

**PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF BERMUATAN
KEARIFAN LOKAL *TRI HITA KARANA* MATERI KEKAYAAN BUDAYA
INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN MINAT BACA SISWA KELAS IV
SD NEGERI 5 PUJUNGAN**

Oleh

I Putu Pur Adi Putra NIM 2111031332

Jurusan Pendidikan Dasar

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mendeskripsikan rancang bangun E-Book interaktif, (2) mendeskripsikan hasil validitas pengembangan E-Book interaktif, (3) mendeskripsikan kepraktisan E-Book interaktif, dan (4) mengetahui efektivitas E-Book interaktif yang dikembangkan dalam meningkatkan minat baca. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan dengan model ADDIE (analyze, design, development, implementation, evaluation). Metode yang digunakan adalah kuantitatif dan kualitatif. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket atau kuisioner. Hasil penelitiannya sebagai berikut : (1) rancangan bangun E-Book interaktif ini dirancang melalui tahapan pengembangan ADDIE. (2) hasil Validitas E-Book interaktif berdasarkan nilai ahli media 4,76 dengan kualifikasi sangat baik, ahli materi diperoleh nilai 4,87 dengan kualifikasi sangat baik. (3) hasil kepraktisan E-Book interaktif berdasarkan nilai praktisi respond guru memperoleh nilai 95,5% dengan kualifikasi sangat praktis, praktisi respond siswa memperoleh nilai 95% dengan kualifikasi sangat praktis. Dengan demikian E-Book interaktif yang dikembangkan dinyatakan valid dan layak digunakan. (4) Hasil Efektivitas E-Book interaktif yang dikembangkan memperoleh nilai N-gain score 0,77 berada pada Tingkat pencapaian $(g) \geq 0,70$ dengan keterangan efektif. Dengan demikian E-Book Interaktif yang dikembangkan efektif untuk meningkatkan minat baca siswa. Saran dari penelitian ini adalah agar guru memanfaatkan E-Book interaktif yang dikembangkan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci : E-Book Interaktif, Kearifan Lokal *Tri Hita Karana*, Kekayaan Budaya Indonesia, Minat baca.

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE E-BOOKS WITH
TRI HITA KARANA LOCAL WISDOM MATERIAL OF INDONESIAN
CULTURAL WEALTH TO INCREASE READING INTEREST OF GRADE IV
STUDENTS OF 5 PUJUNGAN ELEMENTARY SCHOOL**

By

I Putu Pur Adi Putra NIM 2111031332

Jurusan Pendidikan Dasar

ABSTRACT

This study aims to (1) describe the design of interactive E-Book, (2) describe the validity results of interactive E-Book development, (3) describe the practicality of interactive E-Book, and (4) determine the effectiveness of interactive E-Book developed in increasing interest in reading. This type of research is development research with the ADDIE model (analyze, design, development, implementation, evaluation). The methods used are quantitative and qualitative. The instrument used in this research is a questionnaire. The results of the research are as follows: (1) the design of this interactive E-Book is designed through the ADDIE development stages. (2) the results of the validity of interactive E-Books based on the value of media experts 4.76 with very good qualifications, material experts obtained a value of 4.87 with very good qualifications. (3) the results of the practicality of interactive E-Books based on the value of teacher respond practitioners obtained a value of 95.5% with very practical qualifications, student respond practitioners obtained a value of 95% with very practical qualifications. Thus the interactive E-Book developed is declared valid and feasible to use. (4) The results of the effectiveness of the interactive E-Book developed obtained an N-gain score of 0.77 at the achievement level ($g \geq 0.70$) with an effective description. Thus the Interactive E-Book developed is effective to increase students' interest in reading. The suggestion of this research is that teachers utilize the interactive E-Book developed in the learning process.

Kata kunci : Interactive E-Book, *Tri Hita Karana* Local Wisdom, Indonesian Cultural Wealth, Reading Interest.