

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL  
INTERAKTIF PADA TOPIK SUMBER ENERGI  
MATA PELAJARAN IPA UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR IPA SISWA SD**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program  
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**OLEH**

**I Komang Sugiantara**

**NIM 2111031350**

**PRODI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**JURUSAN PENDIDIKAN DASAR**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**SINGARAJA**

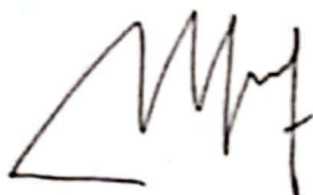
**2025**

## SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT – SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui**

Pembimbing I



Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198605212015041001

Pembimbing II



I Made Hendra Sukmayasa, M.Pd.  
NIP. 198905282023211018

Skripsi oleh I Komang Sugiantara ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 17 Februari 2025

Dewan Penguji,



Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL.  
NIP. 196606142003121002

(Ketua)



Prof. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd, S.T, M.Pd.  
NIP. 198202142008121004

(Anggota)



Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198605212015041001

(Anggota)



I Made Hendra Sukmayasa, M.Pd  
NIP. 198905282023211018

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 17 Februari 2025

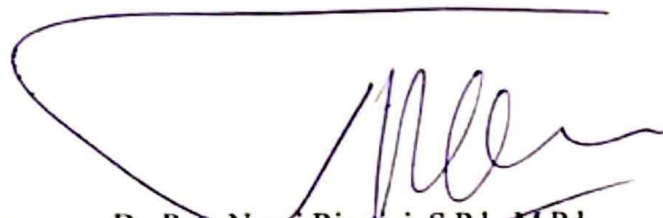
**Mengetahui,**

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.  
NIP. 198208162008121002

Sekretaris Ujian,



Dr. Pulu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.  
NIP.198604272009122003

Mengesahkan,  
Dean Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198507052010121007

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Interaktif Pada Topik Sumber Energi Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Hasil Belajar ” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, Senin 17 Februari 2025

Yang Membuat Pernyataan



I Komang Sugiantara

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Komik Digital Interaktif Pada Topik Sumber Energi Mata Pelajaran IPA Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa SD**” dapat diselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, diucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motifasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. I Made Hendra Sukmayasa, M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan staf di lingkungan Jurusan Pendidikan Dasar yang telah banyak memberikan motivasi, pengetahuan serta saran yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
7. Kepala SD Negeri 1 Ambengan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
8. Guru kelas III SD Negeri 1 Ambengan yang telah banyak memberikan informasi, membantu penilaian produk serta



membantu pelaksanaan uji coba media pembelajaran.

9. Siswa-siswa kelas III SD Negeri 1 Ambengan yang telah banyak terlibat sebagai subjek uji coba media pembelajaran.
10. I Wayan Darma dan Ni Ketut Manis selaku orang tua, keluarga dan kerabat yang telah banyak membantu baik secara material maupun moral dalam penyusunan skripsi ini.
11. Rekan-rekan mahasiswa dan seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan segala kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 28 Januari 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

	HALAMAN
SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	v
HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN DAN PANITIA UJIAN... ..	vi
ABSTRAK .....	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB 1_PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	8
1.3. Pembatasan Masalah .....	9
1.4. Rumusan Masalah .....	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	9
1.6. Manfaat Penelitian .....	10
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	11
1.8. Pentingnya Pengembangan .....	12
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	13
1.10 Definisi Istilah.....	14
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>15</b>
2.1. Kajian Teori Deskripsi Teoretis.....	15
2.1.1. Definisi Pengembangan .....	15
2.1.2. Media Pembelajaran.....	16
2.1.3. Komik Digital .....	22
2.1.4. Hasil Belajar.....	24
2.1.5. Pembelajaran IPA SD .....	28
2.1.6. Komik Digital Interaktif Pada Pembelajaran IPA SD .....	31
2.2. Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan .....	32



2.3.	Kerangka Pikir .....	37
3.4	Perumusan Hipotesis .....	39
<b><u>BAB III METODE PENELITIAN</u></b> .....		40
3.1.	Model Penelitian Pengembangan.....	40
3.2.	Prosedur Penelitian Pengembangan .....	41
3.3.	Uji Coba Produk.....	44
3.3.1.	Desain Uji Coba .....	45
3.3.2.	Subjek Uji Coba Produk .....	46
3.4.	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	47
3.4.1.	Jenis Data .....	47
3.4.2.	Metode Pengumpulan Data .....	48
3.4.3.	Instrumen Pengumpulan Data .....	48
3.5.	Analisis Data .....	53
3.5.1.	Validitas Isi.....	53
3.6.1.	Analisis Validitas.....	63
3.6.2.	Kepraktisan Media .....	63
3.6.3.	Analisis Efektivitas Media .....	64
<b><u>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</u></b> .....		66
4.1	Hasil Penelitian .....	66
4.1.1	Penyajian Data Uji Coba .....	66
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian .....	91
4.3	Implikasi Penelitian.....	95
<b><u>BAB V PENUTUP</u></b> .....		97
5.1	Rangkuman .....	97
5.2	Simpulan .....	99
5.3	Saran.....	101
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....		220

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Hasil Pretest Siswa.....	5
Tabel 3. 1 Kisi-kisi intrumen Validitas Media Pembelajaran Ahli Media.....	49
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Validitas Media Pembelajaran Ahli Materi.....	49
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Validitas Ahli Desain Pembelajaran.....	50
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Kelompok Kecil dan Kelompok Besar.....	51
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Uji Praktisi.....	52
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Penyusunan Instrumen Tes.....	52
Tabel 3. 7 Tabulasi Silang.....	54
Tabel 3. 8 Kriteria Validitas Isi Instrumen.....	54
Tabel 3. 9 Perhitungan Instrumen Ahli Materi.....	55
Tabel 3. 10 Perhitungan Instrumen Ahli Media.....	56
Tabel 3. 11 Perhitungan Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	56
Tabel 3. 12 Perhitungan Instrumen Uji Praktisi.....	57
Tabel 3. 13 Perhitungan Instrumen Perorangan dan Kelompok Kecil.....	58
Tabel 3. 14 Kriteria Reliabilitas Tes.....	60
Tabel 3. 15 Kriteria Tingkat Kesukaran Soal.....	61
Tabel 3. 16 Kriteria Daya Pembeda.....	62
Tabel 3. 17 Kriteria Validitas Aiken.....	63
Tabel 3. 18 Pedoman Konversi Skala Lima.....	64
Tabel 4. 1 CP Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran.....	68
Tabel 4. 2 Storyboard Komik Digital Interaktif.....	68
Tabel 4. 3 Hasil Penilaian Produk Ahli Materi .....	75
Tabel 4. 4 Perhitungan Kelayakan Materi. ....	77
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Produk Ahli Media.....	78
Tabel 4. 6 Perhitungan Kelayakan Media.....	80
Tabel 4. 7 Hasil Penilaian Produk Ahli Desain Pembelajaran .....	80

Tabel 4. 8 Perhitungan Kelayakan Desain Pembelajaran. ....	82
Tabel 4. 9 Kisi-kisi Instrumen Uji Praktisi .....	83
Tabel 4. 10 Perhitungan Kelayakan Praktisi.....	84
Tabel 4. 11 Perhitungan Persentase Kelompok Kecil .....	84
Tabel 4. 12 Perhitungan Persentase Uji Coba Kelompok Kecil.....	85
Tabel 4. 13 Hasil Analisis Deskriptif.....	88
Tabel 4. 14 Hasil Uji Normalitas Sebaran Data.....	89
Tabel 4. 15 Hasil Uji Homogenitas Varians.....	90
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Hipotesis.....	91



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Kerangka Pikir .....	39
Gambar 3. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	41
Gambar 3. 2 Desain Uji Coba .....	45
Gambar 3. 3 Desain Penelitian One <i>Group Pretest-Posttest</i> .....	46
Gambar 4. 1 <i>Scene</i> Awal/ Judul Media Komik Digital Interaktif.....	71
Gambar 4. 2 <i>Scene</i> kedua/ Capaian Pembelajaran dan Tujuan Penelitian .....	71
Gambar 4. 3 Penjelasan Narator Media Komik Digital Interaktif .....	72
Gambar 4. 4 Pengenalan Karakter Media Komik Digital Interaktif .....	72
Gambar 4. 5 Dialog Percakapan Media Komik Digital Interaktif .....	73
Gambar 4. 6 <i>Quiz</i> Media Komik Digital Interaktif.....	73
Gambar 4. 7 Penutup Media Komik Digital Interaktif .....	74
Gambar 4. 8 Revisi Kecepatan Pemutaran.....	86
Gambar 4. 9 Revisi Penambahan Objek Benda .....	86
Gambar 4. 10 Penyesuaian <i>Background</i> .....	87

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Lembar Persetujuan Pembahas .....	110
Lampiran 2 Surat Pengantar Pengumpulan Data atau Penelitian.....	111
Lampiran 3 Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian .....	112
Lampiran 4 Surat Pengantar Uji Judges-1 .....	113
Lampiran 5 Surat Keterangan Uji Judges-1 .....	115
Lampiran 6 Surat Pengantar Uji Ahli Media .....	117
Lampiran 7 Surat Keterangan Uji Ahli Media-1 .....	118
Lampiran 8 Surat Pengantar Uji Ahli Materi .....	120
Lampiran 9 Keterangan Uji Ahli Materi-1 .....	121
Lampiran 10 Keterangan Uji Ahli Desain Pembelajaran-1.....	123
Lampiran 11 Instrumen Judges .....	125
Lampiran 12 Hasil Uji Instrumen Judges I .....	151
Lampiran 13 Perhitungan Validitas Instrumen.....	179
Lampiran 14 Uji Validitas Produk Ahli Media-1 .....	184
Lampiran 15 Uji Validitas Produk Ahli Materi-1 .....	188
Lampiran 16 Uji Validitas Produk Ahli Desain Pembelajaran-1 .....	192
Lampiran 17 Uji Praktisi/Guru .....	196
Lampiran 18 Uji Perorangan dan Kelompok Kecil.....	198
Lampiran 19.1. Hasil Analisis Butir Instrumen .....	210
Lampiran 20 Uji Efektivitas .....	214
Lampiran 21 Dokumentasi kegiatan .....	216