

DAFTAR RUJUKAN

- Agustina, M. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Guling Depan dalam Pembelajaran Senam Lantai dengan Metode Mengajar Problem Solving pada Siswa Kelas VIII SMPS Darul Ulum Panaikang Kabupaten Bantaeng. *Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Makassar* 2019.
- Anita Azmi, R., Rukun, K., & Maksum, H. (2020). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2), 303–314. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/view/25840>
- Cahyaningtias, V. P., & Ridwan, M. (2021). Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Motivasi. *Riyadhoh : Jurnal Pendidikan Olahraga*, 4(2), 55. <https://doi.org/10.31602/rjpo.v4i2.5727>
- Darmayasa, I. P. (2015). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigasi (GI) Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Senam Irama Dan Kebugaran Pada Mahasiswa Semester VI Jurusan Pejaskesrek. *Jurnal Penjajora*, 2(2), 12–22.
- Estari, A. W. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran. *Workshop Nasional Penguatan Kompetensi Guru Sekolah Dasar SHES: Conference Series*, 3(3), 1439–1444. <https://jurnal.uns.ac.id/shes>
- Fitri, S. F. N. (2021). Problematika Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1617–1620.
- I Gede, S., I Ketut Budaya, A., I Wayan, M., & Hendra, M. (2022). *Development Of Video Media Basic Techniques Of Petanque Game*. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 5(1), 195–222. <https://doi.org/10.1201/9781032622408-13>
- I Made, T., I Nyoman, J., & Ketut, P. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*.
- Immanuel Rui Costa, K. (2022). Pengembangan dan Pembuatan Website: Sebuah Tinjauan Literatur. *ResearchGate*, April, 1–4.
- Indartiwi, A., Wulandari, J., & Novela, T. (2020). Peran Media Interaktif dalam Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konfransi Pendidikan Nasional*, 2(1), 28–31.
- Jaya, P. M. A. K. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dalam Pembelajaran (PJOK) Materi Atletik Lari Jarak Pendek 100 Meter pada Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 2 Denpasar*.
- Karim, A., Chaerul, A., & Kurniawan, F. (2023). Pengaruh Media Aplikasi Senam E-Learning terhadap Hasil Belajar Senam Lantai pada Siswa Kelas IX SMPN 1 Ciampel. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(1), 3729–3732.
- Ketut Pasek, M. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Materi Passing Bola Voli Untuk Peserta Didik Kelas V Sd N 1 Sari Mekar*.
- Khair, S. N., Fauziah Iskandar, R. S., & Sukmawati, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Google Sites Pada Materi Segitiga Dan Segiempat. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 22, 201–209.

- Kurniawan, A. W., & Sugiarto, T. (2019). Pembelajaran Senam Lantai. *In Book*.
- Lesmana, K. Y. P., Santyasa, I. W., & Warpala, I. W. S. (2013). Pengaruh Model dan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kemampuan Dasar Senam Lantai Pada Mahasiswa Jurusan Penjaskesrek Undiksha. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(1), 12. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v5i1.8932>
- Mahmudah, I., Darmawan, A., & Aliriad, H. (2022). Faktor Kesulitan Siswa dalam Pembelajaran Senam Lantai Guling Depan. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga, Dan Kesehatan*, 2(2), 94–101.
- Maulana, M., Ismaya, B., & Hidayat, A. S. (2020). Minat Siswi dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Senam Lantai Sman 1 Cikampek. *Jurnal Literasi Olahraga*, 1(1), 66–76. <https://doi.org/10.35706/jlo.v1i1.3766>
- Mauliya, A. (2019). Perkembangan Kognitif pada Peserta Didik SMP (Sekolah Menengah Pertama) Menurut Jean Piaget. *ScienceEdu*, II(2), 86. <https://doi.org/10.19184/se.v2i2.15059>
- Mimawati, Sulfasyah, & Rahmawati. (2022). Validitas Buku Saku Digital Muatan Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas Lima Sekolah Dasar Berbantuan Aplikasi Android. *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik*, 6(2), 253–262. <https://doi.org/10.20961/jdc.v6i2.62650>
- Muhajir, & Gunawan, A. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan untuk SMP Kelas VIII*.
- Mulianti. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada Materi Himpunan Kelas VII SMP Negeri 5 Palopo*. 1–184.
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(2), 243–255.
- Pasaribu, A. M. N. (2022). *Buku Ajar Senam Dasar*.
- Pasek Martini, K., I Gede, S., & I Komang, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Materi Passing Bola Voli Sekolah Dasar. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 22(1), 16–24. <https://doi.org/10.23887/ika.v>
- Prianggi, Y., I Ketut, B. A., & I Gede, S. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Bola Voli Kelas X SMAN 1 Tegaldlimo. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Undiksha*, 10(3), 122–130. <https://doi.org/10.23887/jjp.v10i3.52544>
- Putra, A. D., & Salsabila, H. (2021). Pengaruh Media Interaktif dalam Perkembangan Kegiatan Pembelajaran pada Instansi Pendidikan. *Inovasi Kurikulum*, 18(2), 231–241. <https://doi.org/10.17509/jik.v18i2.36282>
- Rosiyana. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Google Sites dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Jarak Jauh Siswa Kelas Vii Smp Islam Asy-Syuhada Kota Bogor. *Jurnal Ilmiah KORPUS*, 5(2), 217–226. <https://doi.org/10.33369/jik.v5i2.13903>
- Rozi, M. F., Putra, J., Suwirman, S., & Arsil, A. (2023). Motivasi Siswa dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK). *Wahana*

- Didaktika : Jurnal Ilmu Kependidikan*, 21(1), 143–153.
<https://doi.org/10.31851/wahanadidaktika.v21i1.11011>
- Salsabila, F., & Aslam, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6088–6096. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3155>
- Satyawan, I. M., Lasmawan, I. W., Artanayasa, I. W., Swadesi, I. K. I., & Yoda, I. K. (2023). *The Development Of Interactive Multimedia In E-Learning Undiksha To Improve Soccer Learning Outcomes In FOK Undiksha*. *Journal of Physical Education and Sport*, 23(12), 3468–3477. <https://doi.org/10.7752/jpes.2023.12398>
- Semarayasa, I. K., & Preayani, K. K. (2023). *Develop a Video Tutorial on Basic Sepak Badek Techniques in Sepak Takraw for Physical Education Students in the 2021/2022 Academic Year*. *Musamus Journal of Physical Education and Sport (MJPES)*, 6(1), 200–208. <https://doi.org/10.35724/mjpes.v6i1.5560>
- Slamet, R., & Wahyuningsih, S. (2022). Validitas Dan Reliabilitas Terhadap Instrumen Kepuasan Kerja. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 17(2), 51–58. <https://doi.org/10.46975/aliansi.v17i2.428>
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6040–6048. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1803>
- Suwiwa, I. G. (2024). *Pengembangan Model dan Perangkat Project Based Blended Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pencak Silat*.
- Tambunan, M. A., Siagian, P., & Kunci, K. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website (Google Sites) Pada Materi Fungsi Di Sma Negeri 15 Medan. *Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia*, Vol. 2(10), 1520–1533.
- Wahyuni, N., & Ramadhani, I. D. (2024). Peran Guru dalam Memanfaatkan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa. *Edukasia - Jurnal Pendidikan*, 1(September), 53–59.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wati, L. I., & Nugraha, J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 65–76. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n1.p65-76>
- Widyani, I. A. A. I. M., Suwiwa, I. G., & Spyanawati, N. L. P. (2025). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Teknik Dasar Berdiri Dan Teknik Kuda-Kuda Berbasis Website Berorientasi Project Based Learning. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 23(1), 11–22.
- Wulandari, A., Hakim, L., & Sulistyowati, R. (2022). Pengaruh Multimedia Interaktif Berbasis Google Sites Pada Materi Usaha Dan Energi Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Luminous: Riset Ilmiah Pendidikan Fisika*, 3(2), 83–88. <https://doi.org/10.31851/luminous.v3i2.8860>

- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Wulandari, H., & Nisrina, D. A. Z. (2020). Hubungan Kreativitas dan Inovatif Guru dalam Mengajar di Kelas terhadap Peningkatan Motivasi dan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 345–354. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8242365>
- Yunita, & Aris Susanto. (2020). Merancang Media Pembelajaran Berbasis Web menggunakan Aplikasi Dreamweaver pada SMAN 1 Kapoiala. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 5(2), 9–18. <https://doi.org/10.51717/simkom.v5i2.43>
- Zalil Ashidqy, A., Abdul Gani, R., Zinat Achmad, I., Mury Syafei, M., Purbangkara, T., & Resita, C. (2023). Faktor-Faktor Penghambat Peserta Didik Mengikuti Pembelajaran Senam Lantai. *Jurnal Penjakora*, 10(1), 10–21. <https://doi.org/10.23887/penjakora.v10i1.56287>

