

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA SAINS
INTERAKTIF BERBASIS *PROBLEM BASED
LEARNING* DENGAN *SMART APPS CREATOR*
BERNUANSA KEARIFAN LOKAL BALI UNTUK
MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA PADA
IPAS TOPIK BUMI BERUBAH KELAS V SD**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar

OLEH

Desak Made Anggun Sari Dewi

NIM 2111031026

JURUSAN PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2025

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPIAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I

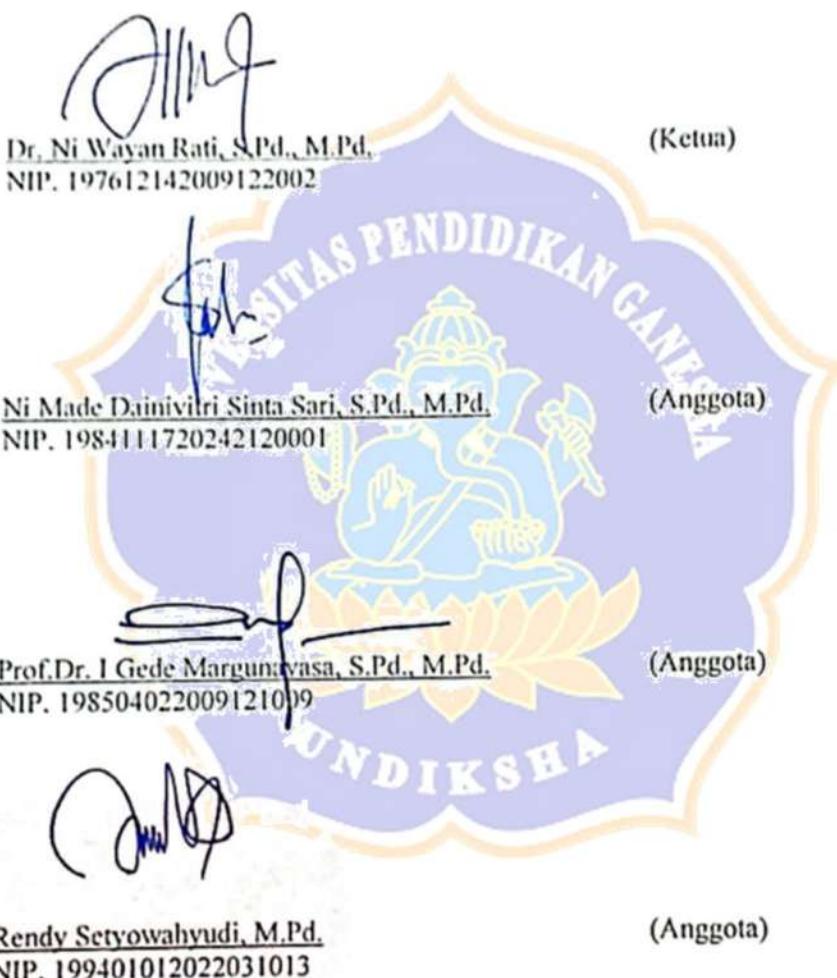
Pembimbing II


Prof. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 198504022009121009


Rendy Setyowahyudi, M.Pd
NIP. 199401012022031013

Skripsi oleh Desak Made Anggun Sari Dewi ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 Februari 2025

Dewan Penguji,



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Kamis
Tanggal : 27 Februari 2025



LEMBAR PERNYATAAN

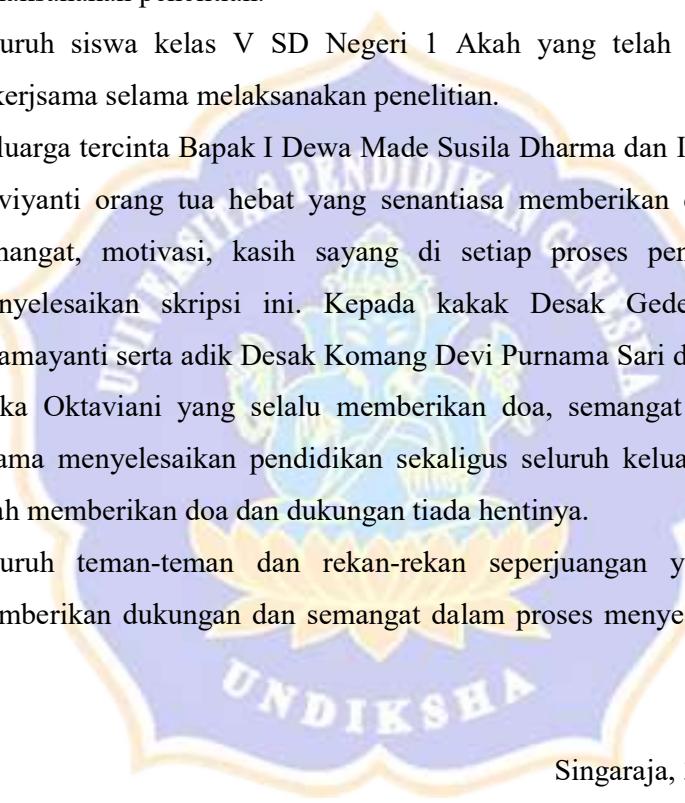
Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul "Pengembangan Multimedia *Sains* Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Dengan *Smart Apps Creator* Bernuansa Kearifan Lokal Bali Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada IPAS Topik Bumi Berubah Kelas V SD" beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya seni ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan kehadiran Ida Sang Hyang Widhi Wasa / Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia-Nya tugas akhir skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Sains Interaktif Berbasis Problem Based Learning Dengan Smart Apps Creator Bernuansa Kearifan Lokal Bali Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Topik Bumi Berubah Kelas V SD”** dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, tentu mendapat banyak bantuan, dukungan dan motivasi berupa moral dan material dari berbagai pihak. Dengan itu, dalam kesempatan ini ucapan terimakasih disampaikan kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas kerjasama dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi tepat waktu.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas dukungan dan motivasi yang diberikan.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas dukungan yang diberikan
4. Prof. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing 1 atas nasehat, dukungan dan motivasi yang diberikan.
5. Rendy Setyowahyudi, M.Pd. selaku dosen pembimbing 2 atas nasehat, dukungan dan motivasi yang diberikan.
6. Prof. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd. sebagai ahli media dan uji instrumen dalam penelitian ini atas nasehat, motivasi dan dukungan yang diberikan.
7. Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. sebagai ahli materi dan uji instrumen dalam penelitian ini atas nasehat, motivasi dan dukungan yang diberikan.
8. I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. sebagai ahli media dalam penelitian ini atas nasehat, motivasi dan dukungan yang diberikan.
9. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd.,M.Pd. sebagai ahli materi dalam penelitian ini atas nasehat, motivasi dan dukungan yang diberikan.

- 
10. Bapak dan Ibu Dosen beserta staf pegawai di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan bantuan dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
 11. I Kadek Adi Sanjaya, S.Pd.,M.Pd. selaku Kepala SD Negeri 1 Akah yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
 12. Desak Putu Sulastri, S.Pd. selaku Guru Kelas V SD Negeri 1 Akah yang telah memberikan saran, bantuan, dan dukungan kerjasama selama melaksanakan penelitian.
 13. Seluruh siswa kelas V SD Negeri 1 Akah yang telah membantu dan bekerjsama selama melaksanakan penelitian.
 14. Keluarga tercinta Bapak I Dewa Made Susila Dharma dan Ibu Ni Luh Putu Noviyanti orang tua hebat yang senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat, motivasi, kasih sayang di setiap proses pendidikan dalam menyelesaikan skripsi ini. Kepada kakak Desak Gede Indah Vinka Dhamayanti serta adik Desak Komang Devi Purnama Sari dan Desak Ketut Alika Oktaviani yang selalu memberikan doa, semangat dan dukungan selama menyelesaikan pendidikan sekaligus seluruh keluarga besar yang telah memberikan doa dan dukungan tiada hentinya.
 15. Seluruh teman-teman dan rekan-rekan seperjuangan yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat dalam proses menyelesaikan skripsi ini.

Singaraja, 31 Januari 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
PRAKARTA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Hasil Penelitian.....	9
1.6.1 Manfaat Teoretis.....	9
1.6.2 Manfaat Praktis.....	10
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	11
1.8 Pentingnya Pengembangan	12
2.1 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	13
1.10 Definisi Istilah.....	14

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori	16
2.1.1 Media Pembelajaran.....	16
2.1.2 Multimedia <i>Sains</i> Interaktif	22
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	24
2.1.4 Aplikasi <i>Smart Apps Creator</i>	28
2.1.5 Kearifan Lokal Bali	29
2.1.6 Multimedia <i>Sains</i> Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i> <i>Dengan Smart Apps Creator</i> Bernuansa Kearifan Lokal Bali ...	31
2.1.7 Minat Belajar Siswa	34
2.1.8 IPAS Topik Bumi Berubah	37
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	40
2.3 Konsep Pengembangan Multimedia <i>Sains</i> Interaktif	

Berbasis <i>Problem Based Learning</i> dengan <i>Smart Apps Creator</i>	
Bernuansa Kearifan Lokal Bali	43
2.4 Kerangka Berpikir	45
2.5 Perumusan Hipotesis	46
 BAB III METODE PENELITIAN	47
3.1 Jenis Penelitian.....	47
3.2 Desain Penelitian.....	47
3.3 Prosedur Penelitian.....	48
3.3.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	49
3.3.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	50
3.3.4 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	52
3.3.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	54
3.3.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	56
3.4 Subjek dan Objek Uji Coba	57
3.5 Metode Pengumpulan Data.....	57
3.6 Instrumen Penelitian.....	58
3.6.1 Uji Coba Instrumen	62
3.7 Analisis Data	65
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1 Hasil Penelitian	71
4.1.1 Rancang Bangun Multimedia <i>Sains</i> Interaktif	71
4.1.2 Validitas Multimedia <i>Sains</i> Interaktif.....	81
4.1.3 Kepraktisan Multimedia <i>Sains</i> Interaktif	83
4.1.4 Efektivitas Multimedia <i>Sains</i> Interaktif	84
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	87
4.3 Implikasi Penelitian.....	94
 BAB V PENUTUP	96
5.1 Rangkuman	96
5.2 Simpulan	97
5.3 Saran	99
 DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN	112
RIWAYAT HIDUP	194
LEMBAR PERNYATAAN	195

DAFTAR TABEL

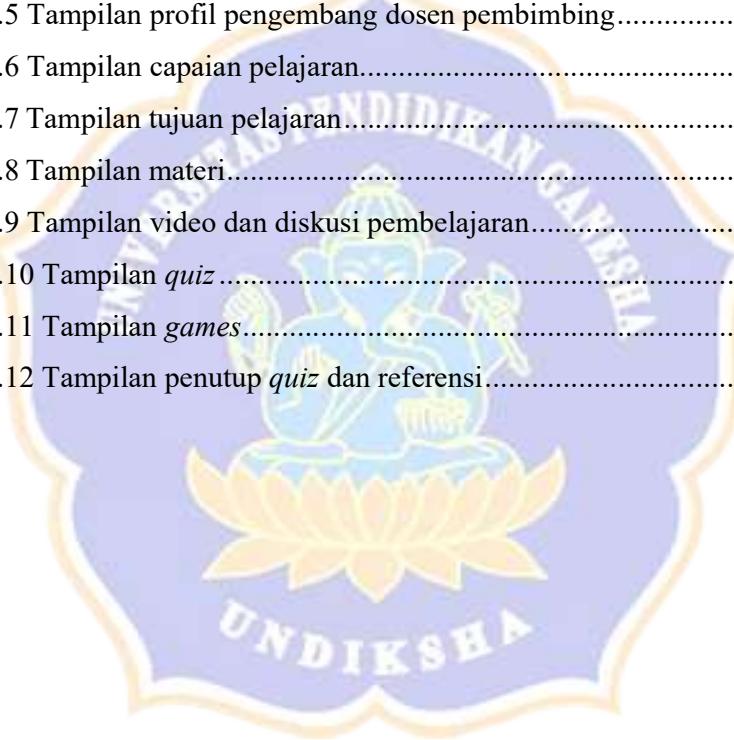
HALAMAN

Tabel 1.1 Hasil Minat Belajar Siswa	05
Tabel 2.1 Sintaks Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	25
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	58
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	59
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Respon Oleh Guru	60
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Respon Oleh Siswa.....	60
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Kuesioner Minat Belajar	61
Tabel 3.6 Tabulasi Silang Menurut <i>Gregory</i>	62
Tabel 3.7 Kriteria Koefisien Validitas Isi	63
Tabel 3.8 Kriteria Reliabilitas Instrumen.....	64
Tabel 3.9 Kriteria Validitas Formula <i>Aiken</i>	66
Tabel 3.10 Konversi Tingkat Pencapaian Skala Lima.....	67
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> multimedia <i>sains</i> interaktif	72
Tabel 4.2 Penilaian Ahli Materi	82
Tabel 4.3 Penilaian Ahli Media.....	83

DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	46
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	48
Gambar 3.2 Desain <i>One Group Pretest-Posttest</i>	55
Gambar 4.1 Tampilan awal multimedia.....	78
Gambar 4.2 Tampilan petunjuk penggunaan	78
Gambar 4.3 Tampilan menu utama	78
Gambar 4.4 Tampilan profil pengembang mahasiswa	78
Gambar 4.5 Tampilan profil pengembang dosen pembimbing.....	78
Gambar 4.6 Tampilan capaian pelajaran.....	79
Gambar 4.7 Tampilan tujuan pelajaran.....	79
Gambar 4.8 Tampilan materi.....	79
Gambar 4.9 Tampilan video dan diskusi pembelajaran.....	79
Gambar 4.10 Tampilan <i>quiz</i>	80
Gambar 4.11 Tampilan <i>games</i>	80
Gambar 4.12 Tampilan penutup <i>quiz</i> dan referensi.....	80



DAFTAR LAMPIRAN

HALAMAN

Lampiran 1 Surat Observasi Awal.....	113
Lampiran 2 Surat Keterangan Sudah Pengumpulan Data.....	114
Lampiran 3 Surat Pengantar Uji Judges.....	115
Lampiran 4 Surat Telah Melaksanakan Uji Judges	116
Lampiran 5 Lembar Hasil Uji Judges Instrumen.....	118
Lampiran 6 Perhitungan Uji Validitas isi Instrumen	136
Lampiran 7 Surat Pengantar Uji Produk	141
Lampiran 8 Surat Keterangan Telah Uji Ahli Media	142
Lampiran 9 Surat Keterangan Telah Uji Ahli Materi	144
Lampiran 10 Hasil Uji Ahli Media	146
Lampiran 11 Hasil Uji Ahli Materi.....	150
Lampiran 12 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Ahli Materi	154
Lampiran 13 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Ahli Media.....	155
Lampiran 14 Surat Ijin Melaksanakan Penelitian dan Uji Instrumen.....	156
Lampiran 15 Surat Keterangan Melakukan Penelitian dan Uji Instrumen	158
Lampiran 16 Lembar Hasil Uji Respon Guru	160
Lampiran 17 Lembar Hasil Uji Respon Siswa	164
Lampiran 18 Rekapitulasi Respon Guru dan Siswa	170
Lampiran 19 Hasil Uji Validitas Butir dan Reliabilitas.....	172
Lampiran 20 Hasil Uji Efektivitas	174
Lampiran 21 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Siswa.....	175
Lampiran 22 Lembar Angket Minat Belajar	178
Lampiran 23 Hasil Wawancara Wali Kelas V SD Negeri 1 Akah.....	181
Lampiran 24 Revisi Produk.....	182
Lampiran 25 Modul Ajar	183
Lampiran 26 Produk Akhir	188
Lampiran 27 Dokumentasi Penelitian.....	192