

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS

WEBSITE PADA MATA PELAJARAN PJOK MATERI SENAM LANTAI

GULING DEPAN DAN BELAKANG UNTUK PESERTA DIDIK

KELAS VIII SMP NEGERI 5 SINGARAJA

Oleh

I Kadek Dwi Putra Adnyana, NIM 2116011046

Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk, (1) mendeskripsikan rancang bangun media pembelajaran interaktif berbasis *website*, (2) mengetahui validasi media pembelajaran interaktif berbasis *website*, (3) mengetahui kepraktisan media pembelajaran interaktif berbasis *website*. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau *Research & Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE. Instrumen pengumpulan data dalam penelitian ini adalah lembar kuesioner lapangan dalam bentuk skala skor. Teknik analisis data menggunakan deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian ini menunjukkan rancang bangun media menggunakan model ADDIE dengan hasil produk sangat valid dan sangat praktis. Validasi media menunjukkan hasil “sangat valid” dengan rata-rata 96,7%. Kepraktisan media menunjukkan hasil “sangat praktis” 98,6%. Dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *website* pada mata pelajaran PJOK materi senam lantai guling depan dan guling belakang belakang untuk peserta didik kelas VIII SMP Negeri 5 Singaraja dari rancang bangun yang digunakan dengan hasil produk sangat valid dan sangat praktis. Saran bagi peserta didik, guru, sekolah dan peneliti selanjutnya untuk menggunakan media pembelajaran ini karena media ini sangat layak digunakan.

Kata-Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Senam Lantai, Model ADDIE

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA BASED ON
WEBSITE ON THE SUBJECT OF FLOOR GYMNASTICS
FORWARD AND BACKWARD ROLL FOR STUDENTS OF
CLASS VIII SMP NEGERI 5 SINGARAJA**

By

I Kadek Dwi Putra Adnyana, NIM 2116011046

Physical Education, Health and Recreation Study Program

ABSTRACT

This study aims to, (1) describe the design of interactive learning media based on a website, (2) determine the validation of interactive learning media based on a website, (3) determine the practicality of interactive learning media based on a website. This study is a development research or Research & Development (R&D) with the ADDIE development model. The data collection instrument in this study was a field questionnaire sheet in the form of a score scale. The data analysis technique used qualitative and quantitative descriptive. The results of this study indicate the design of the media using the ADDIE model with very valid and very practical product results. Media validation showed "very valid" results with an average of 96.7%. The practicality of the media showed "very practical" results of 98.6%. It can be concluded that the development of interactive learning media based on a website in the PJOK subject of floor gymnastics material for forward rolls and backward rolls for class VIII students of SMP Negeri 5 Singaraja from the design used with very valid and very practical product results. Suggestions for students, teachers, schools and further researchers to use this learning media because this media is very suitable for use.

Keywords: Interactive Learning Media, Floor Gymnastics, ADDIE Model