

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR PENCAK SILAT
BERBASIS DIGITAL (*FLIPBOOK*) PADA MATA
KULIAH TP. PEMBELAJARAN PENCAK SILAT
MATERI TENDANGAN**

SKRIPSI



**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**Oleh
Ni Putu Asti Anggita Cahyani
NIM 216011109**

**PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
JURUSAN PENDIDIKAN OLAAHRAGA
FAKULTAS OLAAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2025

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Dosen Pembimbing Utama,



Ni Luh Putu Snyanawati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403032008122004

Dosen Pembimbing Wakil,



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198501172008121001

Skripsi oleh Ni Putu Asti Anggita Cahyani ini telah dipertahankan di depan dewan
penguji pada tanggal 16 April 2025

Dosen Penguji



Ni Luh Putu Spyawati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403032008122004

(Ketua)



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198501172008121001

(Anggota)



Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd.
NIP. 198008112008121001

(Anggota)



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.
NIP. 198503082019031005

(Anggota)

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 16 April 2025

Mengetahui :

Ketua Ujian,



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198501172008121001

Sekretaris Ujian,



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.
NIP. 198503082019031005

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.
NIP. 196805172001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa proposal penelitian yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital (*Flipbook*) Pada Mata Kuliah TP. Pembelajaran Pencak Silat Materi Tendangan” beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan serta pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya.

Singaraja, 24 Maret 2025



Ni Putu Asti Anggita Cahyani

NIM. 2116011109

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “**Pengembangan Bahan Ajar Pencak Silat Berbasis Digital (*Flipbook*) Pada Mata Kuliah TP. Pembelajaran Pencak Silat Materi Tendangan**” dapat diselesaikan tepat waktu. Dalam penyusunan skripsi ini peneliti banyak mendapatkan bimbingan, masukan, dukungan arahan dan saran dari berbagai pihak. Oleh sebab itu pada kesempatan kali ini peneliti mengucapkan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., selaku Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan I Fakultas Olahraga dan Kesehatan sekaligus pembimbing wakil yang telah banyak memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or. selaku Wakil Dekan II Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
5. Dr. I Made Satyawana, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan III Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
6. Prof. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Pd., M.Kes. selaku Kepala Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang sudah banyak membantu memfasilitasi baik itu sarana maupun prasarana dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah membantu penyelesaian pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan serta selaku dewan penguji yang telah banyak memberikan bimbingan, saran dan masukkan dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Ni Luh Putu Spyanawati, S.Pd., M.Pd. Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga serta selaku pembimbing utama yang telah

banyak memberikan bimbingan, saran dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.

9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi serta sebagai dewan penguji yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat diselesaikan.
10. Prof. Dr. I Gusti Lanang Agung Parwata, S.Pd., M.Kes. Sebagai Pembimbing Akademik (PA) yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat diselesaikan.
11. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan membantu kelancaran skripsi ini.
12. Rekan-rekan mahasiswa di lingkungan Fakultas Olahraga dan Kesehatan, yang telah membantu memberikan bantuan, semangat dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
13. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan dalam penelitian ini.
14. Terakhir, terima kasih untuk diri sendiri telah terus berjalan, meski jalan itu gelap. Terima kasih telah memilih bangkit, bahkan ketika harapan terasa kabur. Hari ini, kau telah membuktikan bahwa perjuanganmu tidak sia-sia.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu peneliti sangat mengharapkan saran dan masukan demi penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini memberikan manfaat dalam rangka peningkatan mutu proses pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan.

Singaraja, 24 Maret 2025

Ni Putu Asti Anggita Cahyani

DAFTAR ISI

HALAMAN

PRAKATA.....	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	11
1.8 Pentingnya Pengembangan	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	14
1.10 Definisi Istilah	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	13
2. 1 Kajian Teori.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran	13
2.1.2 Bahan Ajar Berbasis Digital.....	14
2.1.3 Pencak Silat	16
2.1.4 Tendangan	19
2. 2 Penelitian Terdahulu	28
2. 3 Kerangka Berpikir Penelitian	34

BAB III METODE PENELITIAN.....	32
3.1 Metode Penelitian.....	32
3.1.1 Jenis Penelitian.....	32
3.2 Prosedur Pengembangan	33
3.3 Uji Coba Produk.....	35
3.3.1 Desain Uji Coba	35
3.3.2 Subjek Uji Coba	35
3.4 Teknik Pengumpulan Data	37
3.4.1 Instrumen.....	38
3.4.2 Uji Validitas Instrumen	45
3.4.3 Teknik Analisis Data	46
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Hasil Penelitian	50
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	51
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	84
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	85
4.3 Implikasi Penelitian.....	90
 BAB V PENUTUP.....	86
5.1 Rangkuman	86
5.2 Simpulan	89
5.3 Saran.....	91
 DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	96

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tahapan dan Rancangan Hasil	33
Tabel 3.2 Angket untuk Ahli Media	38
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket untuk Ahli Desain	39
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket untuk Ahli Isi	40
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Praktisi	41
Tabel 3.6 Lembar Validitas Uji Coba Produk.....	43
Tabel 3.7 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 4.....	47
Tabel 4. 1 Hasil Perhitungan Persentase Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran	61
Tabel 4. 2 Komentar dan Saran Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran	62
Tabel 4. 3 Hasil Perhitungan Persentase Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	63
Tabel 4. 4 Komentar dan Saran Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	64
Tabel 4. 5 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Desain Pembelajaran	65
Tabel 4. 6 Hasil Perhitungan Persentase Uji Ahli Media Pembelajaran.....	66
Tabel 4. 7 Komentar dan Saran Uji Ahli Media Pembelajaran.....	68
Tabel 4. 8 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Media Pembelajaran	68
Tabel 4. 9 Hasil Perhitungan Persentase Uji Ahli Praktisi Lapangan.....	71
Tabel 4. 10 Komentar dan Saran Uji Ahli Praktisi Lapangan.....	73
Tabel 4. 11 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan	75
Tabel 4. 12 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan	76
Tabel 4. 13 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	77
Tabel 4. 14 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	78
Tabel 4. 15 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Besar/ Uji Lapangan.....	79
Tabel 4. 16 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Besar/ Uji Lapangan	81
Tabel 4. 17 Persentase Hasil Uji Validitas Bahan Ajar Berbasis Digital.....	84
Tabel 4. 18 Persentase Hasil Uji Coba Produk Bahan Ajar Berbasis Digital	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tendangan Lurus.....	21
Gambar 2. 2 Tendangan Tusuk.....	22
Gambar 2. 3 Tendangan Sabit.....	22
Gambar 2. 4 Tendangan Kepret	23
Gambar 2. 5 Tendangan Jejag.....	23
Gambar 2. 6 Tendangan Gajul	24
Gambar 2. 7 Tendangan “T”	24
Gambar 2. 8 Tendangan Celorong	25
Gambar 2. 9 Tendangan Belakang.....	25
Gambar 2. 10 Tendangan Kuda	26
Gambar 2. 11 Tendangan Taji.....	26
Gambar 2. 12 Tendangan Baling	27
Gambar 2. 13 Hentak Bawah	27
Gambar 2. 14 Gejig.....	28
Gambar 2. 15 Kerangka Berpikir Penelitian.....	34
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE	33
Gambar 4. 1 Desain Cover Depan dan Belakang Bahan Ajar Berbasis Digital (<i>Flipbook</i>)	54
Gambar 4. 2 Desain <i>Background</i> halaman Bahan Ajar Berbasis Digital (<i>Flipbook</i>)	55
Gambar 4. 3 Materi Bahan Ajar Berbasis Digital (<i>Flipbook</i>) dibuat pada aplikasi canva	56
Gambar 4. 4 Proses <i>Editing</i> vidio pada aplikasi <i>Adobe Premiere</i>	57
Gambar 4. 5 Penyusunan materi, gambar dan <i>background</i> Bahan Ajar Berbasi Digital	57
Gambar 4. 6 Menyimpan file Bahan Ajar Berbasi Digital menjadi PDF	58
Gambar 4. 7 <i>Insert file</i> PDF Bahan Ajar Berbasis Digital ke Aplikasi <i>Flip PDF</i> <i>Profesional</i>	58
Gambar 4. 8 Penambahan video bahan ajar berbasis digital ke aplikasi <i>Flip PDF</i> <i>Profesional</i>	58

Gambar 4. 9 Publish bahan ajar berbasis digital	59
Gambar 4. 10 Tampilan Bahan Ajar Berbasis Digital pada Laptop dan Handphone	59
Gambar 4. 11 Review Ahli Isi/Materi Pembelajaran.....	61
Gambar 4. 12 Review Ahli Desain Pembelajaran	63
Gambar 4. 13 Review Ahli Media Pembelajaran	66
Gambar 4. 14 Review Praktisi Lapangan	71



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing	96
Lampiran 2 Surat Ijin Penelitian	97
Lampiran 3 Analisis Kebutuhan.....	98
Lampiran 4 Surat Tugas Pakar/Ahli Validasi Instrumen	99
Lampiran 5 Surat Tugas Pakar/Ahli Isi/Materi Pembelajaran, Ahli Desain Pembelajaran, Ahli Media Pembelajaran, Uji Praktisi lapangan	100
Lampiran 6 Bahan Ajar Pencak Silat Berbasis Digital (<i>Flipbook</i>) Pada Mata Kuliah TP. Pembelajaran Pencak Silat Materi Tendangan	101
Lampiran 7 Hasil Penilaian Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran	102
Lampiran 8 Hasil Penilaian Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	105
Lampiran 9 Hasil Penilaian Uji Ahli Media Pembelajaran.....	107
Lampiran 10 Hasil Penilaian Uji Praktisi Lapangan.....	110
Lampiran 11 Hasil Penelitian Uji Coba Produk Perorangan	114
Lampiran 12 Hasil Penelitian Uji Coba Kelompok Kecil.....	119
Lampiran 13 Hasil Penelitian Uji Coba Kelompok Besar	123
Lampiran 14 Nama Peserta Didik Selaku Responden	126
Lampiran 15 Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	129
Lampiran 16 Dokumentasi Pengambilan Data Penelitian	130