

**PENGEMBANGAN MEDIA *POWERPOINT*  
INTERAKTIF BERBASIS PROYEK PADA MUATAN IPAS MATERI  
INDONESIA KAYA ALAMNYA SISWA KELAS V SD NEGERI 3  
PENARUNGAN TAHUN AJARAN 2024/2025**

**Oleh**

**Kadek Lisda Agistia Wiharta Pratiwi, NIM 2111031259**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mendeskripsikan rancang bangun *powerpoint* Interaktif berbasis proyek muatan IPAS materi Indonesiaku Kaya Alamnya, (2) mengetahui kualitas *powerpoint* Interaktif berbasis proyek materi Indonesiaku Kaya Alamnya, yang ditinjau dari rancang bangun, isi, desain instruksional, media pembelajaran, uji coba perorangan dan kelompok kecil, (3) mengetahui efektifitas *powerpoint* interaktif berbasis proyek pada materi Indonesiaku Kaya Alamnya. Penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang menggunakan model pengembangan ADDIE. Metode pengumpulan data menggunakan kuesioner, tes objektif pilihan ganda dan Teknik analisis data deskriptif kuantitatif serta statistik inferensial. Hasil penelitian adalah (1) rancang bangun media *powerpoint* interaktif dengan hasil penilaian rancang bangun dari ahli rancang bangun dengan persentase 92,50% yang berada pada kategori sangat baik; (2) kualitas *powerpoint* interaktif menunjukkan hasil uji ahli isi mata pelajaran sebesar 90% dengan kategori sangat baik; uji ahli desain instruksional sebesar 93% dengan kategori sangat baik, uji ahli media pembelajaran sebesar 93% dengan kategori sangat baik, uji coba perorangan sebesar 93% dengan kategori sangat baik dan uji coba kelompok kecil sebesar 91% dengan kategori sangat baik; (3) Hasil uji-t diperoleh  $t_{hitung}$  sebesar 2,2690, dengan harga  $t_{tabel}$  untuk dk 26 dengan taraf signifikansi 5% ( $\alpha = 0,05$ ) adalah 1,706. Dengan demikian,  $t_{hitung} > t_{tabel}$  sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Dengan demikian hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media *powerpoint* interaktif berbasis proyek efektif digunakan pada materi Indonesiaku Kaya Alamnya mata pelajaran IPAS pada peserta didik kelas V SD Negeri 3 Pinarungan.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, *Powerpoint* Interaktif, IPAS, ADDIE

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE PROJECT-BASED POWERPOINT  
MEDIA ON THE SCIENCE CONTENT OF MY INDONESIA IS RICH IN  
NATURE FOR GRADE V STUDENTS OF ELEMENTARY SCHOOL 3  
PENARUNGAN IN THE 2024/2025 ACADEMIC YEAR**

**By**

**Kadek Lisda Agistia Wiharta Pratiwi, NIM 2111031259**

**Elementary Education Department**

**ABSTRACT**

*This study aims to (1) describe the design of Interactive powerpoint based on the project of the Science content of the material My Indonesia is Rich in Nature, (2) determine the quality of Interactive powerpoint based on the project of the material My Indonesia is Rich in Nature, which is reviewed from the design, content, instructional design, learning media, individual and small group trials, (3) determine the effectiveness of interactive powerpoint based on the project on the material My Indonesia is Rich in Nature. This research is a development research that uses the ADDIE development model. The data collection method used questionnaires, multiple choice objective tests and quantitative descriptive data analysis techniques and inferential statistics. The results of the study were (1) the design of interactive powerpoint media with the results of the design assessment from design experts with a percentage of 92.50% which was in the very good category; (2) the quality of interactive powerpoint showed the results of the subject content expert test of 90% with a very good category; the instructional design expert test of 93% with a very good category, the learning media expert test of 93% with a very good category, individual trials of 93% with a very good category and small group trials of 91% with a very good category; (3) The results of the t-test obtained t count of 2.2690, with a t table price for dk 26 with a significance level of 5% ( $\alpha = 0.05$ ) of 1.706. Thus, t count > t table so that  $H_0$  is rejected and  $H_1$  is accepted. Thus, the results of this study indicate that interactive project-based powerpoint media are effectively used in the material of Indonesiaku Kaya Alamnya in the subject of science for grade V students of SD Negeri 3 Penarungan.*

**Keywords:** *Learning Media, Interactive Powerpoint, Science, ADDIE*