

# **STUDI ETNOGRAFI PERMAINAN OLAHRAGA TRADISIONAL *METEMBING* DI DESA WISATA BAHAKABUPATEN BADUNG**

**Oleh**

**Ni Wayan Pujasari, NIM 2116011014**

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan Permainan Olahraga Tradisional *Metembing* di Desa Wisata Baha Kabupaten Badung. Penelitian ini adalah penelitian kualitatif dengan pendekatan etnografi. Subjek penelitian adalah Dinas Kebudayaan Kabupaten Badung, Persatuan Olahraga Tradisional Indonesia (PORTINA) Kabupaten Badung, Perbekel Desa Baha, Kelian Desa Adat Baha, dan Kepala Sekolah SD Negeri 1 Baha. Ditinjau dari beberapa indikator yaitu sejarah, sarana dan prasarana, cara bermain, peraturan permainan, karakter yang dikembangkan, dan komponen kebugaran jasmani yang dikembangkan dalam permainan olahraga tradisional *metembing*. Teknik pengambilan data menggunakan teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi. Instrumen penelitian menggunakan pedoman wawancara. Adapun tahapan teknik analisis data meliputi pengumpulan data, reduksi data, penyajian data dan verifikasi. Berdasarkan hasil analisi data dapat disimpulkan bahwa permainan olahraga tradisional *metembing* merupakan warisan turun-temurun dari nenek moyang terdahulu yang dimainkan untuk mengisi hiburan waktu luang. Sarana dan prasarana yang digunakan yaitu berupa pecahan genteng dan uang logam (koin). Karakter yang dikembangkan dalam permainan olahraga tradisional *metembing* ini adalah nilai kejujuran, kerja keras, sportivitas, dan disiplin. Sedangkan komponen kebugaran jasmani yang menonjol dalam permainan olahraga tradisional *metembing* yaitu ketepatan, koordinasi, dan kelenturan. Studi ini memberikan informasi mendalam mengenai permainan olahraga tradisional *metembing* yang masih bersifat lisan. Diharapkan kepada Pemerintah Daerah khususnya di Satuan Pendidikan agar mengenalkan permainan olahraga tradisional *metembing* ini agar warisan budaya tidak hanya tinggal cerita akan tetapi mampu dikembangkan dengan baik.

**Kata-Kata kunci:** Etnografi, Permainan Tradisional, *Metembing*

**ETHNOGRAPHIC STUDY OF TRADITIONAL SPORTS GAMES  
METEMBING IN BAHÀ TOURISM VILLAGE BADUNG REGENCY**

**By**

**Ni Wayan Pujasari, NIM 2116011014**

**Physical Education Health and Recreation Study Program**

**ABSTRACT**

*This study aims to describe the Traditional Sports Game Metembing in Baha Tourism Village, Badung Regency. This study is a qualitative study with an ethnographic approach. The subjects of the study were the Badung Regency Culture Office, the Indonesian Traditional Sports Association (PORTINA) of Badung Regency, the Head of Baha Village, the Head of Baha Traditional Village, and the Principal of SD Negeri 1 Baha. Reviewed from several indicators, namely history, facilities and infrastructure, how to play, game rules, characters developed, and physical fitness components developed in the traditional sports game metembing. Data collection techniques used observation, interview, and documentation techniques. The research instrument used interview guidelines. The stages of data analysis techniques include data collection, data reduction, data presentation and verification. Based on the results of the data analysis, it can be concluded that the traditional sports game metembing is a hereditary heritage from previous ancestors which is played to fill leisure time entertainment. The facilities and infrastructure used are in the form of broken roof tiles and coins. The characters developed in this traditional sports game metembing are the values of honesty, hard work, sportsmanship, and discipline. Meanwhile, the prominent physical fitness components in the traditional metembing sport are accuracy, coordination, and flexibility. This study provides in-depth information about the traditional metembing sport which is still oral. It is expected that the Regional Government, especially in the Education Unit, will introduce this traditional metembing sport so that cultural heritage is not just a story but can be developed properly.*

**Keywords:** Ethnography, Traditional Games, Metembing