

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. & I. N. Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A.A.G., dkk. 2022. *Asesmen & Evaluasi Pendidikan Digitalisasi dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Alpian, Y., dkk. 2019. Pentingnya Pendidikan bagi Manusia. *Jurnal Buana Pengabdian*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.66-72). <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v1i1.581>.
- Apriyani, N. P. R. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Problem Based Learning dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV di SD Nomor 3 Dalung Tahun Ajaran 2022/2023* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Ardianti, D., dkk. 2023. Development Digital omic Using Piton Based of Model Problem Based Learning (PBL) on PPKn Material in lass VII Junior Hight School 10 at Serang ity. *Journal Civics and Social Studies*, 7(1), 40–48. <https://doi.org/10.31980/journalcss.v7i1.187>.
- Arrafi, A., & Masniladevi, M. 2020. Penerapan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) sebagai Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika di SD. *Journal of Basic Education Studies*, Volume 3, Nomor 2, (hlm.750-774).
- Asari, A., dkk. 2023. *Media Pembelajaran Era Digital*. Yogyakarta: CV. Istana Agency.
- Astri, N. K. D., dkk. 2022. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.575-585). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4371>.
- Astuti, M. 2022. *Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Astutik, F., dkk. 2023. *Integrasi Model Problem Based Learning pada Pembelajaran Berdiferensiasi di Sekolah Dasar untuk Mewujudkan School Well-Being di Era Merdeka Belajar*. Pekalongan: PT Nasya Expanding Management. <https://books.google.co.id/books?id=hwHHEAAAQBAJ>.
- Aulia, A. R. A. & Natalia, R. R. 2021. *Teori dan Aplikasi Pembelajaran Matematika di SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zain.

- Ayuni, N. M. S., dkk. 2023. Media Komik Digital Matematika Berbasis Kearifan Lokal Jejaitan untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 3(2), 119-128.
- Batubara, H. H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Batubara, H. H. 2021. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu.
- Cahyadi, A. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Sumber Belajar (Teori dan Prosedur)*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia.
- Dewi, F. R., & E. W. Setyaningtyas. 2022. Pengembangan Komik Digital Interaktif untuk Memperkuat Kemampuan Membaca pada Materi Pengukuran Panjang dan Berat Kelas II SD. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8652-8665.
- Dewi, N.P.A.P. 2021. *Pengembangan Game Education Berbasis Multimedia Interaktif pada Aspek Bahasa Anak Kelompok B2 TK Negeri Pembina*. Bandung: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dewi, U. N. P. S., & Sujana, I. W. 2022. E-Comic berbasis Problem Based Learning Muatan IPS Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(2), 253-261.
- Fakhrurrazi. 2018. Hakikat Pembelajaran yang Efektif. *Jurnal At-Ta'fikir*, Volume 11, Nomer 1 (hlm.85-99). <https://journal.iainlangsa.ac.id/index.php/at/article/view/529/331>.
- Fitria, R. 2022. *Komik Digital Berbasis Canva*. Solo: Yayasan Pendidikan Cendikia Muslim.
- Hanafi, N. A. 2024. *Pengembangan Media E-komik pada Operasi Penjumlahan Bilangan Bulat di Sekolah Dasar*. Doctoral dissertation, Universitas Jambi. <https://repository.unja.ac.id/62302/>.
- Handayani, N. N. L. & I. P. Suardipa. 2022. *Statiska Pendidikan*. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Hartata, R. 2020. *Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Sejarah dengan Problem Based Learning (PBL)*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=xsUIEAAAQBAJ>.
- Hasan, M., dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Klaten: Penerbit Tahta Media Group.
- Hasibuan, N. H. 2023. Pengembangan Komik Digital sebagai Media Literasi Numerasi. *Pythagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, Volume 12, Nomor 1 (hlm.85-94).
- Hidayati, N. 2021. Model Problem Based Learning Digital Mind Maps (PBLDMM). Malang: Media Nusa Creative. https://www.google.co.id/books/edition/MODEL_PROBLEM_BASED_LEARNING_DIGITAL_MIN/JHRMEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0.
- Jalinus, N. & Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group. <https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ>.

- Janah, N. 2021. *Mandiri Belajar Tematik SD/MI Kelas 5 Semester 1*. Jakarta Selatan: Bmedia. <https://books.google.co.id/books?id=evFGEAAAQBAJ>.
- Kadir, A. 2020. Efektivitas pembelajaran matematika berbasis Edmodo di MAN Lhokseumawe. *Numeracy*, 7(2). <https://ejournal.bbg.ac.id/numeracy/article/view/1198>.
- Kanti, F. Y., dkk. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran untuk Siswa Kelas XI IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial*, 12(1). 135-141. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7642>.
- Karo-Karo, I. R. & Rohani. 2018. "Manfaat Media dalam Pembelajaran". *Axiom: Jurnal Pendidikan dan Matematika*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.91-96). <http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>.
- Kemendikbudristek. 2022. *Panduan Pembelajaran dan Asesmen Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Menengah*. Jakarta: Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan.
- Kurniawan, F., dkk. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Mata Pelajaran Matematika bagi Siswa Kelas VII. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FPMIPA* (Vol. 1, No. 1, pp. 285-296).
- Kurniawati, U. & Koeswanti, H. D. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Kodig untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1046-1059. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.843>.
- Kustandi, C. & Daddy D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat)*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ>.
- Kusumadewi, N. L. W., dkk. 2022. Pengembangan Media Komik Matematika Digital untuk Pembelajaran Materi Pecahan di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 9(1), 103-116.
- Laeli, A. S. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Materi Bangun Ruang untuk Meningkatkan Pemahaman Matematika Siswa SMP Negeri 2 Mranggen Kabupaten Demak*. Doctoral dissertation, IAIN Purwokerto.
- Liyana, A. 2023. *Pengembangan Komik Digital Matematika Berbasis Nilai-nilai Islami pada Materi Operasi Hitung Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Cacah di Kelas II SD/MI*. Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung.
- Lusyana, E. & Muklis, J. M. 2024. Integrasi Nilai-nilai Islami Melalui Media Gambar dalam Pembelajaran Matematika pada Siswa: Integration of Islamic Values Through Image Media in Students' mathematics Learning. *Journal Al-Ilmu*, 2(5), 16-22.

- Magdalena, I., dkk. 2021. "Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN Meruya Selatan 06 Pagi". *Edisi: Jurnal Edukasi dan Sains*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.312-325).
- Magdalena, I., dkk. 2021. *Desain Instruksional SD: Teori dan Praktik*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Marlina, dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=pdM6EAAQBAJ>.
- Muliandari, P. T. V. 2019. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe NHT (Numbered Head Together) terhadap Hasil Belajar Matematika". *International Journal of Elementary Education*, 3, 132–140. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/18517>.
- Nabila, S., dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal basicedu*, 5(5), 3928-3939.
- Narestuti, A. S., dkk. 2021. Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305-317. <https://jurnal.unsil.ac.id/index.php/bioed/article/view/3756>.
- Nur'aeni, N., dkk. 2021. Penggunaan Metode Problem Solving Terhadap Efektivitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Al-Qur'an Hadist Kelas IX di MTS Negeri 4 Karawang. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. Volume 7, Nomer 4 (hlm.526-530).
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Sukabumi: CV Jejak. <https://books.google.co.id/books?id=XPQ4EAAAQBAJ&printsec=frontcover>.
- Nurhaswinda, dkk. *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik dalam Pendidikan)*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=hj-4EAAAQBAJ>.
- Nurjannah, N., dkk. 2019. Diagnostik kesulitan belajar matematika siswa sekolah dasar pada materi operasi hitung bilangan bulat negatif. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(1), 68-79.
- Olistia, N. L. A., dkk. 2022. Pengembangan Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas VI Sekolah Dasar. *Journal of Innovation and Learning*, 1(2), 55-68.
- Pagarra, H., dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM. <https://eprints.unm.ac.id/25438/1/Buku%20Media%20Pembelajaran.pdf>.
- Pamungkas, T. 2020 *Model Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning)*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=wzxPEAAAQBAJ>.
- Parastuti. & Prihandari, I. 2021. *Pengantar Manga (Komik Jepang)*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI. <https://books.google.co.id/books?id=PcQwEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id>.

- Pratiwi, N. S. E., dkk. 2021. Perancangan Komik Online tentang Cara Menggunakan Media Sosial dengan Bijak pada Remaja Usia 15-17 Tahun. *Jurnal Desain Idea*, Vol. 20, No.2 (hlm.42-49).
- Purba, R. A., dkk. 2021. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Puriasih, K. N., dkk. 2022. Digital Comics Learning Media Based on Problem Based Learning in Science Subjects for Fourth Grade Elementary School. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 10(2), 367–375. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i2.48575>.
- Putra, A., dkk. 2022. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Komik Muatan IPS”. *Journal of Classroom Action Research*, Volume 4, Nomor 2 (hlm.121-127). <http://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/index>.
- Putra, R. W. 2021. *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Yogyakarta: CV Andi Offset. <https://books.google.co.id/books?id=yQwVEAAQBAJ>.
- Putrawangsa, S. 2018. *Desain Pembelajaran: Design Research sebagai Pendekatan Desain Pembelajaran*. Mataram: CV. Reka Karya Amerta.
- Rachmawati, N. Y., & Rosy, B. 2021. Pengaruh model pembelajaran problem based learning (PBL) terhadap kemampuan berpikir kritis dan pemecahan masalah pada mata pelajaran administrasi umum kelas X OTKP di SMK Negeri 10 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 246-259.
- Rahmata, A., dkk. 2020. Validitas E-Comic Matematika Berbasis Pemecahan Masalah pada Materi Kesebangunan. *JRPM (Jurnal Review Pembelajaran Matematika)*, 5(1), 53-65.
- Rossana, L., dkk. 2019. Komik Digital Berbasis PBL sebagai Upaya Peningkatan Motivasi dan Keterampilan Berpikir Kritis: Sebuah Kajian Literatur. Makalah disajikan dalam *Seminar Nasional Pendidikan 2019*. <http://hdl.handle.net/11617/10757>.
- Ruqoyyah, S., dkk. 2020. *Kemampuan Pemahaman Konsep dan Resiliensi Matematika dengan VBA Microsoft Excel*. Purwakarta: CV. Tre Alea Jacta Pedagogie.
- Safitri, M., & Aziz, M. R. 2022. ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 51-59.
- Sawitri, E. R. 2023. *Model Discovery Learning Berbantuan Komik untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=GbGpEAAQBAJ>.
- Setiaji, H. A., dkk. 2022 Pengembangan Komik Digital pada Materi Bangun Ruang untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 46-52.
- Silalahi, S., dkk. 2022. Manajemen Sumber Daya Manusia dalam Membangun Kualitas Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.1835–1846). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4970>.

- Suarjana, I. M., dkk. 2018. Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyelesaikan Operasi Hitung Pecahan Siswa Sekolah Dasar. *International Journal of Elementary Education*, Vol. 2, No. 2, 2018, pp. 144-155.
- Sudaryati, S. & Boiman. 2021. *Buku Siswa Seni Budaya SMP/MTs Kelas 8*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=dDNAEAAAQBAJ>.
- Sugiarto. 2021. *Mendongkrak Hasil Belajar Matematika Menggunakan PBL Berbantuan GCA*. Karanganyar: Penerbit Yayasan Lembaga Gumun Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=wa5HEAAAQBAJ>.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (19th ed.). Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan, Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Susanti, S., dkk. 2022. Desain Media Pembelajaran SD/MI. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=UaZeEAAAQBAJ>.
- Tegeh, I. M. & I. G. W. Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ulandari, N. K. Y., & I. W. Sujana. 2023. The Use of Project-Based Digital Comics on Social Science Content to Improve Learning Outcomes Students of 5th Grade Elementary School Students. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(3), 457-468. <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.57208>.
- Undang-Undang Republik Indonesia no. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, 1990. Jakarta: PT Arnas Duta Jaya.
- Wibowo, R. & Sunarto. 2019. *Kreatif Tematik Tema 1 Organ Gerak Hewan dan Manusia Kelas V*. Bandung: Penerbit Duta. <https://books.google.co.id/books?id=RJpNEAAAQBAJ>.
- Yaumi, M. 2021. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group. <https://books.google.co.id/books?id=g0VIEAAAQBAJ>.
- Yuniarti, A., & Radia, E. H. 2020. Development of Comic Mathematics Teaching Materials on Flat-Building Material to Increase Reading Interest in Class IV Elementary School Students. *Journal of Education Technology*, 4(4), 415-423.
- Yunita, S. 2020. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press. <https://books.google.co.id/books?id=gPsAEAAAQBAJ>.
- Yuza, A., & Ningrum, N. P. 2021. Validitas Pengembangan Media E-Komik Pembelajaran Matematika pada Materi Pengukuran Kelas IV SD. *Jurnal Cerdas Proklamator*, 9(2), 1-7.