

KAPUSTAKAAN

- Amaliyyah, R. 2021, Analisis Model Pembelajaran Active Learning tipe Jigsaw terhadap Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV SDN 3 Margadadi, <https://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/14845>
- Ambis (2023) 3 *Pengertian Subjek Penelitian Menurut Para Ahli*, <https://www.duniakampus.com/riset/subjek-penelitian-menurut-para-ahli/>.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2019. PTK. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hasanah, Z., & Himami, A. S. (2021). Model Pembelajaran Kooperatif Dalam Menumbuhkan Keaktifan Belajar Siswa. *Irsyaduna: Jurnal Studi Kemahasiswaan*, 1(1), 1–13. <https://doi.org/10.54437/irsyaduna.v1i1.236>
- Paryatna, I. M. L., & Paramarta, I. K. (2019). NINCAPANG KAWAGEDAN NGWACEN AKSARA BALI SISIA KELAS IVA SD NEGERI 2 SAKTI NUSA PENIDA WARSA 2018/2019 ANTUK MEDIA TOPI AKSARA SANE KASURAT NGANGGEN APLIKASI BALINESE FONT AND KEYBOARD. *Jurnal Pendidikan Bahasa Bali Undiksha*, 6(2), 83-92. <https://doi.org/10.23887/jpbb.v6i2.20339>
- Peraturan Gubernur Bali. (2018, Oktober 2). Peraturan Gubernur Bali Nomor 80 Tahun 2018. Retrieved from JDIH Pemerintah Provinsi Bali: <https://jdih.baliprov.go.id/produk-hukum/peraturan-perundang-undangan/pergub/24665>
- Purnami, I. A. P. (2021). Buku Ajar Membaca Dalam Dimensi Keberaksaraan Bahasa Bali: Pustaka Larasan
- Purnami, I. A. P. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Keyman Dalam. Pedalitra I*, 221–227.
- Purnami, I. A. P. (2022). ANALISIS PEMANFAATAN APLIKASI TRANSLITERASI AKSARA BALI PADA PEMBELAJARAN BAHASA BALI TINGKAT SEKOLAH MENENGAH ATAS. *Kawruh: Journal of Language Education, Literature and Local Culture*, 4(2), 96-104. <https://doi.org/10.32585/kawruh.v4i2.2194>

- Purnami, I. A. P., Wisnu, I. W. G., & Parta, I. B. M. W. (2023). MENINGKATKAN LITERASI DIGITAL BERBAHASA BALI MELALUI APLIKASI TRANSLITERASI AKSARA BALI DI SMAN 2 SINGARAJA. *Proceeding Senadimas Undiksha*, 322.
- Purnami, I. A. P., Wisnu, I. W. G., & Adnyani, N. K. S. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Aplikasi Educandy dalam Menunjang Proses Pembelajaran Bahasa Bali. *Jurnal Komunikasi Hukum (JKH)*, 9(1), 540-551. <https://doi.org/10.23887/jkh.v9i1.55352>
- Pratama, R. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif: Pendekatan Kuesioner dalam Pengumpulan Data*. Penerbit ABC.
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 dan Penerapannya di Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2099–2104. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2082>
- Rusandi, & Muhammad Rusli. (2021). Merancang Penelitian Kualitatif Dasar/Deskriptif dan Studi Kasus. *Al-Ubudiyah: Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam*, 2(1), 48–60. <https://doi.org/10.55623/au.v2i1.18>
- Sahir, S. H. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN* (Cetakan I). Banguntapan, Bantul-Jogjakarta: KBM Indonesia.
- Sihotang, N. (2022). Penerapan Permainan Monopoli Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd. *Senkim:Seminar Nasional Karya Ilmiah Multidisiplin*, 2(1), 60–67.
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Susilana, R., & Riyana, C. (2022). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV Andi Offset.
- Suwija, I. (2015). *Pasang Aksara Bali*. Denpasar: Pelawa Sari, (2015).
- Tinggen, I Nengah. 1993. *Ejaan Bahasa Bali yang Disempurnakan*. Denpasar: Dinas Pengajaran Daerah Tingkat I Bali.

- Widodo, B. J., & Hanifah, B. A. (2020). Pengembangan Media Monopoli Aksara Jawa Untuk Pembelajaran Membaca Aksara Jawa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Kontekstual*, 1(02), 19-28.
- Wirani, I. A. S., Aryana, I. B. P. M., & Paryatna, I. B. M. L. (2024, December). Analisis Pemanfaatan Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Bahasa Bali di SLB Kabupaten Buleleng. In *Seminar Nasional Riset Inovatif* (Vol. 9).
- Yuwanita, I., Dewi, H. I., & Wicaksono, D. (2020). Pengaruh Metode Pembelajaran Dan Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar Ipa. *Instruksional*, 1(2), 152.
<https://doi.org/10.24853/instruksional.1.2.152-158>

