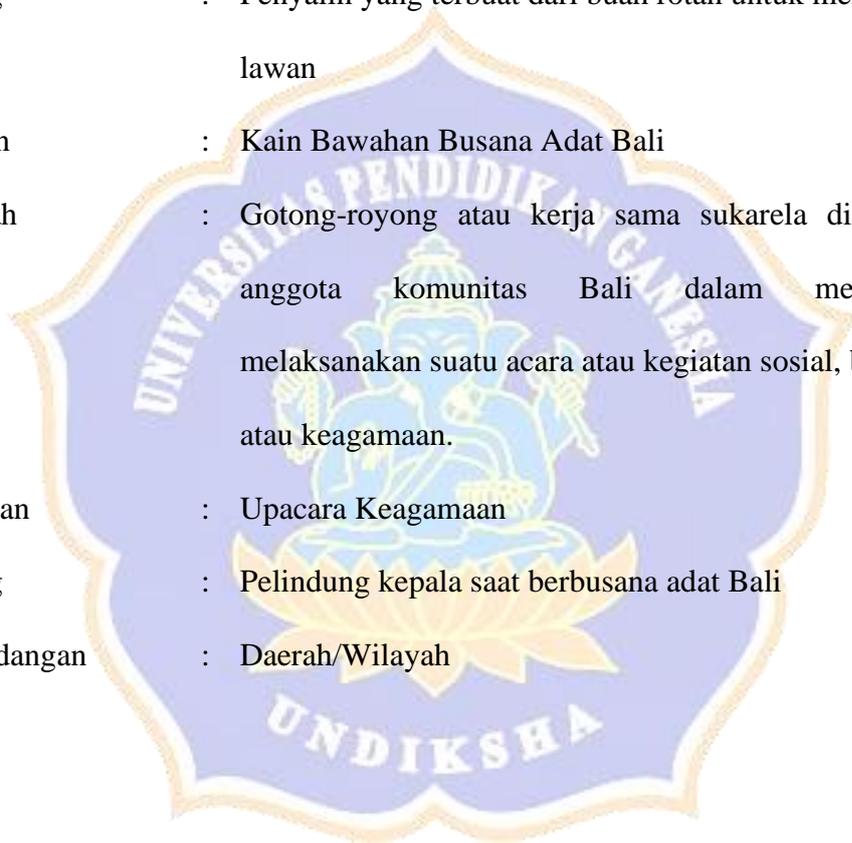


## GLOSARIUM

Bebonangan	: Seperangkat alat gambelan
Banten	: Peralatan upakara
Ende	: Perisai untuk menangkis yang terbuat dari kulit sapi atau kerbau
Gebug	: Penyalin yang terbuat dari buah rotan untuk memukul lawan
Kamen	: Kain Bawahan Busana Adat Bali
Ngayah	: Gotong-royong atau kerja sama sukarela di antara anggota komunitas Bali dalam membantu melaksanakan suatu acara atau kegiatan sosial, budaya, atau keagamaan.
Piodalan	: Upacara Keagamaan
Udeng	: Pelindung kepala saat berbusana adat Bali
Wewidangan	: Daerah/Wilayah



## LAMPIRAN – LAMPIRAN

## Lampiran 01. Surat Tugas



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**  
**FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN**  
**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA**

Alamat : Kampus FOK Undiksha Jinengdalem, Singaraja-Bali

**SURAT TUGAS**

Nomor: 96.05/UN48.12.5/PP/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha menugaskan:

1. Nama : Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd  
 NIP : 198008112008121001  
 Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Sebagai : Pembimbing Utama
2. Nama : I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.  
 NIP : 198503082019031005  
 Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Sebagai : Pembimbing Wakil

dalam rangka penyelesaian skripsi pada mahasiswa tersebut, di bawah ini:

Nama : Komang Shintya Purnama dewi  
 NIM : 2116011010  
 Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Jurusan : Pendidikan Olahraga  
 Judul : Studi Etnografi Permainan Tradisional Gebug Ende di Desa Seraya Kabupaten Karangasem.

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.  
 NIP. 196805172001121001

Singaraja, 14 Mei 2024  
 Ketua Jurusan,

Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd.  
 NIP. 198008112008121001

## Lampiran 02. Surat Rekomendasi Pakar/Ahli



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**  
**FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN**  
**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA**  
 Alamat : Kampus FOK Undiksha Jinengdalem, Singaraja-Bali

**SURAT TUGAS**

Nomor: 242.11/UN48.12.5/PP/2024

Merujuk surat rekomendasi Pembimbing Skripsi terkait Pakar/Ahli untuk melakukan validasi instrumen penelitian mahasiswa, maka kami yang bertanda tangan di bawah Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha menugaskan:

1. Nama : Prof. Dr. I Wayan Artanayasa, S.Pd, M.Pd.AIFO-FIT  
 NIP : 197309262001121001  
 Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Jurusan : Pendidikan Olahraga FOK Undiksha  
 Sebagai : Pakar 1 Instrumen
2. Nama : Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or., AIFO-P  
 NIP : 198003112008121002  
 Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Jurusan : Pendidikan Olahraga FOK Undiksha  
 Sebagai : Pakar 2 Instrumen

dalam rangka melakukan validasi instrumen penelitian skripsi mahasiswa tersebut, di bawah ini:

Nama : Komang Shintya Purnama Sari  
 NIM : 2116011010  
 Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Jurusan : Pendidikan Olahraga FOK Undiksha  
 Judul : Study Etnografi Permainan Olahraga Tradisional *Gebug Ende* di Desa Seraya Kabupaten Karangasem.

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Dekan,  
 Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.  
 NIP. 196805172001121001

Singaraja, 22 Nopember 2024  
 Ketua Jurusan,

Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd.  
 NIP. 198008112008121001

### Lampiran 03. Surat Ijin Penelitian di Desa Adat Seraya



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**  
**FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN**

Alamat: Jalan Desa Jinengdalem Singaraja – Bali Telp. (0362) 25571, Fax. (03620 25571 Kode Pos. 81116

Singaraja, 29 Oktober 2024

Nomor : 1336/UN48.12.1/PP/2024  
 Lampiran : -  
 Perihal : Permohonan Penelitian

Yth. Bendesa Desa Adat Seraya  
 di  
 Tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat studi di Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, mahasiswa diwajibkan untuk menyusun skripsi, sehubungan dengan itu kami mohon Bapak/ibu untuk mengizinkan mahasiswa tersebut dibawah ini untuk berkenan melakukan penelitian di Desa Seraya yang Bapak/Ibu pimpin.

Nama : Komang Shintya Purnama Dewi  
 Nomor Induk Mahasiswa : 2116011010  
 Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
 Fakultas : Olahraga dan Kesehatan  
 Judul Skripsi : Studi Etnografi Permainan Olahraga Tradisional Gebug Ende di Desa Seraya Kabupaten Karangasem

Atas perhatian dan bantuan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan  
 Wakil Dekan I,



I Gede Suwiwa,  
 NIP.198501172008121001



Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertandatangan secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR/E
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan QR code yang telah tersedia

## Lampiran 04. Surat Ijin Penelitian di SD Negeri 2 Seraya Barat



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN**

Alamat: Jalan Desa Jinengdalem Singaraja – Bali Telp. (0362) 25571, Fax. (03620) 25571 Kode Pos. 81116

Singaraja, 29 Oktober 2024

Nomor : 1336/UN48.12.1/PP/2024  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Penelitian

Yth. Kepala Sekolah SD Negeri 2 Seraya Barat  
di  
Tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat studi di Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, mahasiswa diwajibkan untuk menyusun skripsi, sehubungan dengan itu kami mohon Bapak/ibu untuk mengizinkan mahasiswa tersebut dibawah ini untuk berkenan melakukan penelitian di Desa Seraya yang Bapak/Ibu pimpin.

Nama : Komang Shintya Purnama Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 2116011010  
Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas : Olahraga dan Kesehatan  
Judul Skripsi : Studi Etnografi Permainan Olahraga Tradisional Gebug  
Ende di Desa Seraya Kabupaten Karangasem

Atas perhatian dan bantuan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan  
Wakil Dekan I,



I Gede Suwiwa.  
NIP.198501172008121001



Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertandatangan secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BsrE
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan *qr code* yang telah tersedia

## Lampiran 05. Surat Ijin Penelitian di Dinas kebudayaan Kabupaten Karangasem



KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN

Alamat: Jalan Desa Jinengdalem Singaraja – Bali Telp. (0362) 25571, Fax. (03620 25571 Kode Pos. 81116

Singaraja, 29 Oktober 2024

Nomor : 1336/UN48.12.1/PP/2024  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Penelitian

Yth. Dinas Kebudayaan Kabupaten Karangasem  
di

Tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat studi di Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, mahasiswa diwajibkan untuk menyusun skripsi, sehubungan dengan itu kami mohon Bapak/ibu untuk mengizinkan mahasiswa tersebut dibawah ini untuk berkenan melakukan penelitian di Desa Seraya yang Bapak/Ibu pimpin.

Nama : Komang Shintya Purnama Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 2116011010  
Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas : Olahraga dan Kesehatan  
Judul Skripsi : Studi Etnografi Permainan Olahraga Tradisional Gebug  
Ende di Desa Seraya Kabupaten Karangasem

Atas perhatian dan bantuan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan  
Wakil Dekan I,



I Gede Suwiwa.  
NIP.198501172008121001



Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertandatangan secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR E
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan QR code yang telah tersedia

## Lampiran 06. Surat Ijin Penelitian di Portina Bali



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN**

Alamat: Jalan Desa Jinengdalem Singaraja – Bali Telp. (0362) 25571, Fax. (03620) 25571 Kode Pos. 81116

Singaraja, 29 Oktober 2024

Nomor : 1336/UN48.12.1/PP/2024  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Penelitian

Yth. Ketua Umum Portina Provinsi Bali  
di  
Tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat studi di Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, mahasiswa diwajibkan untuk menyusun skripsi, sehubungan dengan itu kami mohon Bapak/ibu untuk mengizinkan mahasiswa tersebut dibawah ini untuk berkenan melakukan penelitian di Desa Seraya yang Bapak/Ibu pimpin.

Nama : Komang Shintya Purnama Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 2116011010  
Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas : Olahraga dan Kesehatan  
Judul Skripsi : Studi Etnografi Permainan Olahraga Tradisional Gebug Ende di Desa Seraya Kabupaten Karangasem

Atas perhatian dan bantuan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan  
Wakil Dekan I.



I Gede Suwiwa.  
NIP.198501172008121001



Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertandatangan secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR E
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan *qr code* yang telah tersedia

## Lampiran 07. Kisi – Kisi Intrument Wawancara

No.	Indikator	Deskripsi	Informan
1.	Sejarah	<p>a. Tahun pertama dimulainya permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>b. lokasi/tempat awal permainan olahraga tradisional Gebug Ende ditemukan.</p> <p>c. Tujuan permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>d. Filosofi atau hal yang mendasari permainan olahraga tradisional Gebug Ende dilakukan.</p>	<p>1) Bendesa Desa Adat Seraya</p> <p>2) 2 Tokoh Masyarakat</p> <p>3) Guru PJOK</p> <p>4) Dinas Kebudayaan</p> <p>5) Ketua Umum Portina Bali</p>
2.	Sarana dan Prasarana	<p>a. Pakaian yang digunakan dalam permainan olahraga tradisional gebug Ende.</p> <p>b. Bentuk dan ukuran lapangan permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>c. Bentuk dan Ukuran alat penangkis dan pemukul yang digunakan dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p>	<p>1) Bendesa Desa Adat Seraya</p> <p>2) 2 Tokoh Masyarakat</p> <p>3) Guru PJOK</p> <p>4) Dinas Kebudayaan</p> <p>5) Ketua Umum Portina Bali</p>
3.	Peraturan Permainan	<p>a. Cara memulai permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>b. Pelaksanaan permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p>	<p>1) Bendesa Desa Adat Seraya</p> <p>2) 2 Tokoh Masyarakat</p> <p>3) Guru PJOK</p> <p>4) Dinas Kebudayaan</p> <p>5) Ketua Umum Portina Bali</p>
4.	Cara Bermain	<p>a. Teknik bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>b. Langkah-langkah dan posisi bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>c. Penentuan pemenang permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p>	<p>1) Bendesa Desa Adat Seraya</p> <p>2) 2 Tokoh Masyarakat</p> <p>3) Guru PJOK</p> <p>4) Dinas Kebudayaan</p> <p>5) Ketua Umum Portina Bali</p>

No.	Indikator	Deskripsi	Informan
5.	Karakter Profil Pelajar Pancasila	a. Karakter yang dikembangkan dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende b. Karakter Profil Pelajar Pancasila yang terkandung dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende	1) Guru PJOK 2) Dinas Kebudayaan 3) Ketua Umum Portina Bali
6.	Komponen Kebugaran Jasmani	a. Kebugaran berkaitan dengan Kesehatan b. Kebugaran berkaitan dengan performa	1) Guru PJOK



## Lampiran 08. Instrument Wawancara

NO.	Aspek Indikator	Deskripsi	Pertanyaan
1.	Sejarah Olahraga Tradisional Gebug Ende	a. Tahun pertama dimulainya permainan olahraga tradisional Gebug Ende. b. Lokasi/tempat awal permainan olahraga tradisional Gebug Ende ditemukan. c. Tujuan permainan olahraga tradisional Gebug Ende. d. Filosofi atau hal yang mendasari permainan olahraga tradisional Gebug Ende dilakukan.	1) Tahun berapa dimulainya permainan olahraga tradisional Gebug Ende? 2) Dimanakah permainan olahraga tradisional Gebug Ende dimainkan? 3) Apakah tujuan permainan olahraga tradisional Gebug Ende dimainkan? 4) Bagaimana sejarah permainan olahraga tradisional Gebug Ende bisa ada dan bisa dimainkan di Desa Adat Seraya? 5) Mengapa permainan ini dinamakan Gebug Ende? 6) Apakah permainan olahraga tradisional Gebug Ende harus diiringi dengan iringan gambelan pada saat bermain? 7) Apakah makna dari iringan gambelan permainan olahraga tradisional Gebug Ende? 8) Apakah permainan olahraga tradisional Gebug Ende hanya dimainkan pada saat adanya upacara keagamaan? 9) Kapankah waktu yang tepat untuk memainkan permainan olahraga tradisional Gebug Ende? 10) Bagaimana perkembangan permainan olahraga tradisional Gebug Ende di masyarakat?
2.	Sarana dan Prasarana Olahraga	a. Pakaian yang digunakan dalam permainan olahraga	1) Sarana apa saja yang diperlukan saat bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende?

NO.	Aspek Indikator	Deskripsi	Pertanyaan
	Tradisional Gebug Ende	<p>tradisional gebug Ende.</p> <p>b. Bentuk dan ukuran lapangan permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>c. Bentuk dan ukuran alat penangkis dan pemukul yang digunakan dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p>	<p>2) Pakaian apa yang digunakan saat bermain olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>3) Bagaimana kriteria pakaian yang bisa digunakan peserta saat bermain olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>4) Prasarana apa saja yang digunakan saat bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>5) Bagaimana kriteria tempat yang bisa dijadikan sebagai arena bermain olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>6) Bagaimana kriteria alat yang digunakan untuk memukul dan menangkis dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>7) Gambelan apa saja yang digunakan untuk mengiringi permainan olahraga tradisional Gebug Ende saat bermain?</p> <p>8) Berapakah jumlah gambelan yang diperlukan saat bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende?</p>
3.	Peraturan Permainan Olahraga Tradisional Gebug Ende	<p>a. Cara memulai permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p> <p>b. Pelaksanaan permainan olahraga tradisional Gebug Ende.</p>	<p>1) Bagaimana cara memulai olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>2) Bagaimanakah cara menentukan formasi/posisi dalam olahraga tradisional Gebug Ende?</p> <p>3) Berapakah waktu yang dibutuhkan untuk bermain olahraga tradisional Gebug Ende?</p>

NO.	Aspek Indikator	Deskripsi	Pertanyaan
			4) Apa saja kesalahan yang sering terjadi pada saat permainan berlangsung? 5) Apa saja yang membuat salah satu pemain dinyatakan diskualifikasi? 6) Pada saat apakah salah satu pemain dinyatakan pemenang? 7) Pada saat apakah salah satu pemain dinyatakan kalah? 8) Apakah konsekuensi yang diterima oleh pemain yang kalah?
4.	Cara Bermain Olahraga Tradisional Gebug Ende	a. Teknik bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende. b. Langkah-langkah dan posisi bermain permainan olahraga tradisional Gebug Ende. c. Penentuan pemenang permainan olahraga tradisional Gebug Ende.	1) Apa saja teknik yang digunakan saat bermain olahraga tradisional Gebug Ende? 2) Bagaimana langkah-langkah bermain dalam olahraga tradisional Gebug Ende? 3) Bagaimana posisi awal pemain dalam olahraga tradisional Gebug Ende? 4) Bagaimana cara untuk menentukan pemenang dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende?
5.	Karakter Profil Pelajar Pancasila	a. Karakter yang dikembangkan dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende b. Karakter profil pelajar Pancasila yang terkandung dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende	1. Karakter apa saja yang dikembangkan dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende? 2. Bagaimana karakter masyarakat sebelum bermain, saat bermain, dan setelah bermain olahraga tradisional Gebug Ende? 3. Apakah dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende mengandung nilai

NO.	Aspek Indikator	Deskripsi	Pertanyaan
			karakter profil pelajar pancasila?
6.	Komponen Kebugaran Jasmani	a. Kebugaran berkaitan dengan Kesehatan b. Kebugaran berkaitan dengan performa	1) Apa saja komponen kebugaran jasmani yang berkaitan dengan kesehatan (Kekuatan Otot, Daya Tahan Otot, Daya Tahan Aerobik, Kelentukan, dan Konposisi Tubuh) yang terkandung dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende?  2) Apa saja komponen kebugaran jasmani yang berkaitan dengan performa (Kecepatan, Koordinasi, Kelincahan, Power, dan Keseimbangan) yang terkandung dalam permainan olahraga tradisional Gebug Ende?



### Lampiran 09. Validitas Isi

Rumusan untuk menghitung validitas isi:

Cara analisis validitas oleh 2 pakar dengan menggunakan rumus Gregory (Kolom D dibagi dengan A+B+C+D) atau

$$V_i = \frac{D}{A+B+C+D}$$

dengan bantuan tabel tabulasi silang 2x2 seperti dibawah ini:

No. Butir Soal	Ahli/Skor		Tabulasi
	I	II	
1	3	3	
2	4	4	
3	4	4	
4	4	4	
5	4	4	
6	3	3	
7	4	4	
8	4	4	
9	3	3	
10	4	4	
11	3	3	
12	4	4	
13	4	4	
14	3	3	
15	4	4	
16	4	4	
17	4	4	
18	3	3	
19	4	4	
20	4	4	
21	4	4	
22	3	3	
23	4	4	
24	4	4	
25	4	4	
26	3	3	
27	4	4	
28	4	4	
29	4	4	
30	4	4	
31	4	4	

32	4	4	
33	3	3	
34	4	4	
35	4	4	

		Rater 1	
		Kurang relevan skor 1-2	Sangat relevan skor 3-4
Rater 2	Kurang relevan skor 1-2	0	0
	Sangat relevan skor 3-4	0	35

**Keterangan:**

**Vi** = Validasi Konstruk

A = Kedua ahli tidak setuju

B = Ahli I setuju, Ahli II tidak setuju

C = Ahli I tidak setuju, ahli II setuju

D = Kedua ahli setuju

**Kriteria validitas isi:**

0,8 – 1,00 = Validitas sangat tinggi

0,6 – 0,79 = Validitas tinggi

0,40 – 0,59 = Validitas sedang

0,20 – 0,39 = Validitas rendah

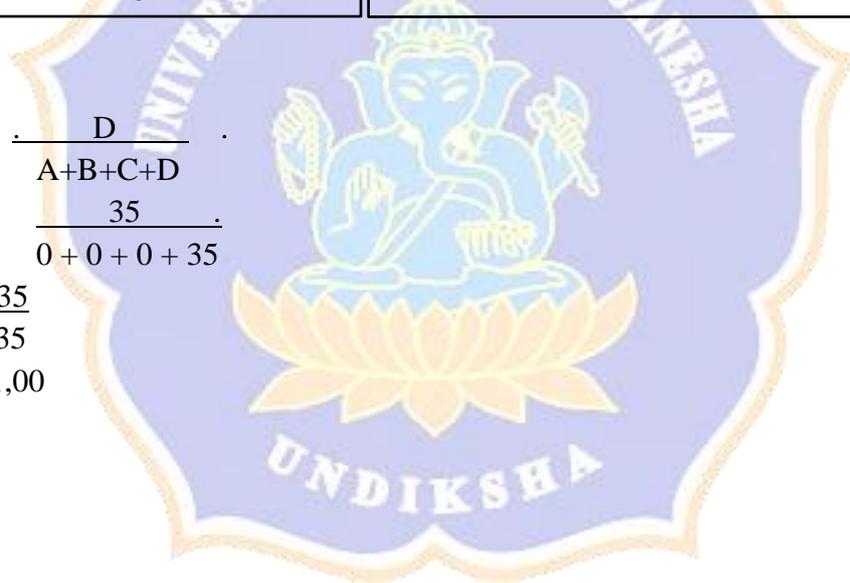
0,00 – 0,19 = Validitas sangat rendah

$$Vi = \frac{D}{A+B+C+D}$$

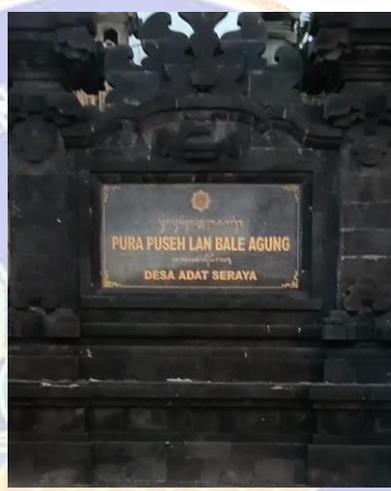
$$= \frac{35}{0+0+0+35}$$

$$Vi = \frac{35}{35}$$

$$Vi = 1,00$$



Lampiran 10. Dokumentasi pada saat bermain



## RIWAYAT HIDUP



Komang Shintya Purnama Dewi, lahir di Yehembang pada tanggal 07 Januari 2003. Penulis merupakan anak kedua dari pasangan suami istri, Bapak Alm I Ketut Sadia, S.Pd. dan Ibu Ni Nengah Wartiniari. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama Hindu. Penulis beralamat di Banjar Wali, Desa Yehembang, Kecamatan Mendoyo, Kabupaten Jembrana, Provinsi Bali. Penulis menyelesaikan Pendidikan Sekolah Dasar di SD Negeri 1 Yehembang lulus pada tahun 2015, kemudian penulis melanjutkan Pendidikan Sekolah Menengah Pertama di SMP Negeri 3 Mendoyo dan lulus pada tahun 2018. Selanjutnya penulis melanjutkan Pendidikan Sekolah Menengah Atas di SMA Negeri 2 Mendoyo dan lulus pada tahun 2021, lalu melanjutkan Pendidikan Sarjana pada tahun 2021 di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha. Pada semester akhir tahun 2025 penulis telah menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Studi Etnografi Permainan Olahraga Tradisional Gebug Ende di Desa Adat Seraya Kabupaten Karangasem”.