

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, N N et al. 2022. "Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Kinemaster Materi Aku Dan Cita-Citaku." *Pendas: Jurnal Ilmiah ...* 07. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/6802%0Ahttps://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/download/6802/2540>.
- Anggraini, Putri Dewi, and Siti Sri Wulandari. 2020. "Analisis Penggunaan Model Pembelajaran Project Based Learning Dalam Peningkatan Keaktifan Siswa." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 9(2): 292–99. doi:10.26740/jpap.v9n2.p292-299.
- Arkadiantika, Irnando et al. 2020. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL REALITY PADA MATERI PENGENALAN TERMINATION DAN SPLICING FIBER OPTIC." 3800.
- Azarial Ubaidi, et al. 2023. "PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS WEBSITE GOOGLE SITES TERHADAP MINAT BELAJAR MATEMATIKA PESERTA DIDIK DI KELAS V SEKOLAH DASAR4." 9860(8): 943–52.
- Aziz, Sulaiman Abdul, and Kun Nurachadijat. 2023. "Project Based Learning Dalam Meningkatkan Keterampilan Belajar Siswa." *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 3(2): 67–74. doi:10.54371/jiepp.v3i2.273.
- Damayanti, et all. 2023. "Strategi Pembelajaran Project Based Learning (Pjbl)." *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora* 2(2): 706–19. <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu>.
- Damayanti, Fifi. 2020. "Pembelajaran Berbantuan Multimedia Berdasarkan Teori Beban Kognitif Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyelesaikan Masalah Program Linear Siswa X TKR 1 SMKN 1 Doko." : 133–40.
- Fauziah, Erika, and Ucik Saidatur Rohmah. 2024. "Pengembangan Materi Dan Bahan Ajar PAI Dengan Model Dick And." 2(1): 67–78. doi:10.37680/ssa.v2i1.4740.
- Febrista, Dea dan Efrizon. 2021. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika Kelas XI Teknik Audio Vidio." *VoteTeknika* 9(03).

- Hidayat, Tatang, Endis Firdaus, Momod Abdul Somad. 2019. "MODEL PENGEMBANGAN KURIKULUM TYLER DAN IMPLIKASINYA DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI SEKOLAH." 5(2): 197–218.
- I Dewa Kompyang Wijana Sidan et al. 2023. "Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Kura Dalam Permainan Sepak Takraw." *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha* 11(1): 45–53. doi:10.23887/jiku.v11i1.54208.
- I Gusti Made, Suwardika et al. 2022. "Implementasi Model Pembelajaran Project Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Permainan Bola Besar (Sepak Bola-Teknik Dasar Passing)." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 5(3): 546–53. doi:10.23887/jippg.v5i3.52232.
- Karunia, Et.al. 2023. "Efektivitas Media Google Sites Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas VII SMP." *Madani : Jurnal Ilmiah Multidisipline* 2(1): 256–63.
- Kemendikbudristek RI. 2023. "Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 53 Tahun 2023 Tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi." *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia* (638): 1–45. <https://peraturan.bpk.go.id/Details/265158/permendikbudriset-no-53-tahun-2023>.
- Kusumawati, Agustina Dewi, and Aditya Prapanca. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Dengan Model Pembelajaran Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer Dan Telekomunikasi Di Smkn 7 Surabaya." *Jurnal Information Technology & Education* 8(1): 137–46. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/55847>.
- Martati, Badruli. 2022. "Penerapan Project Based Learning Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar." *C.E.S 2022 Conference of Elementary Studies*: 14–23.
- Martini, K P et al. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Materi Passing Bola Voli Sekolah Dasar." *Jurnal IKA* 22(1): 16–24.
- May Sela, Helena et al. 2023. "Pengembangan Media Permainan Monopoli Pada

- Pembelajaran IPS Materi Kebudayaan Indonesia Kelas IV SD.” *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4(2): 507–19. doi:10.51494/jpdf.v4i2.1026.
- Maydiantoro, Albert. 2020. “Model Penelitian Pengembangan.” *Chemistry Education Review (CER)* 3(2): 185.
- Meiliyanthi, Ina. 2022. “Pentingnya Penerapan Pembelajaran Berbasis Web Pada Wawasan Pendidikan Kejuruan.” *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi* 2(2): 150–57. doi:10.51878/edutech.v2i2.1207.
- Mujiburrahman, Mujiburrahman et al. 2023. “Implementasi Model Pembelajaran Project Base Learnig Di Era Kurikulum Merdeka.” *COMMUNITY: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2(2): 91–99. doi:10.51878/community.v2i2.1900.
- Munawarah, Zahratul et al. 2022. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantuan Aplikasi Articulate Storyline Dalam Pembelajaran Kimia Kelas XI MIPA SMAN 1 Utan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 6(4): 768–75. doi:10.29303/jipp.v6i4.295.
- Ningsih, Sunarmi et al. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *Jambura Journal of Educational Management* 4(1): 108–22. <https://ejournal-fip-ung.ac.id/ojs/index.php/jjem/index>.
- Nuraeni, Zaen et al. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Google Sites Pada Pelajaran IPS.” *Journal of Classroom Action Research* 5(Special Issue): 279–84. <http://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/index>.
- Okpatrioka. 2023. “Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan.” 1(1).
- Prianggi, Yusuf et al. 2022. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Bola Voli Kelas X SMAN 1 Tegaldlimo.” *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha* 10(3): 122–30. doi:10.23887/jjp.v10i3.52544.
- Rahayu, dkk. 2022. “Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya Di Indonesia.” *Jurnal Basicedu* 6(2): 2099–2104. doi:10.31004/basicedu.v6i2.2082.

- Rahmawati, Desi. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran ... Pengembangan Media Pembelajaran" *AL-Ahya* 01(01): 219–32.
- Rahmawati, Desi, and Yulia Maftuhah Hidayati. 2022. "Pengaruh Multimedia Berbasis Website Pada Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6(3): 2367–75. doi:10.31004/cendekia.v6i3.1465.
- Rivki, Muhammad et al. 2018. *BUKU PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN*. 1st ed. ed. Hendrizal. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Rustamana, Agus et al. 2024. "Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development) Dalam Pendidikan." 2(3).
- S.H. Wijaya et al. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Muatan Pelajaran Ipa Untuk Siswa Kelas Iv Sd." *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 11(1): 61–71. doi:10.23887/jurnal_tp.v11i1.644.
- Saidah, Lathifatus. 2023. "Pengembangan Media Berbasis Website Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sumber Dan Bentuk Energi." *Experiment: Journal of Science Education* 3(2): 40–48. doi:10.18860/experiment.v3i2.26549.
- Santika, I Made Parwa et al. 2022. "Studi Etnografi Serta Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Pada Perguruan Pencak Silat Putra Garuda Di Desa Anturan, Kecamatan Buleleng, Kabupaten Buleleng." *Indonesian Journal of Sport & Tourism* 4(2): 51–65. doi:10.23887/ijst.v4i2.49050.
- Sari, Tesa Indita. 2023. "Pembelajaran Interaktif Berbantuan Google Sites Dengan Model Pjbl Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Peserta Didik." *Khazanah Pendidikan* 17(1): 106. doi:10.30595/jkp.v17i1.15855.
- Silahuddin, Anang. 2022. "Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang Melati." *Idaarotul Ulum (Jurnal Prodi MPI)* 4(02 (Desember)): 162–75.
- Simbolon, Markus Dominique et al. 2021. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Materi Passing Bolavoli SMP Kelas VII." *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha* 8(3): 116–23. doi:10.23887/jjp.v8i3.33766.
- Sudiarta, Komang et al. 2022. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Web

Pada Materi Teknik Dasar Kuda-Kuda Dan Pola Langkah Pencak Silat Untuk Peserta Didik Kelas Vii Smp Negeri 2 Singaraja.” : 1–23.

Suwiwa, I Gede. 2021. “Effectiveness of Project Based Learning in Blended Learning Setting to Increase Student Knowledge and Skills in Pencak Silat.” *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga* 7(1): 104–9. <https://scholar.archive.org/work/edsqbhzcrgb3ggjpvtbmr2x4/access/wayback/https://ppjp.ulm.ac.id/journal/index.php/multilateralpjkr/article/download/10684/7997>.

Suwiwa, I Gede. 2024. “PENGEMBANGAN MODEL DAN PERANGKAT PROJECT BASED BLENDED LEARNING BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PENCAK SILAT.”

Syamsiani Syamsiani. 2022. “Peran Multimedia Untuk Pembelajaran Dan Berbagai Bidang Di Sekolah Dasar.” *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora* 2(3): 61–70. doi:10.55606/khatulistiwa.v2i3.433.

Waruwu, Marinu. 2024. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9(2): 1220–30. doi:10.29303/jipp.v9i2.2141.

Wulandari, Stevi, and Ni'matuz Zuhroh. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Google Sites Dalam Meningkatkan Hasil Belajar.” *Dinamika Sosial: Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial* 2(1): 87–101. doi:10.18860/dsjpips.v2i1.2131.