judges 1 .....	94
Lampiran 7 Surat judges 2 .....	95
Lampiran 8 Surat uji ahli materi dan media .....	96
Lampiran 9 uji instrumen judges.....	97
Lampiran 10 hasil uji instrumen judges 2 .....	106
Lampiran 11 Hasil belajar IPA Siswa kelas III SD Negeri 1 Baktiseraga .....	118
Lampiran 12 Soal esay pretest & post test.....	120
Lampiran 13 Hasil validasi ahli materi .....	129
Lampiran 14 Hasil valiadasi ahli media.....	137
Lampiran 15 Validasi soal essay .....	144
Lampiran 16 Storyboard Game fun thinker digital .....	146
Lampiran 17 Komentaran dan saran Media fun thinker digital .....	149
Lampiran 18 Hasil belajar sd negeri 1 banjar tegal.....	161
Lampiran 19 Hasil belajar sd negeri 2 banjar tegal.....	163
Lampiran 20 Hasil belajar sd negeri 3 banjar tegal.....	165
Lampiran 21 Perhitungan validitas instrumen .....	166
Lampiran 22 Validitas butir soal .....	169
Lampiran 23 kesukaran butir tes .....	171
Lampiran 24 Daya Beda.....	173
Lampiran 25 Hasil Respon Praktisi .....	175
Lampiran 26 Validitas Media Oleh Ahli Media .....	177
Lampiran 27 Validitas Media Oleh Ahli Materi.....	180
Lampiran 28 Hasil Perhitungan Uji Coba Perorangan.....	182

Lampiran 29 Hasil Perhitungan Uji Coba Kelompok Kecil .....	184
Lampiran 30 Uji respon Praktisi .....	187
Lampiran 31 Hasil validitas uji soal menggunakan aplikasi excel .....	193
Lampiran 32 Hasil Pre-test (Sebelum Mengimplementasikan Media .....	194
Lampiran 33 Hasil Post-tes (Sesudah Mengimplementasikan Media.....	195
Lampiran 34. Perhitungan Normalitas .....	196
Lampiran 35. Perhitungan Uji Hipotesis.....	198
Lampiran 36 Dokumentasi penelitiap SKRIPSI .....	200

