

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Wibowo. (2012). Pendidikan Karakter: Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2012), h. 43-44
- Agus Wibowo. (2012). Pendidikan Karakter: Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2012), h.33
- Agustinova, Danueko., (2015)., Memahami Metode Penelitian Kualitatif: Teori &praktis, Yogyakarta : Calpulis.
- Alfansyur, Andarusni, and Mariyani. (2020). “Seni Mengelola Data: Penerapan Triangulasi Teknik, Sumber Dan Waktu Pada Penelitian Pendidikan Sosial.”: *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah* 5. doi: 10.31764.
- Amaliah, Fadilah Nur. (2020). Peran Pengelola Bank Sampah Ramah Lingkungan (RAMLI) Dalam Pemberdayaan Masyarakat Di PERumahan Graha Indah Kota Samarinda. *Peran Pengelola Bank Sampah Ramah Lingkungan (RAMLI) Dalam Pemberdayaan Masyarakat Di Perumahan Graha Indah Kota Samarinda* 1(2):20.
- Andung, Petrus. (2019). Etnografi Media Potret Budaya Televisi Masyarakat Perbatasan. edited by N. Azizah. Scopindo Media Pustaka.
- Andriani, Tuti. (2012). Permainan Tradisional Dalam Membentuk Karakter Anak Usia Dini. *Jurnal Sosial Budaya* 9(1):122.
- Astika, Dinar Dwi. (2021). Permainan Tradisional Sebagai Sarana Pengembangan Psikologi Anak Usia Dini Berbasis Kearifan Lokal. 195.
- Bangsawan, Irwan. (2019). Direktori Permainan Tradisional Kabupaten Banyuasin Sumatera Selatan. Sumatera Selatan: Yayasan Institut Studi Ekonomi dan Kewirausahaan (InSEK).
- Chaelani, I., Febrianta, Y., & Muslim, A. (2019). Analisis Kebutuhan Pengembangan Model Permainan Tradisional Jawa Tengah untuk Pembelajaran Matematika di SD. *Pendidikan Jasmani*, II(1), 155-163.
- Cahyati, Nunuk Nur, and Eko Hariyanto. (2020). “Survei Sarana Dan Prasarana Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan Di Sekolah Dasar Negeri Di Kabupaten Pasuruan.” *Gelanggang Pendidikan Jasmani Indonesia* 3(2): 111.
- Denatara, Eskar, and Ahmad Pasaribu. (2022). “Sosialisasi Desain Besar Olahraga Nasional Pada Lembaga Olahraga Di Kota Bekasi.” 2:78.
- Depdiknas, (2006). Kurikulum Tingkat Satuan Untuk Sekolah Dasar. Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani. Jakarta : Dikdasmen.

- Erfayliana, Yudesta. (2016). Aktivitas Bermain Dan Perkembangan Jasmani Anak. *Terampil Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar* 3(1):158.
- Fadhilah Salsabila Riadi, T. L. (2021). Efektivitas Permainan Tradisional Pada Perkembangan Sosial Siswa Sekolah Dasar di Era Digital. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 6(2), 122—129.
- Hardiansyah, S., & Syampurma, H. (2017). Perbedaan Tingkat Kesegaran Jasmani Berdasarkan Status Gizi. *Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*, 7(1), 24—34. <https://doi.org/http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/miki>
- Herlina Cendana & Dadan Suryana, (2022). “Pengembangan Permainan Tradisional untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Anak Usia Dini”, *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol 6, No 2, 2022. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i2.1516>
- Hasanah, Uswatun. (2016). “Pengembangan Kemampuan Fisik Motorik Melalui Permainan Tradisional Bagi Anak Usia Dini.” *Jurnal Pendidikan Anak* 5.
- Jamal Ma'mur Asmani. Buku Panduan Internalisasi Pendidikan Karakter di Sekolah. (Yogyakarta: Diva Press. 2011), h.23.
- Ida Bagus Purwadhi Sharas Cahyadhi^{1*}, N. L. P. S. (2023). *Studi etnografi permainan tradisional megangsingan di Desa pedawa kecamatan banjar kabupaten buleleng*. 11(2), 185–189.
- Irawan (2017) Persebaran Sarana Dan Prasarana Olahragasekolah Dasar Berbasis Sistem Informasi Geografis. *Khazana Pendidikan*. 11(10).
- Kasyanto, and Abdul Hakim. (2019). “Survei Perkembangan Olahraga Tradisional Di Kabupaten Tuban.” *Jurnal Kesehatan Olahraga* 08.
- Kamarusdiana. (2019). “Studi Etnografi Dalam Kerangka Masyarakat Dan Budaya.” *SALAM; Jurnal Sosial & Budaya Syar-i* 6. doi: 10.15408.
- Komaini. (2017). Peningkatan Keterampilan Gerak Dasar (Fundamental Motor Skills) Anak Melalui Pendekatan Bermain Murid Taman Kanak- Kanak Kota Padang. *Jurnal Sporta Saintika. Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 6(1), 51–66.
- Lickona, Thomas. (2012). Mendidik Untuk Membentuk Karakter: Bagaimana Sekolah dapat Memberikan Pendidikan Sikap Hormat dan Bertanggung Jawab. (Penerjemah: Juma AbduWamaungo. Jakarta: Bumi Aksara. 2012), h. 819.
- Mahfud, Imam, And Eko Bagus Fahrizqi. (2020). Universitas Teknokrat Indonesia Indonesia Sport Science and Education Journal Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. <https://Ejurnal.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Sport/Issue/Archive>.

- Maksum, Ali. (2012). *Metodologi Penelitian Dalam Olahraga*. Unesa University Press.
- Maksum, Ali. (2009). *Konstruksi Nilai Melalui Pendidikan Olahraga*. Cakrawala Pendidikan, Th. XXVIII, Nomor 1.
- Marzoan, and Hamidi. (2017). Permainan Tradisional Sebagai Kegiatan Ekstrakurikuler Untuk Meningkatkan Kompetensi Sosial Siswa. *Journal An-Nafs* Vol. 2:68.
- Masnur Muslich. (2011). *Pendidikan Karakter: Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. (Jakarta: Bumi Aksara. 2011), h.84
- Muchlas Samani & Hariyanto. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya. 2011), h.43
- Moh Nazir. (2005). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia. Halaman 149.
- Ovan, and Andika Saputra. (2020). *CAMI: Aplikasi Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*. edited by A. Ahmar. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Permendiknas. (2006). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006 tentang standar isi untuk satuan Pendidikan dasar dan menengah 2006*.
- Pratiwi, Y., M. Kristanto(2014). Upaya Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar (Keseimbangan Tubuh) Anak Melalui Permainan Tradisional Engklek di Kelompok BTunas Rimba II Tahun Ajaran 2014/2015. *PAUDIA: Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*. 3(2). 18–39. <http://journal.upgris.ac.id/index.php/paudia/article/view>
- Qudsy, Saifuddin Zuhri. (2016). *Living Hadis: Genealogi, Konsep Dan Aplikasi*. *Jurnal Living Hadis* 1(1):191–92
- Saputra, Setiya Yunus. (2017). “Permainan Tradisional VS Permainan Modern Dalam Penanaman Nilai Karakter di Sekolah Dasar,” *ELSE(Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. Vol 1, No 1, Surabaya: ELSE, dalam <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/pgsd/article/view/873>
- Satyawan, I. M., Dartini, N. P. D. S., & Yasa, I. W. A. (2021). *Pendidikan Jasmani Tematik Permainan*. 3(November 2020), 460–465.
- Satyawan, I. M., Fikri, A., & Darmayasa, I. P. (2023). Meningkatkan Kemampuan Hasil Belajar PJOK Materi Sepak Bola dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif TGT (Teams Game s Tournament) Berbasis ICT. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(3), 207–214. <https://doi.org/10.23887/jiku.v10i3.53241>
- Sukintaka. (2000). *Teori Pendidikan Jasmani*. Solo: Esa Grafika.

- Syakhrani, A. W., & Kamil, M. L. (2022). Budaya Dan Kebudayaan: Tinjauan Dari Berbagai Pakar, Wujud-Wujud Kebudayaan, 7 Unsur Kebudayaan Yang Bersifat Universal. *Cross-border*, 5(1), 782-791.
- Rijali, Ahmad. (2018). "Analisis Data Kualitatif." *Jurnal Alhadharah* 17.
- Wijaya and Nyoman Kanca. 2018. Bahan Ajar Paradigma Baru Pembelajaran PJOK. Singaraja. Undiksha Press.
- Widodo, P., & Lumintuarso, R. (2017). Pengembangan model permainan tradisional untuk membangun karakter pada siswa SD kelas atas. *Jurnal Keolahragaan*, 5(2), 183-193. <https://doi.org/10.21831/jk.v5i2.7215>
- Windiani, and Farida Nurul R. (2016). Menggunakan Metode Etnografi Dalam Penelitian Sosial. *Jurnal Sosiologi* Vol. 9:88.
- Winarno, K. (2015). Memahami Etnografi Ala Spradley. *Smart*, 1(2), 257–265. <https://doi.org/10.18784/smart.v1i2.256>
- Weinstein, A., Livny, A., & Weizman, A. (2017). New developments in brain research of internet and gaming disorder. *Neuroscience and Biobehavioral Reviews*, 75, 314–330. <https://doi.org/10.1016/j.neubiorev.2017.01.040>
- Yusuf, H. (2018). Evaluasi Kebugaran Jasmani Melalui Harvard Step Test Pada Mahasiswa PJKR Tahun 2016/2017 IKIP Budi Utomo. *Jurnal Pendidikan, Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 1(2), 1–13. <https://doi.org/http://ejurnal.budiutomomalang.ac.id/index.php/JPJO>

