

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Jampel, I. N., & Sudatha, I. G. W. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Abubakar, R. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga.
- Agung, A. A. G., Parmiti, D. P., & Mahadewi, L. P. P. (2022). *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan (Digitalisasi dan Aplikasinya)*. Singaraja: AHLIMEDIA PRESS.
- Agustin, P., & Permatasari, R. I. (2020). Pengaruh Pendidikan Dan Kompensasi Terhadap Kinerja Divisi New Product Development (NPD) Pada PT. Mayora Indah Tbk. *Jurnal Ilmiah M-Progress*.
- Ahmad, Hesti, & Kasmawati, A. (2021). Implementasi Sekolah Dasar Berbasis Kearifan Lokal di SDN 49 Liano, Kec. Mataleo, Kab. Bombana. *Jurnal Tunas Bangsa*,
- Ali, M. M., Hariyati, T., Pratiwi, M. Y., & Afifah, S. (2022). Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Penerapan Nya dalam Penelitian. In *Education Journal.2022*
- Amini, R. P. (2023). Analisis Validasi dan Reliabilitas Instrumen Kemampuan Berfikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. In *EDUKATIKA*
- Angraeni, D. K., & Petikasari, S. (2020). Peran Kurikulum Muatan Lokal dalam Melestarikan Bahasa Daerah (Dayak Ngaju, Kalimantan Tengah). *Jurnal Satya Sastraharing*.
- Annisha, D. (2024). Integrasi Penggunaan Kearifan Lokal (Local Wisdom) dalam Proses Pembelajaran pada Konsep Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Basicedu*. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7706>
- Anshari, M. I., Nasution, R., Irsyad, M., Alifa, A. Z., & Zuhriyah, I. A. (2024). Analisis Validitas dan Reliabilitas Butir Soal Sumatif Akhir Semester Ganjil Mata Pelajaran PAI. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i1.5931>
- Ardiansyah, Sofyan, & Harjono, S. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Online Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Dan Dampaknya Terhadap Pencapaian Kompetensi Multimedia Di SMKN 1 Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*.
- Asih, N. L. Y. U., & Ganing, I. N. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Materi Aksara Bali Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Multikultural Indonesia*. <https://doi.org/10.23887/jpmu.v5i1.50956>
- Asrianti, N. (2012). Mengembangkan Karakter Peserta Didik Berbasis Kearifan Lokal Melalui Pembelajaran Di Sekolah. *Jurnal Pendidikan Sosiologi dan Humaniora*.

- Aulia, W., & Mintohari. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Materi Tata Surya Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*
- Azizah, H., Handajani, S., Romadhoni, I. F., & Miranti, M. G. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif Pada Materi Pengetahuan Bumbu dan Rempah Program Keahlian Tata Boga Untuk Siswa SMK. *Jurnal Tata Boga*.
- Bardi, J. (2015). Pengembangan Multimedia Berbasis Komputer Untuk Pembelajaran Matematika Bagi Siswa SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*.
- Bramasta, I. G. B., Suartama, I. K., & Sudarma, I. K. (2022). Mesari (Melajah Aksara Bali): Interactive Multimedia Based on Local Wisdom for Seventh Grade in Junior High School. *Journal for Lesson and Learning Studies*. <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i2.48979>
- Buyung, & Wasidi. (2024). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Model ADDIE di Kabupaten Lahat. *Jurnal Abdi Pendidikan*.
- Cahyani, N. M. D., Dewantara, I. P. M., & Wirahyani, K. (2022). Pemanfaatan Media Video Animasi dalam Pembelajaran Menulis Teks Eksplanasi Pada Siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Melaya. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*. <https://doi.org/10.23887/jpbsi.v12i4.62364>
- Candiasa, I. M. (2010). *Pengujian Instrumen Penelitian Desertasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Darma, I. W., Margunayasa, I. G., & Trisna, G. A. P. S. (2024). Interactive Multimedia Based on Project Based Learning Model Using Articulate Storyline 3 Material for Fifth-Grade Elementary School. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. <https://doi.org/10.23887/jisd.v8i2.59642>
- Dewi, T. A. (2015). Implementasi Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Ekonomi di Sekolah. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*.
- Dhewy, R. C. (2022). Pelatihan Analisis Data Kuantitatif Untuk Penulisan Karya Ilmiah Mahasiswa. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Dianti, N. P. K., Sanjaya, I. G. B. W., Mahadiputra, I. P. A., & Listiana, N. M. S. P. (2023). *Lila Cita Mabasa Bali untuk SD/MI Kelas V*. Bali: Penerbit Erlangga.
- Diputra, I. M. Y., & Sujana, W. (2022). Multimedia Interaktif Berorientasi Profil Pelajar Pancasila Materi Interaksi Manusia dengan Lingkungan pada Muatan IPS Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*. <https://doi.org/10.23887/jippg.v6i2.63362>
- Diputra, I. W. Y. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Kearifan Lokal Subak Timbul Materi Kenampakan Alam Dan Kenampakan Buatan Pada Muatan IPS Kelas V SD Negeri 3 Gadungan Tabanan. *Indonesian Journal of Instruction*.
- Duija, I. N. (2017). Keberadaan Aksara Wreastra dalam Aksara Bali. *Jurnal Aksara*

- Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Erwin, V. A., & Yarmis. (2019). *Multimedia Interaktif Bermuatan Permainan Edukatif di Kelas V Sekolah Dasar*.
- Fadhila, N. A., Setyaningsing, N. W., Gatta, R. R., & Handziko, R. C. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model ADDIE Pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan SMA Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Biologi*.
- Faizah, N. O., Sudatha, I. G. W., & Simamora, A. H. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Journal of Education Technology*. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24091>
- Fatmawati, Z., Nurhidayati, & Pangestika, R. R. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Kearifan Lokal Terintegrasi Karakter Pelajar Pancasila Pada Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal Binagogik*.
- Fauziah, I. N. N., Saputri, S. A., & Rustini, T. (2023). Penggunaan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Hasil Belajar pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Dirasah*
- Fegiarti, D., & Mellisa. (2022). Bahan Ajar Modul Pada Mata Kuliah Kultur Jaringan di Universitas Islam Riau. *Jurnal Perspektif Pendidikan Dan Keguruan*. <https://doi.org/10.25299/perspektif.2023>.
- Foa, A. J., Dinatha, N. M., Itu, K. E., & Moza, M. A. (2024). Nilai Kearifan Lokal dalam Pembelajaran IPA SMP. *Jurnal Citra Pendidikan*. <https://doi.org/10.38048/jcp.v4i2.3484>
- Gaol, C. A. L., & Simanjuntak, S. (2023). Analisis Kesulitan Guru Menerapkan Teknologi dalam Proses Pembelajaran di SD Negeri 08 Bilah Hilir Labuhan Batu T.A 2022/2023. *Journal on Education*.
- Geni, K. H. Y. W., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Giade, N., Pariyanto, & Lubis, R. (2025). The Effect of Using Interactive Multimedia-Based Biology Learning Media to Improve Critical Thinking Ability and Student Motivation at SMA Negeri 10 Bengkulu Utara. *Journal of Biological Sciences Education*.
- Ginting, F. M., & Mursid, R. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Kreativitas Terhadap Kemampuan Menulis Huruf Pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). *Jurnal TIK Dalam Pendidikan*.

- Gunawan, R., Maulana Yusuf, A., Nopitasari, L (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan *QR Code* Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Elektronika dan Komputer*. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elko>
- Hadriani, N. L. G. (2019). Potensi Kearifan Lokal Masyarakat Bali dalam Pembangunan Hukum Hindu. *Jurnal Hukum Agama Hindu*
- Handayani, R., Maulina, J., & Pohan, L. A. (2018). Pengembangan Modul Multimedia Berbasis TGT Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Peran Ilmu Kimia dalam Kehidupan di MAN 4 Medan. In *CHEDS: Journal of Chemistry*.
- Hardiningrum, P. Y. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan IPA Materi Alat Gerak Hewan Untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 2(1). <https://doi.org/10.23887/jmt.v2i1.44834>
- Haryanto, B. (2024). *Sistem Pendidikan di Finlandia Sebagai Pelajaran yang di Petik (Lesson Learnt) Untuk Pendidikan Indonesia*.
- Hasmiza, Syahroni, S. A., & Irawan, F. (2025). Meningkatkan Interaktivitas Pembelajaran Melalui Workshop Pembuatan Kuis Online dengan KAHOOT. *Jurnal Abdi Umat*, 1. <https://doi.org/10.56783/jau.v1i1.259>
- Helenia, I., Zubaidah, & Bistari. (2017). Pengaruh Pemberian Bentuk Umpan Balik (Feedback) Terhadap Hasil Belajar Matematis Siswa Kelas VIII SMP. *Jurnal Studi Islam, Sosial, dan Pendidikan*
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, & Supardi. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori dan Praktik)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*
- Hidayati, A., & Bentri, A. (2022). *Model Pembelajaran Online Mengintegrasikan Authentic Learning Dan Realworld Activities*. Padang: K E N C A N A.
- Huda, A., & Ardi, N. (2021). *Teknik Multimedia Dan Animasi*. Padang: UNP Press
- Ilyas, & Mursid, R. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*.
- Jannah, N. L., Hamzah, R. A., Mutmainah, A. H., & Syahraeni, S. (2024). Komponen Media Pembelajaran Inovatif dan Kreatif dalam Kurikulum Merdeka Khusus Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar. *Elementary Journal*.
- Jayawangsa, I. G. A. R., & Putra, I. M. A. (2021). Inovasi Pengajaran Aksara Bali Berbasis Video Tutorial pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal STAH N Mpu Kuturan*

- Jayusman. (2019). Pelatihan dan Pendampingan untuk Pembuatan dan Pemanfaatan Multimedia Interaktif Berbasis Saintifik dalam Pembelajaran Sejarah pada MGMP Sejarah Kabupaten Rembang. In *Jurnal Panjar*.
- Kamil, M. N. Al, Rahmita, & Boroallo, R. P. (2024). Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Melalui Media Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Siswa Kelas II di SD Negeri 22 Palu. *Jurnal Dikdas*
- Karisma, I. K. E., Margunayasa, I. G., & Prasasti, P. A. T. (2020). Pengembangan Media Pop-Up Book pada Topik Perkembangbiakan Tumbuhan dan Hewan Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i2.24458>
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Kulla, L. (2023). Analisis Tingkat Kelayakan Buku Teks Ekonomi Digunakan Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kuta Utara. *Arthaniti Studies*.
- Kurniawan, A., Febrianti, A. N., Hardianti, T., Ichsan, Desy, Risan, R., & Sitopu, J. W. (2022). *Evaluasi Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Kusumawardani, N. M. D. N., Yuliastini, N. K. S., Rahayu, D. S., & Sari, N. K. K. U. (2022). Pemanfaatan Jenis-Jenis BK di Sekolah Pada Pembelajaran Daring. *Jurnal Widyadari*. <https://doi.org/10.5281/zenodo.6390878>
- Landina, I. A. P. L., & Agustiana, I. G. A. T. (2022). Meningkatkan Berpikir Kritis Siswa melalui Media Pembelajaran Flipbook berbasis Kasus pada Muatan IPA Kelas V SD. *Mimbar Ilmu*. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i3.52555>
- Lestari, D., Asbari, M., & Yani, E. E. (2023). Kurikulum Merdeka: Hakikat Kurikulum dalam Pendidikan. *Journal Of Information Systems and Management*.
- Lilik, & Mertayasa, I. K. (2019). Esensi Tri Hita Karana Perspektif Pendidikan Agama Hindu. *Jurnal Bawi Ayah*. <https://ejournal.iahntp.ac.id/index.php/bawiaayah>
- Magdalena, I., Waro, K., Aldiansyah, & Rizkiyah, D. F. (2020). Meningkatkan Kualitas Mengajar Guru dengan Memperhatikan tujuan Pembelajarannya di SD Bina Bangsa Kalideres Jakarta Barat. In *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Maharani, F., Fauziah, P. Y., & Sahal Guntur, M. I. (2021). Penggunaan Contoh dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Menengah dalam Persepsi Guru. *PYTHAGORAS Jurnal Pendidikan Matematika*. <https://doi.org/10.21831/pythagoras.v16i2.37279>
- Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Ilmiah Al-Fikru*
- Marissa, Sobri, T., & Melantika, D. (2022). Film Animasi Dampak Penggunaan Gadget Berlebihan SD N 57 Oku Menggunakan Adobe Flash CS6. In *JTIM*

- Meilana, S. F., & Aslam, A. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Kearifan Lokal di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.2815>
- Mudana, I. G. R. (2023). Analisis Ajaran Tri Hita Karana Dengan Metode Bercerita Untuk Meningkatkan Karakter Pada Anak Usia Dini Dalam Mempelajari Agama Hindu. *JARITA: Journal of Children's Education and Learning Research*. <https://doi.org/10.36417/jelr.v1i1.518>
- Muluki, A., Bundu, P., & Sukmawati. (2020). Analisis Kualitas Butir Tes Semester Ganjil Mata Pelajaran IPA Kelas IV MI Radhiatul Adawiyah. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Muzakkir. (2021). Pendekatan Etnopedagogi Sebagai Media Pelestarian Kearifan Lokal. *Jurnal Evaluasi Pendidikan Dan Penelitian*.
- Nahak, V. L., Bria, F. Y., & Dahlan, R. (2020). Internalisasi Kearifan Lokal Suku Leun Weau dalam Materi Ajar Sosiologi pada Pokok Bahasan Nilai dan Norma. *Jurnal Pendidikan Sosial dan Budaya*
- Nala, N. (2006). *Aksara Bali Dalam Usada*. Surabaya: Penerbit PARAMITA Surabaya.
- Nasrudin, J. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Buku Ajar Praktis Cara Membuat Penelitian)*. Bandung: PT. Panca Terra Firma.
- Nasution, H. F. (2016). Instrumen Penelitian dan Urgensinya dalam Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Ilmu Ekonomi dan Keislaman*.
- Ningsih, D. A., & Fadillah, L. (2019). Efektivitas Pembelajaran di Luar Kelas dalam Pembentukan Sikap Percaya Diri Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V SDN 190 Cenning. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Keguruan*.
- Nisa, K., & Aryanti, L. D. (2023). Penggunaan Media Interaktif Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Keislaman*
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. In *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: SIBUKU MEDIA.
- Okpatrioka. (2023). Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidika, Bahasa Dan Budaya*.
- Pagarra, H., Syawaludin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM.

- Pasambo, E., & Radia, E. H. (2022). Meta Analisis Pengaruh Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i3.2533>
- Peraturan Daerah Provinsi Bali Nomor 7 Tahun 2023 Tentang Kontribusi Perlindungan Kebudayaan Dan Lingkungan Alam Bali Dari Sumber Lain Yang Sah Dan Tidak Mengikat.
- Peraturan Gubernur Bali Nomor 80 Tahun 2018 Tentang Pelindungan Dan Penggunaan Bahasa, Aksara, Sastra Bali Serta Penyelenggaraan Bulan Bahasa Bali.
- Peraturan Gubernur Nomor 20 Tahun 2013 Tentang Bahasa, Aksara, Dan Sastra Daerah Bali.
- Pradana, M. D. (2018). Pengembangan Media Tutorial Mata Kuliah Media Fotografi Pembelajaran. *Journal of Islamic Religious Education*.
- Pratama, I. W. A., Mahadewi, L. P. P., & Suartama, I. K. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Vak Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas V DI SDN 2 Banjar Bali. *Jurnal EDUTECH*
- Pratiwi, N. I. (2017). Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*
- Prawiyogi, A. G., Sadih, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Membaca di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.787>
- Prayoga, G. S. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Model Tutorial Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas VIII Semester Genap di SMP Negeri 6 Singaraja Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal EDUTECH*
- Purba, S., Iskandar, A., Khalik, M. F., Syam, S., Purba, P. B., & Suputro, A. N. C. (2021). *Landasan Pedagogik: Teori dan Kajian*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Purwanto, A., & Saryantono, B. (2020). Penerapan Pemberian Latihan Soal-Soal Kontekstual Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. In *Hipotenusa Journal of Research Mathematics Education*.
- Pusparini, I. A. P. E., Aryana, I. B. P. M., & Purnami, I. A. P. (2021). Analisis Kesalahan Dalam Penulisan Aksara Bali Pada Papan Nama Instansi Se-Kecamatan Buleleng. *Jurnal Pendidikan Bahasa Bali Undiksha*. <https://doi.org/10.23887/jpbb.v7i1.35960>
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Primar, C. N., & Nurmelia. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Education Journal*
- Rahma, J., Nawir, M., & Nasir. (2024). Pengaruh Multimedia Interaktif Terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa Kelas VII SMP Negeri 11 Satap Pulau Masalima Liukang Kalmas Kabupaten Pangkep. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*.

- Rahmat, & Irfan, D. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer Dan Jaringan Dasar di SMK. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i1.103642>
- Ramadhan, M. F., Siroj, R. A., & Afgani, M. W. (2024). Validitas dan Reliabilitas. *Journal on Education*.
- Ramadhani, R., & Bina, N. S. (2021). *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Matematis dan Aplikasi SPSS*. Surabaya: KENCANA.
- Rani, P. R. P. N., Asbari, M., Ananta, V. D., & Alim, I. (2023). Kurikulum Merdeka: Transformasi Pembelajaran yang Relevan, Sederhana, dan Fleksibel. *Journal of Information Systems and Management*.
- Reditiasari, N., Wijaya, I. G. B., & Aryawati, N. P. A. (2023). Tri Hita Karana Sebagai Etika Bisnis Dalam Meningkatkan Perekonomian. *Guna Sewaka: Jurnal Manajemen*.
- Rifa'i, Y. (2023). Analisis Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Pengumpulan Data di Penelitian Ilmiah pada Penyusunan Mini Riset. In *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*.
- Risnajayanti, Idhayani, N., Esita, Z., Amaludin, R., Salma, S., & Ode Sari Amalia, W. (2023). Meningkatkan Aktivitas Belajar Anak Melalui Penggunaan Media Video. *Jurnal Smart Paud*. <https://doi.org/10.36709/jspaud.v6i2.52>
- Rusfriyanti, R. B., & Rondli, W. S. (2023). Implementasi Multimedia Interaktif Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Review Pendidikan Dasar*. <http://journal.unesa.ac.id/index.php/PD>
- Rustamana, A., Shal, K. H., Ardianti, D., Syauqi, A. H., & Solihin. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Sahelatua, L. S., Vitoria, L., & Mislinawati. (2019). Kendala Guru Memanfaatkan Media IT dalam Pembelajaran di SDN 1 Pagar Air Aceh Besar. In *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Unsyiah*.
- Sahir, S. H. (2021). *Metodologi Penelitian*. Medan: Penerbit IKM Indonesia.
- Salmina, M., & Adyansyah, F. (2017). Analisis Kualitas Soal Ujian Matematika Semester Genap Kelas XI SMA Inshafuddin Kota Banda Aceh. *Journal UBBG*.
- Salsabila, U. H., Ilmi, M. U., Aisyah, S., Nurfadila, & Saputra, R. (2020). Peran Teknologi Pendidikan dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Era Disrupsi. *Journal on Education*.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional FKIP*
- Sastradewi, N. M. P., & Agung, A. A. G. (2022). Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis Siswa Melalui Multimedia Interaktif Berbasis Problem Solving

- Pada Muatan Pelajaran IPA. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*.
<https://doi.org/10.23887/jmt.v2i1.44855>
- Sastro, W., Mora, E., Lubis, A. R., & Gusnirwanda, H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Siswa MIS Aisyah Wil. Sumut. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*.
- Septemiarti, I., & Dasyah, S. (2023). Penguatan Kecerdasan Perspektif Budaya dan Kearifan Lokal (Antropologis). *Jurnal Literasiologi*.
- Septiadi, R., Santyadiputra, G. S., & Agustini, K. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran IPA Kelas VIII di Sekolah Menengah Pertama. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*.
- Septiawan, F., Azizah, N., & Gita, P. P. (2019). Pentingnya Pembelajaran Mobile, Kearifan Lokal, dan Kepariwisata. *Bioscientist : Jurnal Ilmiah Biologi*.
- Septiyaningsih, D. N., Alkhayya, N., Mardiana, N., & Setiyoko, D. T. (2025). Peran Teknologi dalam Penggunaan Media Belajar Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Journal on Education*.
- Setyaningsih, E. (2023). Perkembangan Multimedia Digital dan Pembelajaran. *Indonesian Journal of Learning and Instructional Innovation*.
<https://journal.uns.ac.id/ijolii>
- Shufa, N. K. F. (2018). Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal di Sekolah Dasar: Sebuah Kerangka Konseptual. *INOPENDAS: Jurnal Ilmiah Kependidikan*.
<https://doi.org/10.24176/jino.v1i1.2316>
- Shufa, N. K. F., & Adji, T. P. (2024). Pembelajaran Terintegrasi STEAM berbasis Kearifan Lokal: Strategi Signifikan dalam Meningkatkan 4 CS di Abad 21. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Pendidikan*.
<https://doi.org/10.62951/prosemnasipi.v1i2.30>
- Simrana, I. G. W., Mudra, I. W., Yudarta, I. G., & Ardini, N. W. (2023). Makna Bentuk dan Aksara Rerajahan. *Jurnal Bali Membangun Bali*.
<https://doi.org/10.51172/jbmb>
- Sofwatillah, Jailani, S., & Saksitha, D. A. (2024). Teknik Analisis Data Kuantitatif dan Kualitatif dalam Penelitian Ilmiah. *Journal Genta Mulia*.
- Solichin, M. (2017). Analisis Daya Beda Soal, Taraf Kesukaran, Validitas Butir Tes, Interpretasi Hasil Tes Dan Validitas Ramalan Dalam Evaluasi Pendidikan. *Jurnal Manajemen Dan Pendidikan Islam*.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Suasta, I. B. M., Mayun, I. B., & Rupa, W. (1996). *Modernisasi Dan Pelestarian: Perkembangan Metode dan Teknik Penulisan Aksara Bali*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia.

- Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Sugianto, A. E. (2013). Pemetaan Tentang Penggunaan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Produktif Akuntansi Kelas X Akuntansi Di SMK Negeri 2 Buduran Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Akutansi*
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulianna, A., Mastiah, & Khoiri, A. (2025). Analisis Kemampuan Komunikasi Interaktif Pada Proses Pembelajaran di Kelas III SDN 09 Tanjung Lay. In *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*.
- Sumarni, S. (2019). Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (MANTAP). *Jurnal Penelitian dan Pengembangan*
- Sumual, T., Batmetan, J. R., & Komansilan, T. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis HOTS Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X SMK Negeri 2 Tondano. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*. <https://ejurnal.unima.ac.id/index.php/ismartedu>
- Supendi, Jamaris, Nurjayadi, & Karpen. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Seminar Praktisi Polbeng Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Inovtek Polbeng*.
- Supriyanto, Isbandiyah, & Yeni, T. A. (2022). Integrasi Aksara Daerah Ke Dalam Sistem Informasi Komputer Sebagai Upaya Melestarikan Aksara Daerah. *Jurnal Bina Gogik*.
- Suryana, I. M. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Cetak Memgggunakan Model Hannafin & Peck Untuk Mata Pelajaran Rencana Anggaran Biaya. *Journal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha*
- Suweta, I. M. (2019). Bahasa Bali Sebagai Sentral Kebudayaan Bali. *Maha Widya Bhuana: Jurnal Pendidikan Agama dan Budaya*
- Suwija, I. N. (2015). *Pasang Aksara Bali*. Denpasar: Pelawa Sari Denpasar.
- Suyuti, Wahyuningrum, P. M. E., Jami, M. A., Nawawi, M. L., Aditia, D., & Rusmayani, N. G. A. L. (2023). Analisis Efektivitas Penggunaan Teknologi dalam Pendidikan Terhadap Peningkatan Hasil Belajar. *Journal on Education*.
- Swasti, M., Hutapea, N. M., & Suanto, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1561>
- Tarigan, D., & Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada pembelajaran Ekonomi. In *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu

- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*
- Triana, P., Widowati, H., & Achyani. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPA Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Biologi*
- Ully, C. S., & Nugraheni, N. (2024). Teknologi Berperan Penting Dalam Pendidikan Lanjutan Khususnya di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*.
- Undang Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Utari, U., Degeng, I. N. S., & Akbar, S. (2016). Pembelajaran Tematik Berbasis Kearifan Lokal Di Sekolah Dasar Dalam Menghadapi Masyarakat Ekonomi Asean (MEA). *Jurnal Teori dan Praksis Pembelajaran IPS*. <https://doi.org/10.17977/um022v1i12016p039>
- Wafiqni, N., & Nurani, S. (2018). Model Pembelajaran Tematik Berbasis Kearifan Lokal. *AL-BIDAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*.
- Widiantana, I. K. (2024). Strategi Pemulihan dan Penguatan Bahasa Ibu: Studi Kasus pada Perubahan Penggunaan Bahasa Bali di Masyarakat Bali. *Jurnal Penelitian Bahasa dan Sastra*.
- Widiasanti, I., Ramadhan, N. A., Alfarizi, M., Fairus, A. N., Oktafiani, A. W., & Thahur, D. (2023). Pemanfaatan Sarana Multimedia dan Media Internet sebagai Alat Pembelajaran yang Efektif. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v5i3.4939>
- Widiastuti, K., & Kurniawan, B. (2022). *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif EPIC 5 CBL*. Bandung: Penerbit Widia.
- Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*. <https://doi.org/10.21831/jpk.v8i1.21489>
- Widodo, S., Ladyani, F., Asrianto, L. O., Rusdi, Khairunnisa, & Lestari, S. M. P. (2023). *Buku Ajar Metode Penelitian*. Pangkalpinang: CV Science Techno direct Perum Kopri, Pangkalpinang.
- Wijaya, A. A. N. B. A. (2022). Implementasi Tri Hita Karana Melalui Media E-Learning Pada Kelas X Di SMA Negeri 3 Denpasar. *Jurnal Ilmu Multidisiplin*. <https://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/metta>
- Wirantini, N. P. N., Astawan, I. G., & Margunayasa, I. G. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Topik Siklus Air. *Jurnal Edutech Undiksha*. <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.46558>
- Wirayasa, I. D. G. P., Darmayasa, I. P., & Satyawan, I. M. (2021). Pengembangan Instrumen Penilaian Hasil Belajar Ranah Kognitif Model 4D Pada Materi

- Sepak Bola Berdasarkan Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha*. <https://doi.org/10.23887/jjp.v8i3.33760>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*.
- Yanto, D. T. P. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*. <https://doi.org/10.24036/invotek.v19vi1.409>
- Yasa, I. K. D. C. A., Agung, A. A. G., & Simamora, A. H. (2021). Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Edutech Undiksha*.

