

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha
- Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan*. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustina, E. S. 2023. Paradigma Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Kurikulum Merdeka. *Seminar Nasional Literasi Prodi PBSI FPBS UPGRIS*, 888–907.
- Ali, M. 2020. Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (Basastra) Di Sekolah Dasar. *PERNIK Jurnal PAUD*, 3(1).
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4, 994–1003.
- Asmaryadi, A. I., Nanda, D. W., & Pungki, D. 2024. Pengembangan Media Pembejaraan Papan Pintar Untuk Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas II SD N 05 Koto Baru. *PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 15(1), 72–86. <https://doi.org/10.25130/sc.24.1.6>
- Azhar, A. 2020. *Media Pembelajaran*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Brown, H. D. 2001. *Teaching by Principles: An Interactive Approach to Language Pedagogy*. San Francisco : Longman.
- Dalman. 2016. *Keterampilan Menulis*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Fikrie, & Ariani, L. 2021. Keterlibatan Siswa (*Student Engagement*) Di Sekolah sebagai Salah Satu Upaya Peningkatan Keberhasilan Siswa di Sekolah. *Prosiding Seminar Nasional & Call Paper Psikologi Pendidikan 2019 Fakultas Pendidikan Psikologi*, 13, 103–110.
- Gregory, R. J. 2013. Psychological Testing: History, Principles, and Applications (7th ed., Global Edition). In *The Encyclopedia of Parenting Theory and Research*. Pearson Education Limited. https://doi.org/10.5005/jp/books/11437_16

- Hakim, M. L., & Sukartiningsih, W. 2023. Pengembangan Media Papan Detektif Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11.
- Halfian, W. O. 2019. Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Dalam Cerita Rakyat “I Laurang.” *ETNOREFLIKA: Jurnal Sosial Dan Budaya*, 8(3), 186–194. <https://doi.org/10.33772/etnoreflika.v8i3.810>
- Handayani, I. T., & Lutfi, L. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Papan Flanel Kata Pada Materi Menulis Kalimat Kelas II Sd Negeri Jantiasih IX Kota Bekasi. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 14(01), 17–28. <https://doi.org/10.21009/jpd.v14i01.35451>
- Hayati Putri, A., & Supriatna, E. 2020. Upaya Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Fantasi dengan Menggunakan Metode Picture And Picture Pada Siswa Kelas VII A SMPN 2 Sindangresmi. *Jurnal Soshum Insentif*, 51–66. <https://doi.org/10.36787/jsi.v3i1.220>
- Hidayah, N. 2016. *Pembelajaran Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi*. Yogyakarta : Garudhawaca.
- Hilumalo, S. R. Y., Husain, R., & Pulkadang, W. T. 2023. Pengembangan Media Permainan Edukasi Bahasa Indonesia *Fun Board* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Di Kelas. *Jurnal Pendidikan Glasser*, 7(1), 91. <https://doi.org/10.32529/glasser.v7i1.2146>
- Jarius, Z., & V. Panicker, C. M. 2023. The Effectiveness of Using “Punctuation Island” Game for the Improvement of Children’s Basic Punctuation Skills. *International Journal of Emerging Issues in Social Science, Arts, and Humanities*, 01(03), 01–11. <https://doi.org/10.60072/ijeissah.2023.v1i03.001>
- Kristiantari, M. G. R., Widiana, I. W., & Artawan, G. 2023. Enhancing the ability to write poetry and creative thinking skills with rural nature-inspired contextual approach. *International Journal of Evaluation and Research in Education*, 12(2), 761–770. <https://doi.org/10.11591/ijere.v12i2.23194>
- Kristiantari, M. R. 2021. Efforts to Improve Learning Motivation and Understanding in Early Children Through Serial Picture And Hand Puppet. *International Journal of Elementary Education*, 5(4), 537. <https://doi.org/10.23887/ijee.v5i4.41143>
- Kristiantari, R., Trisiantari, N. K. D., & Gayatri, I. G. A. S. 2022. *Menulis Karya Ilmiah: Kajian Teori dan Praktik bagi Mahasiswa PGSD*. Singaraja : Undiksha Press, 199(1), 119.

- Latifah, N., Hasan, N., & Fitria, Y. A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Sparkol Videoscribe Terhadap Keterampilan Menulis Siswa Kelas IV Sdn Sukamurni 1 Kabupaten Tangerang. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1), 40. <https://doi.org/10.31602/muallimuna.v6i1.3463>
- Lestari, J. T. 2023. Pengembangan Media Cerita Bergambar Berbasis Articulate Storyline Pada Muatan Pelajaran Bahasa Indonesia. *Joyful Learning Journal*, 12(4), 229–235. <https://doi.org/10.15294/jlj.v12i4.57519>
- Liyawindari, A. E., Sukartiningsih, W., & Suparti, S. 2023. Pengembangan Media E-Book Cerita Fiksi Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 8(2), 500. <https://doi.org/10.33394/jtp.v8i2.7714>
- Mudiyanti, R., Fahrurrozi, F., & Wahyudiana, E. (2023). Pengembangan Media Papan Permainan Dalam Pembelajaran Menulis Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Handayani*, 13(2), 92. <https://doi.org/10.24114/jh.v13i2.36492>
- Muhammad, H., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & P, M. I. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Group.
- Muktadir, A., & Darmansyah, A. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Komik Berbasis Cerita Rakyat Bengkulu di SD. *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 14(2), 153–159. <https://doi.org/10.33369/pgsd.14.2.153-159>
- Muliasa, W., & Janawati, D. (2022). Analisis Keterampilan Menulis Lanjutan Kelas V Sd N 2 Kawan. *Jurnal Pendidikan Dasar Rare Pustaka*, 4(2), 46–53.
- Mustadi, A., Purnanto, A. W., Sayekti, O. M., Anti, N., Andini, Dwidarti, F., Ariestina, H., Handara Tri Elitasari, F., Darusuprapti, Asip, M., & Ibda, H. 2022. *Bahasa dan Sastra Indonesia SD Berorientasi Kurikulum Merdeka*. Yogyakarta : UNY Press.
- Nunuk, S., Achmad, S., & Putra, A. 2019. *Media Pembelajaran Inovasi dan Pengembangan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. 2022. *Media Pembelajaran*. Makassar : Badan Penerbit UNM.
- Puspitasari, W. D., & Febrinita, F. (2021). Pengujian Validasi Isi (Content Validity) Angket Persepsi Mahasiswa terhadap Pembelajaran Daring Matakuliah Matematika Komputasi. *Journal Focus Action of Research Mathematic (Factor M)*, 4(1), 77–90. https://doi.org/10.30762/factor_m.v4i1.3254

- Putri, A. M., & Setyadi, D. (2022). Pengembangan Media Board Game Jumanji Matematika pada Materi Bilangan Kelas VII SMP. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 2086–2098. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.840>
- Qisthi, S. A., & Aliyyah, R. R. (2024). Penggunaan Media Papan Kalimat Tanya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Peserta Didik. *Karimah Tauhid*, 3(2), 2345–2363. <https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i2.12030>
- Rangkuti, A. A. 2017. *Statistika Infrensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Regianti, A. M., & Nurdyansyah, N. (2023). Pengembangan Media Interaktif Fabel Untuk Meningkatkan Minat Baca Dan Ketrampilan Menulis Peserta Didik. *Autentik : Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar*, 7(1), 70–81. <https://doi.org/10.36379/autentik.v7i1.277>
- Resmini, N. (n.d.). Mengembangkan Kemampuan Menulis Di Sekolah Dasar. *Jurnal Universitas Pendidikan Indonesia*.
- Ridwan, M., Tahir, M., & Istiningsih, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Papan Kata Pada Muatan Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas II SDN 1 Sabelia Tahun Ajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 184–191. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1095>
- Rosadi, M., Saragih, A., & Friska, N. (2022). Peningkatan Kemampuan Menulis Pengalaman Pribadi Melalui Teknik Modeling Dengan Pendekatan Kontekstual. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 7(1), 81–86. <https://doi.org/10.32696/jp2bs.v7i1.1410>
- Saimona, Y., Feniareny, F., Hermansah, B., & Prasrihamni, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Scrapbook Berbasis Cerita Dongeng Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 6(2), 196–207. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/jippsd/article/view/119723>
- Saka, N. Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Bergambar untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Kelas V SD/MI*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Sanjaya Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 2(1), 470–477. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>

- Septiyani, D. D., & Mukhlisina, I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Papan Bercerita Materi Menentukan Ide Pokok melalui Teks Non Fiksi Kelas IV SD. *Jurnal Basicedu*, 7(4), 2567–2575. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i4.5925>
- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2023. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Surhadi, O., Nazurty, N., & Warni, W. (2022). Nilai Pendidikan Karakter Dalam Cerita Rakyat Masyarakat Bungo Dan Relevansinya Terhadap Pembelajaran Apresiasi Sastra Di Sekolah Menengah Pertama. *Lingua Rima: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 11(3), 9. <https://doi.org/10.31000/igrm.v11i3.7186>
- Syahputra, B. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Cerpen Menggunakan Focusky Untuk Siswa Kelas XI Smk Negeri Sumatera Selatan*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Sriwijaya.
- Tampubolon. 2020. *Kemampuan Membaca Teknik Membaca Efektif Dan Efisien*. Bandung : CV Angkasa.
- Tarigan, & Guntur, H. 2008. *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Angkasa.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, I. K. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Titin, T., Yuniarti, A., Shalihat, A. P., Amanda, D., Ramadhini, I. L., & Virnanda, V. (2023). Memahami Media Untuk Efektifitas Pembelajaran. *JUTECH: Journal Education and Technology*, 4(2), 111–123. <https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2907>
- Wijayanti, S. H., Candrayani, A., Hendrawati, I. E. S., & Agustinus, J. W. 2015. *Bahasa Indonesia Penulisan dan Penyajian Karya Ilmiah*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.

Zairida, D., Akhyar, O., & Wardhani, R. R. A. A. K. (2019). Pengembangan Media Pakapindo (Papan Kantong Pintar Doraemon) Pada Materi Hukum-Hukum Dasar Kimia Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Di Ma Raudhatussyubban. *Dalton : Jurnal Pendidikan Kimia Dan Ilmu Kimia*, 2(2), 6–14. <https://doi.org/10.31602/dl.v2i2.23>

