

KAPUSTAKAAN

- Arikunto, S., Suhardjono, & Supardi. (2020). *Penelitian Tindakan Kelas* (Edisi Revisi). Bumi Aksara.
- Brahmandika, P. G., & Utama, I. M. (2024). Pengembangan Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis Proyek Pada Kurikulum Merdeka. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(4).
- Debo, M. E., Dhiu, K. D., & Juita, A. K. (2023). Pengembangan Media Balok Huruf Untuk Aspek Literasi Mengenai Huruf Anak Usia Dini Kelompok A. *Citra Pendidikan Anak*, 2, 730–740. <https://doi.org/https://doi.org/10.38048/jcpa.v2i4.1113>
- Dewi, P. D. C. (2024). Keberadaan Guru Non Bidang Bahasa Bali Dalam Pembelajaran Bahasa Bali Di SMA PGRI 4 Denpasar. *Jurnal Pendidikan Agama, Bahasa, dan Sastra*, 14(2), 135. <http://ojs.uhnsugriwa.ac.id/index.php/kalangwan/index>
- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i1.6735>
- Festiawan, R. (2020). *Belajar dan Pendekatan Pembelajaran*.
- Fithriyah, D. N. (2024). Teori-Teori Belajar dan Aplikasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Edukasi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 2, 12–21. <https://doi.org/https://doi.org/10.61815/jemi.v2i1.341>
- Giasi, N. (2020). Peningkatan Kecerdasan Visual-Spasial melalui Permainan Balok pada Kelompok B di TK Anggrek Mekar Haya-Haya Kecamatan Limboto Barat Kabupaten Gorontalo. *ECIE Journal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini Early Childhood Islamic Education Journal*, 01(01), 56–72. <https://doi.org/10.54045/ecie.v1i1.34>
- Hidayana, D., Izzah, I., & Kiromi, I. H. (2024). Peningkatan Kemampuan Anak dalam Mengenai Warna dengan Menggunakan Media Balok pada Anak Usia Dini. *Journal of Education Research*, 5(2), 1097–1104. <https://doi.org/https://doi.org/10.37985/jer.v5i2.1002>
- Hudayani, W. F. (2023). *Pengaruh Media Flashcard dan Balok Huruf Terhadap Kemampuan Mengenai Huruf Di TK Aisyiyah VI Cengklik Kalijambe Sragen Tahun Ajaran 2022/2023*.
- Nurhikmah, A., Madianti, H. P., Azzahra, P. A., & Marini, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Game Educandy Untuk Meningkatkan Karakter Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*, 2(3), 439–448. <https://doi.org/https://doi.org/10.53625/jpdsh.v2i3.4472>

- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar-dasar Statistik Penelitian* (1 ed.). Sibuku Media. www.sibuku.com
- Paramarta, I. K. (2023). *Sistem Tulisan Aksara Bali Pendekatan Grafolinguistik*. Pustaka Larasan.
- Pastika, I. W., Triadnyani, I. G. A. A. M., & Suta Paramarta, I. M. (2023). The Rule of Law as a Defense Against the Threat to the Balinese Language and Script's Extinction. *Jurnal Kajian Bali*, 13(1), 1–25. <https://doi.org/10.24843/JKB.2023.v13.i01.p01>
- Peraturan Daerah No. 1 Tahun 2018 tentang Bahasa, Sastra, dan Aksara Bali, Pub. L. No. 1 (2018).
- Peraturan Gubernur Bali No. 80 Tahun 2018 tentang Pelindungan dan Penggunaan Bahasa, Aksara, dan Sastra Bali serta Penyelenggaraan Bulan Bahasa Bali, Pub. L. No. 80 (2018).
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 Warsa 2016, Pub. L. No. 22 (2016).
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 103 Tahun 2014, Pub. L. No. 103 (2014).
- Rahmawati, A., Fakhruddiana, F., & Retnowati, S. (2021). *Analisis Balok Huruf terhadap Peningkatan Mengenal Simbol Baca* (Vol. 1, Nomor 1).
- Refiani, D. A. (2019). *Kemampuan mengenal huruf melalui balok huruf (PTK di TKIT Afta Banten Kelompok B Usia 5-6 Tahun)*. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan .
- Rizky, A. (2021). *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Balok dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Siswa Kelas 1 MIN 9 Kota Banda Aceh*.
- Sa'adah, L., & Mufid, A. (2022). Implementasi Model Bermain Konstruktif Dengan Media Balok Untuk Meningkatkan Kognitif Anak. *Journal of Industrial Engineering & Management Research*, 3(1). <https://doi.org/10.7777/jiemar>
- Sari, D. P. M., Sukmarani, D., Mardiana, T., Siammini, S., & FKIP Universitas Muhammadiyah Magelang, P. (2023). Pengaruh Metode Abjad Berbantuan Media Balok Huruf (BAHU) terhadap Kemampuan Menulis Permulaan Siswa Kelas 1 SDIT Alam Nurul Islam Yogyakarta. *Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08, 4284–4295. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v8i3.10975>
- Septianingtiyas, D., & Khasanah, I. (2023). *Penerapan Penggunaan Media Permainan Balok Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*.

- Suasta, I. B. M., Mayun, I. B., & Rupa, W. (1996). *Modernisasi dan Pelestarian: Perkembangan Metode dan Teknik Penulisan Aksara Bali* (1996 ed.). Putra Sejati Raya.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Edisi Kedua). Alfabeta. Bandung
- Suweta, I. M. (2019). *Bahasa Bali dalam Eksistensi Kebudayaan Bali* (Vol. 3, Nomor 2). <http://jurnal.stahnmpukuturan.ac.id/index.php/Purwadita>
- Suwija, I. Nyoman. (2015). *Pasang Aksara Bali* (1 ed.). Pelawa Sari.
- Widiatmika, P. W., Segara, I. B. M. A., & Kusuma, N. M. Y. W. (2023). *Meningkatkan Apresiasi Bahasa, Sastra, dan Budaya untuk Memperkokoh Jati Diri Bangsa* (Vol. 2). <https://ejournal1.unud.ac.id/index.php/snbsb/article/view/779>
- Wirani, I. A. S., Paramarta, I. K., Rai, I. B., & Paryatna, I. B. M. L. (2019). Pengenalan Bahasa Bali menggunakan Media Gambar pada Anak Usia Dini. *Jurnal LOKABASA*, 10(2), 117–123. <https://doi.org/10.17509/jlb.v10i2>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936. <https://doi.org/https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/1074>
- Zainudin, & Ubabuddin. (2023). Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik sebagai Objek Evaluasi Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1, 915–931.