

## DAFTAR RUJUKAN

- Aulia, D., & Riefani, M. K. (2021). Google Site as a Learning Media in the 21st Century on the Protista Concept. *BIO-INOVED: Jurnal Biologi-Inovasi Pendidikan*, 3(3), 173–178. <https://ppjp.ulm.ac.id/journal/index.php/bino>
- Fauzy, M. T. A. (2023). Dampak Media Elektronik Terhadap Kehidupan Anak dan Remaja. *Jurnal Media Akademik*, 1(1), 348–359.
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022a). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299.
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022b). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>
- Harmoko, H., & Sovensi, E. (2021). Analisis Teknik Renang Gaya Bebas pada Atlet Renang. *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga (JPJO)*, 5(1), 22–28. <https://doi.org/10.31539/jpjo.v5i1.2859>
- Nurseto, T. (2012). Membuat Media Pembelajaran yang Menarik. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8(1), 19–35. <https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706>
- Prayudi, A., Ayu Anggriani, A., Yapis Dompus, S., & Teknologi Informasi, P. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MENGGUNAKAN GOOGLE SITES UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA. *Jurnal Pendidikan Dan Media Pembelajaran (JUNDIKMA)*, 01(01).
- Puji Rahmi, anadia, ribut wahidi. (2016). Pengaruh metode latihan terhadap peningkatan keterampilan renang gaya bebas. *Jurnal Olahraga*.
- Sadiman. (2013). Media pembelajaran. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Sandra arhesa. (2020). Buku Jago Renang. In *ilmu cemerlang group*.
- Sari, K., & Kurniawati, W. (2024). *E d u k a s i*. 16(01), 151–168.

- Sevtia, A. F., Taufik, M., & Doyan, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(3), 1167–1173.
- Suwiwa, I. G., Santyasa, I. W., & Kirna, I. M. (2014). Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran pada mata kuliah teori dan praktik pencak silat. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 4(1), 13–25.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Prayudi, Andi, Aan Ayu Anggriani, Stkip Yapis Dompu, dan Pendidikan Teknologi Informasi. 2022. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MENGGUNAKAN GOOGLE SITES UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA.” *Jurnal Pendidikan dan Media Pembelajaran (JUNDIKMA)*
- Siallangan, Albert, Maidarman Maidarman, Padli Padli, dan Naluri Denay. 2021. “Analisis Teknik Gerak Renang Gaya Kupu-Kupu Atlet Tirta Kaluang Padang.” *Jolma* 1(2):84. doi: 10.31851/jolma.v1i2.5671.
- Suwiwa, I. G., I. W. Santyasa, dan I. M. Kirna. 2014. “Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran pada mata kuliah teori dan praktik pencak silat.” *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 4(1):13–25.
- Suwiwa, I. G., I. G. P. Suharta, I. K. Yoda, dan ... 2024. “the Effectiveness of Project-Based Blended Learning Model Assisted With Interactive Multimedia on Students’ Learning Outcomes.” *Synesis (ISSN 1984 359– 69)*.
- Vivien Pitriani, Ni Rai, I. Gusti Ayu Desy Wahyuni, dan I. Ketut Pasek Gunawan. 2021. “Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Program Studi Pendidikan

Agama Hindu.” *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4(3):515–32. doi: 10.37329/cetta.v4i3.1417.

Wulandari, Tri, Gladish Nelize D.P, Yoga Kurniawan, Desika Ariyani, dan M.

Syahru. Arif. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Materi Hak Dan Kewajiban Kelas 3 Sd.” *Cendikia Jurnal Pendidikan dan Pengajaran* 1206:262–65.

Armawan, I. Made Adi, I. Made Satyawan, I. Komang Sukarata Adnyana, I. Wayan Artanayasa, and Peby Gunarto. 2022. “Implementasi Permainan Gawang Segitiga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Passing Sepak Bola.” *Indonesian Journal of Sport & Tourism* 4(1):10–21. doi: 10.23887/ijst.v4i1.48445.

Fikri, A., I Putu Darmayasa, & I Made Satyawan. (2023). Meningkatkan Kemampuan Hasil Belajar PJOK Materi Sepak Bola dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif TGT (Teams Games Tournament) Berbasis ICT. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*,

Hidayat, Wahyu, I. Gede Suwiwa, and Hendra Mashuri. "Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Passing dan Dribbling Bola Basket." *Jurnal IKA* 21.2 (2023): 91-98.

