

**PENGEMBANGAN KOMIK ELEKTRONIK BERBASIS
KARAKTER PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA SISWA
KELAS VII DI SMP NEGERI 1 NEGARA TAHUN AJARAN
2021/2022**

SKRIPSI



JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.

NIP. 196012311986012001



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198104142006041001

Skripsi oleh I Komang Anom Januraga ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal

Dewan Penguji,



Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd
NIP. 198202142008121004

(Ketua)



Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197204202001121001

(Anggota)



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 196012311986012001

(Anggota)



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198104142006041001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

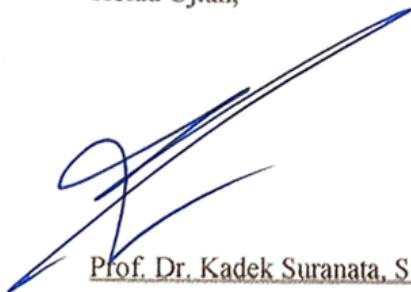
Pada:

Hari : Rabu
Tanggal : 27 Juli 2022

Mengetahui:

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.

NIP. 198208162008121002

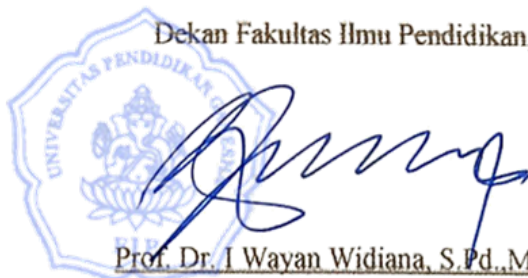


Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198104142006041001

Mengesahkan:

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan,



Prof. Dr. I Wayan Widiyana, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198507052010121007

Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul "Pengembangan Komik Elektronik Berbasis Karakter pada Mata Pelajaran Informatika Siswa Kelas VII di SMP Negeri 1 Negara Tahun Ajaran 2021/2022" beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini,

Yang membuat
Pernyataan,



Handwritten signature of I Komang Anom Januraga.

I Komang Anom Januraga
NIM 1811021010

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Komik Elektronik Berbasis Karakter pada Mata Pelajaran Informatika Siswa Kelas VII di SMP Negeri 1 Negara Tahun Ajaran 2021/2022”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
2. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi, dan Bimbingan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi dengan rencana.
3. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd, selaku Koordinator Prodi Teknologi Pendidikan, Pembimbing II dan ahli isi yang selalu memberikan motivasi dan bimbingan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S., selaku Pembimbing I yang selalu memberikan motivasi, arahan, petunjuk, dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi ini.
5. Komang Elik Mahayani, S.T., selaku guru pembimbing di SMP Negeri 1 Negara dan selaku ahli isi yang membimbing dan membantu selama proses magang di sekolah dan dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Staf dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia memberikan data.
7. Orang tua dan kedua saudara saya yang telah memberikan doa dan *support* selama proses penyelesaian skripsi ini.

8. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan motivasi dan telah membantu selama proses penyelesaian skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu menyusun penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Maka dari itu, demi kesempurnaan skripsi ini penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 20 Juli 2024

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Pengembangan	8
1.6 Manfaat Pengembangan	9
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	12
1.10 Definisi Istilah	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
2.1 Kajian Teori	15
2.1.1 Media	15
2.1.2 Komik Elektronik	16
2.1.3 Pendidikan Karakter	20
2.1.4 Hakikat Pembelajaran Informatika	23

2.2	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan	26
2.3	Kerangka Konsep	29
BAB III METODE PENELITIAN		31
3.1	Model Penelitian Pengembangan	31
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	32
3.3	Uji Coba Produk.....	34
3.3.1	Desain Uji Coba Produk	35
3.3.2	Subjek dan Objek Uji Coba	35
3.3.3	Jenis Data	36
3.3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	37
3.3.5	Metode dan Teknik Analisis Data.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Hasil Penelitian.....	43
4.1.1	Penyajian Data Uji Coba.....	43
4.1.2	Hasil Analisis Data.....	61
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
4.2.1	Pembahasan Proses Pengembangan Komik Elektronik Berbasis Karakter	69
4.2.2	Validitas Komik Elektronik Berbasis Karakter.....	71
4.3	Implikasi Penelitian	76
BAB V PENUTUP		77
5.1	Rangkuman.....	77
5.2	Simpulan.....	80
5.3	Saran	81
DAFTAR RUJUKAN.....		83
LAMPIRAN		87
RIWAYAT HIDUP		144
PERNYATAAN		145

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	37
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran	38
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Isi Pembelajaran	39
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan dan Kelompok Kecil	40
Tabel 3.5 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	42
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	46
Tabel 4.2 Hasil Evaluasi Ahli Isi Pembelajaran (Dosen)	51
Tabel 4.3 Hasil Evaluasi Ahli Isi Pembelajaran (Guru)	52
Tabel 4.4 Saran, Masukan dan Komentar Ahli Isi Pembelajaran.....	54
Tabel 4.5 Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran.....	54
Tabel 4.6 Saran, Masukan dan Komentar Ahli Desain Pembelajaran.....	56
Tabel 4.7 Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran.....	56
Tabel 4.8 Saran, Masukan dan Komentar Ahli Media Pembelajaran.....	58
Tabel 4.9 Hasil Uji Perorangan	58
Tabel 4.10 Saran, Masukan dan Komentar Subjek Uji Coba Perorangan.....	59
Tabel 4.11 Hasil Uji Kelompok Kecil.....	60
Tabel 4.12 Saran, Masukan dan Komentar Subjek Uji Coba Kelompok Kecil	60
Tabel 4.13 Persentase Hasil Uji Validitas Pengembangan Komik Elektronik.....	61
Tabel 4.14 Revisi Produk Berdasarkan Masukan, Saran dan Komentar Ahli Isi Pembelajaran	63

Tabel 4.15 Revisi Produk Berdasarkan Masukan, Saran dan Komentar

Ahli Desain Pembelajaran 65

Tabel 4.16 Revisi Produk Berdasarkan Masukan, Saran dan Komentar

Ahli Media Pembelajaran 67



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 4.1 Cover Depan dan Belakang Media Komik Elektronik.....	48
Gambar 4.2 Kompetensi Dasar, Indikator, Tujuan Pembelajaran, Pengenalan Tokoh, dan Petunjuk Membaca Komik	48
Gambar 4.3 Isi Media Komik Elektronik	49
Gambar 4.4 Kuis, Rangkuman dan Evaluasi Akhir	49
Gambar 4.5 Revisi Identitas Mata Pelajaran pada Cover.....	63
Gambar 4.6 Isi Media Komik Elektronik	64
Gambar 4.7 Revisi Instruksi pada Petunjuk Baca	64
Gambar 4.8 Revisi Urutan Rangkuman dan Evaluasi	65
Gambar 4.9 Revisi Bentuk Komik	66
Gambar 4.10 Revisi Proporsi Soal Evaluasi.....	66
Gambar 4.11 Revisi Teks Judul dan Gambar pada Cover Komik	67
Gambar 4.12 Revisi Kuis	67
Gambar 4.13 Revisi Visual pada Komik.....	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Observasi	88
Lampiran 02. Rencana Pelaksana Pembelajaran (RPP)	89
Lampiran 03. Dokumentasi Observasi	95
Lampiran 04. <i>Storyboard</i>	96
Lampiran 05. Surat Pengantar Ahli Isi Pembelajaran	117
Lampiran 06. Surat Pengantar Ahli Media Pembelajaran	118
Lampiran 07. Surat Pengantar Ahli Desain Pembelajaran	119
Lampiran 08. Hasil Kuesioner Ahli Isi Pembelajaran Dosen.....	121
Lampiran 09. Hasil Kuesioner Ahli Isi Pembelajaran Guru.....	123
Lampiran 10. Hasil Kuesioner Ahli Media Pembelajaran.....	124
Lampiran 11. Hasil Kuesioner Ahli Desain Pembelajaran.....	126
Lampiran 12. Hasil Uji Perorangan.....	129
Lampiran 13. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	132
Lampiran 14. Daftar Nama Subjek Uji Coba Perorangan dan Uji Coba Kelompok Kecil.....	141
Lampiran 15. Dokumentasi Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil	142
Lampiran 16. Surat Keterangan Penelitian.....	143