

DAFTAR RUJUKAN

- Abrahams, R. 2020. *Jenga: a tale of randomness and design*. Diakses dari University of Oxford, Oxford News Blog, <https://www.ox.ac.uk/news/science-blog/jenga-tale-randomness-and-design>
- Adabiah, R., & Chandra, C. 2024. “Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Wordwall untuk Menyukkseskan Pembelajaran Majas di Sekolah Dasar”. *Journal of Social Science and Multidisciplinary Analysis*, 1(2).
- Agung, A. A. G. 2013. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing
- Agung, A. A. G. 2018. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. dan I. N. Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. dan I. N. Jampel. 2022. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertasi Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G., D. P. Parmiti, dan L. P. P. Mahadewi. 2022. *Asesmen Dan Evaluasi Pendidikan: Digitalisasi dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Agustina, F. L., & Nugroho, A. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Pile Of Cultural Blocks untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa dalam Materi Indonesia Kaya Budaya Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Basicedu*, 8(2), 1317-1327.
- Alfianika, N. 2018. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.
- Andarini, M. R., & Damayanti, M. I. 2024. “Pengembangan Media Jenga Board Game Majas Personifikasi untuk Pembelajaran Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Kelas IV Sekolah Dasar”.
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani, M. S. 2023. “Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif”. *IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>.
- Arikunto, S. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad. 2017. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*. Deepublish.

- Astuti, N. T. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Jenga Modifikasi Untuk Materi Ipa Macam-Macam Gaya Dan Pemanfaatannya Kelas IV SDN Lenteng Agung 03". *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 3(1), 83-95.
- Astuti, S. 2021. "Development the Study of Effectiveness Cooperative Learning Model in Classroom". *JLCedu (Journal of Learning and Character Education)*, 1(2), 74-82.
- Basri, H. 2018. "Kemampuan Kognitif dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Ilmu Sosial bagi Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 18(1), 1-9.
- Chandra, Mayarnimar, Habibi.M. 2018. "Keterampilan Membaca dan Menulis Permulaan Menggunakan Model Vark untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 1(II), 1-9. : <http://e-journal.unp.ac.id/index.php/jippsd>
- Chayani, A. D., & Rachmadyanti, P. 2020. "Pengembangan Media Permainan Jenga Keragaman Budaya Materi Keragaman Suku Bangsa dan Budaya untuk Kelas IV SD". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 08, 302–312.
- Depdiknas. 2006. Kurikulum Tingkat satuan Pendidikan (KTSP) untuk Sekolah Dasar/ MI. Jakarta: Terbitan Depdiknas
- Djaali dan P. Muljono. 2008. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Djaali. 2021. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Febriani, R. D., & Zuhdi, U. 2024. "Pengembangan Media Kartu dan Jenga pada Materi Huruf Kapital Peserta Didik Kelas V UPT SD Negeri 179 Gresik". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 12(5), 786-795.
- Firdaus, D., Nasution, N., Riyadi, R., & Prastiyono, H. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Jenga IPS (JIPS) terhadap Hasil Belajar Siswa SMP Materi Peran Pelaku Ekonomi". *Jurnal Dialektika Pendidikan IPS*, 3(2), 118-127.
- Geni, K. H. Y. W. dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.1-16).
- Gorys Keraf, D. 2009. *Diksi dan Gaya Bahasa*. Gramedia Pustaka Utama.
- Gunarti, W., Suryani, L., & Muis, A. 2010. *Metode Pengembangan Perilaku dan Kemampuan Dasar Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Hamzah B. 2011. *Uno, Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, h.36.
- Hoffmann, F., Augustyn Jr, F. J., & Manning, M. J. 2013. *Dictionary of toys and games in American popular culture*. Routledge.
- Ibda, H. 2019 *Bahasa Indonesia Tingkat Lanjut untuk Mahasiswa*. Semarang : CV. Pilar Nusantara.

- Ilham, M., & Wijiati, I. A. 2020. *Keterampilan Berbicara: Pengantar keterampilan berbahasa*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Juwantara, R. A. 2019. "Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun dalam Pembelajaran Matematika". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, Volume 9, Nomor 1 (hlm.27-34).
- Khasanah, S. N., Hendrapipta, N., & Andriana, E. 2023. "Pengembangan Media Permainan Edukatif Jenga Pintar (Jetar) Tema Ekosistem Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar". *Edukasi: Jurnal Penelitian dan Artikel Pendidikan*, 15(2), 213-230.
- Khoridah, A. N., Kristiantari, M. G. R., & Ganing, N. N. 2022. "Permainan Jenga Tematik Sebagai Media Unik pada Tema Peristiwa dalam Kehidupan Subtema 1 Pembelajaran 1 Untuk Siswa Kelas V". *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(3), 1403-1414.
- Koyan, I. W. 2007. *Assesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. W. 2009. *Statistik Dasar dan Lanjut (Teknik Analisis Data Kuantitatif)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kurniawan, D. 2020. *Assesment for Learning (AFL) dalam Pendidikan Matematika*. Sleman: Deepublish.
- Kusmarrifah, D. 2013. *Uji Validitas dan Reliabilitas*.
- Leech, Geoffrey. 1982. *Style in Fiction: A Linguistic Introduction to English Fictional Prose*. London: Longman Publishing Group
- Marisca, E., & Dharmayana, I. W. 2019. "Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) Untuk Meningkatkan Aktivitas Pembelajaran Matematika". In *TRIADIK* (Vol. 18, Issue 1, pp. 16-24). <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/triadik/article/viewFile/11162/5561>.
- Michael Dorer. 2013. *The Jenga Paradigm*. Diakses dari https://www.montessorieurope.com/sites/default/files/Jenga%20Paradigm%20-%20Dr.%20Michael%20Dorer_0.pdf.
- Mulyasa, H. E. 2023. *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Bumi Aksara.
- Najikhah, F., Masfuah, S., Fatimah, S., Anggraini, R., & Styaningsih, M. 2024. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Peningkatkan Keterampilan Berfikir Siswa dalam Materi Majas Metafora".
- Nurgiyantoro, B. 2018. *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Pahri, A. 2023. "Pengembangan Permainan Edukatif Jenga Berbasis Keterampilan Berpikir Pada Tema Pahlawanku Kelas IV SDN 114 Pincara Luwu Utara" (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Palopo).
- Prayogo, W. A. 2015. "Pengembangan Alat Permainan Edukatif Jeng Katar untuk Kelas V Sekolah Dasar". *E-Jurnal Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan*, (7).

- Ramadhani, R. dan N. S. Bina. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Rangkuti, A. A. 2017. *Statistik Inferensial untuk Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Pranada Media.
- Rinata, S., Yuwono, A., & Insani, N. H. 2023. "Pengembangan Media Jenga Aksara Jawa dalam Pembelajaran Membaca dan Menulis Teks Berhuruf Jawa". *Piwulang: Jurnal Pendidikan Bahasa Jawa*, 11(1), 92-109.
- Roflin, E. dan Zulvia, F. E. 2021. *Kupas Tuntas Analisis Korelasi*. Pemalang: PT. Nasya Expanding Management.
- Safitri, N. K. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar*. Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Malang.
- Sahab, A. 2019. *Buku Ajar Analisis Kuantitatif Ilmu Politik dengan SPSS*. Airlangga University Press.
- Sanjaya, W. 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Sapriyah. 2019. "Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar". Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Volume 2, Nomor 1, ISSN: 2620-9047.
- Sarosa, S. 2021. *Analisis Data Penelitian Kualitatif*. Depok: PT Kanisius
- Scott, L. 2009. About Jenga. Diakses 18 September 2024, dari: http://discovergames.com/about_jenga.pdf
- Sentarik, K., & Kusmariyatni, N. 2020. Media Pop-Up Book pada Topik Sistem Tata Surya Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 197-208.
- Setyosari, P. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media.
- Sezer, B., Karaoğlu Yılmaz, F. G., & Yılmaz, R. 2013. "Integrating Technology Into Classroom: The Learner-Centered Instructional Design". *International Journal on New Trends in Education and Their Implications*, 4(4).
- Sholihah, D. A. U. 2017. "Pengaruh Penggunaan Permainan Jenga dan Reinforcement terhadap Kemampuan Pelafalan Bahasa Mandarin Siswa Kelas XI APK 2 SMK PGRI 13 Surabaya". *Jurnal Bahasa Mandarin*, 2(02).
- Sinaga, E. K. dkk. 2019. *Statistika: Teori dan Aplikasi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Siyoto, S. dan A. Sodik. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Slamet, F. A. 2022. *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalajogo Malang.
- Soesilo, T. D. 2019. *Ragam dan Prosedur Penelitian Tindakan*. Salatiga: Satya Wacana University Press.

- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Sudijono, A. 2013. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumardi. 2020. *Teknik Pengukuran dan Penilaian Hasil Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sunarti, M Subana. 2019. *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia Berbagai Pendekatan, Metode Teknik dan Media Pengajaran*. Bandung : CV Pustaka Setia.
- Suparlan. 2020. "Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar". *Fondatia: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 4, Nomor 2 (hlm.245-258).
- Susanto, A. 2019. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Edisi ke-2. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sutarti, T. dan E. Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish
- Tarigan, Henry Guntur. 2013. *Pengajaran Gaya Bahasa*. Bandung: Penerbit Angkasa.
- Tegeh, I. M. dan I. M. Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M. dan Kirna, I. M. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*. 11(1). 12-26.
- Tegeh, I. M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Widjayanti, W. R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. (2019). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 13, Nomor 1 (hlm.101-112).
- Yusuf, M. dan L. Daris. 2019. *Analisis Data Penelitian: Teori & Aplikasi dalam Bidang Perikanan*. Bogor: IPB Press.