

DAFTAR RUJUKAN

- Adi, S., & Fathoni, A. F. (2020). Mobile Learning sebagai Fasilitas Belajar Mandiri Pembelajaran Senam Lantai pada Mahasiswa Jurusan Ilmu Keolahragaan. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(8), 1158. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i8.13946>
- Agung Prasetyo, T., Arif Muhafid, E., Jejak, R., Kunci, K., Gerak, K., & Lantai, S. (2022). PROFIL KETERAMPILAN GERAK GULING DEPAN (SENAM LANTAI) SISWA Keterangan. *Jurnal Olahraga Dan Kesehatan Indonesia (JOKI)*, 3(1), 52–58.
- Agustin, A. N., & Kurniawan, A. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Variasi Permainan Senam Lantai Berbasis Aplikasi Articulate Storyline. *Sport Science and Health*, 3(6), 369–380. <https://doi.org/10.17977/um062v3i62021p369-380>
- Agustina, M. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Guling Depan Dalam Pembelajaran Senam Lantai Dengan Metode Mengajar Problem Solving Pada Siswa Kelas Viii Smks Darul Ulum Panaikang Kabupaten Bantaeng. *FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR 2019*.
- Al-farizzi, S., Rosiyanti, H., & Wahdah, H. (2024). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa MTs Muhammadiyah 1 Kota Sukabumi di Kelas VII pada Olahraga Senam Lantai Roll Depan dan Roll Belakang dengan Menggunakan Model Pembelajaran Tutor Sebaya. 2261–2267.
- Ali, M., Ilham, I., & Iqroni, D. (2023). Pengembangan Video Tutorial Pembelajaran Basketball Dribbling. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 23(1), 715. <https://doi.org/10.33087/jiubj.v23i1.2996>
- Arfanda, P. E., Juhanis, & Nurulita, R. F. (2024). *Gerak Dasar Senam Lantai. NEM*.
- Batlawi, N., & Hamid, F. (2022). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik SMP Negeri 3 Kota Ternate. *Jurnal JBES: Journal Of Biology Education And Science*, 2(2), 128–134.
- Batubara, H. . (2020). Media Pembelajaran Efektif - Google Books. In *Fatawa Publishing*.
- Faot, D., Bete, D. E. M. T., & Billi, L. D. (2023). Studi Tentang Proses Pembelajaran Olahraga Pra Remaja Dalam Cabang Olahraga Senam Artistik Pada Siswa-Siswi Kelas VII A SMP Negeri Satap Oeusapi Soe. *Jurnal Sport & Science* 45, 5(2), 44–50.
- Felisa, V. (2024). Alat Bantu Matras Bidang Miring Terhadap Hasil Belajar Roll Depan Pada Siswa Kelas XI IPA 1 SMA Negeri 2 Sengah Temila Tahun Ajaran 2024/2025 Kabupaten Landak. *JOSEPHA (Journal of Sport Science and Physical Education)*, 05(2), 99–107.

- Fitriani, T., Salman, S., Martini, T., Hidayat, T., & Firmansyah, H. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Cooperative dalam Meningkatkan Hasil Belajar Guling Depan dan Guling Belakang. *Pubmedia Jurnal Pendidikan Olahraga*, 1(4), 11. <https://doi.org/10.47134/jpo.v1i4.572>
- Fратиwi, E., Syah, H., & Muhsan, M. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Roll Depan. *Sportify Journal*, 1(1), 19–28. <https://doi.org/10.36312/sfj.v1i1.3>
- Fresa Dera Ramdani, Muhammad Mury Syafei, & Fahrudin. (2022). Pengaruh Aplikasi Senam E-Learning Untuk Meningkatkan Teknik Dasar Senam Lantai Gerakan Roll Depan Pada Siswa Di Sman 1 Surade. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 7(2), 133–137. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v7i2.2138>
- Hartini, S. (2021). Upaya Pengenalan Olahraga Bridge Melalui Video Tutorial Di Kabupaten Tanjung Jabung Barat. *Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, 3(1), 20–25. <https://doi.org/10.22437/ijssc.v3i1.12619>
- Hidayat, R, et al, 2023. (2023). Analisis Tingkat Keterampilan Senam Lantai Siswa di SMP Negeri 4 Kota Bukittinggi. *Jurnal JPDO*, 6(5), 33–39.
- I Kadek Restu Ariawan, Adi2, I. P. P., & Suwiwa, I. G. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Menggunakan Model ADDIE Pada Materi Passing Control Sepak Bola. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 245–251. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jiku.v11i3.66639> Media
- Ibrahim, F., Hendrawan, B., & Sunanih, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran PACAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *JLEB: Journal of Law, Education and Business*, 1(2), 102–108. <https://doi.org/10.57235/jleb.v1i2.1192>
- Ilham, I., & Muzaffar, A. (2023). Pengembangan Video Tutorial Senam Dasar. *Score*, 3(1), 1–7.
- Irsanto, Y., Anwar, M. M., Abdillah, S., Ilmi, B., Puspa, H. F., Haetami, M., Nurhidayat, Badriyah, D. L., Irawan, R., Soegiharto, A., Guru, P. P., Keolahragaan, F. I., Semarang, U. N., Keolahragaan, F. I., Semarang, U. N., Semarang, K., Tengah, J., Prasetyo, I. D., Sunarti, ... Rifaldi, A. (2020). Penerapan Media Pembelajaran Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Guling. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 4(1), 301–316.
- Jaya, putu merta adi kusuma. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Pembelajaran (Pjok) Materi Atletik Lari Jarak Pendek 100 Meter Pada Peserta Didik Kelas X Sma Negeri 2 Denpasar*.
- Mabrur, M., Setiawan, A., & Mubarok, M. Z. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Direct Instruction Terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Guling Depan Senam Lantai. *Physical Activity Journal*, 2(2), 193. <https://doi.org/10.20884/1.paju.2021.2.2.4014>

- Mahmudah, I., Darmawan, A., & Aliriad, H. (2022). *Faktor Kesulitan Siswa Dalam Pembelajaran Senam Lantai Guling Depan*. 2(2), 94–101.
- Maulana, M., Ismaya, B., & Hidayat, A. S. (2020). Minat Siswi Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Senam Lantai Sman 1 Cikampek. *Jurnal Literasi Olahraga*, 1(1), 66–76. <https://doi.org/10.35706/jlo.v1i1.3766>
- Mei, V. N., Zaharah, F., Husna, M., Sa, N., Aminah, S., & Wismanto, W. (2024). *How To Develop Dalam Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar aplikasi media pembelajaran tingkat SD , begitu pula pengelompokan dalam media*. 3(2).
- Mikel, P., & Ismaya, B. (2023). Pengaruh Flexibilitas Tubuh Siswa Terhadap Gerakan Kayang Senam Lantai dalam Menunjang Pembelajaran Penjas. *JPKO Jurnal Pendidikan Kepelatihan Olahraga*, 1(2), 82–90.
- Mirawati, Sulfasyah, & Rahmawati. (2022). Validitas Buku Saku Digital Muatan Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas Lima Sekolah Dasar Berbantuan Aplikasi Android. *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik*, 6(2), 253–262. <https://doi.org/10.20961/jdc.v6i2.62650>
- Muhajir, & Gunawan, A. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan untuk SMP Kelas VIII*.
- Mulianti. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Himpunan Kelas VII SMP Negeri 5 Palopo*. 26–35.
- Nantana, M. G. R., & Wiradimadja, A. (2023). Inovasi belajar abad 21 melalui pengembangan media podcast pembelajaran IPS berbasis instagram. *JIPSINDO (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia)*, 10(01), 69–87.
- Nurseto, I., & Saryono, S. (2020). Pengembangan mobile learning senam lantai DBL berbasis android untuk kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(2), 132–144. <https://doi.org/10.21831/jpji.v16i2.30121>
- Pokhrel, S. (2024). No TitleELENH. *Ayan*, 15(1), 37–48.
- Prasetijo, T. A. (2021). *Modul Ajar PJOK SD Fase C Kelas VI*.
- Purnomo, E. A., & Suparman, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Matakuliah Pembelajaran Matematika SD. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 4(1), 187. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v4i1.960>
- Rahmawati, E., Harahap, N. B., Maswariyah, Agara, L. R., & Wandini, R. R. (2022). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Memotivasi Siswa SDN Muarasitulen. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 14114–14120.
- Reza, E. A., Syafei, M. M., & Achmad, I. Z. (2021). Tingkat Rasa Percaya Diri Siswa pada Pembelajaran Senam Lantai. *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga (JPJO)*, 4(2), 142–149.

<https://doi.org/10.31539/jpjo.v4i2.1832>

- Rizal Lukman, A., & Kurniawan, A. T. (2021). Pengaruh Metode Latihan Tutorial Teman Sebaya Dan Video Tutorial Terhadap Hasil Belajar Lay Up Shoot. *Jurnal Porkes*, 4(2), 149–157. <https://doi.org/10.29408/porkes.v4i2.4899>
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. *Repository.Uinsu*, 234.
- Rosmana, P. S., Ruswan, A., Alifah, A. N., Pratiwi, K., Fitriani, M. G., Huda, N., Ramadhani, S., & Nurnikmah, U. (2024). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Perencanaan Pembelajaran Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 3048–3054.
- Rozikin, M., Christina, S., Hartati, Y., Surabaya, U. N., Gedangan, S. M. A. N., Wetan, K. L., Kampus, J., & Unesa, L. (2024). *Penerapan Media Matras Bidang Miring untuk Meningkatkan Hasil Belajar Guling Depan dan Guling Belakang Kelas X-10 SMAN 1 Gedangan Sidoarjo*. 4(4).
- Saputra, I. K. D. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Passing Bawah Dalam Permainan Bola Voli Kelas Vii Di Smp Negeri 2 Singaraja*. Skripsi. Singaraja: Universits Pendidikan Ganesha.
- Sihab, A., Resita, C., Gustiawati, R., & Syafei, M. M. (2023). Analisis Pengembangan Media Alat Bantu Roll Depan Senam Lantai Untuk Siswi Sekolah Menengah Pertama. *Innovative: Journal Of ...*, 3, 3543–3548.
- Slamet, R., & Wahyuningsih, S. (2022). Validitas Dan Reliabilitas Terhadap Instrumen Kepuasan Kerja. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 17(2), 51–58. <https://doi.org/10.46975/aliansi.v17i2.428>
- Sonia, G., Hidayati, A., Syafril, S., & Supendra, D. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPAS Materi Perubahan Wujud Zat Kelas IV SD. *Jurnal Family Education*, 3(3), 310–320. <https://doi.org/10.24036/jfe.v3i3.129>
- Sudarmin, A., Wibowo, S., & Lestari, F. (2021). Konsep Dasar Pendidikan Jasmani di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 9(1), 1–15.
- Suryadi, C. B., & Sofya, R. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Ekonomi dengan Aplikasi Kinemaster Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Ecogen*, 6(3), 412. <https://doi.org/10.24036/jmpe.v6i3.15039>
- Tiwi, D. I., & Mellisa, M. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Capcut pada Mata Kuliah Kultur Jaringan. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, 4(1), 39–45. <https://doi.org/10.26740/jipb.v4n1.p39-45>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z.

(2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>

Wulandari, H., & Nisrina, D. A. Z. (2020). Hubungan Kreativitas Dan Inovatif Guru Dalam Mengajar Di Kelas Terhadap Peningkatan Motivasi Dan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 345–354.

Zulbahri, Astuti, Y., Erianti, Pitnawati, & Damrah. (2020). Pengembangan Media Belajar PJOK Pada Materi Senam Lantai (Artistik). *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 8(2), 86–91. <https://doi.org/10.23887/jiku.v8i2.30253>

