

**PENGEMBANGAN MEDIA *FLASHCARD* BERBASIS  
*AUGMENTED REALITY* UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR SISWA PADA TOPIK SIKLUS AIR  
KELAS V SDN 3 BANJAR TEGEHA**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**

## **SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

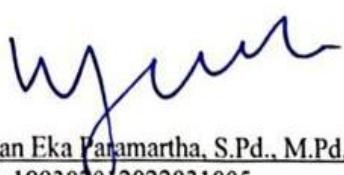
**Menyetujui**

Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198307262009121004



Wayan Eka Paramartha, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 199307012022031005

Skripsi oleh Kadek Kartika Listiani

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji

Pada tanggal 25 Maret 2025

Dewan Pengaji,



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198507052010121007

(Ketua)

  
I Made Hendra Sukmayasa, M.Pd.  
NIP 198905282023211018

(Anggota)

  
Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198307262009121004

(Anggota)

  
Wayan Eka Paramartha, S.Pd., M.Pd.  
NIP 199307012022031005

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 25 Maret 2025

**Mengetahui,**

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,

  
Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd. Kons  
NIP 198208162008121002

  
Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198604272009122003

**Mengesahkan,**

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198507052010121007

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media *Flashcard* Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Topik Siklus Air Kelas V SDN 3 Banjar Tegeha” beserta seluruh isinya merupakan benar-benar karya saya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, maka saya siap bertanggung jawab apabila ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya ini.

Singaraja, 15 Februari 2024

Yang membuat pernyataan,



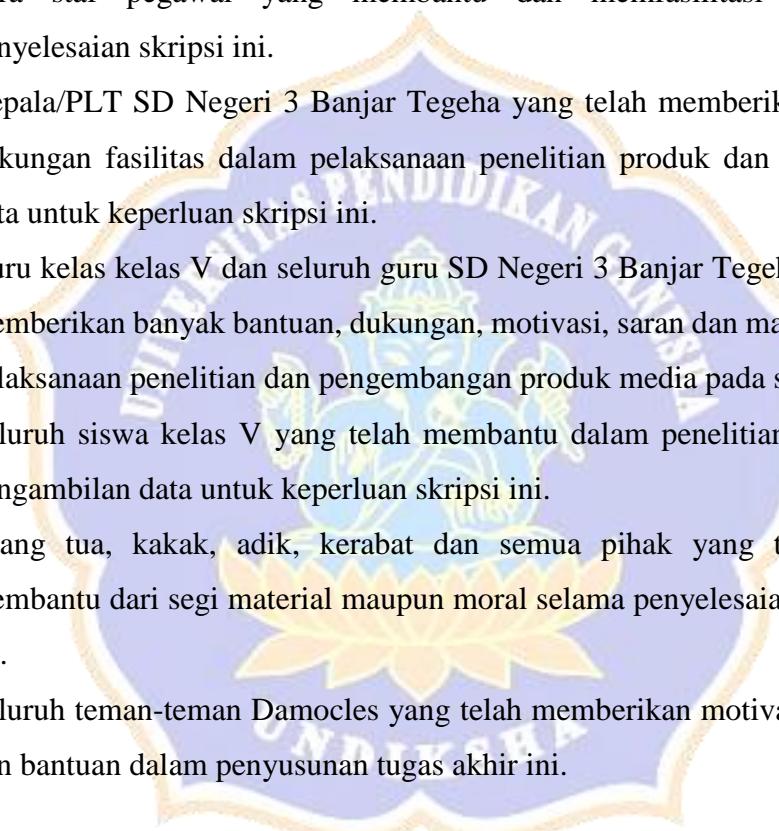
Kadek Kartika Listiani

NIM 2111031515

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Flashcard Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Topik Siklus Air Kelas V SDN 3 Banjar Tegeha”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Dalam menyelesaikan skripsi ini, peneliti banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, izinkan penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak berikut.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam memfasilitasi kepentingan studi selama penulis menempuh perkuliahan di Fakultas Ilmu Pendidikan.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan dukungan dan memfasilitasi dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan dukungan dan fasilitas dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan, bimbingan, motivasi dan petunjuk yang sangat bermanfaat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu.
6. Wayan Eka Paramartha, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan, bimbingan, motivasi dan petunjuk yang sangat bermanfaat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu.

- 
7. Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd dan Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., selaku ahli instrument sekaligus bersedia menjadi ahli isi pembelajaran pada media *Flashcard Berbasis Augmented Reality*.
  8. Prof. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd dan I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd., yang sudah bersedia menjadi ahli media pembelajaran pada media *Flashcard Berbasis Augmented Reality*.
  9. Para staf dosen yang telah memberikan masukan, saran dan motivasi yang bermanfaat dalam proses penelitian pengembangan media pada skripsi ini.
  10. Para staf pegawai yang membantu dan memfasilitasi administrasi penyelesaian skripsi ini.
  11. Kepala/PLT SD Negeri 3 Banjar Tegeha yang telah memberikan izin serta dukungan fasilitas dalam pelaksanaan penelitian produk dan pengambilan data untuk keperluan skripsi ini.
  12. Guru kelas kelas V dan seluruh guru SD Negeri 3 Banjar Tegeha yang telah memberikan banyak bantuan, dukungan, motivasi, saran dan masukan terkait pelaksanaan penelitian dan pengembangan produk media pada skripsi ini.
  13. Seluruh siswa kelas V yang telah membantu dalam penelitian produk dan pengambilan data untuk keperluan skripsi ini.
  14. Orang tua, kakak, adik, kerabat dan semua pihak yang telah banyak membantu dari segi material maupun moral selama penyelesaian tugas akhir ini.
  15. Seluruh teman-teman Damocles yang telah memberikan motivasi, semangat dan bantuan dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan segala bentuk kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak khususnya bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Singaraja, 11 Februari 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

### HALAMAN

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv



BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	8
1.3 Pembatasan Masalah .....	9
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian Pengembangan .....	9
1.6 Manfaat Pengembangan .....	10
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	11
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10 Definisi Istilah .....	14

BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	16
2.1 Kajian Teori.....	16
2.1.1. Media Pembelajaran .....	16
2.1.2. Media Pembelajaran <i>Flashcard</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	20

2.1.3. Hasil Belajar .....	24
2.1.4. Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar.....	27
2.1.5. Materi Siklus Air .....	29
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	37
2.3 Kerangka Pikir.....	41
2.4 Hipotesis .....	44
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>45</b>
3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	45
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	46
3.2.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> .....	46
3.2.2 Tahap Perencanaan ( <i>Design</i> ) .....	47
3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	48
3.2.4 Tahap Pengimplementasian ( <i>Implementation</i> ) .....	49
3.2.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	50
3.3 Uji Coba Produk .....	50
3.3.1 Desain Uji Coba Produk .....	51
3.3.2 Subjek dan Objek Uji Coba .....	51
3.3.3 Jenis Data .....	52
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	53
3.3.5 Teknik Analisis Data .....	69
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>75</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	75
4.1.1 Rancang Bangun Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	75
4.1.2 Validitas Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	83
4.1.3 Kepraktisan Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	94
4.1.4 Efektivitas Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> .....	99
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	103
4.3 Implikasi Penelitian .....	113

BAB V PENUTUP.....	115
5.1 Rangkuman.....	115
5.2 Simpulan.....	118
5.3 Saran .....	120
DAFTAR PUSTAKA .....	122
LAMPIRAN .....	129
RIWAYAT HIDUP.....	209
PERNYATAAN.....	210

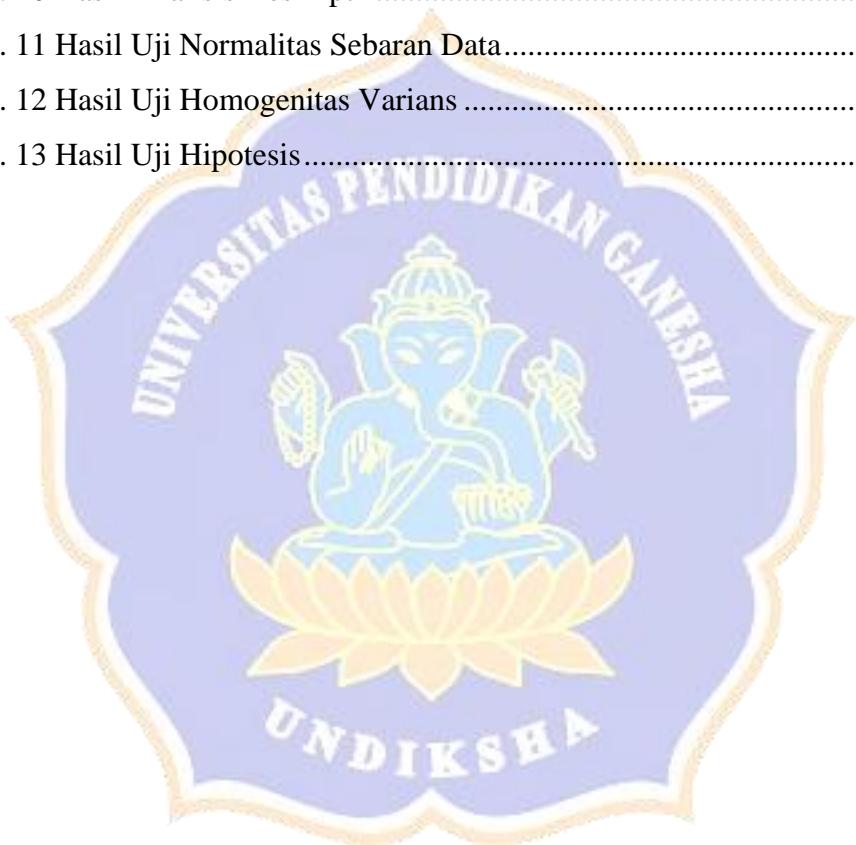


## DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1. 1 Data Asessment Awal Siswa Kelas V SDN Banjar Tegeha .....	5
Tabel 3. 1 Kisi - kisi Lembar Validasi Ahli Materi .....	55
Tabel 3. 2 Kisi - kisi Lembar Validasi Ahli Media.....	56
Tabel 3. 3 Kisi - kisi Lembar Respon Praktisi (Guru) .....	56
Tabel 3. 4 Kisi - kisi Lembar Respon Siswa.....	57
Tabel 3. 5 Kisi - kisi Instrumen Test Objektif Mengukur Hasil Belajar.....	58
Tabel 3. 6 Tabulasi Silang .....	59
Tabel 3. 7 Kriteria Validasi Isi Instrumen .....	59
Tabel 3. 8 Hasil Penilaian Ahli/Pakar.....	60
Tabel 3. 9 Penilaian Pakar dalam Tabulasi Silang.....	60
Tabel 3. 10 Hasil Penilaian Ahli/Pakar .....	61
Tabel 3. 11 Penilaian Pakar dalam Tabulasi Silang.....	61
Tabel 3. 12 Hasil Penilaian Ahli/Pakar .....	62
Tabel 3. 13 Penilaian Pakar dalam Tabulasi Silang.....	62
Tabel 3. 14 Hasil Penilaian Ahli/Pakar .....	63
Tabel 3. 15 Penilaian Pakar dalam Tabulasi Silang.....	63
Tabel 3. 16 Hasil Penilaian Ahli/Pakar .....	64
Tabel 3. 17 Penilaian Pakar dalam Takulasi Silang.....	64
Tabel 3. 18 Hasil Perhitungan Validasi Isi Instrumen .....	65
Tabel 3. 19 Kriteria Tingkat Reliabilitas .....	67
Tabel 3. 20 Kriteria Tingkat Kesukaran Tes.....	68
Tabel 3. 21 Kriteria Daya Pembeda .....	68
Tabel 3. 22 Pedoman Konversi Skala Lima.....	70
Tabel 3. 23 Pedoman Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala Lima .....	71
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Capaian Pembelajaran Tujuan Pembelajaran dan Alur Tujuan Pembelajaran .....	77
Tabel 4. 2 Hasil Penilaian Validitas Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> Menurut Ahli Materi Pembelajaran .....	83

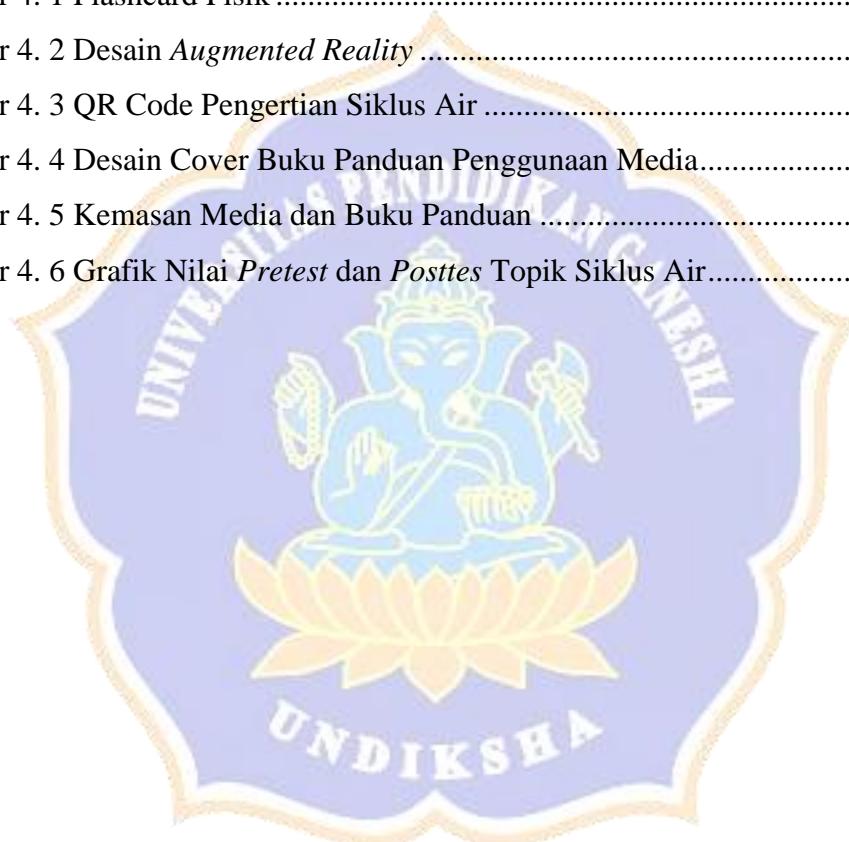
Tabel 4. 3 Hasil Penilaian Validitas Media <i>Flashcard</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> Menurut Ahli Media Pembelajaran.....	85
Tabel 4. 4 Masukan dan Komentar dari Ahli Materi dan Media Pembelajaran .	87
Tabel 4. 5 Masukan Saran dan Komentar dari Respon Praktisi (Guru).....	88
Tabel 4. 6 Masukan, Saran dan Komentar dari Respon Siswa .....	88
Tabel 4. 7 Hasil Revisi Produk .....	90
Tabel 4. 8 Hasil Penilaian Kepraktisan Media Menurut Praktisi.....	95
Tabel 4. 9 Hasil Penilaian Kepraktisan Media Menurut Siswa .....	96
Tabel 4. 10 Hasil Analisis Deskriptif.....	100
Tabel 4. 11 Hasil Uji Normalitas Sebaran Data.....	101
Tabel 4. 12 Hasil Uji Homogenitas Varians .....	101
Tabel 4. 13 Hasil Uji Hipotesis.....	102



## **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman <i>Edgar Dale</i> .....	17
Gambar 2. 2 Siklus Air .....	33
Gambar 2. 3 Kerangka Konsep Pengembangan.....	43
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE .....	46
Gambar 3. 2 Desain one - group pretest - posttest .....	51
Gambar 4. 1 Flashcard Fisik .....	79
Gambar 4. 2 Desain <i>Augmented Reality</i> .....	80
Gambar 4. 3 QR Code Pengertian Siklus Air .....	81
Gambar 4. 4 Desain Cover Buku Panduan Penggunaan Media.....	81
Gambar 4. 5 Kemasan Media dan Buku Panduan .....	82
Gambar 4. 6 Grafik Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttes</i> Topik Siklus Air.....	99



## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1. Surat Pengantar Observasi.....	130
Lampiran 2. Surat Keterangan Melaksanakan Observasi .....	131
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian .....	132
Lampiran 4. Surat Keterangan Penelitian .....	133
Lampiran 5. Hasil Wawancara Wali Kelas V .....	134
Lampiran 6. Soal Tes Awal Kemampuan .....	136
Lampiran 7. Lembar Persetujuan Pembahasan Proposal.....	138
Lampiran 8. Surat Pengantar Judges.....	139
Lampiran 9. Surat Keterangan Judges I.....	140
Lampiran 10. Surat Keterangan Judges II.....	141
Lampiran 11. Surat Pengantar Ahli Materi dan Media .....	142
Lampiran 12. Surat Keterangan Uji Ahli Materi I.....	143
Lampiran 13. Surat Keterangan Uji Ahli Materi II.....	144
Lampiran 14. Surat Keterangan Uji Ahli Media I .....	145
Lampiran 15. Surat Keterangan Uji Ahli Media II .....	146
Lampiran 16. Hasil Validasi Instrumen oleh Judges I.....	147
Lampiran 17. Hasil Validasi Instrumen oleh Judges II.....	156
Lampiran 18. Hasil Penilaian Ahli Materi .....	165
Lampiran 19. Hasil Penilaian Ahli Media .....	171
Lampiran 20. Hasil Respon Praktisi .....	177
Lampiran 21. Hasil Respon Siswa .....	181
Lampiran 22. Soal Uji Efektifitas .....	185
Lampiran 23. Modul Ajar .....	195
Lampiran 24. Hasil Pretest Posttest Siswa.....	201
Lampiran 25. Hasil Analisis Deskriptif .....	202
Lampiran 26. Hasil Normalitas Data .....	203
Lampiran 27. Hasil Analisis Homogenitas Varians.....	204
Lampiran 28. Hasil Analisis Uji-t.....	205
Lampiran 29. Dokumentasi Penelitian.....	206

