

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. (2011). Pengertian pendidikan jasmani. *Ilmu Pendidikan*, 36, 1991.
- Adi, L., Akbar, R. J., & Khotimah, W. N. (2018). Platform e-learning untuk pembelajaran pemrograman web menggunakan konsep progressive web apps. *Jurnal Teknik ITS*, 6(2), A781-A786.
- Alfani, S., Damrah, D., Wahyuri, A. S., & Sepriadi, S. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Untuk Materi Bola Voli. *Jurnal JPDO*, 6(3), 23-30.
- Aljabar. (2016). Pengembangan Sumber Belajar Materi Pencak Silat Untuk Pemula Berbasis Android. *Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, v, No.4, 1–7.
- Amrullah, R. (2015). Pengaruh latihan training resistense xander terhadap kemampuan tendangan sabit pencak silat. *Jurnal Pendidikan Olah Raga*, 4(1), 88-100.
- Angga, P. D., Hariyanto, E., & Tomi, A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Interaktif Pencak Silat Berbasis CourseLab 2.4. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(1), 9–17.
- Angga, P. D., Hariyanto, E., & Tomi, A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Interaktif Pencak Silat Berbasis CourseLab 2.4. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(1), 9-17.
- Anwar, C. (2017). *Buku Terlengkap Teori-Teori Pendidikan Klasik Hingga Kontemporer*. IRCiSoD.
- Artawijaya, I. P. E., & I Putu Panca Adi. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Materi Teknik Dasar Pencak Silat. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(1), 37–44.
- Azhar, C. R., Unaenah, E., & Zuliani, R. (2023). Pengembangan media pembelajaran flipbook pada mata pelajaran IPA kelas IV SDN Pinang 1 Kota Tangerang. *Innovative: Journal of Social Science Research*, 3(3), 29–38.
- Destriana, D., Destriani, D., & Victorian, A. R. (2023). Android Based Volleyball Passing Test Instrument Development Design. *Jp. jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan)*, 6(2), 309-318.

- Dien Gristyutawati, A. (2012). Persepsi pelajar terhadap pencak silat sebagai warisan budaya bangsa Sekota Semarang tahun 2012. *ACTIVE: Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 1(3).
- Djamaluddin, A. (2014). Filsafat pendidikan. *Istiqra: jurnal pendidikan dan pemikiran islam*, 1(2).
- Effendi, D., & Wahidy, A. (2019). Pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran menuju pembelajaran abad 21. In *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*.
- G. C. S. Dwiqi, I. G. W. Sudatha, and A. Sukmana (2020), "Development of multimedia interactive learning science subjects for elementary school students Class V," *J. Edutech Undiksha*, vol. 8, no. 2, pp. 33–48.
- Gumara, O. H., & Wahyuri, A. S. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Mata Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan pada Materi Pokok Pola Hidup Sehat untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. Edukatif. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 6185-6192.
- Hidayat, S., Kadir, S., Haryanto, A. I., & Refiater, U. H. (2023). Kecepatan Tendangan Pesilat Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Gorontalo 2023. *Jambura Sports Coaching Academic Journal*, 2(1), 49-56.
- Hutahaean, L. A. (2019). Pemanfaatan e-Modul interaktif sebagai media pembelajaran di era digital.
- I Made Tegeh, & I Nyoman Jampel (2014). *Model penelitian pengembangan / Dr. I Made Tegeh, M.Pd., Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Drs. Ketut Pudjawan, M.Pd..* Yogyakarta :: Universitas Pendidikan Ganesha Press: Graha Ilmu,.
- Iskandar, S., Sholihah Rosmana, P., Aldila, A. S., Nisa, F. F., Putri, H. I., & Nafiisah, R. (2022). Analisis Penggunaan Media Ajar Digital Guna Meningkatkan MinatSiswa dalam Belajar di Kelas Tinggi Sekolah Dasar. *Journal on Teacher Education*, 4(2), 1438–1445.
- Iyakrus, I. (2018). Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Prestasi. *Altius: Jurnal Ilmu Olahraga Dan Kesehatan*, 7(2).

- Lestari, H. D., & Parmiti, D. P. (2020). Pengembangan Bahan Ajar IPA bermuatan tes online untuk meningkatkan hasil belajar. *Journal of Education Technology*, 4(1), 73-79.
- M. K. A. Erwin Setyo Kriswanto, S.Pd., Pencak Silat. 2015.
- M. P. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd., Hendro Wardoyo, Pencak silat, Ed. 2, Cet. Jakarta: Jakarta : Rajawali Sport, 2014 © 2004, pada penulis Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2016, 2016.
- Mahsup, M., Fitriani, E., & Ibrahim, I. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Metode Penemuan Untuk Meningkatkan Pemahaman Belajar Mahasiswa. *Paedagoria: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan*, 14(4), 515-520.
- Manopo, E. B., Mandagi, H. S., & Sunkudon, D. (2021). Pengaruh Gaya Mengajar Latihan Terhadap Keterampilan Teknik Tendangan Dalam Pencak Silat. *Physical*, 2(1), 9-13.
- Nenohai, J. A., Sudirman, S., Naat, J. N., & Sarifudin, K. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis Kvisoft Flipbook Maker pada Materi Pokok Ikatan Kimia untuk SMA/MA Kelas X. *Jurnal Beta Kimia*, 2(1), 41-50.
- Nurhaliza, S., Wahyuri, A. S., Sepriani, R., & Arnando, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Bulutangkis Sekolah Menengah Atas Kelas XI. *Jurnal JPDO*, 6(9), 59-67.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 7911-7915.
- Rahayu, E. T. (2016). Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani: implementasi pada pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan.
- Rohayati, Y., Astra, I. B., & Suwiwa, I. G. (2018). Pengembangan multimedia interaktif berbasis game edukasi materi kesehatan pada mata pelajaran pendidikan jasmani olahraga dan rekreasi. *Jurnal Ika*, 16(1), 33-43.
- Siregar, A. D., & Harahap, L. K. (2020). Pengembangan Bahan Ajar berbasis project based learning terintegrasi media komputasi hyperchem pada materi bentuk molekul. *JPPS (Jurnal Penelitian Pendidikan Sains)*, 10(1), 1925-1931.

- Setiadi, P. M., Alia, D., & Nugraha, D. (2020). Pengembangan bahan ajar digital dalam blended learning model untuk meningkatkan literasi digital mahasiswa. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(3), 2727–2734.
- Sudiana, I. K., & Spyawanawati, N. L. P. (2023). *Keterampilan dasar pencak silat*. PT. RajaGrafindo Persada - Rajawali Pers.
- Suwiwa, I. G., Santyasa, I. W., & Kirna, I. M. (2016). Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran pada mata kuliah teori dan praktik pencak silat. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 6(1).
- Syahrial, M. (2020). *Buku Jago Beladiri*. Ilmu Cemerlang Group.
- Tegeh and Jampel, Metode Penelitian Pengembangan. Singaraja: Undiksha, 2017.
- Uno, H. B. (2022). *Landasan pendidikan*. Bumi Aksara.
- Vega Mareta Sceisarriya, Aries Irsan Rofiq, & Khamim Hariyadi. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran Pencak Silat untuk Siswa Kelas V di SD Negeri 7 Pule. *SPRINTER: Jurnal Ilmu Olahraga*, 3(3), 235–239.
- Vitrianingsih, D., Aulianingsih, I., & Yuliani, H. (2021). Analisis kebutuhan pengembangan modul elektronik (e-Modul) ipa terintegrasi islam. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5(1), 27-37.

