

PENGARUH MEDIA *HAND PUPPET* TERHADAP HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA SISWA KELAS III SD NEGERI DI DESA UMEJERO KECAMATAN BUSUNGBIU

Oleh

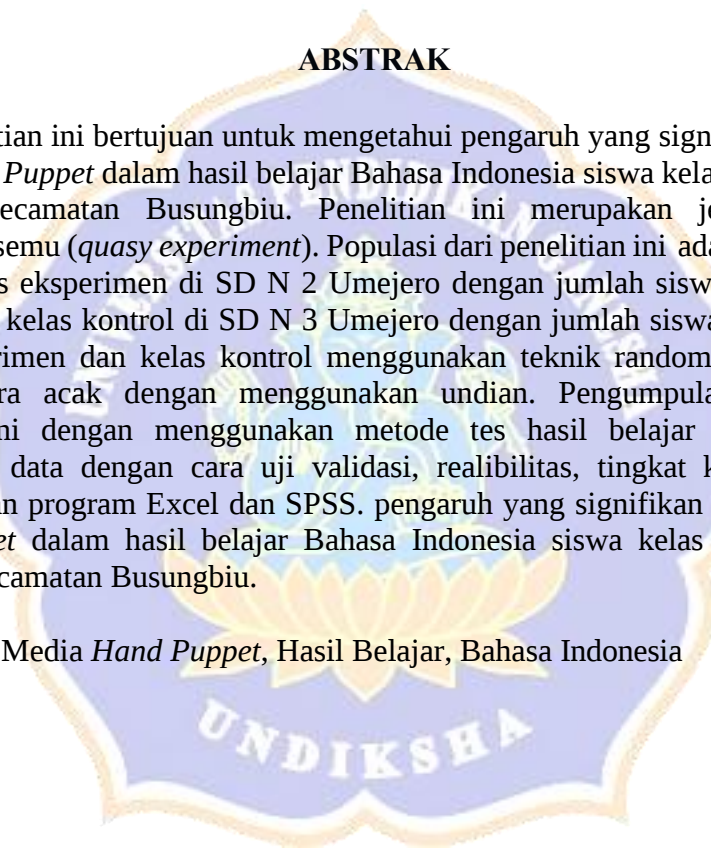
I Putu Krishna Aditya, NIM 2111031386

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh yang signifikan terhadap media *Hand Puppet* dalam hasil belajar Bahasa Indonesia siswa kelas III SD Negeri Umejero Kecamatan Busungbiu. Penelitian ini merupakan jenis penelitian eksperimen semu (*quasy experiment*). Populasi dari penelitian ini adalah siswa kelas III dari kelas eksperimen di SD N 2 Umejero dengan jumlah siswa 22 dan siswa kelas V dari kelas kontrol di SD N 3 Umejero dengan jumlah siswa 20. Pemilihan kelas eksperimen dan kelas kontrol menggunakan teknik random sampling atau teknik secara acak dengan menggunakan undian. Pengumpulan data dalam penelitian ini dengan menggunakan metode tes hasil belajar dengan teknik pengelolaan data dengan cara uji validasi, realibilitas, tingkat kesukaran butir menggunakan program Excel dan SPSS. pengaruh yang signifikan terhadap media *Hand Puppet* dalam hasil belajar Bahasa Indonesia siswa kelas III SD Negeri Umejero Kecamatan Busungbiu.

Kata Kunci: Media *Hand Puppet*, Hasil Belajar, Bahasa Indonesia



PENGARUH MEDIA *HAND PUPPET* TERHADAP HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA SISWA KELAS III SD NEGERI DI DESA UMEJERO KECAMATAN BUSUNGBIU

Oleh

I Putu Krishna Aditya, NIM 2111031386

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

ABSTRAK

This study aims to determine the significant effect of Hand Puppet media on the learning outcomes of Indonesian language of grade III students of Umejero Elementary School, Busungbiu District. This study is a type of quasi-experimental research. The population of this study were grade III students from the experimental class at Umejero Elementary School 2 with a total of 22 students and grade V students from the control class at Umejero Elementary School 3 with a total of 20 students. The selection of experimental classes and control classes used random sampling techniques or random techniques using lottery. Data collection in this study used the learning outcome test method with data management techniques by means of validation tests, reliability, item difficulty levels using Excel and SPSS programs. significant effect of Hand Puppet media on the learning outcomes of Indonesian language of grade III students of Umejero Elementary School, Busungbiu District.

Keywords: Hand Puppet Media, Learning Outcomes, Indonesian

