

## DAFTAR PUSTAKA

- Artanti, D. P., Syukur, A., Prihandono, A., & Setiadi, D. R. I. M. (2018). *Analisa Sentimen Untuk Penilaian Pelayanan Situs Belanja Online Menggunakan Algoritma Naïve Bayes*. 8–9.
- Bassil, Y. (2012). *A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle*. 2(5). Retrieved from <http://arxiv.org/abs/1205.6904>
- Defiyanti, S., & Jajuli, M. (2017). *Optimalisasi K - Medoid Dalam Pengkластерan Mahasiswa Pelamar Beasiswa Dengan Cubic Clustering Criterion*. 03(01), 211–218.
- Divayana, D. G. H. (2018). *Developing the ANPQA Values Based Evaluation Model to Improve Computer Learning Quality*. *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran*, Vol. 2, No. 1, 128-140.
- Fauziah, D. A., Maududie, A., Nuritha, I., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., ... Kalimantan, J. (n.d.). *Klasifikasi Berita Politik Menggunakan Algoritma K-nearest Neighbor ( Classification of Political News Content using K-Nearest Neighbor ) Abstrak*.
- Hailitik, A. H., Djahi, B. S., & Nabuasa, Y. Y. (2017). *KLASIFIKASI JURUSAN MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES PADA*. 5(2), 21–27.
- Han, J., Kamber, M., & Pei, J. (2011). *Data Mining – Concepts & Techniques*. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-381479-1.00001-0>
- Kencana, A. Y., Astuti, S., Teknik, J., Komputer, I., & Nuswantoro, U. D. (2016). *METODE KLASIFIKASI DENGAN ALGORITMA NAÏVE BAYES*. 15(3), 195–200.
- Novianti, B. (2016). *IMPLEMENTASI DATA MINING DENGAN ALGORITMA C4 . 5 UNTUK PENJURUSAN SISWA ( STUDI KASUS : SMA NEGERI 1 PONTIANAK )*. 04(3).
- Pradnyana, G. A., & Permana, A. A. J. (2018). Sistem Pembagian Kelas Kuliah Mahasiswa Dengan Metode K-Means Dan K-Nearest Neighbors Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 16(1), 59. <https://doi.org/10.12962/j24068535.v16i1.a696>
- Prasetyo, E. (2014). *DATA MINING Mengelola Data Menjadi Informasi Menggunakan Matlab* (I; A. Sahala, ed.). ANDI.
- Pratama, T. (2018). *IMPLEMENTASI ALGORITMA NAIVE BAYES DALAM*. 18(1), 1–13.
- Rachmi, H., & Nurwahyuni, S. (2018). Pengujian Usability Lokamedia Website Menggunakan System Usability Scale. *Al-Khidmah*, 1(2), 86. <https://doi.org/10.29406/al-khidmah.v1i2.1155>
- Rofiqi, A. Y. (2017). *CLUSTERING BERITA OLAHRAGA BERBAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN METODE K-MEDOID*. 6(1).

- Shearer, C. (2000). JOURNAL Statement of Purpose E-Business and the New Demands on Data E-Commerce Places on Data Warehousing Technology WAREHOUSING. *Journal of Data Warehousing*, 5(4), 13–22. Retrieved from [http://scholar.google.de/scholar?hl=de&q=.+The+CRISP-DM+model%3A+the+new+blueprint+for+data+mining&btnG=Suche&lr=&as\\_ylo=&as\\_vis=0#0](http://scholar.google.de/scholar?hl=de&q=.+The+CRISP-DM+model%3A+the+new+blueprint+for+data+mining&btnG=Suche&lr=&as_ylo=&as_vis=0#0)
- Silitonga, D. A., Windarto, A. P., & Hartama, D. (2019). *Penerapan Metode K-Medoid pada Pengelompokan Rumah Tangga Dalam Perlakuan Memilah Sampah Menurut Provinsi*. 313–318.
- Vercellis, C. (2009). Business Intelligence: Data Mining and Optimization for Decision Making. In *Business Intelligence: Data Mining and Optimization for Decision Making* (pp. 1–417). <https://doi.org/10.1002/9780470753866>
- Widowati, V. N. (2015). *Studi Kasus Tentang Proses Penjurusan beberapa SMA di Yogyakarta*. 2.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language ( UML ) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Wirawan, I. M. A. (2017). *Metode Penalaran Dalam Kecerdasan Buatan* (1st ed.). Depok: Rajawali Pers.
- Zayuka, H., Nasution, S. M., & Purwanto, Y. (2017). *PERANCANGAN DAN ANALISIS CLUSTERING DATA MENGGUNAKAN METODE K-MEDOIDS UNTUK BERITA BERBASA INGGRIS DESIGN AND ANALYSIS OF DATA CLUSTERING USING K-MEDOIDS METHOD*. 4(2), 2182–2190.