

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA  
PEMBELAJARAN TEKNIK *GROUNDSTROKE*  
*FOREHAND DRIVE* BERBASIS WEBSITE  
BERORIENTASI *PROBLEM BASED LEARNING*  
PADA MATA KULIAH TP. TENIS LAPANGAN**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program Sarjana  
Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**Oleh:**

**Ni Luh Andini**

**NIM. 2116011039**

**PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI JURUSAN  
PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
2025**

## SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui,

Pembimbing I



I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or  
NIP. 196804081997031002

Pembimbing II,



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or  
NIP. 198503082019031005

Skripsi oleh Ni Luh Andini ini

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji

Pada tanggal 16 April 2025

Dewan Pengaji

I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or.

(Ketua)

NIP. 196804081997031002

I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.

(Anggota)

NIP. 198503082019031005

Ni Luh Putu Spyanawati, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198403032008122004

Peby Gunarto, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 199202022019031025

## **PERSETUJUAN PANITIA UJIAN**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 16 April 2025

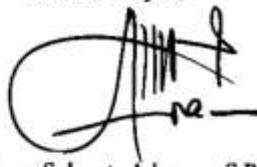
### **Mengetahui**

Ketua Ujian



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198501172008121001

Sekertaris Ujian



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198503082019031005

Mengesahkan,



Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.  
NIP. 196805172001121001

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "**Pengembangan Multimedia Pembelajaran Teknik *Groundstroke Forehand Drive* Berbasis Website Berorientasi Problem Based Learning Pada Mata Kuliah TP. Tenis Lapangan**" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam upaya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 03 Maret 2025  
Yang Membuat Pernyataan



Ni Luh Andini  
NIM. 2116011039

## PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Atas Berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “**Pengembangan Multimedia Pembelajaran Teknik Groundstroke Forehand Drive Berbasis Website Berorientasi Berorientasi Problem Based Learning Pada Mata Kuliah Tp. Tenis Lapangan**”. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan tepat waktu.

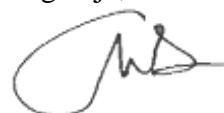
Dalam menyelesaikan skripsi ini banyak yang telah membantu, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan., M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi S1 Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan 1 Fakultas Olahraga dan Kesehatan Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
4. Dr. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or., M.Or., Wakil Dekan 2 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan
5. Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan 3 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan selaku pembimbing akademik yang telah memberikan motivasi dan semangat.
6. Prof. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Kes., selaku Ketua Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan
7. Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd.,M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu di Jurusan Pendidikan Olahraga.
8. Ni Luh Putu Spyanawati, S.Pd.,M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga. Dan juga selaku anggota dewan penguji yang banyak memberikan saran, masukan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.

9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, serta sebagai Dosen Pembimbing wakil yang banyak memberikan saran, masukan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
10. I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or., Selaku pembimbing utama yang telah banyak membantu menyelesaikan pendidikan di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi yang juga banyak memberikan saran, masukan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
11. Peby Gunarto, S.Pd., M.Pd. Selaku anggota dewan penguji yang telah banyak memberikan masukan, arahan, dan motivasi guna kesempurnaan skripsi ini.
12. Seluruh staff dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan bantuan kelancaran penelitian ini.
13. Rekan-rekan mahasiswa Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan dukungan dan bantuannya dalam penyusunan skripsi ini.
14. Keluarga besar yang telah memberikan dorongan secara moral dan materi sehingga skripsi ini dapat di selesaikan.
- 15.
16. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa sepenuhnya apa yang terjadi dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, peneliti mengharapkan segala kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 03 Maret 2025



Peneliti

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>v</b>
<b>PERSETUJUAN PANITIA UJIAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PERSEMAHAN.....</b>	<b>viii</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>ix</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xx</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	 <b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	8
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
1.10 Definisi Istilah .....	10
 <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	 <b>12</b>
2.1 Multimedia Pembelajaran.....	12

2.2 Hakikat Website .....	13
2.3 Model Problem Based Learning.....	15
2.4 Tenis Lapangan .....	19
2.5 Teknik <i>Groundstroke Forehand Drive</i> .....	21
2.6 Pengembangan.....	28
2.7 Penelitian yang Relevan .....	32
2.8 Kerangka Berpikir .....	33
2.9 Hipotesis Penelitian.....	36
 <b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>37</b>
3.1 Rancangan Penelitian .....	37
3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	37
3.3 Uji Coba Produk.....	44
3.3.1 Desain Uji Coba.....	45
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	45
3.3.3 Jenis Data.....	47
3.4 Instrumen dan Pengumpulan Data .....	47
3.4.1 Teknik Pengumpulan Data .....	47
3.3.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	48
3.5 Uji Validasi Instrumen .....	55
3.6 Metode dan Teknik Analisis Data.....	58
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>60</b>
4.1 Hasil Pembahasan.....	60
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba .....	61
4.1.2 Hasil Analisis Data .....	91
4.1.3 Revisi Produk .....	92
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	93
4.3 Implikasi Penelitian.....	98

<b>BAB V PENUTUP</b>	<b>100</b>
5.1 Rangkuman.....	100
5.2 Simpulan.....	105
5.3 Saran.....	106
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>	<b>107</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>111</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Sintak <i>Problem Based Learning</i> .....	18
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Produk.....	49
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Insturment Uji Coba Produk .....	53
Tabel 3.3 Rumus <i>Gregory</i> .....	56
Tabel 3.4 Katagori Hasil Validitas <i>Gregory</i> .....	57
Tabel 3.5 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5 .....	59
Tabel 4.1 <i>Software</i> dan Fungsinya.....	64
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Multimedia <i>Web Google Sites</i> .....	66
Tabel 4.3 Data Hasil Review Ahli Isi/Materi pembelajaran Terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> .....	72
Tabel 4.4 Data Hasil Review Ahli Desain Pembelajaran Terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> .....	75
Tabel 4.5 Data Hasil Review Ahli Media Pembelajaran Terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> .....	77
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan Terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> .....	81
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil Terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> .....	84
Tabel 4.8 Masukan dan Saran Dari Review Uji Coba Kelompok Kecil.....	86
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Besar.....	87
Tabel 4.10 Masukan dan Saran Dari Review Uji Coba Kelompok Besar .....	88
Tabel 4.11 Hasi Penilaian Uji Kepraktisan .....	89
Tabel 4.12 Hasil review penilaian dari masing-masing subjek penelitian .....	91
Tabel 4.13 Revisi Ahli Desain .....	92
Tabel 4.14 Revisi Ahli Media Pembelajaran .....	93

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Tahap Persiapan atau sikap <i>ready</i> .....	22
Gambar 2.2 Tahap Sikap Putar Badan .....	23
Gambar 2.3 Tahap Sikap <i>Step</i> atau Langkah .....	24
Gambar 2.4 Tahap Sikap <i>Backswing</i> / Ayunan Ke Belakang .....	25
Gambar 2.5 Tahap Sikap <i>Swing Forward</i> / Ayunan ke Depan .....	26
Gambar 2.6 Tahap Perkenaan Bola ( <i>Impact</i> ) .....	27
Gambar 2.7 Tahap Followthrough / Gerak Lanjutan .....	28
Gambar 2.8 Alur Kerangka Berpikir .....	35
Gambar 3.1 Tahapan ADDIE Model .....	38
Gambar 3.2 <i>Storyboard</i> Menu Beranda .....	40
Gambar 3.3 <i>Storyboard</i> Menu Materi .....	40
Gambar 3.4 <i>Storyboard</i> Menu Video.....	41
Gambar 3.5 <i>Storyboard</i> Menu Evaluasi .....	41
Gambar 3.6 <i>Storyboard</i> Menu Profil .....	42
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> .....	42
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> .....	65
Gambar 4.2 Tampilan <i>Menu Home</i> .....	67
Gambar 4.3 Tampilan Sintak <i>Problem Based Learning</i> .....	68
Gambar 4.4 Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	68
Gambar 4.5 Tampilan Sub Menu Mengorientasi .....	69
Gambar 4.6 Tampilan Sub Menu Mengorganisasi.....	69
Gambar 4.7 Tampilan Sub Menu Eksplorasi dan Pendaaman Materi .....	69
Gambar 4.8 Tampilan Sub Menu Penyajian Hasil .....	70
Gambar 4.9 Tampilan Menu Evaluasi.....	70
Gambar 4.10 Tampilan Menu Profil .....	71
Gambar 4.11 Review Ahli Isi/Materi Pembelajaran .....	72
Gambar 4.12 Review Ahli Desain.....	74

Gambar 4.13 Review Ahli Media Pembelajaran.....	77
Gambar 4.14 Uji Perorangan.....	80
Gambar 4.15 Uji Kelompok Kecil .....	83
Gambar 4.16 Uji Kelompok Besar .....	87
Gambar 4.17 Uji Kepraktisan Produk .....	89



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	Halaman
Lampiran 01 Surat Izin Observasi.....	111
Lampiran 02 Surat Ijin Pengambilan Data .....	112
Lampiran 03 Surat Tugas Ahli Validasi Instrumen .....	113
Lampiran 04 Surat Tugas Para Ahli.....	114
Lampiran 05 Hasil Ahli Isi Pembelajaran .....	115
Lampiran 06 Hasil Ahli Desain.....	118
Lampiran 07 Hasil Ahli Media Pembelajaran .....	121
Lampiran 08 Hasil Uji Coba Perorangan .....	124
Lampiran 09 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	128
Lampiran 10 Hasil Uji Coba Kelompok Besar .....	132
Lampiran 11 Hasil Uji Kepraktisan Produk.....	136
Lampiran 12 Foto Kegiatan Uji Coba Produk .....	139

