

DAFTAR RUJUKAN

- Aksara, I. M. D., & Semarayasa, I. K. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Groundstroke Forehand dan Backhand dalam Permainan Tennis Lapangan. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(2), 156–162.
- Alviano, M., Trimarsiah, Y., & Suryanto. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan Php Dan Mysql. *Jik*, 14(1), 37–45.
- Asrati, S., Karyadi, B., & Ansori, I. (2018). Penerapan Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Pada Siswa Smp. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 2(1), 44–50. <https://doi.org/10.33369/diklabio.2.1.44-50>
- Budi, I., & Malang, U. (2019). 3857-Article Text-11267-1-10-20191211. *Journal Sport Area*, 348–358.
- Darmadi & Kanca. (2017). *Tennis Lapangan Teori dan Praktik Disertai Variasi-Variasi Latihan*.
- Dartini, & Sudarmada. (2019). Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Dan Motor Educability Terhadap Keterampilan Groundstroke Forehand Dan Backhand Tennis Lapangan Mahasiswa Jurusan Ilmu Keolahragaan Fok Undiksha. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 36–49. <file:///C:/Users/User/Downloads/fvm939e.pdf>
- Juneli. (2024). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS WEBSITE GOOGLE SITES PADA PEMBELAJARAN ALJABAR DI KELAS VII SMPN 3 NARMADA*.
- Kuswanto, J., Walusfa, Y., Artikel, S., Korespondensi, A., Ratu Penghulu No, J., Sari, K., Baru, T., Raja Tim, B., Ogan Komering Ulu, K., & Selatan,

- S. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET*, 6(2), 58–64. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujet>
- Leonie, C., Astuti, I., & Tiur Maria, H. (2023). Pengembangan multimedia interaktif website dengan model Problem Based Learning pada Materi Hukum Pascal. *Cendikia : Media Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 14(2), 127–143.
- Mair, Z. R., & Kartika, Y. (2021). Alur Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru Politeknik Sekayu Berbasis Multimedia. *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 2(3), 148–159. <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v2i3.530>
- Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 1(1), 44–49. <https://doi.org/10.46880/tamika.vol1no1.pp44-49>
- Nasikhah, A. D., & Karimah, S. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Google Sites Dengan Pendekatan Kontekstual Materi Transformasi Geometri. *Prosiding Konferensi Ilmiah Pendidikan*, 3(2020), 2963–3222. <https://sites.google.com/view/transformationgeometriiii>
- Ndraha, M. V., & Juwita, P. (2023). Analisis Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Materi Tema 7 Subtema 1 Perkembangan Teknologi Produksi Pangan Kelas III Di Sekolah Dasar 105332 Sei Blumai Tanjung Morawa. *JIP : Jurnal Inovasi Pendidikan*, 3(9), 7765–7770.
- Nuh, M. (2022). Penyuluhan Mengelola Website Sebagai Media Publikasi, Komunikasi Dan Informasi Pada Pesantren Hidayatullah Jonggol. *Jurnal Pedes-PengabdianBidang*, 2, 110–117.

<https://journal.interstudi.edu/index.php/jurnalpedes/article/view/1646/282>

Pasek Martini, K., Gede Suwiwa, I., Komang, I., & Adnyana, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Materi Passing Bola Voli Sekolah Dasar. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 22(1), 16–24. <https://doi.org/10.23887/ika.v>

Pokhrel, S. (2024). No TitleEΛENH. *Ayan*, 15(1), 37–48.

Purwaningrat, K., Antara, P., & Suarjana, I. M. (2021). Instrumen Penilaian Perseptual Motorik Siswa Pada Mata Pelajaran SBdP SD. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1), 128. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v9i2.33225>

Putri, D. A., & Pratiwi, V. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif DIGITAX (Digital Tax Administration Media) Berbasis Web Menggunakan Google Sites pada Mata Pelajaran Administrasi Pajak Kelas XI SMK. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 10(2), 94–105. <https://doi.org/10.26740/jpak.v10n2.p94-105>

Ramadhani, S. P., Pratiwi, F. M., Fajriah, Z. H., & Susilo, B. E. (2024). Efektivitas Model Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis terhadap Pembelajaran Matematika. *Prima*, 7, 724–730.

Rices Jatra, Z. Z. (n.d.). *Teknik Dasar dan Aturan Permainan Tennis Lapangan*. <https://repository.penerbiteurka.com/publications/559645/teknik-dasar-dan-aturan-permainan-tenis-lapangan>

Salsabila, F., & Aslam, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6088–6096. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3155>

Sudarta. (2022). ~~済無~~No Title No Title No Title. 16(1), 1–23.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16.

Uzer, Y., Vernandes Uzer, Y., & Hidayad, F. (2024). Peningkatan Kemampuan Speaking dengan Menggunakan Metode Drill dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Perangkat Multimedia pada Siswa Kelas 8 (Penelitian Tindakan Kelas di SMPN 16 Palembang). *Peningkatan Kemampuan Speaking (Yuspar Uzer, Dkk.) Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(1), 13–21.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.10473006>

Wahyudin, Y. &. (2017). *Tenis Lapangan Metode Mengajar & Teknik Dasar Bermain*.

waruwu. (2024).

Wulandari, B., & Surjono, H. D. (2013). Pengaruh problem-based learning terhadap hasil belajar ditinjau dari motivasi belajar PLC di SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(2), 178–191.
<https://doi.org/10.21831/jpv.v3i2.1600>

