

**PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR DINAMIS PADA  
MUSEUM PUSTAKA LONTAR DI DESA DUKUH  
PENABAN KARANGASEM**



**OLEH**  
**NI WAYAN TANGKAS MAHARANI**  
**NIM 2115051016**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**

**PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR DINAMIS PADA  
MUSEUM PUSTAKA LONTAR DI DESA DUKUH  
PENABAN KARANGASEM**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**202**

## **SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 199503022019031006

Pembimbing II,



Dr. Ir. I Made Gede Sunarwa, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 198307252008011008

Skripsi oleh Ni Wayan Tangkas Maharani  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 17 April 2025

Dewan Penguji,



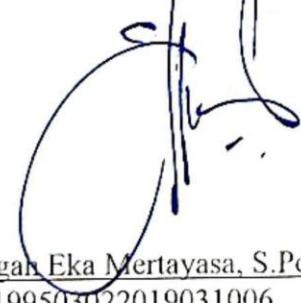
I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.  
NIP. 199410232022031012

(Ketua)



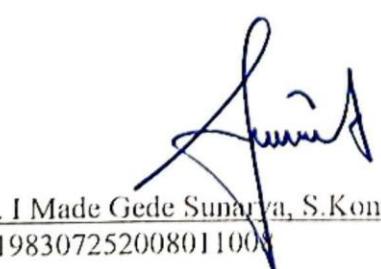
I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 199603142024061003

(Anggota)



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 199503022019031006

(Anggota)



Dr. Ir. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 198307252008011003

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan.

Pada:

Hari : Kamis  
Tanggal : 22 MAY 2025



**Mengetahui,**

Ketua Ujian,

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.  
NIP. 198211112008121001

Sekretaris Ujian,

Dr. phil. Dassy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan *Virtual Tour* Dinamis Pada Museum Pustaka Lontar Di Desa Dukuh Penaban Karangasem” yang saya buat sebagai Skripsi merupakan hasil penelitian dan pemikiran orisinal saya. Seluruh data, informasi dan ide yang terdapat dalam karya ini telah saya kemukakan dengan jujur dan disertai dengan kutipan yang sesuai dengan pedoman penulisan ilmiah. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya ini atau ada klaim terhadap orisinalitas skripsi ini.

Singaraja, 2 Maret 2025

Yang membuat pernyataan



Ni Wayan Tangkas Maharani

NIM. 2115051016

# MOTTO



## PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Virtual Tour Dinamis Pada Museum Pustaka Lontar Di Desa Dukuh Penaban Karangasem”**. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan program sarjana Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini, peneliti mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah memberikan fasilitas bagi peneliti dalam menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk menyusun skripsi ini.
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan dan motivasi kepada peneliti dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan dan motivasi serta meluangkan waktu kepada peneliti dalam proses penyusunan skripsi sehingga dapat terselesaikan.
6. Dr. Ir. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing II sekaligus sebagai Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan dan motivasi serta meluangkan waktu

kepada peneliti dalam proses penyusunan skripsi sehingga dapat terselesaikan.

7. I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. selaku Dosen Pengaji I yang telah memberikan saran, bimbingan, dukungan, arahan dan motivasi kepada peneliti dalam proses penyusunan skripsi ini.
8. I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pengaji II yang telah memberikan saran, bimbingan, dukungan, arahan dan motivasi kepada peneliti dalam proses penyusunan skripsi ini.
9. Pihak Pengelola Museum Pustaka Lontar yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
10. Seluruh staf dosen serta pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak memberikan bantuan dan motivasi kepada peneliti dalam penyusunan skripsi ini.
11. Kedua Orang Tua peneliti yaitu Bapak I Wayan Sarta Tangkas dan Ibu Ni Nyoman Sari yang selalu memberikan dukungan, semangat, kasih sayang, material dan doa yang tiada henti.
12. Saudara peneliti yaitu Ni Made Tangkas Maryanti yang selalu membantu peneliti dalam menyelesaikan pendidikan peneliti, dan kepada kedua hewan peliharaan peneliti yaitu Jerry dan Chiro yang selalu menemani peneliti dan menghibur dengan tingkah lucunya.
13. Kepada pemilik NIM 2115051018 sebagai seseorang yang berkontribusi banyak dalam skripsi peneliti dengan memberi dukungan dan semangat untuk terus melangkah maju kedepan, menjadi teman bertukar pikiran, dan berkeluh kesah. Terimakasih atas waktu, doa yang senantiasa dipanjatkan, dan seluruh hal baik yang diberikan kepada peneliti.
14. Teman-teman seperjuangan, yang selalu mendukung dan menemani dalam proses peneliti selama menyusun skripsi ini,
15. Terakhir, kepada wanita sederhana yang memiliki keinginan tinggi namun terkadang sulit dimengerti isi kepalanya, sang penulis skripsi ini yaitu diri saya sendiri. Seorang anak pertama yang telah beranjak usia 22 tahun. Terimakasih sudah bertahan atas perjuangan, air mata, dan ketidakpastian perjalanan panjang ini, meskipun sering meragukan diri dalam setiap

langkah, dan merasa putus asa. Terimakasih karena selalu melibatkan Tuhan Ida Sang Hyang Widhi Wasa dalam setiap perjalananmu. Berbahagialah selalu dimanapun kapanpun kamu berada. Sekali lagi, untuk semua rasa takut yang berhasil dikalahkan, untuk tantangan yang berhasil dilalui, selamat atas pencapaiannya, Ni Wayan Tangkas Maharani.

Peneliti menyadari bahwa apa yang tertera dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan kemampuan yang peneliti miliki, untuk itu peneliti sangat mengharapkan masukan dari pembaca baik dalam bentuk saran maupun kritik. Peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 2 Maret 2025

Peneliti



## DAFTAR ISI

### HALAMAN

PERNYATAAN.....	i
MOTTO .....	i
PRAKATA.....	ii
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	6
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	6
1.4 BATASAN MASALAH.....	6
1.5 MANFAAT PENELITIAN .....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	9
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	9
2.2 LANDASAN TEORI.....	12
2.2.1 <i>Virtual Tour</i> .....	12
2.2.2 Museum Pustaka Lontar .....	16
2.2.3 Website .....	19
2.2.4 Perangkat Lunak Pembuatan <i>Virtual Tour</i> .....	19
2.2.5 Perangkat Keras Pendukung .....	25
2.3 KERANGKA BERPIKIR .....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	28
3.1 JENIS PENELITIAN .....	28

3.2 MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN .....	29
3.2.1 <i>Concept</i> (Pengkonsepan) .....	30
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan) .....	31
3.2.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	34
3.2.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan) .....	39
3.2.5 <i>Testing</i> (Pengujian) .....	40
3.2.6 <i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	42
3.3 METODE PENGUMPULAN DATA.....	42
3.4 POPULASI DAN SAMPEL .....	43
3.5 ANALISIS DATA .....	44
3.5.1 Analisis Data Ahli Isi Dan Uji Ahli Media.....	44
3.5.2 Analisis Data Uji Respon Pengguna.....	45
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	47
4.1 HASIL.....	47
4.1.1 Hasil Tahap <i>Concept</i> (Pengonsepan) .....	47
4.1.2 Hasil Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	49
4.1.3 Hasil Tahap <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan) .....	52
4.1.4 Hasil Tahap <i>Assembly</i> (Pemb uatan) .....	54
4.1.5 Hasil Tahap <i>Testing</i> (Pengujian).....	59
4.1.6 Hasil Tahap <i>Distribution</i> (Pendistribusian) .....	69
4.2 PEMBAHASAN .....	69
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
5.1 KESIMPULAN .....	79
5.2 SARAN .....	80
 DAFTAR PUSTAKA .....	82
RIWAYAT HIDUP .....	85
LAMPIRAN .....	86

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 <i>Concept</i> .....	30
Tabel 3.2 Rancangan Antarmuka Pengguna .....	32
Tabel 3.3 Hotspot Pada Museum Pustaka Lontar .....	35
Tabel 3.4 Kisi – kisi Uji Ahli Isi .....	40
Tabel 3.5 Kisi – Kisi Uji Ahli Media .....	41
Tabel 3.6 Kisi – Kisi Uji Respon Pengguna.....	42
Tabel 3.7 Tabulasi Silang.....	44
Tabel 3.8 Kriteria Validitas Uji Ahli Isi dan Uji Ahli Media.....	45
Tabel 3.9 Angket Uji Respon Pengguna .....	46
Tabel 3.10 Kriteria Penggolongan Responden.....	46
Tabel 4.1 Hasil Tahap Konsep .....	47
Tabel 4.2 Hasil Tahap Desain .....	49
Tabel 4.3 Hasil Tahap Pengumpulan Bahan .....	52
Tabel 4.4 Masukkan dan Saran Ahli Isi .....	60
Tabel 4.5 Tabulasi Uji Ahli Isi.....	61
Tabel 4.6 Tabulasi Uji Ahli Isi .....	62
Tabel 4.7 Masukkan dan Saran Uji Ahli Media.....	63
Tabel 4.8 Tabulasi Uji Ahli Media.....	65
Tabel 4.9 Tabulasi Uji Ahli Media.....	65
Tabel 4.10 Hasil Penggolongan Responden.....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 <i>Virtual Tour</i> .....	12
Gambar 2.2 Museum Pustaka Lontar .....	16
Gambar 2.3 Denah Museum Pustaka Lontar .....	18
Gambar 2.4 Tampilan Website .....	19
Gambar 2.5 Workspace 3D VIsta .....	20
Gambar 2.6 Workspace Adobe Photoshop .....	20
Gambar 2.7 Workspace Adobe Lightroom.....	22
Gambar 2.8 Workspace Balsamiq .....	22
Gambar 2.9 Workspace Blender .....	23
Gambar 2.10 Workspace Insta 360 Studio .....	24
Gambar 2.11 Workspace Website ElevenLabs.....	24
Gambar 2.12 Workspace Website Sketchfab.....	25
Gambar 2.13 Kerangka Berpikir.....	27
Gambar 3.1 Diagram Model Multimedia Development Life Cycle (MDLC)...	29
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Virtual Tour Museum Pustaka Lontar.....	31
Gambar 4.1 Tahap Edit Foto 360 pada Aplikasi Insta 360 Studio .....	55
Gambar 4.2 Tahap Edit Foto 360 pada Aplikasi Adobe Lightroom.....	56
Gambar 4.3 Tahap Edit Foto 360 pada Aplikasi Adobe Photoshop .....	57
Gambar 4.4 Tahap Pembuatan Modelling Tiga Dimensi Lontar pada Aplikasi Blender.....	58
Gambar 4.5 Tahap Unggah Modelling 3D Lontar Ke Website Sketchfab .....	58
Gambar 4.6 Tahap Pembuatan Virtual Tour Museum Pustaka Lontar pada aplikasi 3D Vista .....	59

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Izin Penelitian .....	87
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	89
Lampiran 3. Hasil Kuesioner .....	91
Lampiran 4. Kisi-kisi Angket Uji Ahli Isi .....	97
Lampiran 5. Angket Uji Ahli Isi .....	98
Lampiran 6. Hasil Angket Uji Ahli Isi .....	101
Lampiran 7. Kisi-Kisi Angket Uji Ahli Media.....	107
Lampiran 8. Angket Uji Ahli Media.....	108
Lampiran 9. Hasil Angket Uji Ahli Media .....	110
Lampiran 10. Kisi-kisi Angket Uji Respon Pengguna .....	114
Lampiran 11. Angket Uji Respon Pengguna .....	115
Lampiran 12. Hasil Angket Uji Respon Pengguna.....	117
Lampiran 13. Hasil Perhitungan Angket Uji Respon Pengguna .....	207
Lampiran 14. Dokumentasi Observasi.....	209
Lampiran 15. Dokumentasi Uji Ahli Isi dan Uji Ahli Media .....	210
Lampiran 16. Dokumentasi Uji Respon Pengguna.....	211
Lampiran 17. Jadwal Penelitian.....	217