

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, N., Kurniawan, O., & Noviana, E. (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif pada pembelajaran bahasa Indonesia kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, Volume 1, Nomor 1, (hlm 33-42).
- Amalia, I., Riandi, R., & Surtikanti, H. K. (2024). Kajian Literature: Penerapan Project Based Learning terkait Tujuan Pembangunan Berkelanjutan Poin 2 untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Kolaborasi Siswa. *Jurnal Jeumpa*, 11(1), 63-74.
- Aszari, E., Duwi, N., Fila, P. A. 2024. "Efektifitas Model Pembelajaran Cooperative Tipe Team Games Tournament (Tgt) Kelas Iv Materi Wujud Zat Dan Perubahannya Terhadap Hasil Belajar Ips Dan Keterampilan Kolaborasi Di Sd N 3 Ngambakrejo." *Jurnal Wawasan Pendidikan*, Vol 4, No 1 (hlm. 32-42).
- Azhar, M., & Wahyudi, H. (2024). Motivasi Belajar: Kunci Pengembangan Karakter dan Keterampilan Siswa. *Uluwul Himmah Educational Research Journal*, 1(1), 1-15.
- Baharudin, B. 2023. "Peningkatan Kemampuan Kolaborasi Dan Literasi Digital Melalui Penugasan E-Mind Mapping Berbantuan Google Slide." *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, Vol 7, No 2 (hlm. 497-518).
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep dasar media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282-294.
- Devangga, P. A. P., Norida C. S., Agung L. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mind Mapping pada Era Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, Vol. 14 No. 1 (hlm 149-156)
- Dewi, A. P., Adelia P. D., Kurnia, A., & Baskoro, A. P. 2020. "Profil Keterampilan Kolaborasi Mahasiswa Pada Rumpun Pendidikan MIPA." *Pedagogia Jurnal 52 Ilmu Pendidikan*, Vol 18, No 1 (hlm. 57-72).
- Diana, N. S. P., Fitriah, I., Tyara, A., Arita, M. 2022. "Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, Vol 2, No 2 (hlm. 367).
- Effrisanti, E. (2023). Model Pembelajaran LOK-R Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Digital. *Indonesian Journal of Action Research*, Volume 2, Nomor 2, (hlm.167-175).
- Ekayani, N. L. P. 2021. "Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa". Tersedia pada <https://www.researchgate.net/publication/315105651> (diakses tanggal 10 Agustus 2024)

- Epon, N., Mohamad S., Sarkadi. 2021. "Development of Mind Mapping-Based e-Book in STEAM for Skills Skills of Grade VI Elementary School Students." *IJMMU: International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, Vol 8, No 6 (hlm. 390–99).
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01-17
- Gulo, S., & Amin Otoni Harefa. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint." *Educativo: Jurnal Pendidikan*, Vol 1, No 1 (hlm. 291–99).
- Handayani, D., & Diar Veni Rahayu. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring Dan Apk Builder Untuk Pembelajaran Matematika Kelas X Materi Proyeksi Vektor." *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Vol 5, No 1 (hlm. 12–25).
- Hidayat, F., & Muhamad Nizar. 2021. "Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, Vol 1, No 1 (hlm. 28–38).
- Husna, K & Supriyadi. 2023. "Peranan Manajemen Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". *Jurnal Studi Islam dan Humaniora*, Volume 10, Nomor 2 (hlm. 99-106).
- Hutama, P.D., Stefanus, C. R., Agustin, T. A. H. 2019. " Perbedaan Kemampuan Kolaborasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 4 Sd Menggunakan Model Pembelajaran Numbered Head Together Dan Teams Games Tournament." *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol 1, No 2 (hlm. 80-87).
- Indah Junia, N. M & I Wayan Sujana. 2023. "E-Modul Interaktif Berbasis Profil Pelajar Pancasila Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Kekayaan Budaya Indonesia Bagi Siswa Kelas IV SD". *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm. 130-139).
- Islanda, E., & Darmawan, D. 2023. "Pengembangan Google Sites sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan prestasi belajar siswa". *Jurnal Teknodik*, 27(1), 51-62.
- Junaidi. 2019. "Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, Vol 3, No14 (hlm. 12).
- Kemendikbudristek. 2023. Laporan Pisa Kemendikbudristek. Pemulihan Pembelajaran Indonesia, (hlm. 1–25).
- Larosa, S., & Sorni Lami. 2022." Strategi Pembelajaran Interaktif Pada Pelajaran Pak Di Masa Pasca Pandemi Covid-19." *Jurnal Pendidikan Kristen*, Vol 3, No 2 (hlm. 102-119).
- Lawshe, Charles H. "Pendekatan kuantitatif terhadap validitas isi." *Psikologi personel* 28.4 (1975).

- Lenaini, I. 2021. "Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling Info Artikel Abstrak." *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, Vol 6, No 1 (hlm. 33–39).
- Mashudi. 2021. "Pembelajaran Modern: Membekali Peserta Didik Keterampilan Abad Ke-21." *Al-Mudarris (Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam)* Vol 4, No 1 (hlm. 93–114).
- Melati, E., Ayyesha, D. F., I Putu, A. D. H., Andi, M. A. S., Zamzami., Anita, N. 2023. "Pemanfaatan Animasi Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar." *Journal on Education* Vol 6, No 1 (hlm. 732–41).
- Nafisah., I RWAtmojo., & R Ardiansyah. 2023. "Tingkat Kemampuan Literasi Digital Peserta Didik Kelas V SD Se-Kecamatan Laweyan." *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol 11, No 1 (hlm. 1-7).
- Naila, I., Muhammad, R., Muhammad, A., H. 2021. "Literasi Digital Bagi Guru Dan Siswa Sekolah Dasar: Analisis Konten Dalam Pembelajaran." *Jurnal Review Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, Vol 7, No 2 (hlm. 166–122).
- Naufal, H. A. 2021a. *Literasi Digital*. Sumatera Barat: Pt Global Eksekutif 54 Teknologi.
- Nove, A. H., & Edi Purwanta. 2022. "Development of Mind Mapping as Media for Student Career Planning." *Proceedings of the International Seminar on Innovative and Creative Guidance and Counseling Service (ICGCS 2021)*, Vol 657 (Icgs 2021) (hlm. 16–25).
- Nugraha, D. (2022). Literasi digital dan pembelajaran sastra berpaut literasi digital di tingkat sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, Vol 6, No 6, (hlm. 9230-9244).
- Nugroho, C., & Nasionalita, K. (2020). Digital Literacy Index of Teenagers in Indonesia. *Journal Pekommas*, Vol 5, No 2, (hlm 215).
- Nurfadhillah, S. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN* Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Nurul, H., dkk. 2023. "Development Mind Mapping-Based Pocket Book Learning Media to Improve Student Learning Outcomes." *jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, Vol. 16, No 1 (hlm. 86–93).
- Paramartha, D. (2016). Pengembangan Asesmen Minat-Bakat Berbasis Computer Based Test. *Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia*, 6(2), 199–206.
- Pratama, D. P. A., dkk. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mind Mapping Pada Era Pembelajaran Jarak Jauh." *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, Vol 14, No 1 (hlm. 146–59).

- Pratama, M. I., Winarni, T., & Fibriana, F. (2024). Upaya Peningkatan Kemampuan Kolaborasi Peserta Didik Kelas 7b Smp Negeri 26 Semarang. Prosiding Webinar Penguatan Calon Guru Profesional, 956-963.
- Pulungan, R. F., dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Mind Mapping Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas IV SDN 101766 Bandar Setia." *IJOL: Indonesian Journal of Language and Literature*, Vol 01, No 01 (hlm. 115–21).
- Rahmah, R., Susilo, H., & Yuliati, L. 2021. Pengembangan Media Interaktif Tema "Sehat itu Penting" untuk Meningkatkan Literasi Digital pada Kelas V Sekolah Dasar. Doctoral dissertation, State University of Malang.
- Rahmani., Ali, M. Maulidar., Anwar, S. 2021. "The Development of Teaching Materials Based on Context and Creativity To Increase Students Scientific Literacy." *Jurnal Ilmiah Peuradeun*, Vol 9, No 2 (hlm. 345–364).
- Retnawati, H. (2016). Analisis kuantitatif instrumen penelitian (panduan peneliti, mahasiswa, dan psikometrian). Parama publishing
- Rosalina, D., Yuliari, K., Setianingsih, D., & Zati, M. R. (2021). Faktor–Faktor Yang Berpengaruh Terhadap Kompetensi Literasi Digital Mahasiswa di Era Revolusi Industri 4.0. *EKONIKA Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(2), 294-306.
- Ruhmawati, S. I., Pramasdyahsari, A. S., Siswanto, J., & Handayaningsi, S. 2024. Peningkatan Kemampuan Kolaborasi Siswa pada Materi Pendidikan Pancasila melalui Model PJBL Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 16256-16264.
- Saefurrohman, A., Oman, F., Siti, K. J. 2023. "Pengembangan Video Mind Mapping Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Peserta Didik Materi Sumber Energi Kelas IV MI Tanwirul Islam 02." *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, Vol 1, No 4 (hlm. 776–789).
- Sayla, N. I., Arifin M., Taofik. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran *Mind Mapping* Berbantuan Aplikasi Canva Muatan Pelajaran Ips Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Volume 08, Nomor 01,(hlm 4859-4866)
- Sayla, N. I., Arifin, M., dan Taofik. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Mind Mapping Berbantuan Aplikasi Canva Muatan Pelajaran IPS Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol 8, No 1 (hlm. 4858– 4866
- Septianti, N., & Rara Afiani. 2020. "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Di SDN Cikokol 2." *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, Vol 2, No 1 (hlm 7–17).
- Setianingsih, D., & Siswono, T. Y. E. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web (Google Sites) untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis dan Literasi Digital Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary*

- School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar, 8(2).
- Sinta., Ramanata, D., & Imelda, R. Ayu. 2022. "Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD." *Journal on Teacher Education*, Vol 4, No 5 (hlm. 731–744)
- Sri, K., & Umar Darwis. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi pada Tema 5 Cuaca Berbasis Mind Mapping Kelas III SD." *Journal Ability : Journal of Education and Social Analysis*, Volume 3, No 4 (hlm. 15–29).
- Susetyo, D. P., & Firmansyah, D. (2023). Literasi Ekonomi, Literasi Keuangan, Literasi Digital dan Perilaku Keuangan di Era Ekonomi Digital. *Economics and Digital Business Review*, 4(1), 261-279.
- Syarifa, S. R., dkk. 2024. "Manfaat Penggunaan Metode Mind Mapping Pada Pembelajaran IPA Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, Vol 5, No 1 (hlm. 858–865).
- Syarifa, S. R., Fariha, A. D., Rihhadatul, R. 2024. "Manfaat Penggunaan Metode Mind Mapping Pada Pembelajaran IPA Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, Vol 5, No 1 (hlm. 858–865).
- Tegeh, I. M., & I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Trimurtini, T., dkk. 2021. "Development of Mind Mapping-Based Comics to Improve Math Learning Outcomes." *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, Vol 11, No 1 (hlm. 15-29).
- Tuna, Y. (2022). Literasi digital dalam pembelajaran di SD sebagai upaya peningkatan kualitas pendidik. In *Prosiding seminar nasional pendidikan dasar*.
- Wicaksono, V. D., Rizki, N. A. (2022). Pengembangan Media Interaktif Mind Mapping Pada Materi Persatuan Dan Kesatuan Untuk Kelas V Sd. *JPGSD*, Volume 10, Nomor 3 (599-609).
- Winangi, H. 2021. "Meningkatkan Literasi Digital Dengan Digital Parenting Pada Masa Pandemi." *Journal of Educational and Language Research*, Vol 1, No 4 (hlm. 405–410).
- Yeboah, R., Usman Kojo Abonyi & Austin Wontepaga Luguterah. 2019. "Making Primary School Science Education More Practical through Appropriate Interactive Instructional Resources: A Case Study of Ghana." *Cogent Education*, Vol 6, No 1 (hlm. 1611033).
- Yuniati., Ibut, P, L., M. & Subandowo. 2019. "Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Berkonsep Mind Mapping Di SMA." *Pena : Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, Vol 9, No 1 (hlm. 16–30).
- Zaman, B. 2020. "Penerapan Active Learning Dalam Pembelajaran Pai." *Jurnal AsSalam*, Vol 4, No 1 (hlm. 13–27).