

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME-BASED LEARNING*
BERBANTUAN MEDIA *GAME DIGITAL GEOMETRY DASH* TERHADAP
KEMAMPUAN NUMERASI SISWA KELAS III SD GUGUS KOMPYANG
SUJANA DENPASAR UTARA**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

2025

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui:

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si, M.Pd.
NIP. 198605172015041001



I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd, M.Pd.
NIP. 198601102015041001

Skripsi oleh Anak Agung Oka Pratama ini telah dipertahankan di depan dewan pengaji pada tanggal 27 Mei 2025

Dewan Pengaji,

Didith Pramunditya Ambara, S.Psi., M.A.
NIP. 19740520 200812 1 003

(Ketua)

Chindytia, M.Pd.
NIP. 19910617 202421 2 002

(Anggota)

Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd.
NIP. 19860517 201504 1 001

(Anggota)

I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19860110 201504 1 001

(Anggota)

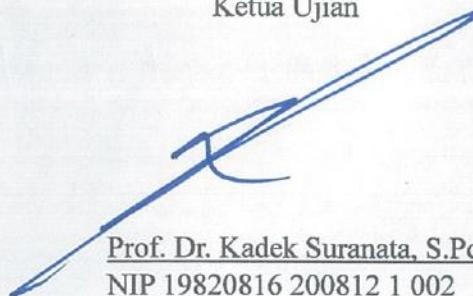
Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

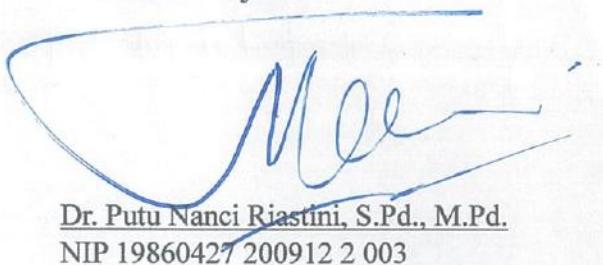
Hari : Selasa
Tanggal : 27 Mei 2025

Mengetahui,

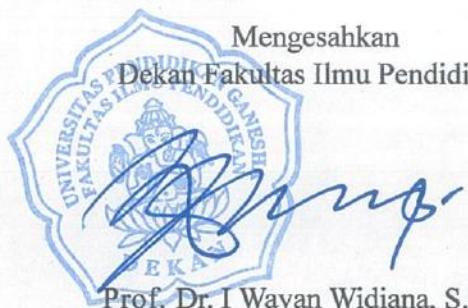
Ketua Ujian


Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP 19820816 200812 1 002

Sekretaris Ujian


Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP 19860427 200912 2 003

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850705 201012 1 007

PERNYATAAN

Dengan ini saya sampaikan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengaruh Model Pembelajaran *Game-Based Learning* Berbantuan Media *Game Digital Geometry Dash* Terhadap Kemampuan Numerasi Siswa Kelas III Sd Gugus Kompyang Sujana Denpasar Utara” beserta seluruh isinya adalah karya tulis saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atau etika keilmuan dalam karya saya sendiri, atau ada klaim tentang keaslian karya saya ini.

Denpasar, 12 Mei 2025
Yang membuat pernyataan



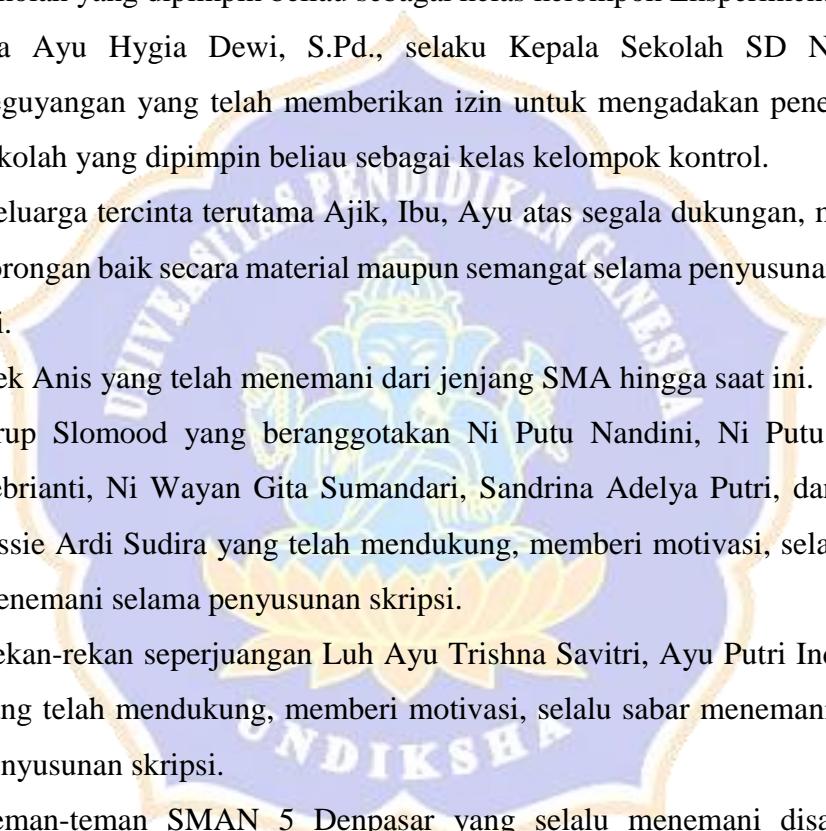
Anak Agung Oka Pratama
NIM 2111031124

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Tuhan yang Maha Esa/Ida Sang Hyang Widhi Wasa, karena atas rahmat-Nya lah skripsi yang berjudul “Pengaruh Model Game-Based Learning Berbantuan Media Game Digital Geometry Dash Terhadap Kemampuan Numerasi Siswa Kelas III SD Gugus Kompyang Sujana” dapat diselesaikan pada waktunya. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang sudah memberikan kesempatan untuk mengikuti dan mengembangkan pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas kebijakannya sehingga semua dapat berjalan dengan lancar.
3. Dr. I Gede Astawa, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan atas kebijakan dan fasilitas yang baik dalam menyelesaikan skripsi.
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas bimbingan serta dukungan selama mengikuti studi di Universitas Pendidikan Ganesha.
5. Prof. Dr. I Gusti Putu Suharta, M.Si., selaku Direktur SDP Kampus Undiksha Denpasar atas kebijakan dan fasilitas yang baik dalam menyelesaikan skripsi.
6. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., selaku Wakil Direktur SDP Kampus Undiksha Denpasar yang telah memberikan kebijakan, arahan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi.
7. Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd., selaku Pembimbing I atas motivasi, arahan, dan bimbingan dengan penuh kesabaran, serta memberikan petunjuk, kritik dan saran mulai dari awal penyusunan hingga selesaiannya skripsi ini.

- 
8. I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd, M.Pd., selaku Pembimbing II atas bimbingan, arahan, dan motivasi, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan tepat pada waktunya.
 9. Bapak dan Ibu Dosen serta Staff pegawai di lingkungan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Univeritas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan motivasi dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.
 10. Ketut Gede Artayasa, S.Pd., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 8 Peguyangan yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin beliau sebagai kelas kelompok Eksperimen.
 11. Ida Ayu Hygia Dewi, S.Pd., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 4 Peguyangan yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin beliau sebagai kelas kelompok kontrol.
 12. Keluarga tercinta terutama Ajik, Ibu, Ayu atas segala dukungan, motivasi, dorongan baik secara material maupun semangat selama penyusunan skripsi ini.
 13. Gek Anis yang telah menemani dari jenjang SMA hingga saat ini.
 14. Grup Slomood yang beranggotakan Ni Putu Nandini, Ni Putu Martha Pebrianti, Ni Wayan Gita Sumandari, Sandrina Adelya Putri, dan I Putu Jessie Ardi Sudira yang telah mendukung, memberi motivasi, selalu sabar menemani selama penyusunan skripsi.
 15. Rekan-rekan seperjuangan Luh Ayu Trishna Savitri, Ayu Putri Indraswari yang telah mendukung, memberi motivasi, selalu sabar menemani selama penyusunan skripsi.
 16. Teman-teman SMAN 5 Denpasar yang selalu menemani disaat suka maupun duka hingga saat ini.
 17. Samuel Harris Altman, selaku CEO dari aplikasi yang sangat membantu dalam penyusunan skripsi ini
 18. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, diharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya perkembangan dalam bidang Pendidikan.

Denpasar, 12 Mei 2025

Penulis



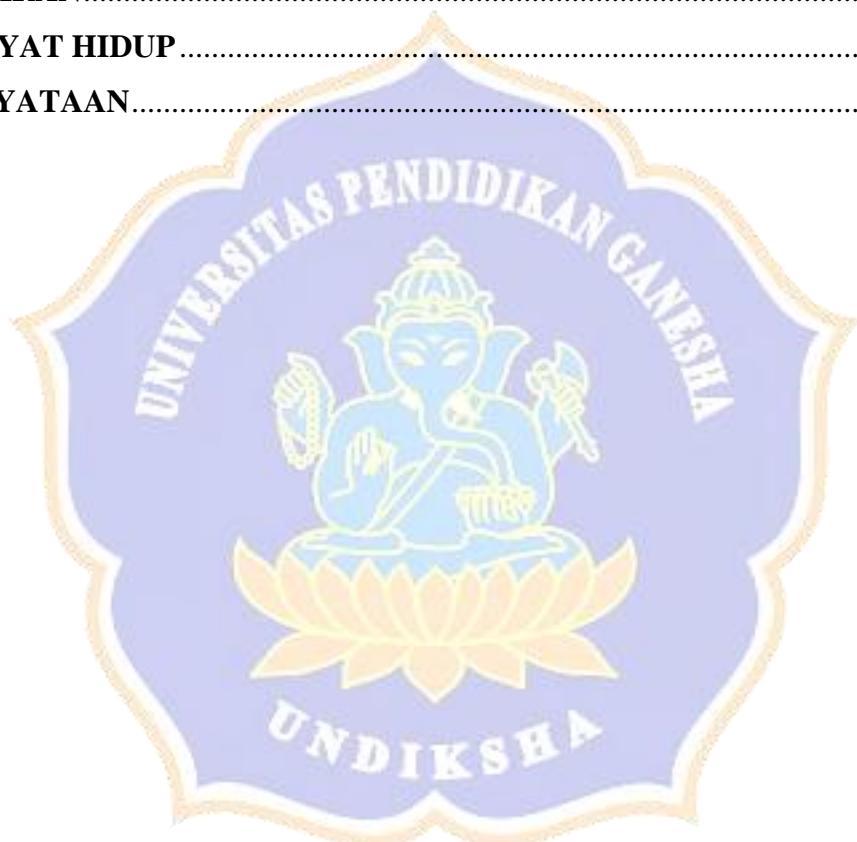
DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBARAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
ABSTRAK	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penenelitian	9
BAB II KAJIAN TEORI	11
2.1 Deskripsi Teori	11
2.1.1 Kemampuan Numerasi	11
2.1.2 Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	18
2.1.3 <i>Game Based Learning</i> Berbantuan <i>Game Geometry Dash</i>	23
2.2 Penelitian Terdahulu	25
2.3 Kerangka Berpikir	27
2.4 Hipotesis Penelitian	29
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.1.1 Tempat Penelitian	30
3.1.2 Waktu Penelitian	30
3.2 Rancangan Penelitian.....	31
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	34
3.3.1 Populasi Penelitian.....	34
3.3.2 Sampel Penelitian	35
3.4 Kontrol Validitas Internal dan Eksternal	37

3.4.1 Kontrol Validitas Internal	37
3.4.2 Kontrol Validitas Eksternal	38
3.5 Metode dan Teknik Pengumpulan data	39
3.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	39
3.5.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.5.3 Kisi-kisi Instrumen Penelitian	43
3.5.4 Pengujian Instrumen Penelitian	44
3.6 Metode dan Teknik Analisis Data	49
3.6.1 Analisis Statistik Deskriptif	49
3.6.2 Analisis Statistik Infrenesial	51
3.7 Hipotesis Statistik	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Deskripsi Data	55
4.1.1 Deskripsi Data <i>Pre-test</i> Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Eksperimen	55
4.1.2 Deskripsi Data <i>Pre-test</i> Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Kontrol.....	57
4.1.3 Deskripsi Data <i>Post-test</i> Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Eksperimen	59
4.2 Pengujian Asumsi	63
4.2.1 Uji Normalitas Sebaran Data Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Eksperimen	64
4.2.2 Uji Normalitas Sebaran Data Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Kontrol	64
4.2.3 Uji Homogenitas Variansi Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol	65
4.3 Pengujian Hipotesis	65
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	67
4.5 Implikasi.....	70
4.5.1 Implikasi Teoritis	71
4.5.2 Implikasi Praktis	71

BAB V PENUTUP	73
5.1 Rangkuman	73
5.2 Simpulan	75
5.3 Saran	76
5.3.1 Kepada Guru	76
5.3.2 Kepada Kepala Sekolah	76
5.3.3 Kepada Peneliti Lain	77
DAFTAR RUJUKAN	78
LAMPIRAN	83
RIWAYAT HIDUP	183
PERNYATAAN	184



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Nilai Matematika Siswa Kelas III SD Gugus Kompyang Sujana.....	3
Tabel 3.1 Alamat lengkap masing-masing SD Gugus Kompyang Sujana	30
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian di Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol ..	30
Tabel 3.3 Alamat lengkap masing-masing SD Gugus Kompyang Sujana	34
Tabel 3.4 Hasil Uji Kesetaraan Kelas III SD Gugus Kompyang Sujana.....	35
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Penelitian.....	43
Tabel 3.6 Matriks Tabulasi Silang	45
Tabel 3.7 Kriteria Tabulasi Silang	46
Tabel 3.8 Kriteria Reabilitas	47
Tabel 3.9 Kriteria Interpretasi Tingkat Kesukaran	48
Tabel 3.10 Klasifikasi Daya Pembeda	49
Tabel 3.11 Kriteria PAP Skala Lima	50
Tabel 4.1 Ringkasan Statistik Deskriptif Data <i>Pre-test</i> Kelompok Eksperimen ..	56
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Bergolong Skor <i>Pre-Test</i> Siswa Kelompok Eksperimen.....	56
Tabel 4.3 Hasil Skala Penilaian Pre-test Kelompok Eksperimen	57
Tabel 4.4 Ringkasan Statistik Deskriptif Data <i>Pre-test</i> Kelompok Kontrol.....	58
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Bergolong Skor <i>Pre-Test</i> Siswa Kelompok Kontrol	58
Tabel 4.6 Hasil Skala Penilaian Pre-test Kelompok Eksperimen	59
Tabel 4.7 Ringkasan Statistik Deskriptif Data <i>Post-test</i> Kelompok Eksperimen.	60
Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi Bergolong Skor <i>Post-Test</i> Siswa Kelompok Eksperimen.....	60
Tabel 4.9 Hasil Skala Penilaian Acuan Patokan (PAP) <i>Post-test</i> Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Eksperimen.....	61
Tabel 4.10 Ringkasan Statistik Deskriptif Data <i>Post-test</i> Kelompok Kontrol	62
Tabel 4.11 Distribusi Frekuensi Bergolong Skor <i>Post-Test</i> Siswa Kelompok Kontrol	62
Tabel 4.12 Hasil Skala Penilaian Acuan Patokan (PAP) <i>Post-test</i> Kemampuan Numerasi Siswa Kelompok Kontrol	63

Tabel 4.13 Rekapitulasi Uji-t 66



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1 Non-equivalent Control Group Design	31
Gambar 4.1 Histogram Data <i>Pre-test</i> Kelompok Eksperimen.....	57
Gambar 4.2 Histogram Data <i>Pre-test</i> Kelompok Kontrol	59
Gambar 4.3 Histogram Data <i>Post-test</i> Kelompok Eksperimen	61
Gambar 4.4 Histogram Data <i>Post-test</i> Siswa Kelompok Kontrol	63



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Observasi Awal di SD Gugus Kompyang Sujana.....	83
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian di SD Negeri 4 Peguyangan.....	84
Lampiran 3. Surat Permohonan Izin Penelitian di SD Negeri 8 Peguyangan.....	85
Lampiran 4. Surat Keterangan Validasi Instrumen Pakar 1.....	86
Lampiran 5. Surat Keterangan Validasi Instrumen Pakar 1I	87
Lampiran 6. Surat Keterangan Melaksanakan Uji Coba Instrumen	88
Lampiran 7. Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian di SD Negeri Peguyangan.....	89
Lampiran 8. Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian di SD Negeri 8 Peguyangan.....	90
Lampiran 9. Surat Keterangan Melaksanakan <i>Pre-test</i> di SD Negeri 4 Peguyangan.....	91
Lampiran 10. Surat Keterangan Melaksanakan <i>Pre-test</i> di SD Negeri 8 Peguyangan.....	92
Lampiran 11. Surat Keterangan Melaksanakan <i>Post-test</i> di SD Negeri 4 Peguyangan.....	93
Lampiran 12. Surat Keterangan Melaksanakan <i>Post-test</i> di SD Negeri 8 Peguyangan.....	94
Lampiran 13. Uji Kesetaraan	95
Lampiran 14. Uji Validitas isi.....	98
Lampiran 15. Substansi Rumus dan Analisis Data	104
Lampiran 16. Kisi-kisi Uji Instrumen	105
Lampiran 17. Soal Uji Instrumen.....	106
Lampiran 18. Kunci Jawaban Uji Instrumen	113
Lampiran 19. Lembar Jawaban Uji Instrumen.....	114
Lampiran 20. Nilai Siswa Uji Instrumen	115
Lampiran 21. Uji Validitas Butir	115
Lampiran 22. Uji Reliabilitas	116
Lampiran 23. Tingkat Kesukaran Butir Tes.....	117
Lampiran 24. Uji Daya Pembeda Tes	118

Lampiran 25. Kisi-kisi Instrumen <i>Pre-test</i>	119
Lampiran 26. Soal <i>Pre-test</i>	120
Lampiran 27. Kunci Jawaban <i>Pre-test</i>	126
Lampiran 28. Kisi-kisi Instrumen <i>Post-test</i>	127
Lampiran 29. Soal <i>Post-test</i>	128
Lampiran 30. Kunci Jawaban <i>Post-test</i>	133
Lampiran 31. Lembar Jawaban <i>Pre-test</i> Siswa Kelompok Kontrol	134
Lampiran 32. Lembar Jawaban <i>Pre-test</i> Siswa Kelompok Eksperimen.....	135
Lampiran 33. Lembar Jawaban <i>Post-Test</i> Siswa Kelompok Kontrol	136
Lampiran 34. Lembar Jawaban <i>Post-Test</i> Siswa Kelompok Eksperimen	137
Lampiran 35. Perhitungan <i>Pre-test</i> Kelompok Eksperimen	138
Lampiran 36. Perhitungan <i>Pre-test</i> Kelompok Kontrol.....	141
Lampiran 37. Perhitungan <i>Post-test</i> Kelompok Eksperimen.....	144
Lampiran 38. Perhitungan <i>Post-test</i> Kelompok Kontrol	147
Lampiran 39. Uji Normalitas Sebaran Data <i>Post-test</i> Eksperimen.....	150
Lampiran 40. Uji Normalitas Sebaran Data <i>Post-test</i> Kontrol	151
Lampiran 41. Uji Homogenitas Varians Data <i>Post-test</i>	152
Lampiran 42. Uji Hipotesis Menggunakan Uji-t	153
Lampiran 43. Modul Ajar Kelas Eksperimen	155
Lampiran 44. Modul Ajar Kelas Kontrol.....	174
Lampiran 45. Tabel <i>Shapiro Wilk</i>	178
Lampiran 46. Dokumentasi.....	180