

DAFTAR RUJUKAN

- Afifah, S. M. N., Pratama, A., Setyaningrum, A., & Mughni, R. M. (2023). *Inovasi Media Pembelajaran untuk Mata Pelajaran Ips*. Cahya Ghani Recovery.
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2020). *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan. Buku Ajar*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2021). *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2022). *Asesmen & Evaluasi Pendidikan Digitalisasi dan Aplikasinya*. Malang: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Akbar, M. R., Ningtyas, S., Aziz, F., Rini, F., Putra, I. N. A. S., Adhicandra, I., ... & Junaidi, S. (2023). *Multimedia: Teori dan Aplikasi dalam Dunia Pendidikan*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. Tersedia pada : [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=155EAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA7&dq=Akbar,+M.+R.,+Ningtyas,+S.,+Aziz,+F.,+Rini,+F.,+Putra,+I.+N.+A.+S.,+Adhicandra,+I.,+...+%26+Junaidi,+S.+\(2023\).+MULTIMEDIA:+Teori+dan+Aplikasi+dalam+Dunia+Pendidikan.+PT.+Sonpedia+Publishing+Indonesia.&ots=f2yPX9p73u&sig=QgkXvqar_qJYT_CgcgBx29crjWk&redir_esc=y_v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=155EAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA7&dq=Akbar,+M.+R.,+Ningtyas,+S.,+Aziz,+F.,+Rini,+F.,+Putra,+I.+N.+A.+S.,+Adhicandra,+I.,+...+%26+Junaidi,+S.+(2023).+MULTIMEDIA:+Teori+dan+Aplikasi+dalam+Dunia+Pendidikan.+PT.+Sonpedia+Publishing+Indonesia.&ots=f2yPX9p73u&sig=QgkXvqar_qJYT_CgcgBx29crjWk&redir_esc=y_v=onepage&q&f=false)
- Anggraeni, N., & Nurzaelani, M. M. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 2 Di Sdn Gunung Gede Kota Bogor. *Educate : Jurnal Teknologi Pendidikan*, 5(1), 61–72. Tersedia pada : <https://doi.org/10.32832/educate.v5i1.2733>.
- Arina, D., Mujiwati, E. S., & Kurnia, I. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang di Kelas V Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 1(2), 168-175. Tersedia pada : <https://doi.org/10.37478/jpm.v1i2.615>.
- Astri, N. K. D., Wiarta, I. W., & Wulandari, I. G. A. A. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(3), 575-585. Tersedia pada : <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/4371>.

- Ariyanti, D. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8. *Jurnal Education And Development*, 8(2), 381-381. Tersedia pada :<https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/1727>.
- Candra, A. M., & Rahayu, T. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2311–2321. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1212>.
- Abdullah, D.S., Hadi, R. N., & Suryandari, M. (2024). Peran Media Pembelajaran dalam Konteks Pendidikan Modern. *Sindoro: Cendikia Pendidikan*, 4(1), 91–100. Tersedia pada: <https://doi.org/10.9644/sindoro.v4i1.2933>.
- Badruzaman, D. , dkk. (2024) *Metode Penelitian Kuantitatif*. Gadut: Yayasan Tri Edukasi Ilmiah. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=ulw0EQAAQBAJ&redir_esc=y
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang RI No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kemendikbud.
- Depdiknas. (2021). *Peraturan Pemerintah RI No. 57 Tahun 2021 Tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Kemendikbud.
- Handayani, F. D., & Muharram, M. R. W. Multimedia Interaktif pada Konsep Dasar Perkalian di Kelas II Sekolah Dasar. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(1), 25-40. Tersedia pada: <https://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/article/view/53675>.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media pembelajaran. Tersedia pada: <https://eprints.unm.ac.id/20720/>.
- Hidayat, A. (2019, October). Implementasi Model Pembelajaran Realistic Mathematics Education sebagai Manifestasi Tujuan Pembelajaran Matematika SD. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 1, pp. 698-705). Tersedia pada: <https://prosiding.unma.ac.id/index.php/semnasfkip/article/view/100/100>.
- Hilyana, N. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Perkalian Kelas II di SDN Duri Kosambi 06 Pagi* (Bachelor's thesis). Tersedia pada: https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/58550/1/11160183000053_nina_hilyana_-_nina_hilyana.pdf.
- Husna, K., & Supriyadi, S. (2023). Peranan Manajemen Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan*

- Humaniora* (E-ISSN 2745-4584), 4(1), 981-990. Tersedia pada: <https://ejournal.insuriponorogo.ac.id/index.php/almikraj/article/view/4273>.
- Jennah, R. (2009). Media Pembelajaran. Tersedia pada: <http://digilib.iainpalangka raya.ac.id/2204/1/Rodhatul.pdf>.
- Kemendikbudristek. (2022). *Matematika Kelas V*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Komalasari, M. D., & Pamungkas, B. (2019). Meningkatkan Pemahaman Konsep Perkalian dan Pembagian menggunakan Multimedia Interaktif berbasis Multisensoris pada Siswa Berkesulitan Belajar. *Elementary School: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran ke-SD-an*, 6(1). Tersedia pada: <https://es.upy.ac.id/index.php/es/article/download/98/91>.
- Kurniawan, H., dkk. (2024). *Buku Ajar Statistika Dasar*. 1 ed. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=FXD7EAAAQBAJ&pg=PA64&dq=uji+normalitas+adalah&hl=en&newbks=1&newbks_redir=1&sa=X&ved=2ahUKewjdrtnhhPKHAXyxyzgGHYS_JTUQ6AF6BAgLEAI.
- Larisa, M. A., Primasatya, N., & Hunaifi, A. A. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi pada Materi Perkalian untuk Siswa Kelas III SD. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(1), 125-137. Tersedia pada: <https://litabmas.umpo.ac.id/index.php/dimensi/article/view/9633>.
- Litbagai, E., Neno, F. E., & Setiawi, A. P. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interatif menggunakan Multimedia tentang Matematika pada Sdn Wee Muu. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(6), 12176-12180. Tersedia pada: <https://www.ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/11817/6653>.
- Magdalena, I. (2024). *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. CV Jejak (Jejak Publisher). Tersedia pada : [https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=A a78EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Magdalena,+I.+\(2024\).+Media+Pembelajaran+Sekolah+Dasar.+CV+Jejak+\(Jejak+Publisher\).&ots=t048oOD3u&sig=e45nlWFc_lGYxOqkIVkAVW5G1KY](https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=A a78EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Magdalena,+I.+(2024).+Media+Pembelajaran+Sekolah+Dasar.+CV+Jejak+(Jejak+Publisher).&ots=t048oOD3u&sig=e45nlWFc_lGYxOqkIVkAVW5G1KY).
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. Tersedia pada: <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>.
- Mesra, R. (2023). Research & development dalam pendidikan. Tersedia pada: <https://osf.io/preprints/d6wck/>.

- Muhartini, M., Mansur, A., & Bakar, A. (2023). Pembelajaran Kontekstual dan Pembelajaran Problem Based Learning. *Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, 1(1), 66-77. Tersedia pada: <https://ejurnal.politeknikpratama.ac.id/index.php/Lencana/article/view/881>.
- Nurfadhillah, S., Barokah, S. F., Nur'alfiah, S., Umayyah, N., & Yanti, A. A. (2021). Pengembangan Media Audio Visual Pada Pembelajaran Matematika Di Kelas 1 MI al hikmah 1 sepatan. *PENSA*, 3(1), 149-165. Tersedia pada: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa/article/view/1274>.
- Okta Mustika, D. L. ., Soleh, D. A. ., & Supriatna, A. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif berbasis Android Materi Operasi Bilangan Bulat pada Kelas Tinggi di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 68–78. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31004/jptam.v7i1.5265>.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., & Krismanto, W. (2022). Media Pembelajaran. Tersedia pada: <http://eprints.unm.ac.id/25438/>.
- Pandriadi, dkk . 2023. *Statistika Dasar*. 1 ed. Bandung: Widina Media Utama. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=YGDeEAAAQBAJ&pg=PA165&dq=uji+t+satu+sampel&hl=en&newbks=1&newbks_redir=1&sa=X&ved=2ahUKewjCr4qmm_iHAXULg2MGHQeuCGUQ6AF6BAgIEAI.
- Permata, P., & Rahmawati, W. D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia pada Materi Kalkulus. *Union*, 6(3), 277-286. Tersedia pada : <https://media.neliti.com/media/publications/356827-pengembangan-media-pembelajaran-berbasis-32359f97.pdf>.
- Putri, I.C., dkk. 2023. *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik dalam Pendidikan)*. 1 ed. Bogor: Guepedia. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=hj4EAAAQBAJ&pg=PA64&dq=uji+homogenitas+adalah&hl=en&newbks=1&newbks_redir=1&sa=X&ved=2ahUKewj2xrHQiPKHAXVjTmwGHSf4CDAQ6AF6BAgMEAI.
- Rahmijati, E. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Persamaan dan Fungsi Kuadrat melalui Penggunaan Multimedia. *ALFIHRIS: Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 1(1), 161-176. Tersedia pada: <https://ejournalqarnain.stisng.ac.id/index.php/ALFIHRIS/article/view/129>.
- Ratnasari, N. M. M., Wiarta, I. W., & Sujana, I. W. (2024). Multimedia Interaktif Berbasis Literasi Numerasi Berbantuan Android untuk Materi Pembagian Kelas IV. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Indonesia*, 4(1), 81-94. Tersedia pada:

<https://www.jurnal.stkipahsingaraja.ac.id/index.php/jpmi/article/view/673/548>

- Sakinah. (2023). *Media Edukasi IPA (Berbasis VAK) untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi dan Kemampuan Analisis Siswa Sekolah Dasar*. Riau: DOTPLUS Publisher. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=2NfYEAAAQBAJ&pg=PA56&dq=tujuan+storyboard&hl=en&newbks=1&newbks_redir=1&sa=X&ved=2ahUKEwjuu7PphsWIAxXE3TgGHQdDGMUQ6AF6BAGJEAI.
- Sari, R. K. (2021). Penelitian Kepustakaan dalam Penelitian Pengembangan Pendidikan Bahasa Indonesia. *Jurnal Borneo Humaniora*, 4(2), 60-69. Tersedia pada: http://jurnal.borneo.ac.id/index.php/borneo_humaniora/article/view/2249.
- Sari, S. G., Jusr, I. R., & Wahyuni, S. (2024). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Contextual Teaching and Learning pada Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 12(1), 14-27. Tersedia pada: <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v12i1.28312>.
- Satak, S., & Wardhani, A. P. K. Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Perkalian. Tersedia pada: https://repository.unpkediri.ac.id/15308/3/RAMA_86206_2014_060121_0719109101_0724077901_01_front_ref.pdf.
- Sianipar, P. S. (2024). Penggunaan Pendekatan Interaktif-Andragogis terhadap Minat dan Motivasi Belajar Katekisan dalam Kegiatan Belajar Mengajar Katekisasi. *Jurnal Teologi Rahmat*, 10(1), 1-10. Tersedia pada: <http://journal.sttrem.ac.id/index.php/jtr/article/view/85>.
- Suantiani, N. M. A., & Wiarta, I. W. (2022). Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Muatan Matematika. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 64–71. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.45455>.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. Tersedia pada: <http://repository.unjani.ac.id/repository/cb35cf4d853e362cf3c008aa7bef8b35.pdf>.
- Tegeh, I. M. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. Tersedia pada: https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_tp/article/view/1335.

- Wardhani, A. P. K. (2024). *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Perkalian Bilangan Cacah untuk Siswa Kelas 4 Sdn Satak 2* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri). Tersedia pada: https://repository.unpkediri.ac.id/15308/3/RAMA_86206_2014060121_0719109101_0724077901_01_front_ref.pdf.
- Zakiah, N. E., Sunaryo, Y., & Amam, A. (2019). Implementasi Pendekatan Kontekstual pada Model Pembelajaran Berbasis Masalah berdasarkan Langkah-Langkah Polya. *Teorema: Teori dan Riset Matematika*, 4(2), 111-120. Tersedia pada: <https://jurnal.unigal.ac.id/teorema/article/view/2706>.

