

DAFTAR PUSTAKA

- Alhadreti, O. and Mayhew, P. 2016. "Thinking About Thinking Aloud: An Investigation Of Think-Aloud Methods In Usability Testing". (Doctoral dissertation, University of East Anglia).
- Anonim. (2011). "Usability Evaluation Basics". Retrieved Juni 26, 2018, from <http://www.usability.gov/what-and-why/usability-evaluation.html>.
- Damar, A. M. (2017). No Title Berapa Lama Orang Indonesia Akses Internet dalam Sehari? Retrieved Desember 10, 2018, from <https://www.liputan6.com/teknologi/read/2823867/berapa-lama-orang-indonesia-akses-internet-dalam-sehari>
- Ersa, Amalia Mardhia. 2015. *Usability Evaluation Website E-Government Layanan Aspirasi Dan Pengaduan Online (LAPOR!): Perbandingan Antara Existing Product dan Development Product*. Skripsi (Tidak Diterbitkan). Program Studi Ilmu Komputer, FIK, UI.
- Falahah dan Rijayana, I. 2011. "Evaluasi Implementasi Sistem Informasi dengan Pendekatan *Utility System* (Studi Kasus Sistem E-Campus Universitas Widyatama)". *Jurnal Ilmiah KURSOR*, Vol. 6, No. 2, ISSN: 0216 – 0544.
- Gani, I., & Amalia, S. 2015. "Alat Analisis Data : Aplikasi Statistik Untuk Penelitian Bidang Ekonomi dan Sosial". Yogyakarta: Andi.
- Ghasemifard, N. *et al.* 2015. "A New View at Usability Test Methods of Interfaces for Human Computer Interaction". *Global Journal of Computer Science and Technology*, 15(1).
- Junus, Inas Sofiyah, dkk. 2015. "*Usability Evaluation of the Student Centered e-Learning Environment*". *Jurnal International Review of Research in Open and Distributed Learning*, Vol.1 6, No. 4
- Kania, D dan Agatha, N. 2012. "*Online Consumers and the Application of Uses and Gratification Theory Case Study: The Kaskus Website*". *Journal Communication Spectrum*, Vol. 1, No. 2, ISSN: 2087-8850.
- Kepegawaian dengan Menggunakan System Usability Scale. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia, 29-37.
- Luciana, S. (2016). *Analisis Pengaruh Perbedaan Usia pada Penerimaan SIMRS di Rumah Sakit Umum Daerah Kota Salatiga menggunakan Model Unified Theory of Acceptance and Use of Technology 2 (UTAUT2)*. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.

- Martoyo, W. U. dan Suprpto, F. 2015. "Kajian Evaluasi *Usability* dan *Utility* pada Situs Web". SESINDO 2015.
- Masrizal, M. 2012. "Mixed Method Research". Jurnal Kesehatan Masyarakat Andalas, 6(2),53-56 .
- McDonald, S. *et al.* 2012. "Exploring think-Alouds in Usability Testing: An International Survey". IEEE Transactions on Professional Communication, 55(1), 2-19.
- Mifsud, J. (2015, June 22). Usability Metrics – A Guide To Quantify The Usability Of Any System. Retrieved Desember 10, 2018, from usabilitygeek.com : [https:// usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/](https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/)
- Mulyadi, M. 2011. "Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Serta Pemikiran Dasar Menggabungkannya. Jurnal Studi Komunikasi dan Media, 15(1), 127-138 .
- Muslim, E. dkk. 2017. "Evaluasi User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Agen Travel Onlinemelalui Smartphone". Prosiding Seminar dan Workshop PEI 2017 ISBN : 978-602-294-244-3 194.
- Nielsen, J. (2006). Card Sorting : How Many Users to Test NN/g Nielsen Norman Group.
- Nielsen, J. (2006). Quantitative Studies : How Many Users to Test NN/g Nielsen Norman Group.
- Niranjanamurthy, M. *et al.* 2014. "Research Study on Importance of Usability Testing/User Experience (UX) Testing".
- Prasetio, Y. L. (2016). 8 Golden Rules Interface Design. Retrieved Desember 10, 2018, from <https://socs.binus.ac.id/2016/12/22/8-golden-rules-interface-design/>
- Pudjoatmodjo, B., & Wijaya, R. (2016). Tes Kegunaan (Usability) Pada Aplikasi
- Rahadi, D. R. 2014. "Pengukuran *Usability* Sistem Menggunakan *Use Questionnaire* Pada Aplikasi Android". Jurnal Sistem Informasi, 6(1)
- Raziqi, N, M. dkk. 2019. " Evaluasi Dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi Sistem Monitoring Pelanggan PT. PLN (PERSERO) Area Malang Menggunakan Metode *Cognitive Walkthrough* dan *Heuristic Evaluation*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 7, e-ISSN: 2548-964X.
- Riyanto, S. 2014. "Kupas Tuntas Web Responsif". Jakarta: Elex Media Komputindo.

- Sadnyana, M. dkk. 2017. "Evaluasi *Usability* Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode *Usability Testing*". Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika, Vol. 6, No. 2, ISSN: 2252-9063.
- Saifulloh, & Asnawi, N. (2015). Evaluasi Desain Antarmuka Dengan Pendekatan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus Mobile App Sport Galaxy Center). *Jurnal Ilmiah DASI (Data Manajemen Dan Teknologi Informasi)*, 16(4), 55–58.
- Santoso, S. 2006. "Seri Solusi Bisnis berbasis TI : Menggunakan SPSS untuk Statistik Parametrik". Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sarwono, J. 2006. "Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif". Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sauro, J. (2011). What is a good task-completion rate? From Measuring U. Retrieved Desember 10, 2018, from <http://measuringu.com/task-completion/>
- Sauro, J., & Lewis, J. R. (2016). *Quantifying the User Experience Practical Statistics for User Research*. Cambridge: Elsevier Inc.
- Sembada, D. A. 2012. "Evaluasi Penggunaan *Content Management System* (CMS) Untuk Sistem Informasi Perpustakaan Dengan *Technology Acceptance Model* (TAM)". Skripsi (tidak diterbitkan). Program Studi Ilmu Perpustakaan, FIPB, UI.
- Shneiderman, B., & Plaisant, C. (2005). *Designing The User Interface*. Maryland: Pearson Education.
- Sugiyono. 2011. "Statistika Untuk Penelitian". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi (*Mixed Methods*)". Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2003. "Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya". Jakarta: Bumi Aksara.
- Tarun, I, M. 2019. "The Effectiveness of a Customized Online Collaboration Tool for Teaching and Learning". *Journal of Information Technology Education*, 18(1), 275-292.
- Tjiptoherijanto, P. (2001). Proyeksi Penduduk, Angkatan Kerja, Tenaga Kerja, dan Peran Serikat Pekerja dalam Peningkatan Kesejahteraan Priyono. *Majalah Perencanaan Pembangunan*, (23), 1–10.
- Usman, H. dan Akbar, P. S. 2006. "Pengantar Statistika". Edisi Kedua. Jakarta: Bumi Aksara.

- Utama, S. 2011. "Perbaikan *User Interface* Halaman *Internet Banking* dengan Metode *Usability Testing*". Skripsi (tidak diterbitkan). Program Teknik Industri, FT, UI .
- Utami, N. 2016. "Evaluasi *Usability* Pada *E-Learning* Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode *Usability Testing*". Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Van Den Haak, M. *et al.* 2003. "Retrospective Vs. Concurrent Think-Aloud Protocols: Testing The Usability Of An Online Library Catalogue". *Behaviour & Information Technology*, 22(5), 339-351.
- W.P.Peute, L.*et al.* 2015. "The value of Retrospective and Concurrent Think Aloud in formative usability testing of a physician data query tool". *Journal of Biomedical Informatics* 55.
- Wahyuni, V. dan Maita, I. 2015. "Evaluasi Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (SIMRS) Menggunakan Metode *Unified Theory of Acceptance And Use of Technology* (UTAUT). *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 1(1), 55-61.
- wijaya, R., dan Pudjoatmodjo, B. 2016. "Tes Kegunaan (*Usability Testing*) pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan *System Usability*". Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia

